CD IZDAJA

CD IZDAJA
JULIJ 03/17/1.150 SIT

PC Format

MULTIMEDIJA >> TEHNOLOGIJA >> IGRE >> INTERNET >> NASVETI >> VSE ZA VAŠ PC

JULIJ 2003/ 17 / 1.150 SIT
ISSN 1580-8203
9 771580 820005

EKSKLUZIVNI INTERVJU
WILLIAM GIBSON
"Če znanstveniki uspejo na področju nanotehnologije, ni več omejitev!

Microsoft Athens
Podroben pogled na ambiciozen Microsoftov načrt za preoblikovanje zunanjosti PC-jev.

34 STRANI NASVETOV
Naredite požarni zid iz STAREGA PC-ja
Ozdravite svojo TV KARTICO V WINXP
Snemajte glasbo v FORMATU OGG
Spremenite VIDEZ WINDOWS XP
Kako zmagovati v COUNTER-STRIKU

SUPERTEST
NOTRANJI POGONI
16 naprav za skladiščenje podatkov. Od diskov do snemalnikov CD in DVD.

POSPEŠITE WINDOWS!
150 najboljših nasvetov za pospeševanje vašega PC-ja.

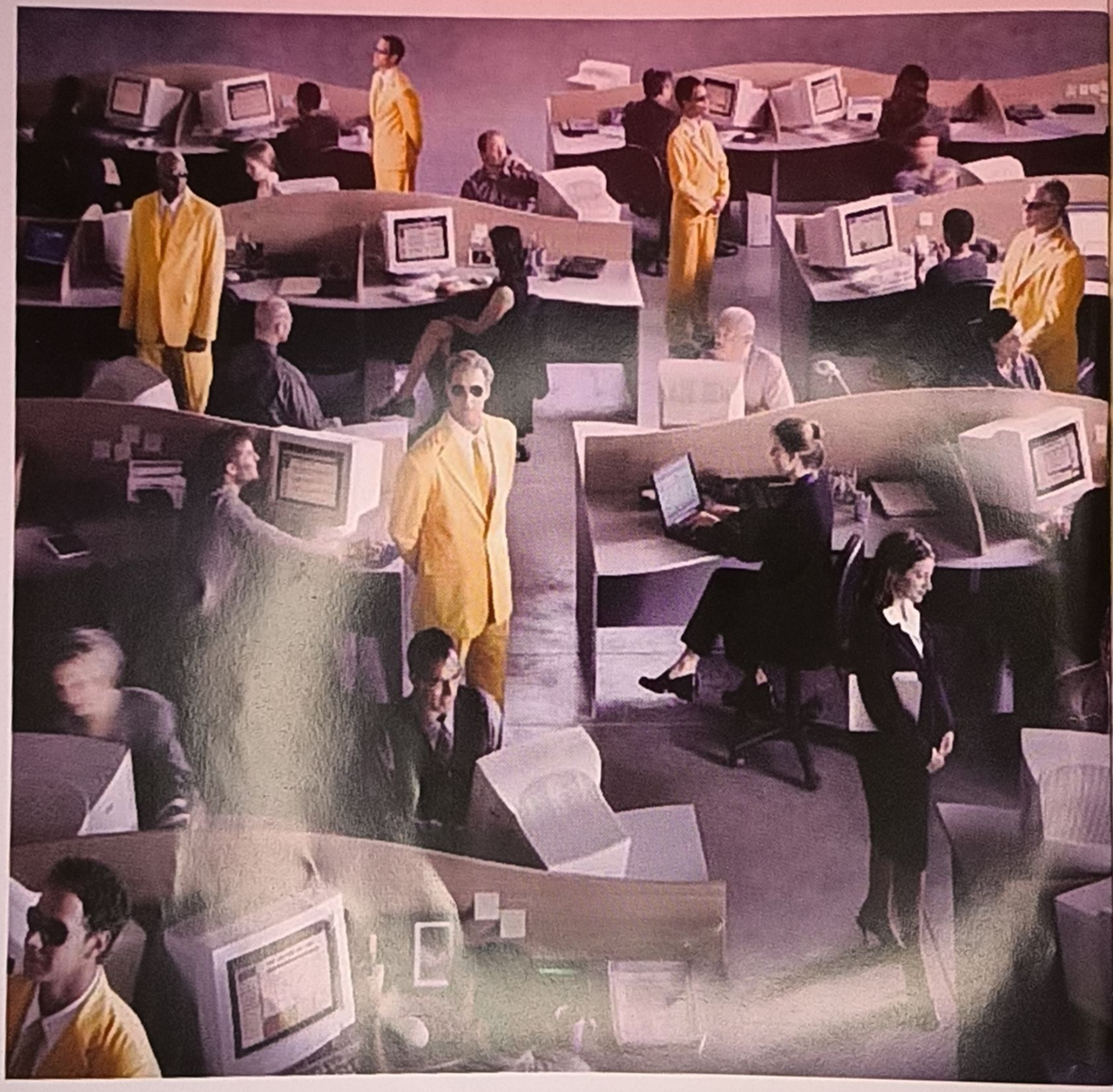
The Sims 2
PRVA VELIKA NAPOVED
Igrali smo nadaljevanje The Sims in se pogovarjali z ustvarjalcem igre.

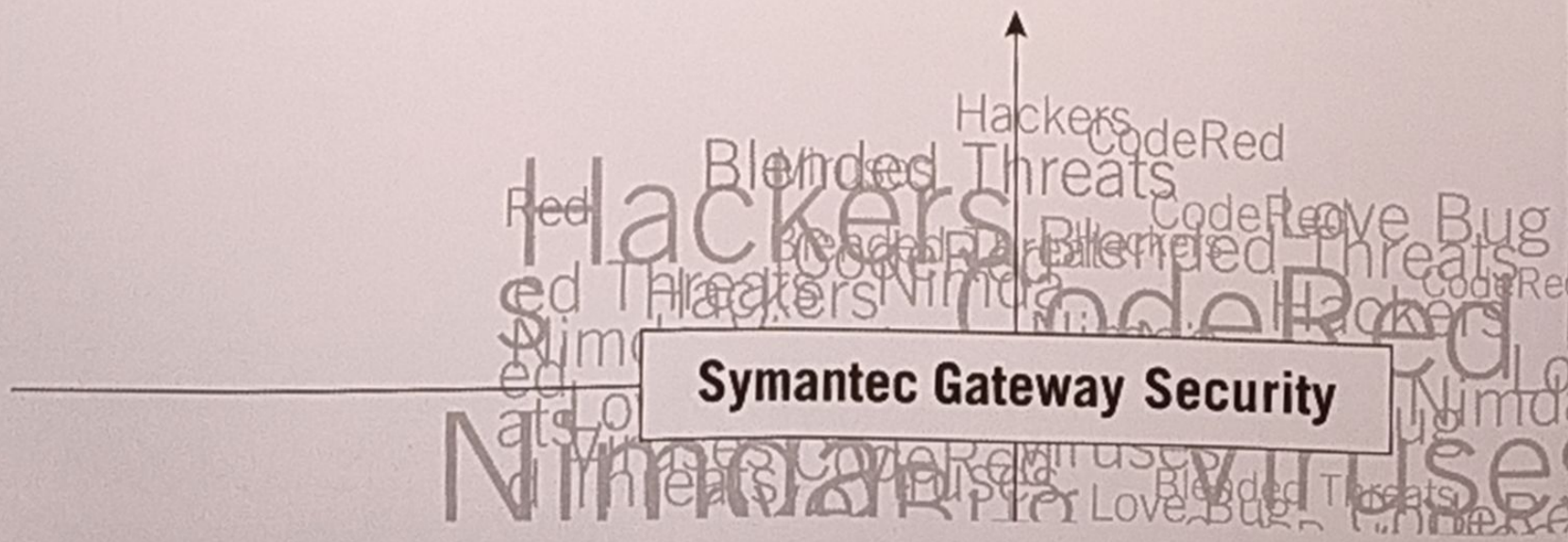
PRVI OPISI! Rise of Nations
Planetside >> Tropico 2

DARILO! 7 CELOTNIH PROGRAMOV

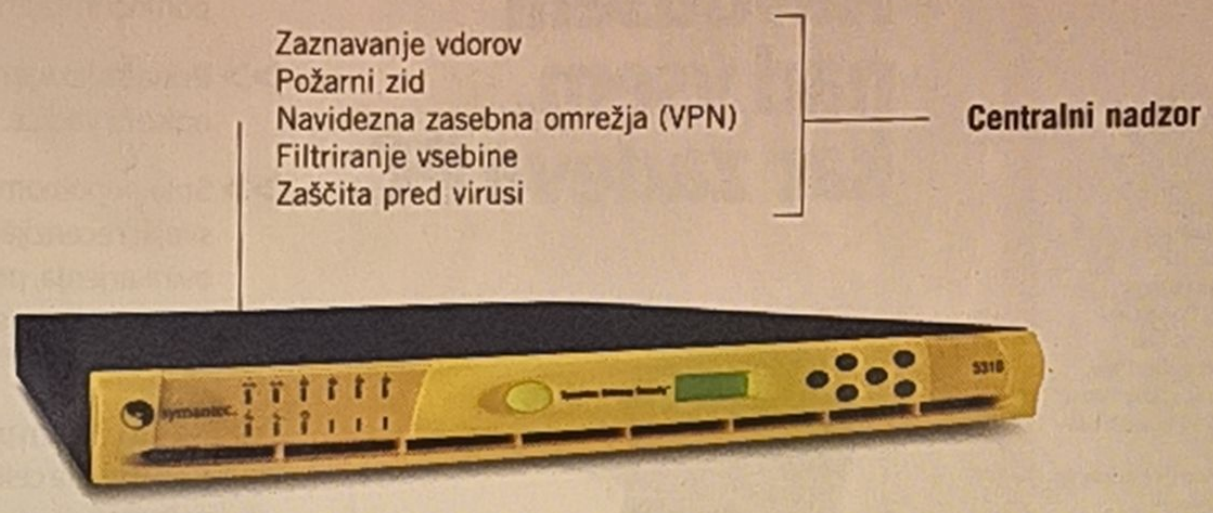
Serif DrawPlus 4
VREDEN 16.000 SIT
Izjemen vektorski grafični program s profesionalnimi funkcijami!

NA TESTU! IPOD NA PC-JU
5 TV KARTIC >> GEFORCE FX 5900 >>
PLOŠČI CANTERWOOD IN ENGDALE
2 MINI ITX PC-JA >> ZALMAN BOX




Hackers
CodeRed
Blended Threats
Love Bug
Nimda
Symantec Gateway Security

Zaščita na več ravneh v obliki ene same, za upravljanje enostavne namenske naprave

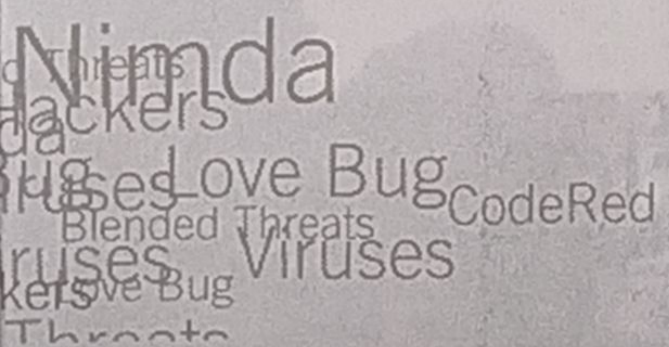


Symantec Gateway Security je integrirana varnostna namenska naprava za zaščito prehoda. V obliki ene same rešitve združuje pet temeljnih varnostnih funkcij in tako učinkovito preprečuje vrzeli v varnosti, ki bi se lahko pojavile v celotnem obsegu omrežja. Gre za prvo tovrstno ponudbo na področju rešitev za zagotavljanje varnosti, ki združuje požarni zid, zaščito pred virusi, zaznavanje vdorov, filtriranje vsebine in zmožnosti navideznega zasebnega omrežja (VPN). Vse to je združeno v eni namenski napravi, ki je enostavna za upravljanje in ponuja stroškovno učinkovito in zanesljivo zaščito, kakršna je potrebna v današnjem svetu kombiniranih groženj varnosti, ki obstajajo v internetu.

Naprava ponuja robustno zaščito, preprečuje vrzeli v varnosti pri prehodu med internetom in omrežji organizacije in tudi med omrežnimi segmenti. Ker Symantec Gateway Security združuje v tej panogi vodilne rešitve za požarni zid, obrambo pred virusi, zaznavanje vdorov, filtriranje vsebine in tehnologije za navidezno zasebno omrežje v eno samo rešitev, ki jo je mogoče enostavno uvesti v okolje uporabe in v kateri vse varnostne funkcije brezhibno delujejo skupaj, ta naprava znižuje stroške uporabe in poenostavlja postopke nakupa, nameščanja in upravljanja posameznih ločenih komponent.

KLJUČNE FUNKCIJE

- Zagotavljanje celovite zaščite za prehod v obliki namenske naprave, ki je enostavna za upravljanje in zasnovana tako, da ustreza edinstvenim potrebam po varnosti in upravljanju v majhnih in srednje velikih pisarnah ter podružnicah velikih organizacij.
- Zagotavljanje zaščite pred najnovejšimi grožnjami z uporabo petih povsem integriranih varnostnih tehnologij.
- Nadziranje internetnega prometa z uporabo požarnega zidu, ki je po meri poslovnih okolij in ima certifikat ICSA.
- Vzpostavljanje varnih povezav z oddaljenimi pisarnami in uporabniki, ki delajo na daljavo, prek integriranega navideznega zasebnega omrežja, ki je zavarovano s proxyjem, skladno z IPSec in ima certifikat ICSA. Podprti so šifrirni standardi AES, 3DES in DES.
- Napredno pregledovanje e-poštnega in spletnega prometa ter dejavno blokiranje e-pošte za zaščito pred vsemi vrstami groženj pri prehodu, vključno z virusi, črvi in »kombiniranimi« grožnjami, kot sta Nimda in CodeRed.
- Obveščanje skrbnikov o poskusih napadov, kar omogočajo integrirane zmožnosti zaznavanja vdorov.
- Ohranjanje pasovne širine in pomoč pri uveljavljanju pravilnikov za uporabo interneta v organizaciji, kar omogočajo povsem integrirane zmožnosti filtriranja in blokiranja spletne vsebine.
- Enostavno skrbništvo z uporabo skupne konzole z grafičnim uporabniškim vmesnikom za upravljanje z vsemi varnostnimi funkcijami.
- Avtomatizirana dostava posodobitev za zagotavljanje varnosti v obliki enega samega integriranega paketa, kar omogoča funkcija LiveUpdate™.
- Prilagodljivost rastočim potrebam in visoke zmogljivosti, kar omogoča vgrajena podpora za doseganje visoke ravni razpoložljivosti in izenačevanje obremenitve pri vseh varnostnih funkcijah.
- Podpora v svetu vodilne organizacije za raziskave na področju internetne varnosti in podporo uporabnikom, Symantec Security Response.



Distributer za Slovenijo

CHS d.o.o.
Pooblaščeni prodajalci
ATLANTIS d.o.o.
FMC d.o.o.
HIC SALTA d.o.o.
LANCOM d.o.o.
SRC.SI d.o.o.
www.symantec.com

symantec.

PCFormat
Stopite v stik ...
info@pcformatslo.net
www.pcformatslo.net

PC Format
Trg revolucije 2
2000 Maribor
Tel: 02 330 330 0 Fax: 02 330 331 1

Urednik Nikola Janković
Urednik diska Nebojša Janković
Oblikovanje in prelom strani
Gregor Bačun, Boštjan Krajnc
Sodelavci Matt Avery, Barbara Banović, Tomaž Bartolj, David Bradley, Daniel Čeh-Ambruš, Nejc Dulmin, Ian Harris, Dan Hutchinson, Richard Longhurst, Alec Meer, Adam Oxford, Andrej Potočnik, Andrej Skaza, Marko A. Štor, Boštjan Uršič, Ivo Vidergar, Luis Villazon
Ilustracije Boštjan Krajnc, Andrew McLaughlin
Lektoriranje Barbara Banović
Prevodi VideoToP d.o.o.

Založnik
VideoToP d.o.o.
Trg revolucije 2
2000 Maribor
Tel : 02 330 330 0 Fax: 02 330 331 1

Oglasno trženje
Ivo Vidergar
Tel: 02 330 330 8 Fax: 02 330 331 1
E-mail: oglasi@pcformatslo.net

Tisk in distribucija
Založnik: VideoToP d.o.o.
Tisk: Florjančič Tisk d.o.o.
Distribucija: ČZP Večer d.d.

Naročnine in prodaja
Janja Cebek
PC Format naročnine
Trg revolucije 2, 2000 Maribor
Tel: 02 330 330 1, Fax: 330 331 1
E-mail: narocnine@pcformatslo.net

VideoToP

VideoToP je založnik specializiranih revij s področja računalništva in najnovejših tehnologij. Naš cilj je zadovoljiti strast naših bralcev tako, da jim damo revije, ki jim bodo ponudile veliko vrednost za njihov denar, zanesljive informacije in ki jih bo užitek brati. Razen revije PCFormat, v VideoToP-ovi založbi izhajata tudi reviji T3 in PCFormatov Popolni vodič. Več informacij o VideoToP-ovih revijah je na voljo na spletnih straneh **www.pcformatslo.net** in **www.t3slo.net**

Članki iz PC Formata se ne smejo reproducirati brez predhodnega pisnega dovoljenja. Uredništvo ne sprejema odgovornosti za nenamerne in tiskarske napake. Prejeta pisma se smatrajo, da so bila poslana za objavo. Zavoljo jasnosti in omejenosti prostora si pridržujemo pravico, da uredimo prejeta pisma. Avtorjem priznavamo avtorske pravice. V primeru, da vam nismo priznali avtorskih pravic, vas naprošamo, da nam to nemudoma javite in napako bomo odpravili.

Del besedil v tej številki je preveden ali reproduciran iz PC Formata, katerih lastnik avtorskih pravic je **Future Publishing Limited, UK 2003.** Vse pravice so pridržane. Za več informacij o tej in drugih revijah Future Publishinga obiščite **http://www.futurenet.co.uk.**

PCFormat Navdušeni nad vsem, kar zadeva PC

>> Ponujamo popolno mešanico tehnologije, kreativnosti, iger, večpredstavnosti, tehnične pomoči in interneta.

>> Prinašamo vam najboljše novice, opise in vodiče.

>> Smo popolnoma neodvisni. V svojih recenzijah svetujemo brez ovinkarjenja, priporočamo pa le stvari, za katere bi sami odšteli svoj denar.

>> Na diskih vam podarjamo ekskluzivne celotne programe in najboljše demo igre.

>> Smo pravi naslov za PC navdušence. Povejte nam, kaj bi želeli brati.

NIKOLA JANKOVIĆ UREDNIK

HITROST. KO SE V UREDNIŠTVU POGOVARJAMO o tem pojmu, je to ponavadi iz dveh razlogov. Ali gre za prepir po nedeljski dirki Formule 1 (jaz seveda vztrajam pri tem, da najhitrejši cirkus ni šport) ali pa za to, kako bi več te famozne hitrosti vcepili našim PC-jem. Najsi računalnik uporabljate za delo ali zabavo, boste ta mesec veseli 150 nasvetov, s katerimi ga boste pospešili oziroma si olajšali delo z njim. Gre za referenčnih sedem strani, ki jih boste želeli ohraniti. Morda celo za naslednje generacije.

Ta mesec se je v uredništvu zgodila precejšnja sprememba. Boštjan Uršič je izpraznil sedež namestnika urednika revije in je tako ta mesec po dolgem času pomagal kot zunanji sodelavec. Glede na vse izkušnje, ki si jih je v zadnjih petih letih pridobil pri *PC Gamerju* in *PCFormatu,* se bomo v naslednjih tednih trdno pogajali o tem, da ga obdržimo na krovu. No, s tem pa je v uredništvu nastal prostor, ki ga moramo zapolniti. Če ste mladi, nadebudni in se želite redno zaposliti pri reviji za računalniške navdušence, obiščite našo spletno stran in se prijavite na razpis. *PCFormat* vas potrebuje!

To bi bilo vse od mene – vsaj za ta pasje vroč mesec. Ne pozabite pa, da vas *PCFormat* čez poletje ne bo pustil na cedilu. Osemnajsta številka vas bo na prodajnih mestih čakala že 1. avgusta.

nikola@videotop.si

Nikola

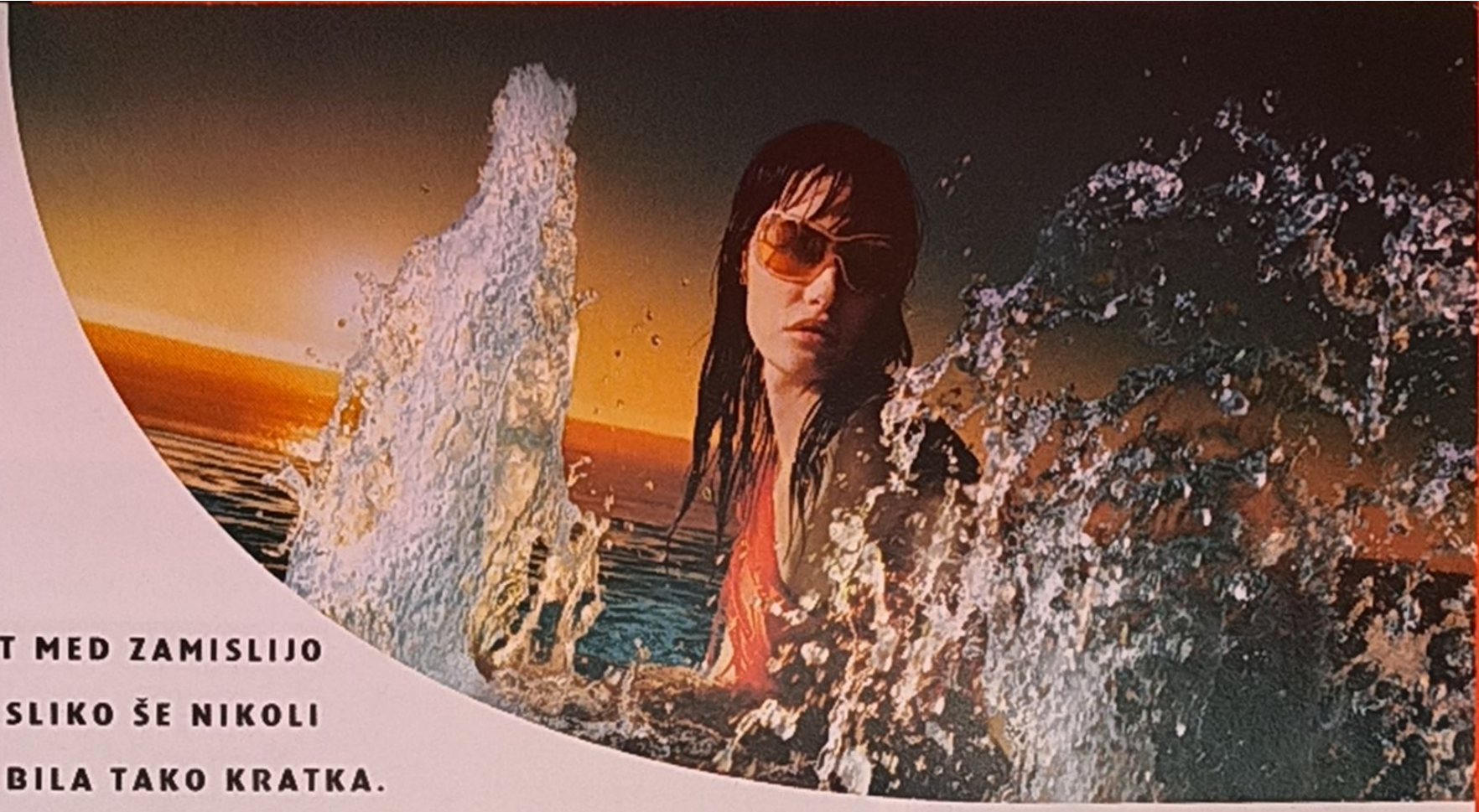
PREBERITE NAJPREJ...

150 NASVETOV
Prinašamo vam sto in petdeset nasvetov za hitrejše delovanje vašega PC-ja. Velika večina jih je zastonj. **(str. 18)**

MOBILNE DOSTOPNE TOČKE
Ali bodo mobilni telefoni tudi v prihodnje dobivali nove zmožnosti ali pa nas čakajo spremembe. PCF napoveduje prihodnost. **(str. 26)**

SPREMENITE WINXP
Zamenjajte svoj pogled skozi Okna v računalniški svet. Razložimo vam, kako korenito spremeniti videz Windows XP. **(str. 84)**

NAROČITE SE
Prihranite na letni zalogi *PCFormata* in izberite darilo!
(str. 82)



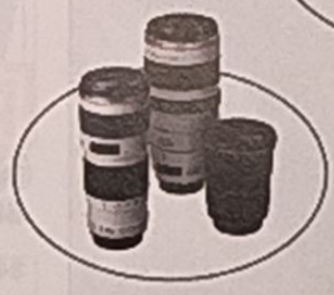
POT MED ZAMISLIJO IN SLIKO ŠE NIKOLI NI BILA TAKO KRATKA.

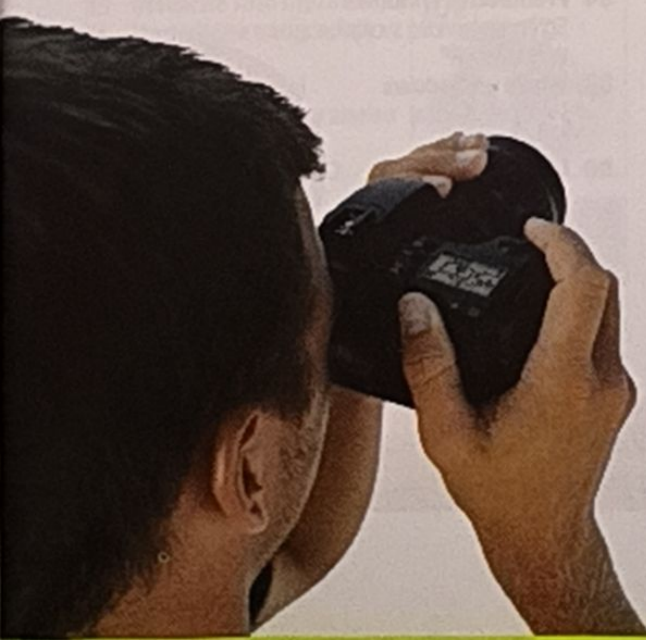
EOS 10D je korak pred ostalimi digitalnimi SLR-fotoaparati. To dokazuje z dejstvom, da lahko nanj priključite vse dosedanje EOS-objektive in številne EOS-dodatke. Še več. CMOS-senzor s 6,3 milijona točk ter procesor DIGIC zagotavljata ostrejše slike in natančnejše barvne odtenke. Z digitalno tehnologijo boste uživali v neomejeni ustvarjalni svobodi pri uporabi različnih zmožnosti, kot je 7-točkovno samodejno ostrenje, razporejeno po vsej površini. Izredna kakovost digitalne fotografije pa lahko ostane nespremenjena tudi, če jo natisnete. Tiskalnik Bubble Jet i950 uporablja 6-barvno tiskanje v osupljivi ločljivosti 4800 x 2400 dpi. Z uveljavljeno tehnologijo Micro-Nozzles ter z novo razvito napredno tehnologijo MicroFine Droplet Technology™ prinaša zelo čiste in visokokontrastne izpise. Barvno fotografijo formata A4 natisne v le 60 sekundah. Želite fotografirati podrobnosti? S Canonom jih lahko!

Profesionalni posnetki, profesionalni izpisi.

www.canon.si

Marec, April 2003





NAPREDNA TEHNOLOGIJA MICROFINE DROPLET™

i950 BUBBLE JET TISKALNIK

6.3 MILIJONA TOČK

EOS 10D DIGITAL

ULTRASONIC EOS SISTEM

you can

Canon

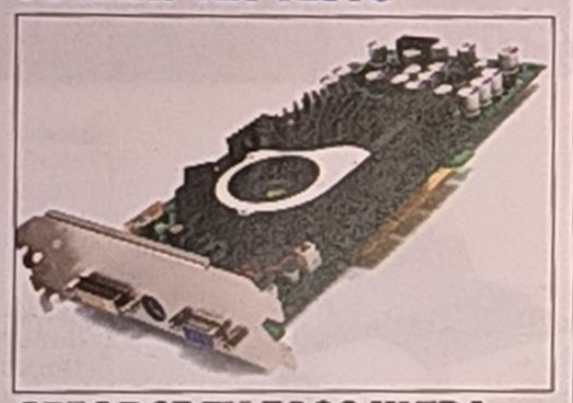
Canon Adria d.o.o., Dunajska 128a, 1000 Ljubljana

Obrnite...

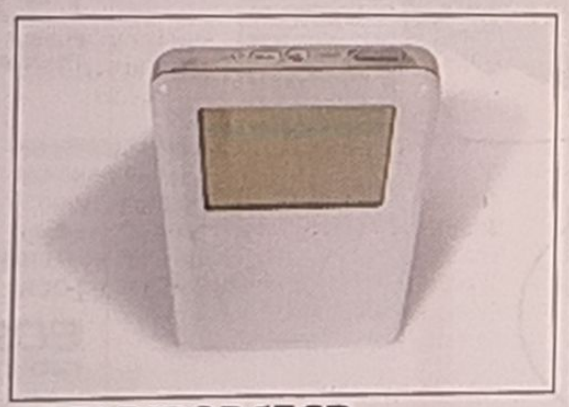
Novice/Testi/Igre/Nasveti...

PC OPREMA

TOKRAT NA TESTU



GEFORCE FX 5900 ULTRA
43 Ali je nVIDIA znova v prednosti?



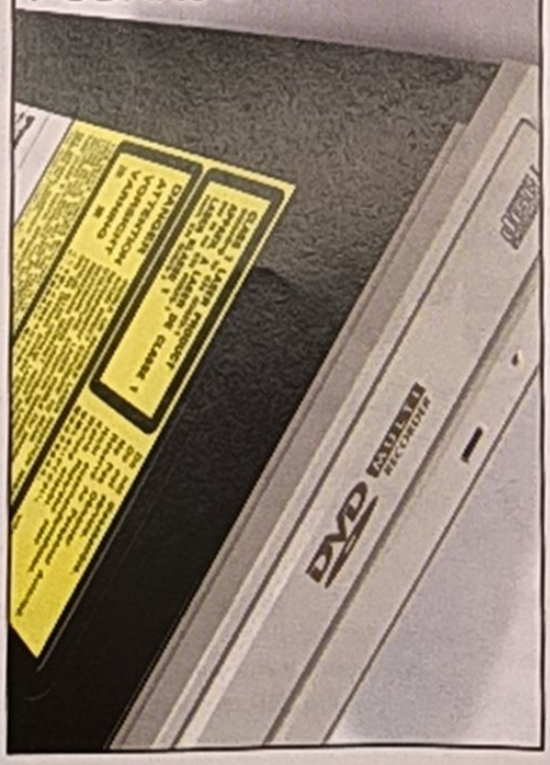
APPLE IPOD 15GB
44 Applov predvajalnik MP3 prispel na PC.

40 Asus P4P800
40 Hi-Grade Notino W6700
41 HP iPaq 1910
41 Ohišje Casetek
42 Creative Slix PC
42 Shuttle XPC
43 GeForce FX 5900 Ultra
43 Canon i470D
44 Apple iPOD 15Gb
44 Plošča Gigabyte 865
45 Plošča Intel D865GBF Bayfield
45 Zen Jukebox
46 Pinnacle Studio Moviebox DV
46 Hitachi CP-X327
46 Wireless Allnet
47 Intel 875P Bonanza
47 NEC Versa T400
48 Testi programske opreme

150 HITROSTNIH NASVETOV
Potisnite svoj PC do skrajnih meja s pomočjo naših nasvetov. (str. 18)

50 SUPERTEST

NOTRANJI POGONI ZA SHRANJEVANJE PODAKOV



PCF HARDCORE

MODI PREPOVEJTE BEŽ!

PREDELOVANJE OHIŠIJ
86 Hitro in super ohlajeno.

84 **Preoblecite Windows**
Spremenite videz svojih Windows XP.
88 **Vdrite v Windows**
Pridobite si nazaj izgubljene vire.
90 **Igrajte kot profesionalec**
Kako zmagovati v *Counter-Striku*?
92 **Mini ITX**
Ali gre za format plošč prihodnosti?

NAROČITE SE
NOVA DARILA ZA NAROČNIKE
(str. 82)

PCF Alternativno kazalo kje najti neumno/grozljivo/odklopljeno...

Prizor iz Matrixa 18 >>Paničarki 31 >>Mali možiclji 64 >>Konjska glava 100

PCFHub

Nova rubrika na 11 straneh.
Obrnite na stran 26.

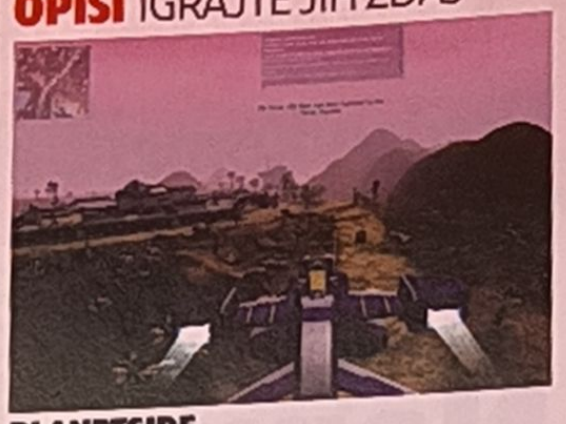
WILLIAM GIBSON
Eden redkih intervjujev avtorja Nevromanta. (str. 16)

MOBILNE DOSTOPNE TOČKE

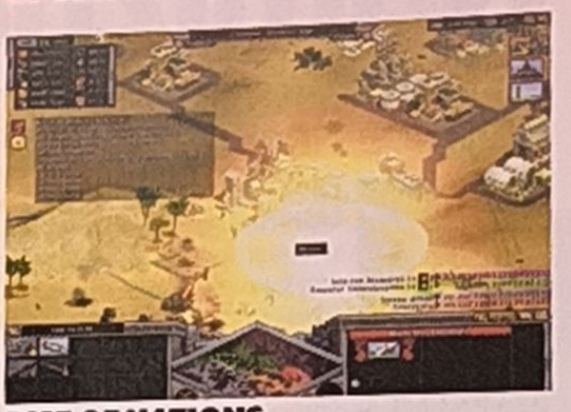
Pozabite na UMTS. *PCFormat* vas seznani z zanimivejšo prihodnostjo. (str. 26)

IGRE

OPISI IGRAJTE JIH ZDAJ



PLANETSIDE
68 Stalni online spopadi v ZF svetu



RISE OF NATIONS
72 Boljši od *Age of Empires*? Preverite...

68 Planetside
70 Tropico 2: Pirate Cove
71 Bloodrayne
72 Rise of Nations
74 Mistmare
75 Blitzkrieg
76 Breath of Fire IV
76 The Sims: Superstar
77 Crime Scene Investigation
61 Opisi modov
Wolf Tactics
Public Enemy
POV
Patrician
77 Ponovni izidi
Capitalism II
Serious Sam Gold
Warcraft III
Virtua Tennis

KAKO...

NAREDI SAM ZNANJE JE TUKAJ

OZDRAVITE SVOJO TV KARTICO
100 ...da bo vaša TV kartica delovala v WinXP

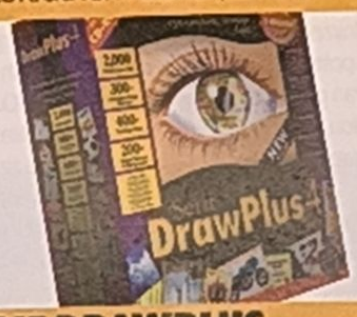
94 Postavite požarni zid
95 Ustvarite foto mozaike
96 Upravljajte nadgradnje Windows
97 Windows namigi
98 Snemajte glasbo v zapisu Ogg Vorbis
102 Programirajte LEGO robota
103 Urejanje Registra
108 PaintShop Pro 8

8 NOVICE

Microsoftovi in HP-jevi načrti za PC, kaj prinaša *Office 2003*, ali legalni strežniki za nalaganje glasbe lahko premagajo KaZaA, roboti pod drobnogledom, intervju William Gibson in še veliko več.

namestite→

Programi/Igre/Orodja
Na tokratnem disku (str. 15)



SERIF DRAWPLUS
Odličen vektorski grafični program.

PLUS» SPY CLEANER» PC TRACKER PRO» MAIL VIRUS BLOCKER» HOT CPU TESTER 2 PRO» COLIN MCRAE RALLY 3.0» ELITE FORCE II» 3D MARK 03» HOVERDESK »IN DRUGE...

STALNO

25 Pisma Vi pišete, mi počivamo
82 Naročite se Zagotovite si dostavo
93 Naslednji mesec Avgusta
110 Vsega je konec Opravičilo

NAPOVEDI PRVI POGLED

THE SIMS 2
64 Dvostranski pogled na Wrightovo nadaljevanje.

60 Igričarske novice Kaj je vroče in kaj ne
63 World of Warcraft Vrnitev v svet trolov
66 Tron Izviren ali zgrešen?
66 Republic: The Revolution Naprej zastava slave
67 Railroad Tycoon III Adijo, družabno življenje

Naelektreno

Novice/Komentarji/Analize

>>ATHENS

Namizna revolucija

Ali je Athens vaš naslednji delovni PC? Morda, če Microsoft in HP uspeta v svojih namenih.

VEN Z DOLGOČASNIMI slonokoščenimi škatlami, tukaj je inovativno oblikovanje! To smo že nekajkrat slišali, ampak tokrat dva izmed največjih imen PC industrije v zadevo dejansko vlagata sredstva in sta že javnosti prikazala prelep nov prototip.

Athens PC, otrok ljubezni med Microsoftom in HP-jem, je bil kot prototip prejšnji mesec prikazan na konferenci Windows Hardware Engineering v New Orleansu. Njegova želja je preprosta, vendar velikopotezna: revolucionalizirati osebni računalnik.

Na prvi pogled bi lahko trdili, da pri vsem skupaj ne gre za nič drugega kot za to, da je Microsoft ljubosumen na tekmeca Apple, ki že nekaj let zapovrstjo pobira nagrade za oblikovanje svojih računalnikov. Ob barvnem plastičnem ohišju in velikem LCD zaslonu je težko zanikati, da je med Athens in Applovimi najnovejšimi iMaci in PowerMaci več kot le nekaj bežnih podrobnosti. V resnici pa so razlike med strojerna ogromne. Apple želi postati digitalno vozlišče v vašem stanovanju, medtem ko se Athens osredotoča le in samo na to, da bi postal vaše delovno orodje.

V pisarni

Pri Athensu torej ne gre samo za lepo zunanjost in majhno ohišje. Prototip je sestavljen iz obstoječih tehnologij, kot sta Bluetooth in Wi-Fi, vendar je resnična inovacija tesna povezanost med strojno in programsko opremo.

Če bi brali samo naslednjih nekaj vrstic, bi mislili, da govorimo o najnovejšem Noklinem izdelku. Integrirane brezžične slušalke, zvočnik/mikrofon in kamera za video konference – to je samo nekaj novosti, ki jih prinaša Athens. Potem so tukaj še kombinirani nadzor nad glasovno pošto in e-pošto ter indikatorji za oba, integriran pa je tudi standardni pisarniški telefon, priklop na telefonsko centralo in povezava z mobilnimi telefoni.

Kar zadeva strojno plat, prihaja Athens z velikim, ploskim LCD zaslonom (prototip je predstavljen s 23-palčnim zaslonom) z razmerjem stranic 16:10, ter z brezžičnima tipkovnico in miško. Računalnik se ponaša tudi z vgrajeno baterijsko rezervo za delovanje, kakor tudi mikavno obljubo, da preide iz stanja v pripravljenost (standby) v delovni proces v borih dveh sekundah. Proizvajalca zagotavljata tudi tiho delovanje, predvsem zaradi ločenega sistemskega ohišja.

Sliši se užitno, vendar sama strojna oprema ni tisto, zaradi česar je Athens tako zanimiv: gre za to, kako zadeva deluje s programsko opremo. Na primer: predstavljajte si, da delate pred takšnim velikim zaslonom in gledate dve Wordovi datoteki, eno ob drugi, ko zazvoni telefon. Glasba, ki jo predvaja *MediaPlayer* se samodejno utiša, pozabite pa lahko tudi na številko kličočega – sedaj se vam na zaslonu prikaže njegovo ime in možnost priklica nadaljnjih informacij. Če želite vi klicati, odprete *Outlook*, izberete ime osebe, ki jo želite poklicati, in v naslednjem trenutku že govorite. Integrirana kamera je seveda idealna za video konferenco, z različico *NetMeetinga* naslednje generacije pa je očitno, da navidezni sestanki še nikoli niso bili bliže resničnosti.

Vgrajena podpora za rezervno baterijo je nekaj tako očitnega, da nas čudi, kako na kaj takega nismo že prej pomislili. Nekateri smo to že izkusili nenaden izpad električne energije ali sodelavka, ki se spotakne ob kabel, in v sekundi gredo v nič ure trdega dela. Z vgrajeno baterijo, ima Athens dovolj energije, da se lahko preklopi v stanje mirovanja ter tako ohrani vse vaše odprte datoteke. Ko se električna energija vrne, bo v delovnem stanju že v nekaj sekundah. Če si to ogledamo v kombinaciji s skoraj takojšnjim vklopom, ugotovimo, da smo se resnično zelo približali sanjam o računalniku kot o napravi, ki jo je možno preprosto in hitro vklapljati in izklapljati.

Izdelan doma

Microsoft se s proizvodnjo strojne opreme ukvarja že dolgo – navsezadnje prodaja miške že več kot dvajset let – vendar se je šele pred kratkim pričel resno udeleže-vati novih projektov. Ob napravah, kot so Pocket PC-ji, inteligentni telefoni in tablič-ni PC-ji, je Microsoft pokazal težnje do določanja strojnih zahtev za novo strojno opremo in celo do tega, da bi izdelal lastne prototipe, da bi jih tržišče hitreje sprejelo. Athens PC je nadaljevanje tega vzorca.

Čeprav je Athens ustvarjen za

>>ATHENS NAPADA

Tri novosti, s katerimi bo Athens okužil druge PC-je.

TAKOJŠEN VKLOP/IZKLOP

Athens poskuša narediti PC preprost za uporabo kakor TV. Ob pritisku na gumb za vklop sta do pričetka dela potrebni le dve sekundi. V velikih pisarnah bo pomemben tudi prihranek energije – računalnik preide v stanje pripravljenosti, pa tudi LCD zasloni porabijo veliko manj energije kot CRT zasloni.

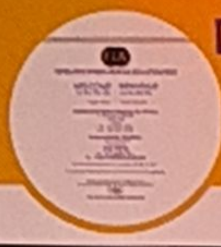
INTEGRACIJA TELEFONA

Brezžične slušalke bodo všeč oddelkom za prodajo, vendar to ni vse. Athens obljublja integracijo e-pošte in glasovnih sporočil, zaradi česar bo upravljanje z obema zelo preprosto. Tukaj je tudi prikaz identitete kličočega ter integracija podatkov z *Outlook* in drugimi programi.

RAVNI ZASLON

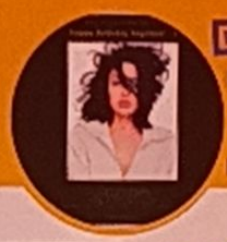
En sam kabel povezuje veliki LCD zaslon z ohišjem – skozenj so speljani tako kabel za prenos slike, kakor tudi napajanje in USB priklopi. Razmerje zaslona 16:10 omogoča prikaz do dveh strani besedila hkrati, z užitkom pa si boste na njem ogledali tudi kakšen film ali dva.

TOP STRANI>>
Morate jih videti



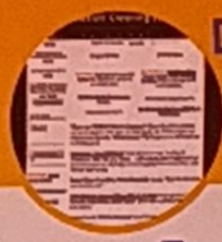
GREGORJEVA IZBIRA

http://www.fia.com/
Če je človek ljubitelj Formule 1, ne more kar ignorirati vseh dogodkov in novic iz sveta najhitrejšega športa.



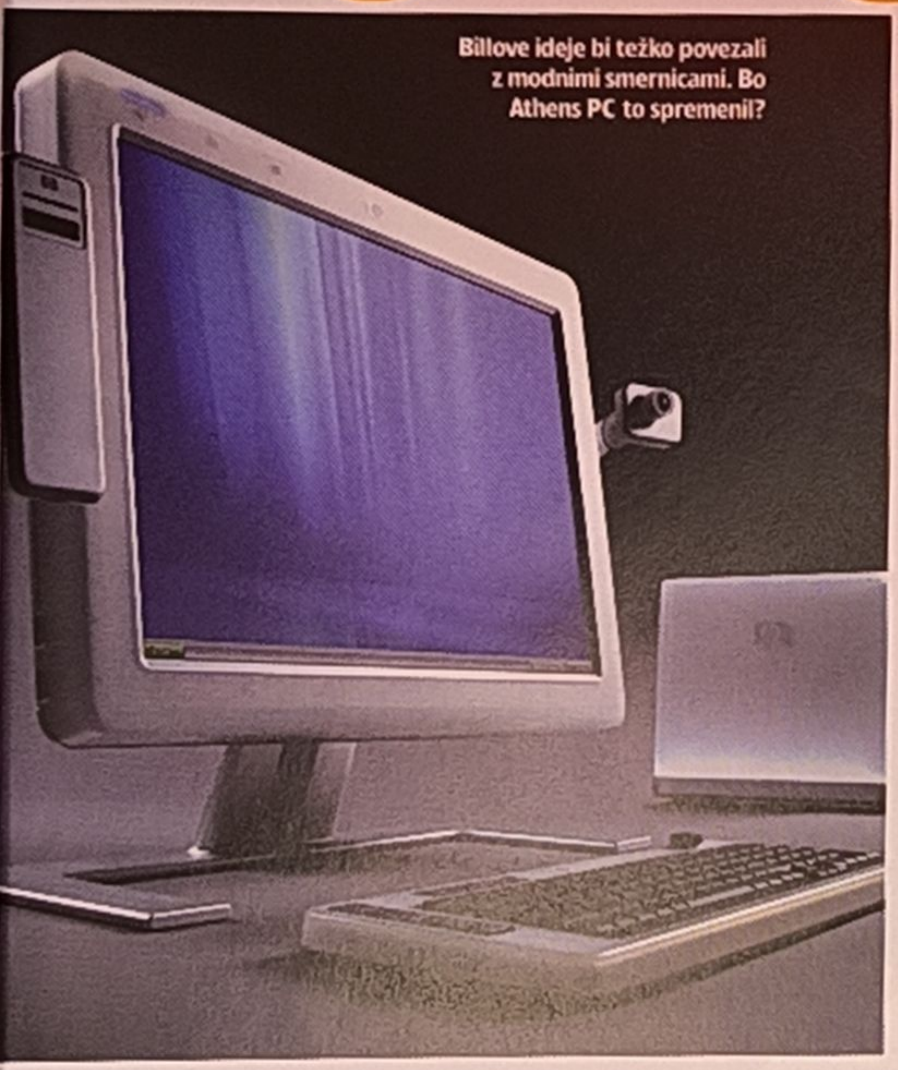
IVOVA IZBIRA

http://www.angelinajolie.com/
Lepa ženska, lepa stran. Za Angelino Jolie bi lahko rekel, da je moja najljubša igralka. Dodaten komentar pa ni potreben.



BARBARINA IZBIRA

www.informationclearinghouse.info
Gre za stran, ki jo najpogosteje spremljam, ko si želim aktualnih in predvsem pravih novic s celega sveta.



Billove ideje bi težko povezali z modnimi smernicami. Bo Athens PC to spremenil?

pisarniško okolje, ima potencial tudi za domačo uporabo. S sodobnim videzom takšen računalnik gotovo ne bi skazil še tako moderne dnevne sobe. Prav tako ne smemo pozabiti, da je dosedanje sodelovanje med HP-jem in Microsoftom že dalo začetek proizvodnje Media Center PC-ja, izdelka, ki se je v ZDA pričel prav lepo prodajati.

Največje presenečenje ob vsem tem pa je morda to, da Athens PC ni namen-jen le prebogatim podjetjem in japijevsk-im poslovnežem, ki ne vprašajo za ceno. Cena izdelka naj bi bila pod 2.000 dolarji (okrog 450.000 SIT), kar je le nekoliko več od cene trenutnih kakovostnih pisarniških računalnikov. Kaj pa veste – če delate v podjetju, ki ima sodobni IT oddelek, boste morda do začetka leta 2005 strmeli v nekaj takšnega.

PCF

MI PRAVIMO...

Microsoft ima na razpolago ogromno sredstev za raziskovanje ter dober občutek za to, kar si uporabniki želijo. Morda včasih udari mimo, vendar gre za pogumne inovacije, ki jih tržišče zahteva. Ne bi mogli reči, da je Athens le kopija Appla: izboljšave pri upravljanju električne energije in integracija telefona bosta v veliko pomoč pisarniškim delavcem. Upajmo, da se bodo najboljše značilnosti prenesle tudi na domače PC-je.

KAJ VI MISLITE?

Napotite se na www.pcformat slo.net/forum in povejte svoje mnenje.

Na obzorju

Postrezite si z rezino digitalnega.

WWW.C
Bo potrjeno Microsoft

Skoraj prepričani smo, da gre za potegavščino, čeprav je prvi april minil že pred tremi meseci. Microsoftovi predstavniki trdijo, da bodo za potrebe zunanjih dogodkov pričeli proizvajati prenosno stranišče s povezavo do interneta. Lepo, kaj? Prav tako trdijo, da bo zraven varnostnik, ki bo preprečil, da bi zadevo odnesli.

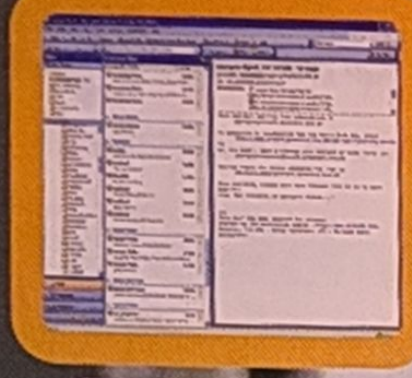
Canon Powershot G5
Bo potrjeno Canon

G2 je bil eden najbolj priljubljenih fotoaparatov v svojem času, medtem ko nad G3 nismo bili tako navdušeni. Že ta mesec bo Canon na tržišče poslal G5, s katerim bi se naj vrnil na pota slave. 5 megapikslov, 4x optični zoom ter 12 predprogramiranih načinov fotografiranja dokazujejo, da bo zadeva vredna ogleda. Test v naslednji številki.

GPRS Class 10 Watchphone
Bo potrjeno Samsung

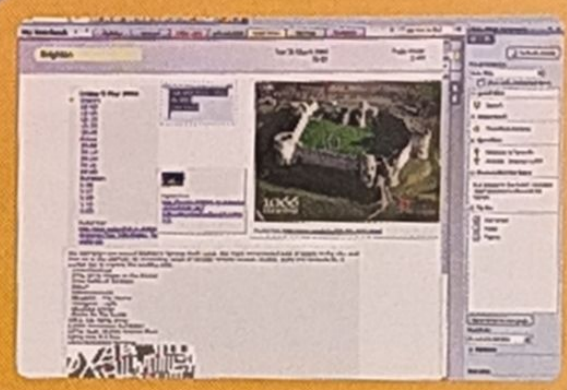
Samsung je prikazal še eno različico mobilne naprave, ki je kombinacija ure in telefona, sporočilu pa je dodal še obljubo, da bo zadeva tokrat na trgu do zime. Upamo, da je res tako, kajti ne moremo dočakati trenutka, ko bomo lahko pričeli govoriti v svoje ure – nekako v slogu kakšnega psihopatskega tajnega agenta.

Naelektreno



***Outlookovi* novi pogledi postavijo neprebrana sporočila na eno mesto, medtem ko vam novo okno za branje daje jasnejši pogled na vašo pošto.**

Izdelajte si zapiske in kopirajte informacije s spletnih strani, medtem ko preiskujete internet – na preprost način lahko označite, od kod kaj prihaja, s pomočjo zastavic pa lahko označite najpomembnejše zadeve.



↘ Naslednja velika stvar

Office 2003, ampak komaj

Pripombe so preplavile Microsoft. Kako dober je torej letošnji *Office*?

MORDA ZATO, DA BI zadovoljil lačno javnost ali pa zato, da bi odpravil zadnje nepravilnosti v razvoju, nam je Microsoft omogočil sneti javno beta različico *Offica 2003*. Od takrat je bilo na njihov naslov že naslovljenih toliko pripomb, da je v času, ko to berete, na voljo že naslednja beta različica, pa čeprav smo pričakovali, da bomo do današnjega dne nov *Office* že videli v prodaji. Microsoft še vedno želi dokončati aplikacijo to poletje, tako da bi jo naj v prodajo spravil do septembra.

Znani *Officovi* programi bodo doživeli spremembe, skupaj z novimi barvnimi meniji, ki se bodo ujemali z barvno shemo Windows XP. *Word* se ne razlikuje pretirano od prejšnje različice, če ne štejemo novega pogleda za branje. Ta prikaže dokument z večjim besedilom in manjšimi stranmi, zaradi česar je zadeva bolj podobna papirju, medtem ko se velikost pisav ali slog ne spremeni.

Poreden spam

Pravi zmagovalec je *Outlook*. Nov okvir za branje sicer ni bog ve kaj, vendar nova postavitev oken in sporočil res pripomore k lažjemu delu z elektronsko pošto. Imeniki za iskanje samodejno zbirajo vam zanimiva sporočila, nov filter za neželena sporočila pa poskuša zaustaviti tovrstno pošto, še preden ta prispe do vas. Tudi dva nova programa sta zanimiva. *InfoPath* je orodje za ustvarjanje in izpolnjevanje obrazcev XML. *OneNote* je pa uporabno orodje za zapiske in za snemanje zvočnih sporočil, z novim vmesnikom za lažjo organizacijo zapiskov, pri čemer vam ni treba skrbeti za imena dokumentov. Čeprav je del družine *Office*, se *OneNote* ne bo znašel v paketu *Office*, enako pa velja tudi za *FrontPage*, ki je prav tako doživel veliko sprememb. Prinaša namreč izboljšana orodja za delo s kodo in razdeljeni zaslon za pogled na stran in na kodo, ki jo sestavlja.

Na voljo bo pet različic, cene pa se ne bodo pretirano razlikovale od različic, ki so trenutno na voljo. *Standardna* bo sestavljena iz *Worda*, *Outlooka*, *Excela* in *PowerPointa*. Cenejši različici enakega paketa bosta znani kot *Office Student* in *Teacher Edition*. Izdaja *Small Business* bo dodala *Publisherja* in *Business Contact Manager*, medtem ko je največje spremembe doživela različica *Professional*, ki prinaša drugačni različici *Worda* in *Excela*, z orodji za varovanje dokumentov in za uporabo zapisa XML za organizacijo informacij v dokumente. Tudi *Accessu* bo dodanih nekaj orodij XML, kakor tudi *Professional Enterprise Editionu* in *InfoPathu*. Očitno je, da s tem dodatki Microsoft cilja na poslovne uporabnike z velikimi bazami podatkov, škoda pa je, da je tudi novo orodje List v *Excelu* omejeno na poslovne uporabnike. Gotovo si bomo vsi želeli novega *Outlooka*, vendar preostanek *Offica 2003* za domače uporabnike le ne prinaša toliko omembe vrednih novosti. **PCF**

Več informacij in ceniki:
WWW.KFM.SI
TEL (03) 898 1100
FAX (03) 898 1135
KFM COMPUTERS
AMD XP 3000+ in tudi ostali procesorji
Vrhunska kvaliteta, brezplačna dostava po vsej Sloveniji in seveda dostopne cene !
GARANCIJA 24 Mesecev

>>UMETNA INTELIGENCA

ROBOTI BREZ NAPREDKA

UI strokovnjak napada generacijo "neumnih malih robotov".

RAZVOJ UI JE MRTEV OD SEDEMDESETIH. Besede, ki jih je UI strokovnjak Marvin Minsky povedal tehnološki skupnosti na Bostonski univerzi. Nadalje je današnje robotike obtožil lenobe pri napredku in izmikanja razvoju, ki bi nas pripeljal do končnega cilja – ustvariti popolnoma avtonomen misleči stroj. In on bi že moral vedeti – Minsky je leta 1959 soustanovil MIT Artificial Inteligence laboratorij in je spoštovan strokovnjak za androide. "Največja ovira je to, da se trenutno proizvajajo robotski sistemi, ki so rezultat splošnega in vsem dostopnega znanja. Daleč smo od pravega napredka, ker se nanj osredotoča premalo raziskovalcev." Nekaj pa je prihranil tudi za študente in njihove projekte. "Najhujši pa so ti neumni majhni roboti," je povedal. "Študenti višjih letnikov izgubijo tri leta svojih življenj ob popravljanju robotov, namesto da bi jih delali pametnejše. Resnično šokantno."

Marvin Minsky tarna nad novodobnimi robotiki.

Sonyjev Aibo. Morda je res srčkan, vendar daleč od avtonomnega mislečega stroja.

>>VEČIGRALSTVO

Taxi za goljufe

Goljufanja na Battle.netu je bilo preveč – pa je izklop vseh računov odgovor?

ČE STE SE KOT občasni igralec kdaj spravili na Blizzardov strežnik Battle.net, ste bili najbrž šokirani nad spretnostjo igralcev v *StarCraftu*, *WarCraftu* in drugih igrah. Vendar ni šlo za to, da so tako dobri, temveč so se zanašali na hekane različice igre in so izkoriščali neuravnotežen mehanizem igre. Zato nismo bili presenečeni, ko je Blizzard naposled ukrepal.

Presenetljivo pa je število ukinjenih računov: 131.000 dostopov za *Diablo II* in 12.000 za *Warcraft III*, izkoriščen dostop za 7.000 gesel CD-key in več kot 1.000 stalnih prepovedi za gesla CD-key. Pri Blizzardu so povedali, da so zaradi razmaha goljufanja morali ukrepati, vendar so to storili šele potem, ko se je ugotovilo, da nekateri igralci uporabljajo trojanske programe za krajo CD-key in drugih gesel z računalnikov drugih igralcev.

Če med igranjem na Battle.netu posumite, da nasprotnik goljufa (če, na primer, takoj na začetku igre opazite enote iz poznejšega razvojnega obdobja), se ne pritožujte na forumih, saj vas bodo drugi najbrž le pričeli žaliti. Pišite na hacks@blizzard.com – poznamo ta njihov oddelek in verjemite nam, da so popolnoma brezkompromisni do goljufov.

Bodite pazljivi – z goljufanjem lahko za vse čase izgubite online zabavo z Orki na Battle.netu.

>>LOVCI NA SPAM

JIHAD PROTI NEŽELENI POŠTI

Vojna proti spamerjem prehaja v novo fazo?

Ponudniki Viagre, nigerijski bogatuni in prodajalci erotičnih slik, pazite se – spam bo kmalu tvoril več kot polovico vseh e-sporočil v ZDA in politiki ter poslovneži se spravljajo nad spamerje kot nikoli doslej. Ameriški ponudnik internetnih storitev, EarthLink, je pred kratkim dobil tožbo za 16,4 milijona dolarjev proti Howardu Karmicu, ki je poslal 850 milijonov spam sporočil z njihovih strežnikov (ne more plačati, vendar je zmaga vseeno zmaga). Internetni guru, Lawrence Lessig je pred kratkim predlagal nagrajevanje hakerjev, ki bodo izsledili velike spamerje. Njegova ideja ni bila povsod dobro sprejeta. "To je obupna ideja, ki bo iz ljudi, ki kradejo informacije z diskov poštenih ljudi naredila milijonarje," pravi Christopher Cauldwell iz FT.com. Strokovnjak za spam, Brad Templeton, trdi da je bilo prvo spam sporočilo poslano 3. maja 1978, ko je računalniško podjetje DEC razposlalo reklamna sporočila. "Spam me fascinira," pravi Templeton. "Nahaja se na križišču treh pomembnih zadev – svobode govora, zasebne lastnine in zasebnosti. Ustvarja pretirana čustva, ki so veliko močnejša kakor škoda, ki jo dejansko naredi, čeravno tudi ta škoda ni majhna." Njegova rešitev? Zaustavljanje e-sporočil, ki so z nepreverjenih naslovov razposlana velikemu številu uporabnikov. Morda bi lahko delovalo, vendar se bojimo, da bomo o spamu pisali tudi v naši 117. številki.

"Takoj zapusti *Outlook Express*, z dvignjenimi rokami!"

Bradati kot CeBit America

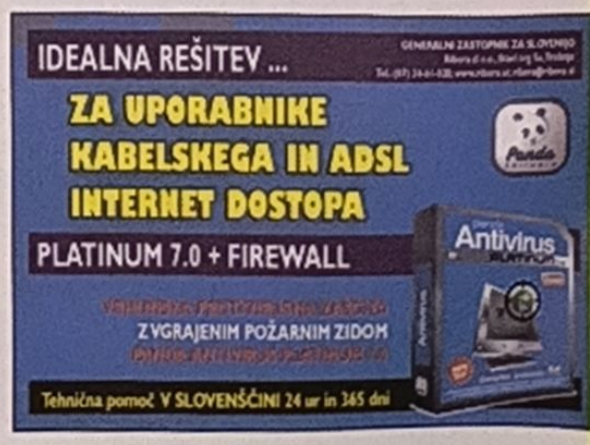
Evropska antitema Comdexu se seli v ZDA.

Najnovejša tehnologija, na čelu z dlančniki in brezžično omrežno opremo, je bila tretji teden junija v žarišču pozornosti računalniške industrije v New Yorku, kjer so tokrat prvič predstavili CeBit America, ki pa ni namenjen širši javnosti, temveč predvsem poslovnežem.

CeBit America bo nadomestil dosedanji tradicionalni PC Expo, vendar tokrat le z 20.000 do 25.000 registriranimi obiskovalci, ki so v glavnem vodje korporacij. Namesto da bi se na tisoče obiskovalcev zgirnjalo skozi stojnice, so se razstavljalci osredotočili na sklepanje poslov. Na prireditvi je bilo postavljenih 360 stojnic, je pa moč opaziti, da so nekatera podjetja, kot je Dell, imela le provizorične razstavne prostore, medtem ko so se drugi, na čelu s Hewlett-Packardom, odločili predstaviti nove tehnologije, namenjene poslovnemu segmentu tržišča. Morda največje presenečenje je pripravila Iomega, ki je prikazala nov zapisovalnik DVD, ki podpira vse formate prepisovanja, vključno z DVD-RW, DVD+RW in DVD-RAM. Američani torej udarjajo s poslovnostjo, medtem ko smo Evropejci še vedno vajeni bližča za množice. Sicer sta oba Comdexa prava paša za vse čute, vendar gre povečini le še za poslovna srečanja, ki se jih od "civilistov" udeležujejo le še novinarji. Hmm, je mar zato ZDA kljub Bushevi katastrofalni ekonomski politiki še vedno najbogatejša država na svetu?

Drugače pa ta mesec zapuščam položaj namestnika urednika pri PCFormatu. Po petih letih slovo vsekakor ni lahko in zaradi tega predvidevam, da to ne bo moje zbogom, temveč le nasvidenje. Do naslednjega branja!

ursic@videotop.si



>>GLASBA

Apple vs. KaZaA

Peter Gabriel in Apple prinašata legalno nalaganje glasbe.

PONAVADI NE ČASTIMO tistih šminkerskih ohišij s slikami sadja na strancah, vendar ljudje pri Applu nekaj očitno delajo prav. Kljub temu, da je imelo dostop do storitve manj kot pet odstotkov vseh svetovnih uporabnikov računalnikov – tisti, ki živijo v ZDA in uporabljajo Maca – je trgovina iTunes uspela prodati več kot dva milijona skladb v samo šestnajstih dneh. Nepotrjena poročila sicer govorijo o tem, da je hekerjem uspelo razbiti kodo proti kopiranju, vendar je to še vedno zmaga za tiste, ki stavijo na legalno razširjanje digitalne glasbe.

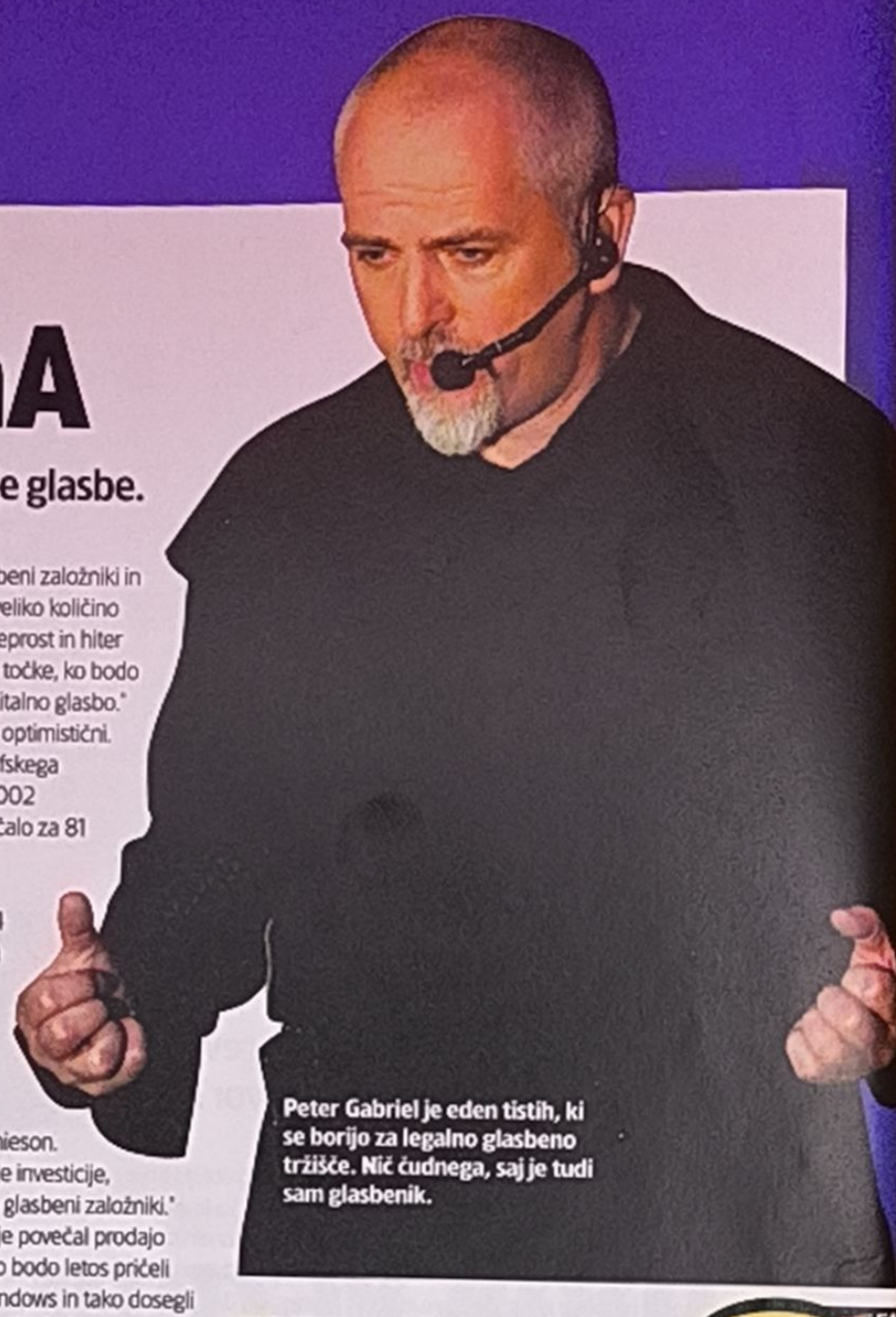
Novica je vzpodbudila Petra Gabriela, katerega podjetje OD2 je trenutno največji evropski ponudnik digitalne glasbe. OD2 je pred kratkim podpisal pogodbe za uporabo novih materialov in starih skladb s petimi največjimi glasbenimi založniki. Nekaj evropskih internetnih gigantov je OD2 označilo kot "prvo pravo alternativo KaZaA", vendar hkrati priznavajo, da bo največji izziv gotovo spremeniti pogled ljudi na glasbo v digitalni obliki.

"Povprečen CD se predvaja približno 13-krat. Mislim, da bi moralo biti enako v digitalnem svetu. Z digitalno glasbo imate priložnost preizkusiti glasbo na način, ki vam v svetu klasičnih CD-jev ni omogočen," pravi Gabriel. "Če so glasbeni založniki in umetniki pripravljeni ponuditi veliko količino glasbe, ki jo lahko kupite na preprost in hiter način, bomo vsekakor prišli do točke, ko bodo ljudje pripravljeni plačati za digitalno glasbo."

Vendar nekateri niso tako optimistični. Raziskava Britanskega fonografskega inštituta kaže, da se je v letu 2002 piratstvo digitalne glasbe povečalo za 81 odstotkov. Če se bo ta trend nadaljeval, bo število doma presnetih CD-jev do leta 2004 preseglo število tistih, prodanih v trgovinah. Vsekakor ne gre za vzpodbuden podatek za glasbene založnike.

"Uspešni umetniki se ne pojavijo kar od nikoder," pravi predstavnik Inštituta, Peter Jamieson. "Potrebujejo stalne in precejšnje investicije, ljudje ki ta denar vlagajo, pa so glasbeni založniki."

iTunes bo gotovo še nadalje povečal prodajo glasbe v svoji trgovini, potem ko bodo letos pričeli ponujati različico storitve za Windows in tako dosegli veliko večje število uporabnikov. Naslednji meseci bodo še zanimivi... http://www.apple.com/itunes/ www.od2.com



Peter Gabriel je eden tistih, ki se borijo za legalno glasbeno tržišče. Nič čudnega, saj je tudi sam glasbenik.

RADIO KRŠKO 93,4 FM

>>PREISKOVANJE INTERNETA

IŠČITE PAMETNEJE

Tukaj je prvi ohranjevalnik zaslona, ki zbira podatke o spletnih straneh.

Lovci na izvenzemeljsko inteligenco in raziskovalci zdravila proti raku nadaljujejo bitke za proste cikle vašega računalnika, vendar je iskalnik LookSmart splovil novo storitev, ki bi naj naredila proces preiskovanja spleta bolj užiten. Naložite *Grub*, uporabniku prijazen ohranjevalnik zaslona, ki teče takrat, ko na PC-ju ne počnete ničesar in preprosto preiskuje in indeksira internet. *Grub* bi naj bil sposoben vsak dan označiti vseh 10 milijard strani na internetu, kar sploh ni tako slabo, glede na to, da velikan Google ne uspe preiskati več kot 150 milijonov dnevno in da osveži indeks vsakih 30 dni.

"Če nam to uspe doseči, bomo dosegli velik napredek v natančnosti iskanja, ažurnosti podatkov in splošne prijaznosti iskalnika do uporabnika," obljublja Peter Adams, vodja razvoja tehnologije pri LookSmart. Seveda je trenutno vse popolnoma brezplačno.

***Grub* je še mlad projekt, saj ima v trenutku pisanja tega teksta manj kot 10.000 uporabnikov in mu tako uspe preiskati okrog 80 milijonov strani dnevno. Kljub temu pa nam ostaja upanje, da se bomo nekoč znebili ogabnega sporočila 404 "page not found"...** www.grub.org

>>MOBILNI TELEFONI

POPOLNOMA DISKRETNO

Bango.net obljublja sveti gral za svet mobilnega poslovanja.

MORDA SE STRINJATE, da vam kolački na spletu ponavadi ne služijo, ko želite prikriti sledove svojega brskanja, vendar se kljub temu počutite počaščeni, ko vas prepoznajo kot obstoječo stranko. Ne samo, da vas zadeva spominja na to, koliko denarja porabite za nakupe preko interneta, temveč tudi olajša celoten proces e-nakupovanja. Koncept sedaj prihaja na majhne zaslone, zahvaljujoč **Bango.net**-ovi tehnologiji digitalnega prstnega odtisa.

Tehnologija daje vsakem uporabniku mobilnega telefona posebno identiteto, ne da bi pri tem razkrivala kakršnekoli osebne informacije ali telefonsko številko, s čimer bi lahko postali žrtve sparna. Gre preprosto za to, da strani "opomni", da ste jih pred tem že obiskali in kaj si boste najbrž želeli ogledati, ko ste tam. Tehnologija se lahko uporabi tudi za preprečevanje, da bi otroci brskali po straneh za odrasle, medtem ko boste lahko na partnerskih straneh tehnologije izvedli plačilo brez potrebe, da bi jim razkrili podrobnosti o svoji kreditni kartici.
www.bango.net

Končni izdelek ne bo imel orjaškega odtisa, ki prekriva polovico zaslona.

Pred poroto

KRIV ALI NEDOLŽEN

Predstavnik industrije poda svoje menje – vi pa presodite. Midori Suzuki iz Toshibe nam je razkril ApriAlpho, domačega robota, za katerega upamo, da bo znal še kaj več, kot prinesti hladno pivo...

Toshiba je razvila domačega robota, imenovanega ApriAlpha. Robot je oblikovan tako, da lahko opravlja različne naloge po hiši. Lahko se pogovarja z ljudmi, saj ima vgrajeno tehnologijo za prepoznavanje in sintetizacijo govora, s pomočjo tehnologije za prepoznavo slik pa lahko prepozna ljudi, katerih slike so shranjene v njegovem spominu. ApriAlpho je mogoče tudi programirati za nove naloge.

Toshiba ApriAlpho razvija zato, da bi izdelali "partnerja za podporo" – robota, ki bi opravljal različna opravila v hiši in pomagal pri oskrbi ostarelih ali ljudi s posebnimi potrebami. Ker zna ApriAlpha prepoznavati govor, zna izvrševati govorjene ukaze, s pomočjo tehnologije za prepoznavo slik pa si lahko zapomni do sto posameznikov.

Brezžična mrežna povezljivost po standardu 802.11 b je prav tako integrirana v ApriAlpho, tako da lahko robot posreduje slike z vgrajene kamere na mobilne informacijske terminale. S pomočjo Bluetootha lahko komunicira (in upravlja) z najrazličnejšimi napravami s podporo za isto tehnologijo. Robota je mogoče uporabiti tudi za stražarske naloge. Podatke o tlorisu hiše ali stanovanja je mogoče uporabiti za ustvarjanje poti, po kateri bo patruljiral. Posebne Toshibine energetske celice z metanolnim gorivom poskrbijo za potrebno zalogo energije za posebne primere.

PCF Kdaj bo ApriAlpha na voljo v Evropi?
Midori ApriAlpha je še vedno v konceptualni fazi, tako da ga še razvijamo in spremljamo premike na trgu. Pričakujemo, da ga bomo komercialno predstavili leta 2005, cena ali datum izida v Evropi pa še nista določena.

PCF Kako bo robot lahko skrbel za ljudi s posebnimi potrebami ali za ostarele? Ali bo poskrbel za njihove fizične potrebe ali pa poskrbel, da bodo vzeli zdravila?
Midori Robot fizično ne bo skrbel za ostarele ali ljudi s posebnimi potrebami. Ko govorimo o podpori, imamo v mislih to, da bo robot lahko sprejemal in pošiljal glasovne ukaze in jih brezžično posredoval povezanim napravam v domu. Tako je mogoče naprave upravljati brez fizičnega poseganja.

PCF Kot ste povedali, bo znal tudi patruljirati po hiši – a to pomeni, da bo znal zaznati vlomilca? Ga bo znal tudi aretirati in poklicati policijo?
Midori Robot se lahko premika naokoli in pošilja slike telefonom 3G ali na PC preko interneta, da lahko uporabnik vidi, kaj se dogaja v njegovem domu. Uporabnik lahko robotu tudi naroči, naj ta pokliče policijo, če so vlomilci v hiši. Robot sam ne more nikogar aretirati – mogoče v prihodnosti, kaj veste.

PCF Oskrba bolnih in zaznavanje vlomilcev... Če se robotu zmeša ali pa ostane brez energije, so lahko veliki problemi, kajne?
Midori Kot je bilo že omenjeno, robot ne more fizično oskrbovati ljudi s posebnimi potrebami ali aretirati vlomilcev. V bistvu deluje le kot sprejemnik in oddajnik za te ukaze.

>>VAŠA SODBA S forumov

FW|morpheus R2D2 za v dnevno sobo – če nimamo butlerja, tudi tega ne rabimo. Navsezadnje se na mašine ne moreš zanesti, za njihovo normalno delovanje pa moraš redekorirati celo stanovanje.

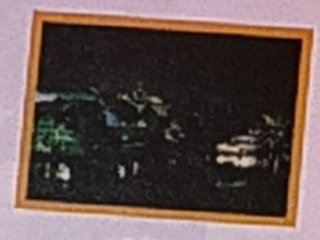
Katsushiro Zakaj bi plaču par milijonov za robota, ki bi mi stregel, če je v Sloveniji toliko brezposelnih, dam rajši neko vsoto ženski/moškemu ki bo za mano pospravljal in s tem bi si tudi ublažil občutek krivde in lenobe.

Leopold Zaenkrat so taki hišni roboti sam še igrača za bogataše. Da pa ga ne rabiš – rečmo za mobitel tud na začetku bi lahko rekl da je bil samo igračka zdej pa kakšni ne morjo žvet brez njega.

VI PRAVITE KRIV!

Dnevnik

Nekaj razlogov, da se lahko veselite julija.



Festival Lent
do 5. julija
Nekako že zaščitni znak poletja v Mariboru – v kolikor tega festivala na Dravi še niste obiskali, imate še nekaj dni časa. Kup kulturnih, športnih in zabavnih prireditev. Za informacije obiščite **http://lent.slovenija.net**.

Rock Otočec
4., 5. in 6. julij
Festival Rock Otočec bomo letos lahko obiskali že sedmič po vrsti, v treh dneh pa bomo deležni glasbe izpod prstov več kot sto glasbenih skupin in DJ-ev. Seveda menda ne bodo izpustili spremljevalnih dejavnosti, tako da se boste lahko tudi letos veselo valjali po blatu in se pustili poslikati.

Homeworld
2 julij
Končno se bomo lahko spet podali v prečudoviti svet Homeworlda, ki ga že napeto pričakujemo. Kaj kmalu bo se moral znajti na prodajnih policah, še prej pa v naših, opisa željnih krempljih.

PC Format
1. avgust
1. avgusta vas bo v nabiralnikih in na prodajnih mestih zvesto čakal PC Format, v katerem vam bomo (tokrat zares) povedali, kako sprožiti revolucijo s svojega PC-ja ter vam prinesli vodič po nadgradnjah, s pomočjo katerega boste prihranili denar.

↑ DOBER MESEC

UREDNIŠTVO Odločili smo se, da bomo naredili nekaj zase in smo pričeli z rednimi športnimi aktivnostmi za člane uredništva. Zato bomo tudi v prihodnje zdravi, polni energije in, po možnosti, zamavčeni do brad.

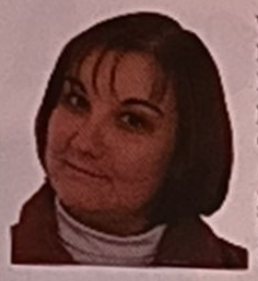
PISOARJI Glavce pri MIT so (z delovnim naslovom You're in Control) uspele združiti mozganje in praznjenje mehurja s pisoarji, ki vključujejo igro v slogu Moorhun. Nas bolj zanima, koliko časa bomo sedaj preživeli na straniščU.

↓ SLAB MESEC

OPICE Nič ne bo s Shakespearom. Opice v živalskem vrtu v Paigntonu so dobile PC-je in so se izmenjevale pri opravljanju velike potrebe na tipkovnice, metale kamne vanje in na koncu sproducirale nekaj strani črke S. Ponudili smo jim stalno zaposlitev.

LAOUNIX Linuxov laoški Wi-Fi projekt, ki ga poganja kolo, je bil zaustavljen, ko je električni udar uničil trdi disk in so se domačini za zabavo vrnili k neokrnjeni naravi.

fwd>>fwd>>



V tej vročini Barbara Banovič presenetljivo dosti razmišlja o pivu. Le kdo bi vedel, čemu...

Prva logična in nič kaj presenetljiva misel, ki mi je padla v glavo, ko sem se tako čisto ničesar kriva utapljala v lastnem znoju, je bil božič. Družinski praznik, darila padajo z neba in je, kar je najpomembnejše, sredi zime. Mogoče je pa kak pir v hladilniku...

Pivo je uporabna zadeva, kar že tako ali tako vsi vemo. Dehidrirane nas odžeja, hmelj deluje pomirjevalno, ima cel kup različnih mineralov... pa še odlična klimatska naprava je. Če ne verjamete, se spravite v posteljo s primerno ohlajenim sodčkom. Zagotavljam vam, da ga ne boste dolgo objemali.

Pivo je koristno še za kaj drugega, kot le za konzumacijo. Celo embalažo, v kateri prihaja, je mogoče pametno in koristno uporabiti. Če niste najbolj brihtne sorte, si lahko pločevinke mečkate na glavi. Če ste bolj brihtne sorte, jih lahko mečkate na glavi koga, ki ni tako brihtne sorte. Lahko pa ste hudo brihtni in si iz pločevink izdelate poceni pohištvo.

Tehnološki napredek, lari-fari. Kaj vam bo koristil mobilni telefon, če boste po dvesto kilomterih vožnje ugotovili, da ste ga pozabili doma? Kaj boste z dlančnikom, če ga boste stalno puščali v napačnih hlačah? Najnovejša pogruntavščina znanstvenikov iz Butal je preprosta naprava, ki jo stalno nosite s seboj, pa se še spomnite ne nanjo – vaša lastna dlan. Pred vhodom v trgovino se ne boste nikoli več ubadali s tem, kaj je treba kupiti... Pivo, kaj pa!

Šokantna prihodnost

KRISTALNA KROGLA

Prihodnost je tukaj Ne dovolite, da vas preseneti.

Biološki računalniki

Dejstvo: kabli lahko zrastejo iz kvasa, solarne celice pa je mogoče sestaviti iz morske spužve.

STROJI, IZDELANI IZ ŽIVEGA TKIVA, ali "wetware", niso nov koncept. Zadnja konferenca znanstvenikov iz Ameriške Zveze za napredek znanosti pa je potrdila naše sume: organske molekule in kemijski prenosniki, ki jih pridobimo iz živih organizmov, so edina pot naprej, če želimo še naprej zmanjševati velikost naših strojev. Ne samo to – znanstveniki trenutno raziskujejo nekaj nenavadnih virov. Inštitut Whitehead v Cambridgu, Massachusetts, uporablja navadni pšenični protein za proizvajanje žic; ugotovili so namreč, da je te snovi mogoče raztegniti in iz njih ustvariti "dolga" vlakna (dolžine nekaj nanometrov), ki so dovolj robustna, da jih je mogoče pozlatiti in jih tako pripraviti na prevajanje električnega toka. Ideja je genetsko spremeniti pšenične celice, tako da si bomo dobesedno lahko vzgojili električno vezje, ko ga bomo potrebovali. Istočasno pa so s Kalifornijske Univerze poročali o razkritju, da titanijev dioksid, ki ga izločajo morske spužve, odlično pretvarja sončeve žarke v energijo. PC-ji, izdelani iz teh naravnih materialov, so oddaljeni še nekaj desetletij, majhne napravice, ki bi delovale na solarno energijo in ki bi bile v celoti ustvarjene iz živih organizmov, pa bi bile prav gotovo čiste in poceni.
http://news.bbc.co.uk/1/hi/sci/tech/default.stm

Ameriški znanstveniki so prav tako ustvarili kalkulator iz pijavk.

VZPON ROBOTSKIH KMETOVALCEV

Inštitut, ki je financiral robotske pobiralce gob, bo sedaj odštel 150.000 evrov za robota, ki bo molzel krave. IceRobotics iz Edinburgha bo prejel nagrado za računalniško nadzorovan stroj, ki je sposoben posnemati naravne premike vlečenja. Robot se lahko prisesa na kravo sredi noči (najboljši čas za molžo), ko je delo ljudi nepraktično in drago. Če vas zanimajo roboti, preverite junijsko številko revije T3, ki prinaša pregled dvajset trenutno aktualnih robotov. www.icerobotics.co.uk

Ali to pomeni konec tudi za poneumljeno televizijo?

NIČ VEČ BEDAKOV?

Ali bodo genski "dohtarji" izbrisali idiote s tega sveta?

LJUDJE SO SE ZNOVA pričeli spraševati o moralnosti genskih raziskav, potem ko je biolog James Watson sporočil, da je človeško neumnost možno ozdraviti. Dr. Watson, eden znanstvenikov, ki so sodelovali pri odkritju DNA, je marca v dokumentarcu *DNA* zatrdil, da moramo razviti terapije za zdravljenje ljudi, ki imajo težave z inteligenco. Ni nam sicer jasno, ali je želel, da ga vzamemo resno, saj je istočasno zatrdil, da bi "bilo dobro", če bi genetske raziskave lahko ustvarile veliko lepih deklet, vendar je razprava v zvezi z izboljšanjem intelekta dvignila veliko prahu. V prvi vrsti zaradi Downovega sindroma, sindroma Fragile X in fenilketonurie, ki imajo vpliv na inteligenco. Genetik Steve Jones je za revijo *New Scientist* povedal: "Predlog, ki zadeva inteligenco, je manj neumen... Vendar je vprašanje, kje postaviti mejo?" www.newscientist.com

Vsebina diska

Celotni programi/Demo igre/Orodja PCF Superdisk

7 CELOTNIH PROGRAMOV

Kot veste, je *PCFormat* edina slovenska revija, ki vam na diskih prinaša celotne različice programov, ki se še vedno prodajajo in za katere bi morali odšteti nekaj deset tisoč tolarjev. Tokrat pa smo presegli lasten rekord – na naših julijskih diskih najdete kar sedem celotnih programov. Ta mesec boste s pomočjo teh programov lahko oblikovali vektorske grafične datoteke, izdelali učinkovite 3D napise ali ohranjevalnike zaslona, preizkusili svoj procesor in druge komponente ter zaščitili svoj računalnik pred krajo, spywarom in virusi, ki se prenašajo preko e-pošte.

Seveda pa zaradi omejenega prostora, na CD ne moremo spraviti toliko dobrot kot na DVD plošček. Ta mesec vam na slednjem prinašamo kar 16 demo iger, filmčke prihajajočih filmov in iger, bonus ozadja in ohranjevalnike zaslone in še kaj. V kolikor še niste preklopili na DVD, je sedaj čas, da to storite.

nebojsa@videotop.si

TOKRATNE NAJ DEMO IGRE

COLIN MCRAE RALLY 3
Demo ene najbolj nestrpno pričakovanih iger. Demo omogoča dirkanje s focusom v Angliji, na Švedskem in na Japonskem.

ELITE FORCE II
Demo dveh stopenj iz prvoosebne strelske igre, postavljene v svet Star Trek, ki deluje na temelju izboljšanega pogona *Quake III*. Opis naslednji mesec.

CIVILIZATION 3
V kolikor še niste izkusili globalnega osvajanja v obliki te izredne strategije, imate naposled priložnost zaigrati tudi demo, ki je omejen na 60 minut igranja.

TOP GUN – COMBAT ZONES
Nova simulacija avtorjev legendarnih *Hind*, *F16 Fighting Falcon*... Demo vam omogoča zaigrati eno misijo iz končne igre.

MYTH III
Demonstracijska različica realnočasovne strategije *Myth III*, ki je ni izdal založnik igre, temveč prostovoljci, ki sebe imenujejo MythDevelopers.

POSTAL 2
Postal 2 je ob izidu znova dvignil veliko prahu zaradi nasilja. Igra je tokrat postavljena v prvoosebni pogled, demo pa vsebuje eno celo stopnjo.

SERIF DRAWPLUS 4.0

Celoten program

Priljubljen ilustracijski paket iz vedno bolj priljubljene Serifove serije programov – *DrawPlus 4.0* nam prinašajo razvijalcu enega najbolje prodajanih programov za namizno založništvo, *PagePlus*. Če ste *DrawPlus* že kdaj uporabljali, potem veste, da omogoča najrazličnejše opravke – od urejanja delov strani, postavljanja celotnih strani, animiranih grafik za objavo na spletu, pa do profesionalnih funkcij, kot so transparentnost in podobno.

Gre za vektorski grafični program in če ste novi na tem področju, boste šele spoznali vse kreativne možnosti, ki vam jih ta način dela ponuja. Na voljo so orodja in čarovniki, ki bodo v pomoč začetnikom, različica 4.0 pa prinaša na tržišče še večjo vrednost za vaš denar – še posebej ker ste do te odlične celotne različice prišli popolnoma zastonj.

PAL PC TRACKER PRO

Celoten program

Se bojite, da bo vaš PC padel v napačne roke? *PC Tracker* bo nanj pazil namesto vas. Računalniki postajajo vedno bolj prenosni, zato je razumljivo, da jih želite ohraniti varne. Če pa kdor koli le odnese vaš PC, bi bilo dobro, če bi ga lahko izsledili ali pa komu dali podatke, s pomočjo katerih bi ga lahko izsledil.

Seveda vedno lahko označite ohišje in druge komponente, vendar nekdo mora te označbe videti, da pridejo do izraza. Namesto tega raje omogočite računalniku, da pokliče domov – natanko to bo storil *PC Tracker Pro*. Ko namestite program, mu poveste podatke o vašem elektronskem naslovu in strežniku SMTP. V program prav tako vpišete podatke o računalniku, tako da se bo vedelo, da je vaš. Ko je nameščen, program teče v ozadju, ampak takoj ko kdo prižge vaš PC in se poveže na internet z druge lokacije, vam *PC Tracker Pro* pošlje e-sporočilo s trenutnim IP naslovom računalnika. S pomočjo tega naslova bo policija vaš PC lahko izsledila brez težav.

XARA3D 3

Celoten program

Ustvarite animirano 3D besedilo v (skoraj) krajšem času, kot je potreben, da preberete ta opis. Se vam PC zdi napihnjen? Ni čudno, ko pa po svetu kroži toliko (pre)velikih in prenapihnjenih aplikacij, ki so tako kompleksne, da zasedajo neverjetne količine prostora na disku, imajo pa toliko značilnosti, da boste uporabljali le majhen delež le-teh. Celo pri programih, ki jih dejansko uporabljate, se je težavno priučiti novih zmožnosti, kar še posebej velja za 3D programe, ki od vas zahtevajo toliko časa za privajanje, da bi lahko med tem časom prebrali Vojno in mir. V ruščini.

Xara3D je živo nasprotje. Najnovejša ponudba podjetja Xara je program za izdelavo 3D napisov. Preprosto napišite besedilo, določite učinek, velikost in smer in zadeva je končana. Čeprav gre za enega najbolj preprostih programov za uporabo, kar smo jih videli in ki vam za izdelavo napisov ne bo vzel več kot nekaj minut, pa so rezultati videti odlični.

ACTIVE MEDIA ECLIPSE

Poživite svoje namizje s tem programom za ustvarjanje ohranjevalnikov zaslona. Paket je kompleksen, vendar istočasno preprost in učinkovit za uporabo ter vam omogoča ustvariti lasten ohranjevalnik zaslona v samo nekaj minutah. Vključite lahko tudi zvok in video posnetke. Seveda lahko ustvarite tudi datoteko, ki jo bo mogoče uporabljati na drugih računalnikih, brez tega programa.

SPY CLEANER 6.1

Ljudje, ki bi storili marsikaj, da bi zbrali podatke o vas in vaših podatkih, medtem ko brskate po spletu, so ustvarili spyware programe, ki zanje zbirajo takšne informacije, istočasno pa upočasnijo delovanje vašega sistema. *Spy Cleaner 6.1* poišče spyware programe, ki jih lahko izbrišete samodejno ali ročno. Na srečo pa obstaja tudi možnost poznejše obnovitve izbrisanih datotek, tako da ste lahko brez skrbi.

PCFormat intervju

NEVROMANT

Legenda znanstvene fantastike William Gibson je predvidel internetno revolucijo v *Nevromantu* in navdahnil brata Wachowski, da sta spisala *The Matrix*. V enem od redkih intervjujev je Gibson govoril o svoji novi knjigi, ki nosi naslov *Pattern Recognition* (Prepoznava vzorcev – op. prev.), navidezni resničnosti, nanotehnologiji in še čem.

PCF Ali ste, glede na to, da ste bili priča spočetju kibernetičnega prostora, nadušeni nad dejstvom, da se resnični in navidezni svet dandanes vse bolj prepletata?

William To dejstvo me je čisto prevzelo – še posebej način, na katerega se vse skupaj dogaja. Na višku popularnosti navidezne resničnosti ni izšel niti en sam nedeljski podlistek, ki ne bi vključeval vsaj ene fotografije dekleta s posebnimi očali in rokavicami. Vse skupaj je postalo simbol za moč medijev, saj očala in rokavice nikoli niso bila resnično potrebna. Način, na katerega navidezna resničnost prihaja v naša življenja je, na primer, podroben zemljevid ulic na Notting Hillu (**www.streetsensation.co.uk/ptbello/pb_intro.htm**), saj bo celoten svet počasi zakodiran in na voljo na čisto nov način. Kar nekaj časa sem preživel na omenjeni spletni strani in se sprehajal po ulici – in bilo je prav pošastno. Navidezna resničnost nima nikakršne zveze s čudno opremo – sprememba je konceptualna.

PCF Torej se navidezna resničnost, kot večina novih tehnologij, razvija v čisto drugi smeri od prvotno zamišljene?

William Obstaja zelo specifičen način razvoja določenih stvari. Menim pa, da je glavni razlog temu dejstvo, da razvijalci in proizvajalci niso ravno uspešni v prisiljevanju ljudi, da bi določene naprave uporabljali na tak način, kot je bilo zamišljeno. Elektronske knjige so tipičen primer. Napravice za prebiranje le-teh se nikoli niso prijele in jih skoraj nihče ne uporablja, so pa čisto vse knjige, ki sem jih kdaj napisal, na tak ali drugačen način zastonj na razpolago na internetu. Resnične spremembe se dogajajo tam, kjer ljudje stvari dejansko uporabljajo. To je razlog za tolikšne frustracije velikih korporacij, ki bi rade narekovale načine uporabe.

PCF Vaša nova knjiga *Pattern Recognition* kaže na vaše precejšnje poznavanje tehnik digitalnega videa, programske opreme za obdelavo in še česa – ali gre za področje, ki vas posebej zanima ali pa gre le za raziskavo, posebej za knjigo?

William Lahko bi rekel, da obojega nekaj. Vse skupaj opazujem z navdušenjem laika, ko pa me zgodba potisne v kot, pa se zatečem h Googlu – ta mi namreč daje toliko svobode, da lahko resnično najdem kar koli. *Pattern Recognition* je knjiga, za katero sem opravil največ raziskav. Verjetno zato, ker se dogaja v resničnem svetu in sem čutil nekakšno dolžnost, da ga prikažem čim bolj realistično. Sicer sem ugotovil, da je ta naloga več ali manj brezupna, sem pa vsaj poskusil.

PCF Skovali ste frazo "garažni Kubrickl" za tiste, ki izkoriščajo nove tehnologije za širjenje lastnih filmov preko interneta...

William Zdi se, da bo nekaj takega, kot sem opisal v *Pattern Recognition*, kar kmalu mogoče, a se še ideja ni prav ugnezdila. Ideja o "garažnih Kubrickih" pa je iz članka, ki sem ga napisal za revijo *Wired* o digitalnem kinu (**www.wired.com/wired/archive/7.10/gibson.html**). Spoznal sem celo vrsto neodvisnih filmarjev in jim predstavljal idejo, pa jim ni bila všeč. Zdelo se je, kot da bi spodkopaval njihovo veličino – želeli so biti le filmarji v klasičnem pomenu besede in našli so način, kako to postati. Moja ideja o tem, da lahko s pomočjo računalnikov počnejo isto stvar kot neke vrste avtistični pobje v kakšni kleti, jim ni ravno odgovarjala. Verjetno sem tehnološki temelj temu v knjigi podrobneje razdelal, ker mi je bila ideja tako všeč. Že dolga leta si zamišljam, da bo zaradi narave digitalnega kmalu obstajala cela vrsta uporabnikov, ki bodo "prilagajali" komercialne izdelke do take mere, da bodo v prihodnosti medijski arheologi kopali po ostankih in dokazovali, da je bil izvirni *Malteški sokol* posnet v črno-beli tehniki in da je glavno vlogo v njem igral Humphrey Bogart!

PCF Medijski arheologi so zanimiva ideja...

William Mislim, da je arhiviranje zelo pomembno. Obstaja že internetni arhiv (**www.archive.org**) z bazo zgodnjih oblik spletnih strani, imenovano *Wayback Machine*. Veseli me, da nekdo počne nekaj takega.

"Zaradi nanotehnologije se moji možgani ustavijo! Če bo znanstvenikom to uspelo, bo vsega konec."

PCF Se vam zdi, da je domačnost nekako splahnela?

William Tista izvirna romantična ideja, da je na internetu "vse mogoče", se je sprevrgla v le še en način za služenje denarja. In to še nikomur ni uspelo tako dobro, kot je pornografski industriji. Ljudje so iznašli že celo vrsto izjemno zanimivih stvari, ki jih je mogoče početi z dosežki moderne tehnologije. Obstaja spletni dnevnik, ki ga prebiram, naslovljen *The Agonist* (**www.agonist.org**), piše ga pa gospodič, ki mu je ime Sean-Paul. Živi v San Antoniu in v bistvu samo prebira novice in jih prepisuje ter s tem podaja izvlečke v realnem času. Kar naenkrat je dobil milijon bralcev in njegova spletna stran je postala glavni vir novic. Med tem ko prebiram njegov spletni dnevnik, pa tudi opazujem njegovo spraševanje, kako si s tem služiti kruh. Ni načina, da bi lahko financirali njegovo početje. Dolgo je tudi razmišljal

Bi se knjiga, če bi govorila o Spandau Ballet in The Human League, imenovala *NeuRomantics*

WILLIAM OSVAJALEC

William Gibson se je proslavil s knjigo z naslovom *Nevromant (Neuromancer)*, za katero je prejel tudi veliko knjižnih nagrad. V *Nevromantu* je prerokoval internet in navidezno resničnost. Gibson je tudi skoval izraz 'Cyberspace' in je starešina gibanja Cyberpunk (čeprav je javno izrazil svoje nestrinjanje z uporabo izraza v generičnem smislu), ki je močno vplivalo na filme, kot so *Bladerunner* in serijo *The Matrix*. Kljub slovesu pa sta bili v filmsko obliko prevzeti le dve njegovi zgodbi, in sicer *New Rose Hotel* in *Johnny Mnemonic*. Gibson se je distanciral od slednjega izdelka s Keanujem Reevesom v glavni vlogi, saj pravi, da je bila japonska montaža dosti bliže temu, kar je dejansko želel povedati. Medtem ko to berete, pa se snema film *Neuromancer*, režira ga pa mladi britanski talent Chris Cunningham. Gibsonovo najnovejšo knjigo, *Pattern Recognition*, pa je založba Penguin 9. maja izdala tudi v elektronski obliki. Več informacij lahko najdete na naslovu www.williamgibsonbooks.com.

o tem, da bi pričel na strani objavljati reklame. Preko **www.paypal.com** sem mu nakazal 25 dolarjev.

PCF Torej se internetna skupnost še vedno otepa tega, da bi plačevala za prejeto vsebino?
William Sicer o tem do sedaj nisem veliko razmišljal, a sem verjetno eden redkih, ki smo avtorju prostovoljno prispevali nekaj denarja. Ljudje, ki bi bili pripravljeni podariti denar, so verjetno moje starosti – moji hčeri kaj takega verjetno ne bi padlo na pamet. Konec koncev je bila tudi resnično zaskrbljena, ko sem ji pred nekaj meseci povedal, da bom pričel pisati blog. Bila je namreč prepričana, da kaj takega počne samo mularija in da to res ni primerno za njenega očeta; obnašala se je, kot da bi si bil kupil rolko. Zato me ne čudi, da je bila razočarana, ko je ugotovila, da je mogoče kaj takega početi tudi iz samega jedra korporativno financirane založniške strani.

PCF Koliko sodelujete pri oblikovanju vsebine vaše spletne strani?
William Moram priznati, da imam s tem zelo malo opraviti. Ko je bila stran v pripravi, so bili snovalci mnenja, da ne bom želel imeti nobenega opravka z njo, zato so bili kar presenečeni, ko sem se pričel zanimati zanjo in jih spraševati, kako bo izgledala. Prav krivega pa se počutim, da se nikoli nisem dovolj potrudil, da bi se stran razvijala po potrebah obiskovalcev. Če bi se resno udeležil oblikovanja, bi se najbolj osredotočil prav na to.

PCF Katere nove tehnologije najbolj spodbodejo vašo domišljijo?
William Zaradi nanotehnologije se moji možgani preprosto ustavijo! Če bo znanstvenikom to uspelo, bo vsega konec. Vsi bomo nesmrtni, kapital bo izgubil smisel – preprosto ne more funkcionirati! Na nek način je bil konec moje knjige *All Tomorrow's Parties* v slogu "tukaj je vaša nanotehnologija, jaz pa dajem ostavko!". **PCF**

150 TRIKOV NA URO

NA DISKU

Želite pospešiti svoj PC? Seveda želite. Naj bodo naslednje strani vaša biblija.

Kot navdušenec nad PC-ji in vsem, kar zadeva računalništvo, gotovo niste eden tistih, ki meni da je njihov računalnik trenutno dovolj hitec. Tudi iz najhitrejšega je vedno mogoče iztisniti še malenkost več, če pa je vaša denarnica prenehala slediti neverjetnemu ciklu izmenjevanja najnovejših tehnologij – predvsem na področju grafičnih kartic in procesorjev – pa je velika verjetnost, da boste dodatno hitrost celo nujno potrebovali.

Zato vam, kot ste doslej že lahko ugotovili, na naslednjih straneh prinašamo 150 nasvetov, ki bodo izboljšali delovanje vašega PC-ja. Velika večina nasvetov vas ne bo stala niti tolarja, prav tako pa ne bo potrebno odpirati ohišja računalnika. Obdelali smo načine za pospeševanje Windows, najrazličnejše strojne izboljšave, preproste in hitre bližnjice, navajamo pa tudi programsko opremo, za katero menimo, da bo izboljšala delovanje vašega PC-ja.

Kot vedno, smo se tudi tokrat morali odločiti, ali pri nasvetih navajati angleške ali slovenske izraze za menije, orodja in bližnjice v Windows. Ker so naše ankete pokazale, da je najbolj razširjena različica Windows XP Home, za katero slovenska nadgradnja ni na voljo, smo se tudi tokrat odločili uporabiti angleške izraze. Če pa imate slovensko nadgradnjo, ne obupajte. Na našem disku boste našli priročni slovarček, ki vam bo pomagal pri uporabi teh in tudi vseh prihodnjih PCF nasvetov. Zlorabite ga brez slabe vesti.

Vendar to še ni vse – tukaj so tudi nasveti za čim boljši izkoristek vaše internetne povezave, pa čeprav vam v zlatih časih širokopasovnih povezav lahko priporočamo samo to – preklopite na široko pipo. Tukaj so tudi nasveti za prihranek časa ob uporabi Internet Explorerja. Pripravite se torej na popotovanje v deželo hitrosti in zvišajte potencial vašega računalnika. **PCF**

NAJ WINDOWS POLETIJO

Uporabite teh nekaj nasvetov, da pospešite Windows ali jih naredite "bolj svoje".

HITRE BLIŽNJICE

01	Odpre System Properties `[Win]+[Enter]`
02	Odpre Windows XP Task Manager `[Ctrl]+[Alt]+[Delete]`
03	Zapre program/ponovno zažene PC (9x) `[Ctrl]+[Alt]+[Delete]`
04	Zapre trenutni program `[Alt]+[F4]`
05	Minimira vsa okna `[Win]+[D]`
06	Poišče datoteke `[Win]+[F]`
07	Odpre My Computer `[Win]+[E]`

08

Uporabite Raziskovalca, da organizirajte meni Start. Z desnim gumbom kliknite na **Start, Explore**.

09

Naredite meni Start preglednejši, tako da boste vnose razvrstili po abecedi. Z desnim gumbom kliknite na kateri koli vnos in izberite **Sort by name**.

10

Prilagodite si Raziskovalca. Izberite **View⇒Toolbars⇒Customise**. Sedaj dodajte ali odstranite gumbe po lastnih potrebah.

11

RAM je hitrejši od diska, zato zmanjšajte navidezni pomnilnik, če imate na voljo veliko pomnilnika.

12

Podobne nastavitve lahko storite v Win 9x. Z desnim gumbom kliknite na **My Computer,** izberite **Properties** in kliknite na **Performance.** Pritisnite **Virtual Memory** in izvedite spremembe v nastavitvah navideznega pomnilnika po svoji želji.

13

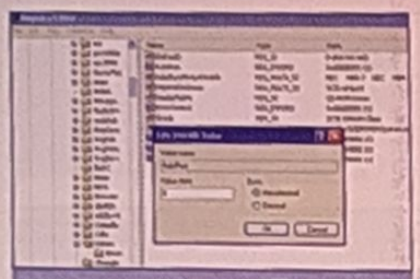
Onemogočite **System Restore** in sprostite vire. Odprite **Start⇒(All) Programs⇒Accessories⇒System Tools⇒System Restore⇒System Restore Settings.** Označite **Turn off System Restore**.

14

V Win 9x, z desnim gumbom kliknite na namizje in izberite **Properties⇒Effects** ter izklopite vse grafične učinke. Kliknite OK in znova zaženite računalnik – grafika bo delovala hitreje.

15

V Win 9x, zaženite PC z disketo in v ukazni lupini pod A:\ vpišite `scanreg/restore`.



Izklopite samodejni zagon CD-jev v WinXP. V registru poiščite **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Cdrom**. Dvokliknite na **Autorun Dword** in ga spremenite na **nič.** **16**

Skrajšajte čas med klikom na meni **Start** in odpiranje menija v Windows XP. Poiščite **HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop**. Dvokliknite na **MenuShowDelay** in vrednost **400** zmanjšajte po želji. **17**

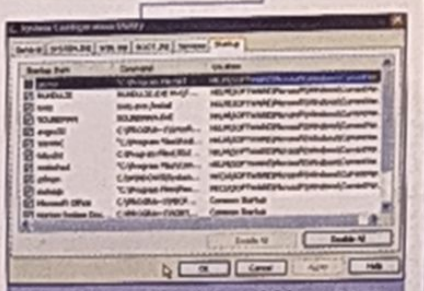
Podobno lahko storite tudi v Win9x. Če vnos obstaja, bo njegova vrednost **50**. Če ne obstaja, ustvarite zapis **MenuShowDelay** na zgoraj navedeni lokaciji. **18**

Odstranite programe, ki jih več ne potrebujete. Poženite **Control Panel** in izberite **Add or Remove Programs**. Programi ne zasedajo le prostora na disku, temveč se lahko zaženejo ob zagonu sistema in tečejo v ozadju ter tako vplivajo na hitrost PC-ja. **19**

Kako obuditi Windows, če gre kaj narobe? Če se Windows XP ne naložijo, iz seznama izberite **Last Known Good Configuration**. **20**

Orodji *Scandisk* in *Disk defragmenter* pospešita vaš PC, vendar se izvajata celo večnost. Uporabite **Scheduled Tasks**, da jih poženete takrat, ko ne delate. Najdete jih pod skupino **Accessories, System Tools**. **21**

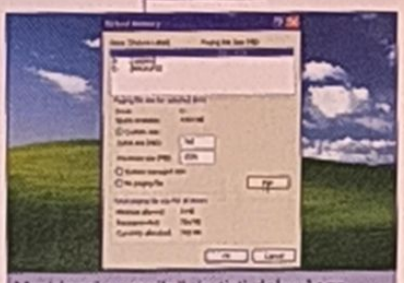
Z desnim gumbom kliknite na **My Computer** v meniju **Start** in izberite **Properties**. Izberite **Advanced➡Performance➡Settings**. Na zavihku **Advanced** v oknu **Performance Options**, kliknite na **Change** in izberite **Custom**. **22**



Uporabite `MSConfig` za izbiro programov ob zagonu. Izberite **Start➡Run** in vpišite **msconfig.** Kliknite **OK**. Preklopite na **Startup** ter začasno izklopite vse programe in znova zaženite PC, da vidite, ali je to potrebno. Če Windows programa ne potrebuje, ga poskusite popolnoma odstraniti ali pa uredite tisti vnos v registru, ki je tam prikazan. **23**

Spremembe v registru lahko pospešijo Windows. Preden ga spremenite, shranite kopijo registra. Kliknite **Start➡Run** in vpišite **regedit.** Kliknite **OK**. Izberite **File➡Export**, dajte datoteki ime in kliknite na **Save**. **24**

Če poganjate Win 9x, je urejevalnik registra nekoliko drugačen. Izberite **Registry➡Export Registry File**, ji dajte ime in kliknite **Save**. **25**



Navidezni pomnilnik je tisti del vašega diska, ki se uporablja kot pomnilnik. Windows ga ponavadi določi avtomatično, vendar vrednost lahko spremenite in tako vplivate na hitrost. **26**

Izbrišite začasne internetne datoteke. Odprite Internet Explorer in izberite **Tools➡Internet Options➡General.** Kliknite na **Delete Files in Clear History** ter razmislite o zmanjšanju velikosti datoteke in čas shranjevanja. **27**

Uporabite **Find Next**, ki ga najdete v meniju **Edit**, da poiščete vnose v registru. S tem lahko poiščete vnose za programe, ki ste jih odstranili. **28**

Dostopajte hitreje do katerega koli programa. Z desnim gumbom kliknite na bližnjico in izberite **Properties**. Kliknite na **Shortcut➡Shortcut Key** in, na primer, pritisnite črko `[J]`. Sedaj lahko s kombinacijo tipk `[Ctrl]+[Alt]+[J]` zaženete program. **29**

Znova zaženite računalnik, da bo hitrejši meni deloval. Vendar naj zamik ne bo prekratek, saj boste težko zaganjali programe. **30**

PROGRAMI ZA POSPEŠEVANJE

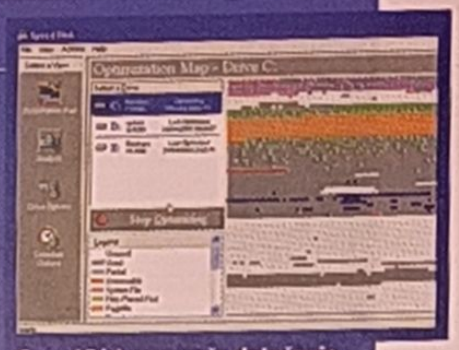
Programi, s pomočjo katerih je sistem hitrejši.

ČISTILCI REGISTRA

37 *EasyCleaner* www.toniarts.com/dwnloads.htm
38 *Norton WinDoctor*, del *Norton Utilities* in *SystemWorks* www.symantec.com
39 *RegClean* (samo Windows 95/8) www.createwindow.com/wininfo/regclean.htm
40 *Ultra WinCleaner* www.wincleaner.com/
41 *Reg Vac* www.regvac.com/fregvac.htm

OPTIMIZATORJI DISKA

42 *Speed Disk*, del *Norton Utilities* in *SystemWorks* www.symantec.com
43 *Diskeeper 7.0* z www.executive.com. Defragmentira v ozadju, medtem ko vi delate.
44 *PowerDefrag* www.powerdefrag.com. Vodi defragmentacijo sistema in točke za obnovitev.
45 *PerfectDisk 2000* www.raxco.com. Defragmentacija za Windows XP.



***Speed Disk* omogoča določanje defragmentacije diska v ozadju.**

POSPEŠEVALCI SISTEMA

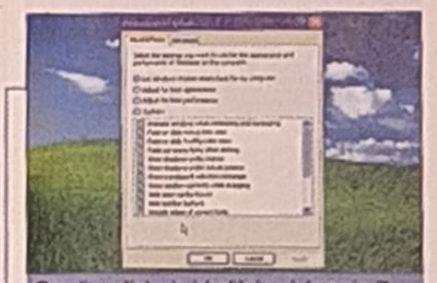
46 *PC Booster* www.inklineglobal.com/products/pcb/. Optimizira hitrost na več področjih.
47 *Window Power Tools* www.dmisoftware.com/. Spreminja vmesnik v Windows.
48 *Ashampoo Utilities* www.ashampoo.com/default.htm. Orodja za optimizacijo.
49 *Performance Test V4.0* www.passmark.com. Izmeri hitrost vašega PC-ja.
50 *Tweak XP Pro v 2.0.9* www.totalidea.de/tweakxpdown.shtml. Najboljše orodje za spreminjanje. Omogoča dostop do popolnega nadzora nad WinXP.

Morate označiti veliko datotek v mapi, a ne vseh. Izberite datoteke, ki jih ne želite, tako da držite tipko `[Ctrl]`. Sedaj izberite **Edit➡Invert Selection**. **31**

Poiščite datoteko **flt.dll**. Gre za umazan kos spywara. **32**

Izklopite animirane menije in zvišajte hitrost. Odprite **HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop** in ustvarite niz **MinAnimate**. Njegova vrednost naj bo **nič.** **33**

Zmanjšanje velikosti registra bo pospešilo PC. Uporabite orodje za čiščenje registra, kot je *EasyCleaner*. Oglejte si vodič. **34**



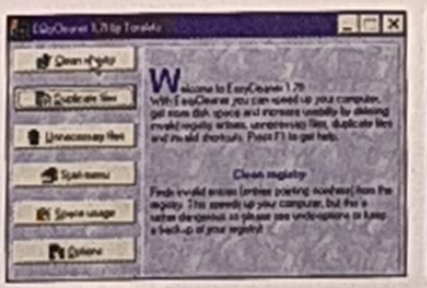
Omejite učinke in izboljšajte delovanje. Z desnim gumbom kliknite na **My computer** in izberite **Properties.** Preklopite na **Advanced** in pod **Performance** izberite **Settings**. Izberite **Adjust for best performance**. **35**

Lahko izberete tudi **Custom** ter odstranite neželene učinke tako, da odstranite kljukice. **36**

ČIŠČENJE DISKA

NA DISKU

Do hitrejšega računalnika in tanjšega Registra s pomočjo *EasyCleaner*.



NAMESTITEV

Ko namestite *EasyCleaner*, poženite popravka XPFixhelp ali MEFixhelp, če zaganjate WinXP ali ME. V glavnem oknu izberite Clean Registry.

IZBIRA VNOSOV

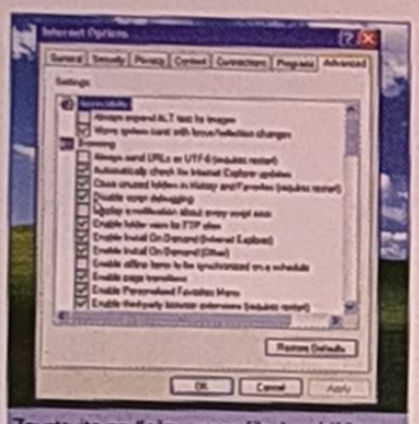
V okence ob besedici Skip vnesite zapise, za katere želite da jih *EasyCleaner* ne upošteva. Kliknite na Find in *EasyCleaner* bo poiskal vse nepotrebne vnose v registru.

ODREŠITEV

Če ste pogumni, kliknite na Select All in nato Delete, da odstranite nepotrebne vnose. Morda je bolje najprej izbrati Save List, če boste kak vnos pozneje morali obnoviti.

HITREJŠI INTERNET

Iztisnite kar največ iz svoje povezave z internetom in spletnih programov.



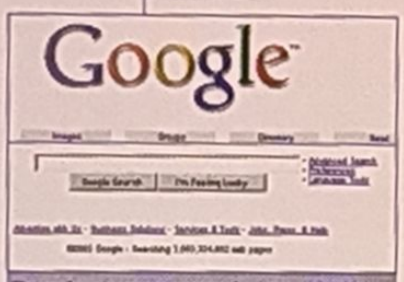
Zaustavite nadležna sporočila, ko obiščete določene spletne strani in vas program vpraša, ali želite stran razhrošČiti, tako da izklopite skripto za to. Razhroščevanje potrebujete samo v primeru, ko preizkušate lastno spletno stran. Izberite **Tools⇒ Internet Options⇒Advanced⇒ Browsing**. Izberite **Disable script debugging**. Za odstranitev sporočil o spletnih straneh z napakami v skripti, odznačite **Display a notification about every script error**. Za klasično brskanje po spletu je to bolje izklopiti, saj gre za orodje, namenjeno razvijalcem spletnih strani. **51**

Držite "Shift", medtem ko kliknete na **Organize** v meniju Favorites in odprli boste Raziskovalca ter priljubljene strani urejali tako, kot druge imenike v Windows. **52**

Namestite paket Web Accessories. Sedaj izberite tekst na strani, z desnim gumbom kliknite na izbiro in izberite **Highlight**. Besedilo ostane označeno, kar vam bo pomagalo pri raziskavah na spletu in podobnem. **53**

Velikost predpomnilnika vpliva na hitrost brskanja. Če pa imate klicno povezavo, boste z večjim predpomnilnikom pridobili na hitrosti, saj se bodo spletne strani ali njih deli nalagali z diska in ne s spleta. **54**

Za hitro brskanje, izklopite vse multimedijske komponente. Na mestih, kjer bi naj bile slike in podobni deli strani, boste sicer videli manjkajočo povezavo, vendar se bo besedilo pojavilo zelo hitro. Pojdite v **Internet Options⇒Advanced** ter se premaknite do **Multimedia**. Izpraznite polje pred **Show pictures**, **Play videos** in **Play animations**. **55**



Za začetno stran postavite stran, kot je *Google* in z brskanjem boste pričeli veliko hitreje. Pojdite v **Internet Options⇒General**. **56**

Google Toolbar omogoča označevanje iskanih terminov v prikazanih rezultatih in na vseh straneh, ki se pojavijo po iskanju. Tako boste želene informacije našli veliko hitreje. Po končanem iskanju kliknite na **Highlight**. Pritisnite na gumb **Google** za hiter dostop do vseh *Googlovih* strani. **57**

Če po nevihti vaša internetna povezava ne deluje, je morda strela poškodovala vaš modem. Zamenjajte ga z drugim, da preverite, ali se je to resnično zgodilo. **58**

Preverite kable tako v stanovanju, kot tudi zunaj. Veje ali drugi predmeti, ki se naslanjajo na kable, lahko vplivajo na hitrost prenosa podatkov. **59**

Če ne želite, da bi vam IE6 krčil slike, kliknite na **Tools⇒Internet Options⇒ Advanced⇒Multimedia**. Sedaj odznačite **Enable automatic image resizing** in kliknite **Apply**. **60**

Za hitrejše iskanje razvrstite priljubljene strani po abecedi. Kliknite na meni **Favorites**. Sedaj z desnim gumbom kliknite na kateri koli vnos in izberite **Sort by Name**. Priljubljene strani bodo sedaj razvrščene po abecedi. **61**

S pomočjo dodatka Web Accessories lahko iščete neposredno iz naslovne vrstice. Iskanje vklopite iz **Links⇒Quick Search⇒Save**. Sedaj v naslovni okvir vpišite **y 7** za iskanje potovanj v *Yahoo!u*. Uporabite **av +** iskane besede za iskanje v *AltaVisti* ali **ly +** besede za iskanje v *Lycosu*. **62**

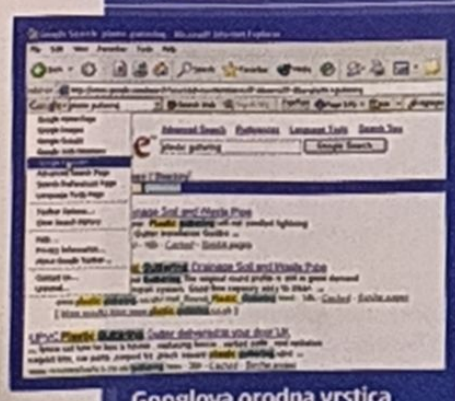
Izognite se udarom strele ter kupite prednapetostno varovalo. Ti so na voljo v trgovinah z električnim blagom in lahko varujejo tako modem, kot tudi PC. **63**

Diagnostični programi včasih sporočijo, da poškodovan modem deluje. Zamenjava je edini možni način, da izvesite, ali je prišlo do kratkega stika. **64**

DODATKI ZA POSPEŠITEV *IE6*

74 Uprabite *Pop-Up Stopper* z **www.panicware.com** in pridobite čas, ki ste ga doslej porabili za zapiranje nadležnih pop-up oken.

75 Poženite stalno preverjanje vaše internetne povezave s pomočjo *Netmonitor* (**www.modemwizard.com/netmonitor**).



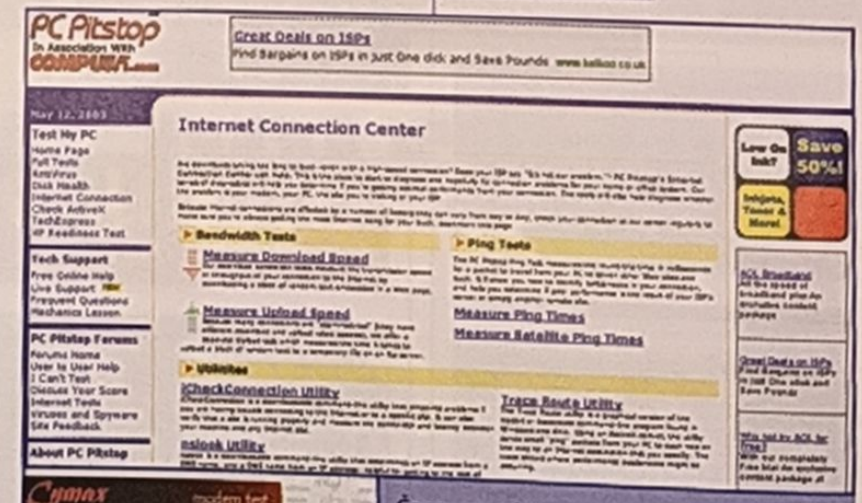
Googlova orodna vrstica omogoča napredno iskanje v Intenet Explorerju.

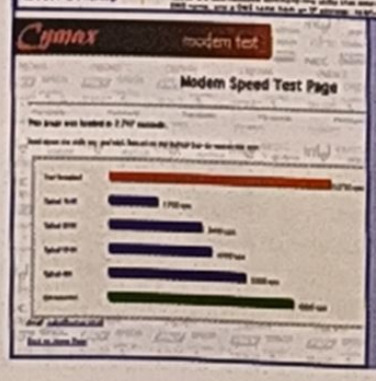
76 *Download Accelerator Plus* (**www.speedbit.com**), optimizira hitrost snemanja in omogoča nadaljevanje prekinjenih prenosov.

77 Uporabite *WebFerret* (**www.ferretsoft.com**) da preiščete vse večje iskalnike hkrati.

78 Naložite *Google toolbar* z **http://toolbar.google.com/** in vgradite Googlove iskalne zmogljivosti v *Internet Explorer*.

79 The *Web Accessories Pack* **www.microsoft.com/windows/ie/previous/webaccess/ieSwa.asp**) je bil ustvarjen za uporabo z *IE5*, vendar deluje dobro tudi z *IE6* ter ponuja označevanje besedila, približevanje slik in možnost iskanja preko naslovne vrstice.





Če se vam spletna povezava zdi počasna, jo preizkusite s kombinacijo online testov. Ne zanašajte se na enega, saj vsak ima svoje pomanjkljivosti. Tukaj je pet dobrih testnih strani:

http://test.besb.co.uk/cabletest.shtm

www.adindex.co.uk/wwwtest

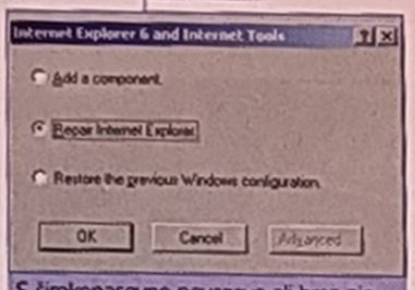
www.cymax.co.uk/testpg5.htm

http://homepage.ntlworld.com/dgilbert/testpage.htm

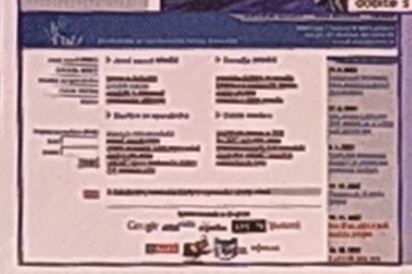
www.pcpitstop.com/internet **65**

150 hitrostnih nasvetov – Internet

Če menite, da je vaš ponudnik internetnih storitev kriv za počasen internet, ponovite teste z drugim ponudnikom. Če je razlika opazna, stopite v stik z vašim ponudnikom in se pritožite. **66**



S širokopasovno povezavo ali brez nje – z optimizacijo *Internet Explorerja* lahko veliko pridobite. Začnite s spreminjanjem velikosti predpomnilnika (**Internet Options⇒General⇒Settings**). Premaknite drsnik, da zvečate ali zmanjšate velikost datoteke. **67**



Kabelske povezave so bile prve, ki so v slovenske domove prinesle širokopasovne povezave. Kabelski dostop do interneta ponuja večina kabelskih operaterjev po Sloveniji, pasovna širina pa se giblje od 128/64 kbps do 2.048/256 kbps. Dijaki in študentje si lahko dostop ceneje omislijo preko ARNES-a. **68**

ADSL je v svetu in pri nas trenutno najbolj razširjena vrsta širokopasovnih povezav. Za nadgradnjo na ADSL povezavo morate že imeti ISDN telefonsko linijo, da preverite, ali Telekom na vaši lokaciji podpira uvajanje ADSL linij, pa obiščite stran **http://adsl.siol.net.** **69**

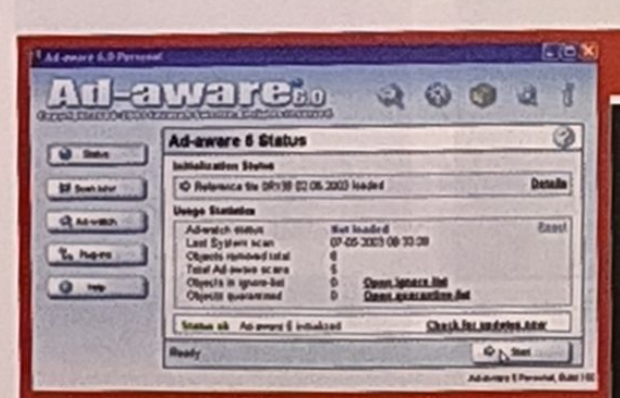
Če nimate dostopa do ADSL-a in kabelskega interneta, razmislite o satelitskem dostopu, ki vam je na voljo za okrog 50.000 SIT letno. Vendar dobite le možnost downloadanja datotek. Potrebovali še eno povezavo za pošiljanje informacij na splet. **70**

Dodatek *Web Accessories* prinaša nekaj odličnih orodij za slike. Z desnim klikom na sliko lahko izberete **Zoom in** ali **Zoom out** ter si tako slike ogledate od bliže ali pa večje spravite v vidni del okna. Odprite okence s povezavami ter kliknite na **Toggle images** za vklop/izklop slik za hitrejše brskanje. **71**

Internet Explorer lahko shrani spletne strani, da si jih lahko ogledate tudi brez povezave. Dodajte stran med priljubljene in nato z desnim klikom nanjo izberite **Make available offline**. Ne izberite prevelikega ali premajhnega števila povezav, ki jih želite imeti na voljo. Sinhronizacijo strani opravljate sami, zato to nastavite v **Tools-Synchronise**. Sinhronizacijo lahko določite tudi ob določenem času, vendar morate biti takrat povezani. **72**

BLIŽNJICE ZA IE

80	Doda stran med priljubljene	[Ctrl]+[D]
81	Organizira priljubljene	[Ctrl]+[B]
82	Priljubljeno navzgor	[Alt]+[↑]
83	Priljubljeno navzdol	[Alt]+[↓]
84	Izbere besedilu v naslovu	[Alt]+[D]
85	Doda www. in .com	[Ctrl]+[Enter]
86	Izreže izbiro	[Ctrl]+[X]
87	Kopira izbiro	[Ctrl]+[C]
88	Prilepi	[Ctrl]+[V]
89	Izbere vse	[Ctrl]+[A]
90	Prikaže pomoč	[F1]
91	Vklop/izklop celotnega zaslona	[F11]
92	Premakne se na naslednji objekt	[Tab]
93	Prejšnji objekt	[Shift]+[Tab]
94	Pojdi na domačo stran	[Alt]+[Home]
95	Eno stran nazaj	[Backspace]
96	Eno stran naprej	[Alt]+[→]
97	Prikaže meni (desni klik miške)	[Shift]+[F10]
98	Premakne se na naslednji okvir	[F6]
99	Prejšnji okvir	[Shift]+[Ctrl]+[Tab]
100	Premakne zaslon gor	[↑]
101	Premakne zaslon dol	[↓]
102	Stran gor	[Page up]
103	Stran dol	[Page down]
104	Začetek strani	[Home]
105	Konec strani	[End]
106	Poišče na tej strani	[Ctrl]+[F]
107	Obnovi lokalno shranjeno stran	[F5]
108	Obnovi stran	[Ctrl]+[F5]
109	Prekine nalaganje strani	[Esc]
110	Odpre datoteko ali stran	[Ctrl]+[O]
111	Odpre novo okno	[Ctrl]+[N]
112	Zapre okno	[Ctrl]+[W]
113	Shrani stran	[Ctrl]+[S]
114	Natisne	[Ctrl]+[P]
115	Aktivira izbrano povezavo	[Enter]
116	Odpre iskalno okno	[Ctrl]+[E]
117	Odpre priljubljene	[Ctrl]+[I]
118	Odpre zgodovino	[Ctrl]+[H]

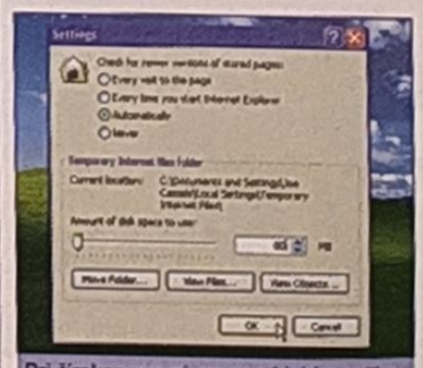


Redno poganjanjte *Ad-Aware 6* z nadgrajeno knjižnico, da boste res brez spywara.

ADAWARE 6.0

Ali spyware upočasnjuje vašo povezavo?

Morda ste optimizirali spletno povezavo in uspeli iztisniti kar največ iz svojega iskalnika, vendar lahko spyware še vedno resno upočasni vaš sistem. Spyware se ponavadi skriva v programih, ki so ponavadi videti kar uporabni. Ko se namesti, zadeva beleži informacije o vaših navadah brskanja in obnašanju na spletu, ponavadi v marketinške namene. S tem ne krši le vaše zasebnosti, temveč tudi upočasni spletno povezavo. Poženite *Ad-Aware 6* (**www.lavasoft.de**), da se znebite umazanije za vedno.



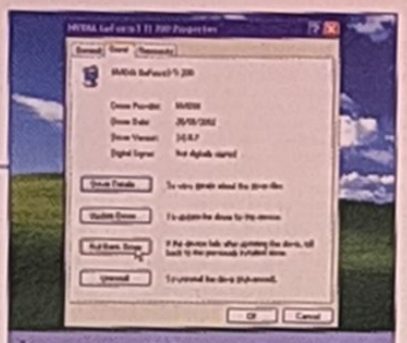
Pri širokopasovni povezavi lahko veliko število naloženih datotek upočasni brskanje, saj bo Internet Explorer vsakič znova preiskal shranjene datoteke. Za hitrejše brskanje omejite velikost predpomnilnika na disku na 80Mb. **73**

POSPEŠEVANJE GRAFIKE

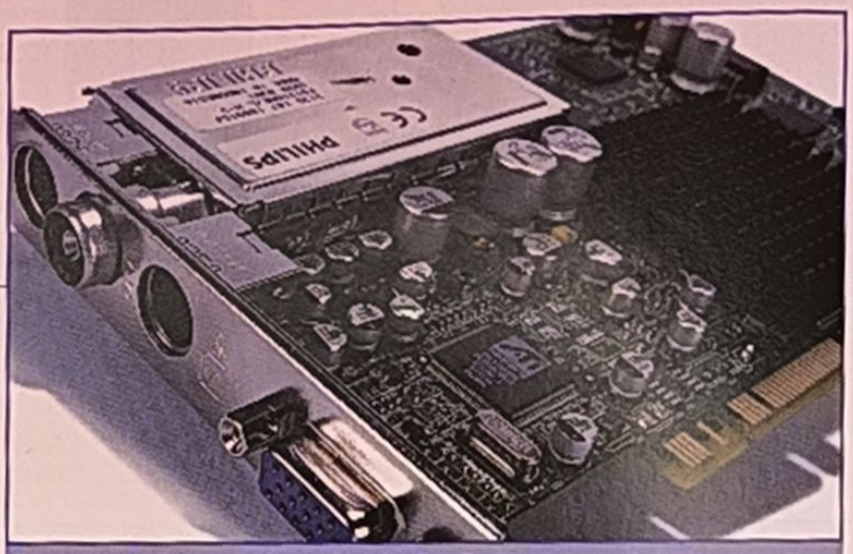
Zmogljivosti grafične kartice vplivajo na delovanje celotnega sistema. Naj bo torej hitra.

Če imate novo grafično kartico, pogosto obiskujte stran proizvajalca in iščite nove gonilnike. Po izidu kartice so novi gonilniki pogosto na voljo in lahko občutno izboljšajo hitrost grafične kartice. Tudi če nimate tako nove kartice, uporabljate zastarel gonilnik, če ste namestili le tistega, ki ste ga dobili na CD-ju. **119**

Imate težave z iskanjem gonilnika za vašo kartico? Obiščite Windows Update, kar storite preko **Start➡All Programs➡ Windows Update**. Od tam namestite najnovejše dodatke in preiščite svoj sistem. Pojavili se bodo popravki za Windows, vendar tudi gonilniki za vaš PC, tako da boste morda lahko uporabili katerega izmed teh. **120**



Če z novim gonilnikom naletite na težave, v WinXP uporabite obnovitev prejšnjih gonilnikov. Z desnim gumbom kliknite na moj računalnik ter izberite **Properties➡ Hardware➡Device Manager**. Dvokliknite na vnos za grafično kartico (display adaptor), izberite jeziček **Driver** in pritisnite **Roll Back Driver**. **121**



Zamenjajte grafiko na plošči z grafično kartico. Grafika na osnovni plošči ponavadi uporablja starejše komponente in pogosto povzroča zastoje pri delovanju procesorja in RAM-a. Večina plošč z vgrajeno grafiko nima vtičev AGP, tako da boste potrebovali kartico na vodilu PCI. **123**

Če proizvajalčeva stran nima novih gonilnikov, poizkusite na straneh za strojno opremo, kot so **http://3dchipset.com**, **www.techspot.com** ali **www.anandtech.com**. In ne pozabite na strani, kot so **www.windrivers.com**, **www.drivershq.com** in **www.drivers.com**. **122**

Za navijanje grafične kartice poiščite orodje, ki podpira vašo kartico. Poizkusite na www.tweakfiles.com za najpogosteje uporabljane kartice ali **http://guru3d.com** za *GEForce Tweak Utility*. Oglejte si vodič za uporabo tega orodja z združljivo kartico. **124**

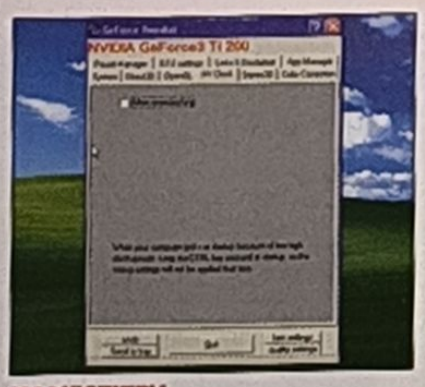
Če uporabljate počasnejšo grafično kartico, boste njeno delovanje morda pospešili z uporabo ločljivosti 800 x 600 in uporabe 16-bitnih ali 256 barv. Niti ne pomislite na to, če igrate igre ali se zanašate na visoko kakovostne slike. **125**

Za hitre spremembe z *GEForce Tweak Utility*, pritisnite gumbe na dnu okna. Pri hitrih spremembah je hitrost prioritetna, medtem ko lahko izberete tudi kakovost za obratne nastavitve. Za razveljavitev spremembe seveda kliknite na **Undo**. **126**

NAVIJANJE GRAFIČNE KARTICE

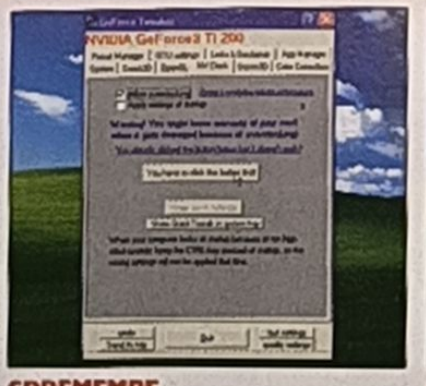
Uporabite *GEForce Tweak Utility* , da navijete svojo kartico nVIDIA.

NA DISKU



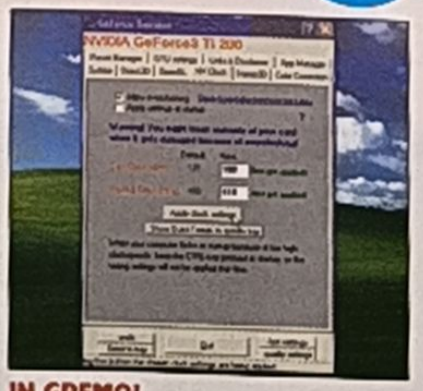
NAMESTITEV

Namestite *GEForce Tweak Utility* z našega diska. Z njim lahko spreminjate veliko nastavitev, za navijanje pa izberite jeziček NV Clock.



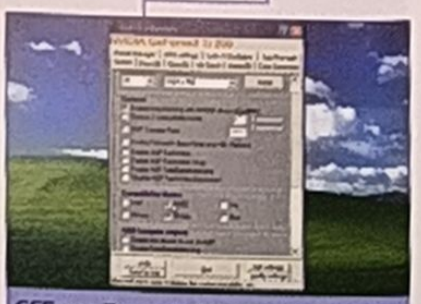
SPREMEMBE

Označite okvirček Allow overclocking. S tem boste odkrili orodja za navijanje. Pred nadaljevanjem morate pritisniti na ta gumb za oceno vašega sistema.



IN GREMO!

Dobili boste privzete nastavitve. Sedaj v okvirček New vnesite nekoliko višje vrednosti in kliknite na Apply Clock Settings. Če prihaja do napak pri prikazu grafike, ste najbrž pretiravali.



GEForce Tweak Utility vam prav tako omogoča izvedbo sprememb, ki bi jih drugače morali storiti v BIOS-u. Na jezičku **System** lahko spremenite ločljivost ali pa spremenite delovanje vodila AGP. AGP prenos lahko nastavite na 2x ali 4x, če ga vaša plošča podpira. **127**

Ko namestite kartico, morate izklopiti grafiko na plošči. Ob zagonu držite **[Del]**, da pridete v BIOS. Poiščite vnos **"advanced chipsets configuraion"**. Tam poiščite vnos za **"onboard AGP/PCI"** ter ga preklopite na **Disabled**. **128** ↘

LETEČA STROJNA OPREMA

Izkoristite naše nasvete in kar najbolje izkoristite komponente svojega PC-ja.

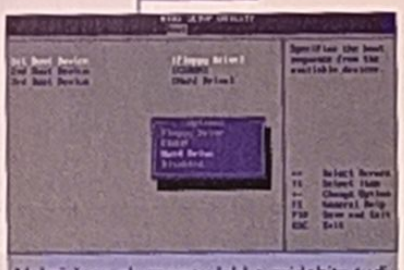
BIOS

Na hitrosti lahko pridobite tudi, če nadgradite BIOS. Pojdite na spletno stran proizvajalca osnovne plošče in preverite, ali je na voljo nova različica BIOS-a za vašo ploščo. Prav tako poiščite posebna navodila za nadgradnjo. **129**

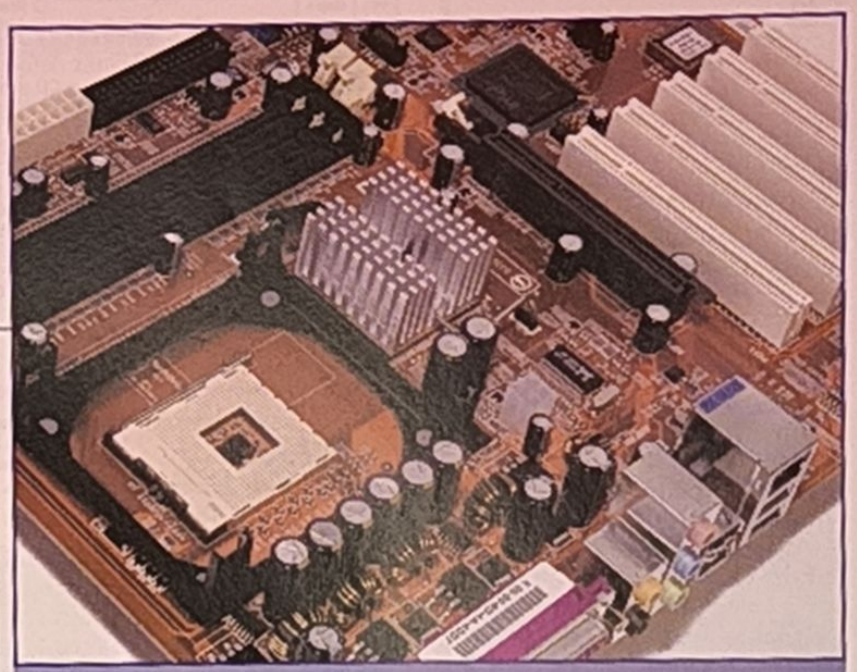
Kanali IDE so pogosto nastavljeni na samodejno zaznavanje pogonov, kar pomeni da so vaši diski in CD/DVD enote samodejno prepoznane. Spremenite te nastavitve in nastavite specifikacije vaših diskovnih enot, da pospešite zagon. Če imate prazne kanale IDE (tudi če gre za položaje "slave"), jih nastavite na "none". S tem boste prihranili čas ob zagonu, saj jih PC ne bo preverjal. **130**

Niti ne poskušajte nadgraditi BIOS-a, če niste prepričani, da se nadgradnja nanaša na vašo ploščo. Če storite napako, se lahko zgodi da se PC sploh ne bo zagnal. Če je le mogoče, uporabite orodje za nadgradnjo, ki bo naredilo kopijo vašega trenutnega BIOS-a, tako da ga lahko obnovite, če bo šlo kaj narobe. **131**

Številne stare plošče ob zagonu še vedno preštevajo RAM. Gre za del testa, vendar vsekakor ni potreben ob vsakem zagonu. V BIOS-u lahko to možnost izklopite in tako prihranite nekaj sekund ob vsakem zagonu. **132**



Nekaj časa ob zagonu lahko pridobite tudi tako, da trdi disk postavite kot prvo enoto za zagon. Vendar boste to možnost morali spremeniti, če boste želeli računalnik zagnati preko diagnostične diskete ali z zagonskega CD-ja. **133**



Nadgradnja BIOS-a ni šala. Zato je najbolje, da to storite preko orodja na disketi. Uporabite orodje, ki ga priporoča vaš proizvajalec ali pa naložite *drdflash* z naslova **www.abitfaq.it/files/drdflash.exe**. **134**

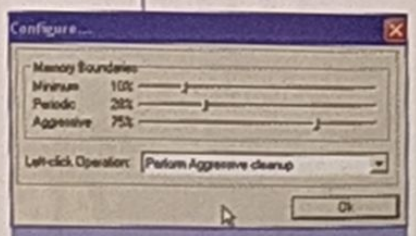
BIOS je le redko optimiziran za vašo strojno opremo, kar pomeni, da je iz njega mogoče iztisniti nekaj dodatne hitrosti. Ob zagonu pritisnite [Del], da vstopite v BIOS. Do določenih BIOS-ov se dostopa z drugimi tipkami ali kombinacijami le-teh, zato bodite pozorni na napise ob zagonu. **135**

RAM

Številni programi ne sprostijo RAM-a, ko končajo z njegovo uporabo. Pomnilnik lahko bolje izkoristite, če naložite *MaxMem* z **www.analogx.com**, ki bo RAM redno praznil. **136**

RAM boste bolje izkoristili, če zaprete nepotrebne aplikacije. Kliknite na *MaxMemovo* ikono, da sprostite pomnilnik, ki ga programi več ne uporabljajo. **137**

Nastavite *MaxMem* na agresivno delo za optimalno izboljšavo delovanja RAM-a. Z desnim gumbom kliknite na ikono, izberite **Config** in spremenite **Left-click operation** v **Perform Aggressive clean-up**. **138**



Nastavite meje pomnilnika v *MaxMemovem* oknu **Config**. Uporabite drsnike, da nastavite stopnje za praznjenje neuporabljenega pomnilnika. **139**

Na www.overclock.co.uk boste našli orodja in opremo za navijanje.

NAVIJTE SVOJO OPREMO

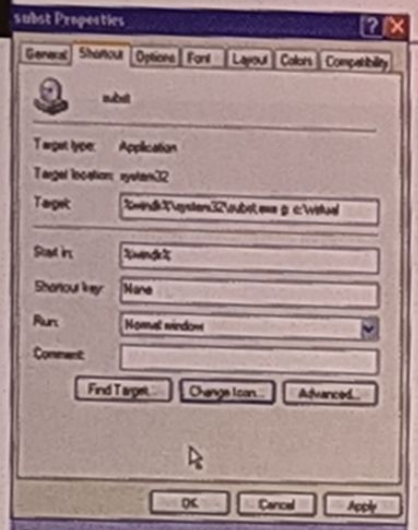
Če želite dobiti nekaj zastonj, potem je navijanje za vas.

Navijanje je termin, ki označuje proces, s katerim želimo iz svojih PC komponent iztisniti več, kot bi nam naj ponujale. To početje je zabavno in v večini primerov zastonj, vendar boste s tem zvišali tveganje ob delovanju vaših komponent, prav tako pa boste izgubili možnost uveljavitve garancije, če kaj gre po zlu. Najbolj priljubljeno je navijanje procesorja in grafične kartice. Navijanje ponavadi ustvari več toplote, zato boste potrebovali boljšo opremo za hlajenje.

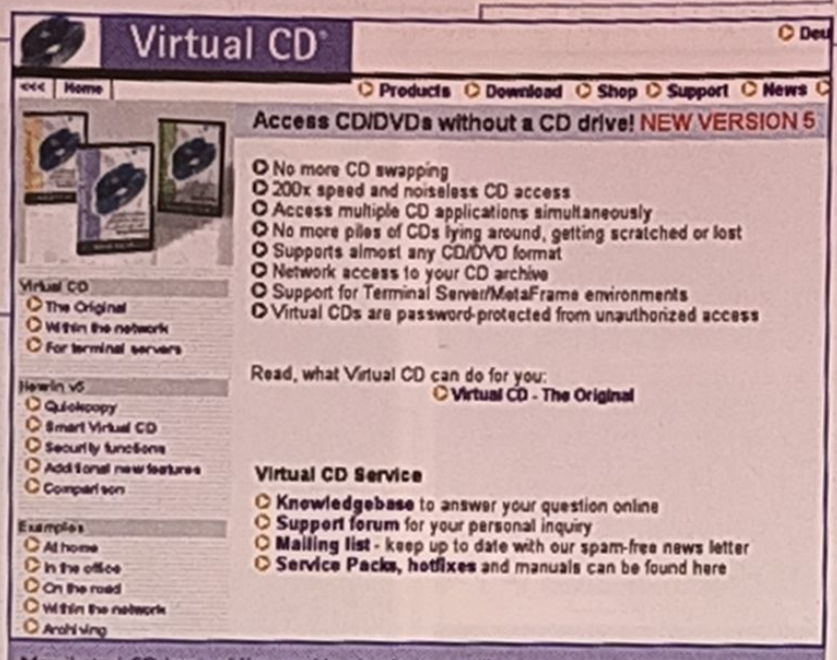
Za navijanje smo svoj čas morali odpreti ohišje in premikati mostičke na plošči, dandanes pa lahko procesor navijete kar v BIOS-u. Poiščite vnose, poimenovane Frequency/Voltage Control ali podobne. Izberite CPU Host/PCI clock in jih nastavite na nekoliko višje vrednosti, vendar ne več kot za 5MHz od privzete vrednosti. Shranite nastavitve, znova zaženite PC in pojdite v BIOS. Poiščite del, ki prikazuje temperaturo procesorja (PC Health ali podobno) ter se prepričajte, da je le-ta pod 40°C. Znova zaženite PC in zaženite Windows. Če je sistem stabilen več kot pol ure, ste najbrž uspeli in morda lahko hitrost še nekoliko dvignete. Vendar bodite previdni!

CD-ROM ENOTE

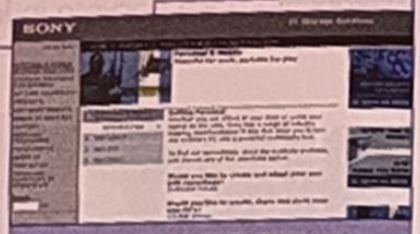
Če uporabljate Windows 9x, spremenite bližnjico v `c:\windows\command\subst g: c:\virtual`. Potegnite novo bližnjico v zagonski imenik (**Startup**), tako da bo pogon določen vsakič, ko zaženete PC. **142**



Če CD prekopirate na disk, bodo včasih datoteke odklonile sodelovanje. Prepričajte jih tako, da ustvarite bližnjico do `c:\windows\system32\subst g: c:\virtual`, kjer je `c:\virtual` imenik s shranjenim CD-jem. Tako boste pogon g: določili temu imeniku. **140**



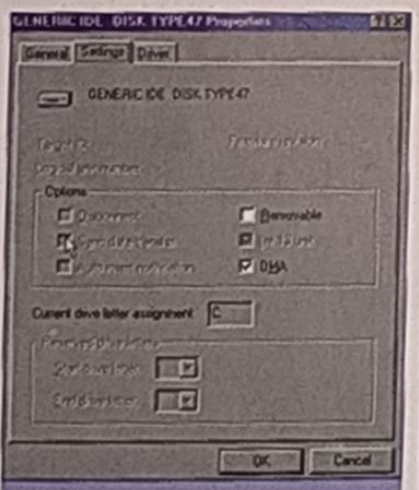
Marsikateri CD ima zaščito proti kopiranju, zaradi česar se ne bo hotel zagnati z diska, tudi če ste mu določili črko pogona. Potrebujete *Virtual CD*, **www.virtualcd-online.com**, da bodo zadeve delovale. Najprej preizkusite brezplačno različico. **141**



BIOS enote CD- ali DVD-ROM lahko nadgradite na podoben način, kot to počnete z BIOS-om osnovne plošče. Na strani proizvajalca poiščite nadgradnjo ali na spletu poiščite stran za t.i. firmware (Firmware Page), katere naslov se občasno spreminja. Nadgradnjo uporabite enako previdno, kot ste to storili za glavni BIOS. **143**

Skopirajte CD-je na disk za pridobitev na hitrosti. Ko imate CD v pogonu, odprite **My Computer**, z desnim gumbom kliknite na enoto CD-ROM in izberite **Explore.** Izberite **Edit-Select All** in potegnite datoteke v imenik na disku. **144**

TRDI DISKI

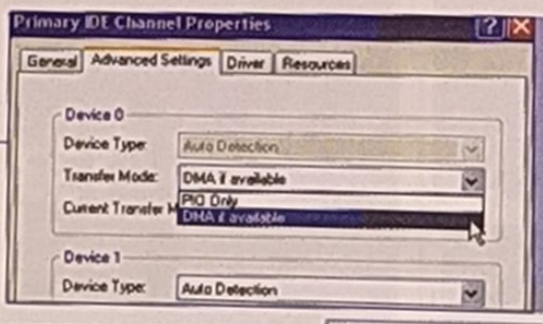


V Windows 9x vklopite DMA tako, da v **Device Properties** z desnim gumbom kliknete na trdi disk in izberete **Properties**. Na jezičku **Settings**, označite **DMA**. **145**

Za nadgradnjo 16-bitnih nastavitev na 32-bitne, na enakem jezičku **System Properties** pritisnite gumb **File System**. Preklopite na jeziček **Troubleshooting** in odstranite kljukico iz kvadratka **Disable all 32-bit protected mode drivers**. Kliknite na OK. **146**

Naredite enako za enote CD in DVD, vendar preverite, da je vklopljen **Sync Data Transfer**. **147**

Če uporabljate Win98, preverite če vaš pogon deluje v 32-bitnem načinu. Z desnim gumbom kliknite na **My Computer** in izberite **Properties-Performance**. Če sta podatkovni sistem in navidezni pomnilnik 32-bitna, je vse na mestu, če pa sta 16-bitna, izboljšajte zadeve, kot je opisano v nasvetu 146. **148**



V Windows XP preverite primarni in sekundarni kanal IDE pod **Device Manager**. Z desnim gumbom miške kliknite na vsak posamičen kanal in izberite **Properties**. Izberite **Advanced Settings** in izberite DMA – če je na voljo. **149**

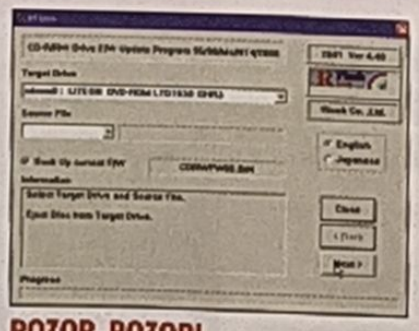
Windows redko samodejno optimizirajo disk, zato lahko s pravilno nastavitvijo **Device Managerja** veliko pridobite na hitrosti. V Win9x z desnim gumbom kliknite na **My Computer**, izberite **Properties** in jeziček **Device Manager**. V WinXP, v **My Computer** izberite **Properties➡Hardware➡Device Manager**. **150**

NADGRADNJA BIOSA ENOTE DVD

Z nadgradnjo BIOS-a izboljšate hitrost in odklenete zaklenjene regije.

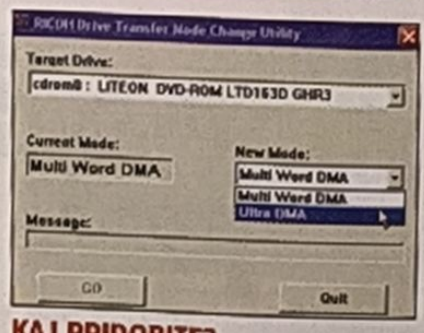
NALOŽITE

Pojdite na Firmware Page, www.firmware-flash.com. Sledite povezavi do Download Firmware. Poiščite svojo enoto in naložite nadgradnjo.



POZOR, POZOR!

Uporabite možnost shranjevanja varnostne kopije firmwara. Na ta način lahko povrnete stari BIOS, če nadgradnja ne uspe. Izberite pogon in BIOS datoteke, kliknite na Next in Start.



KAJ PRIDOBITE?

Ta nadgradnja omogoča ultra DMA za enoto, ki je trenutno ne podpira. Izberite pogon, nastavite nov način delovanja in kliknite na Go.

>>odgovori

Pisma / Elektronska pošta

pisma@pcformatslo.net

Re: Testi

Zbirke podatkov

Sem reden bralec vaše revije, katera se mi zdi zelo v redu. No, tako sem zadnjič prebiral revijo in naletel na članek o programu Movie Collector. Opisali ste ga, kot da je program za vnašanje filmov ne vem kakšna novost. Mogoče pa res ne veste, da že nekaj časa obstaja zelo soliden program za vnašanje vseh vrst medijev (CD, DVD, Knjige, VHS...). Vse te medije lahko tudi posojate svojim partnerjem, katere pa prav tako vnesete v bazo. Povrh vsega pa je program slovenskega porekla pa tudi brezplačen je. No da ne pozabim. Imenuje se MediaLib, dobite pa ga na beasts.omegaic.si. O njegovi kakovosti pa boste najbolje presodili sami.

Gregor Praprotnik, e-pošta

Kakor koli obrnete, v uredništvu PCF kljub trudu ne moremo biti stalno na tekočem o čisto vsakem programu, ki izide, zato priznamo, da doslej za MediaLib še nismo slišali. Program smo sedaj preizkusili in še vedno trdimo, da Movie Collector nalogo bolje opravlja, kljub temu, da ni zastonj. Sicer pa ideja podatkovne baze ni med najnovejšimi na svetu, zato tudi nismo mnenja, da smo se nad programom navdušili, kot da bi bili pravkar priča izumu tople vode. So nam pa všeč možnosti, ki jih program ponuja in njegova enostavnost uporabe. Vsekakor pa hvala za predstavitev novega programa, upamo da nas boste tudi v prihodnje obvestili, če naletite na kaj podobnega.

Re: Testi

Dlančniki

Sem reden bralec vaše revije, v kateri pa nekaj manjka. Že res, da opisujete dlančnike, kaj pa je s programjem zanje? Stalno trdite, kako so dlančniki vroča stvar in popularni, pišete pa menda samo za tiste, ki jih že znajo uporabljati. Sam bi si rad kupil enega, pa se bojim, da ga ne bom znal uporabljati in da bom vrgel denar stran za drago igračko.

Branko, e-pošta

Nekaterim bralcem so dlančniki nepogrešljiva orodja, za druge pa nepotrebna navlaka. Naša krivda pa je v tem, da poskušamo najti tako rešitev, da bi bil volk sit in koza cela. Na naslednjem sestanku uredništva bomo vaš predlog dali na mizo in videli, kaj se bo iz vsega izcimilo.

Re: Pred poroto

Media Center

Hej, vi ste pa licemeri! Uvajate neke nove rubrike o moddingu in vsega vraga, potem pa trdite, da Windows XP Media Center ni dober! Kako si sploh zamišljate računalnik kot multimedijski center, če nima potrebnega programja? Če se namerava Microsoft potruditi in narediti sistem vse-v-enem, ga jaz podpiram! Če bom kdaj dal računalnik v dnevno sobo, si ga bom sigurno kupil!

Simon, e-pošta

Prepričani smo, da bo imela izdaja Media Center čisto dovolj interesentov, da ne bo predstavljala izgube za Microsoft, res pa je tudi, da je mogoče s kar najmanj truda dobiti namenske programe, kot so tisti, ki bodo združeni v tej izdaji, tudi zastonj. Našim bralcem pa ne bi mogli priporočati zamenjave operacijskega sistema in s tem dodatnega stroška, ki bi se mu lahko uspešno izognili. Če že imate Windows XP, posebnega razloga za nadgradnjo ne vidimo. Če pa boste v kratkem razmišljali o nakupu računalnika, ki vam bo služil kot multimedijsko vozlišče, in boste zanj potrebovali operacijski sistem, se o nakupu takšnega programskega paketa splača razmišljati.

NAJ IZ FORUMA

Cvetke, ki jih sadite po naši online skupnosti.
www.pcformatslo.net

Samoupravni socializem

Mislim, da se je treba, preden odpnemo pas, potegnemo hlače navzdol in pripravimo rit, vprašat, koga pa danes v podjetjih kdo kaj vpraša...
in- če je bilo v praksi slabše na papirju- je bilo slabše kot danes? sicer pa danes na to nihče več ne gleda objektivno.
Eni so šli na začetku prejšnjega desetletja skozi kemično čiščenje podstrešja in itak začnejo srat po vsem, kar se že rahlo rima na socializem, drugi pa ob nezadovoljstvu nad kapitalizmom jodlajo napihnjene hvalnice prejšnjemu sistemu.
Kaj je res?
morda ne bomo nikdar izvedeli...
FW\{Virus}/

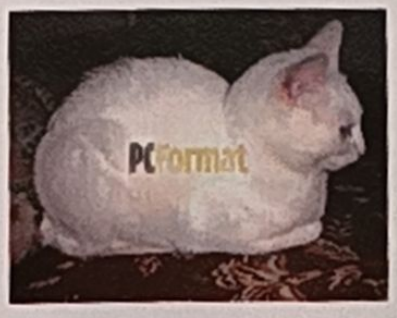
Šah

Šah je daleč najbolj nasilen šport
A_bomb

>> MOJA SLIKA

Pridno klikajte na svoj PC fotoaparat, saj bo vaš trud nagrajen.

Ne bomo sicer ugibali, kdo točno je tisti, ki ga je Štefan Kohek dodelil za branje PCF (Barbara ga je prav navdušeno poimenovala Bibek), nam je pa všeč.



Muca-maca, bolna taca... Matjaž Hegedič je nad PC Formatom navdušil celo svojo mačko. Upamo le, da nam bo v kratkem izdal, kako mu je to uspelo.

Alen nam je pa pokazal alternativni način, kako ujeti letalo. Naj vas le opozorimo, da motorji niso ravno poceni, tako da je včasih bolje biti pravočasno na letališču.

PIŠITE!

24 pločevink Sharka čaka na vaše literarne prebliske. Vsak mesec nagradimo pošiljatelja najboljšega pisma in najboljše slike. Pošljite jih na
pisma@pcformatslo.net

Še niste online? Pišite nam na
PCFormat
Trg Revolucije 2
2000 Maribor

PCF Hub

POSTAVITE PC V OSRČJE **SVOJEGA DIGITALNEGA DOMA**

POVEŽITE SE

Naj živi konvergenca.

Nikola Janković

Poletje je s svojimi temperaturami neusmiljeno in zato je sedaj prava priložnost, da pogledamo ven in si ogledamo, kaj bo lahko ponudila prihodnost mobilnih telekomunikacij. V Sloveniji se sicer na precej mestih pojavljajo dostopne točke za Wi-Fi povezovanje, vendar morate priznati, da je nekoliko nerodno vlačiti naokrog svoj notesnik, da lahko preberete e-pošto ali poiščete rezultat ravnokar končane rokometne tekme. Kot boste lahko razkrili v naši tokratni temi meseca, imajo mobilni operaterji za nas nekaj boljšega, in sicer mobilne dostopne točke. Ali gre za prihodnost, v kakršni bomo kmalu živeli ali pa je vse skupaj preveč podobno sanjski fantaziji Isaaca Asimova ali Philipa K. Dicka? Sporočite nam svoje mnenje v našem spletnem forumu.

Ker pa je poletje ponavadi tudi bolj mirno na področju nakupov in prodaje nove opreme, se velikokrat zgodi, da prodajalci znižajo cene. Zakaj torej svojega denarja ne bi porabili že zdaj in nato jeseni in pozimi uživali v svojih novih pridobitvah? Za vas smo si ogledali TV kartice, ki vam dandanes omogočajo snemanje in zaustavljanje TV slike, tukaj pa je tudi pregled nekaj zanimivih (in dragih) tehnoloških izdelkov, ki si jih vsi želimo.
nikola@videotop.si

Mobilne dostopne točke

Ali je industrija mobilnih komunikacij naposled odkrila, kako bi brezžični prenos podatkov postal uporaben in cenovno sprejemljiv?

Mobilni telefon brez zaslona, slušalke in tipkovnice? Sliši se tako pametno, kot bi bilo postaviti kleptomana za vodjo varnostne službe v kakšni trgovini, vendar se lahko zgodi, da bomo kaj kmalu takšne napravice nosili naokoli. Osebne mobilne dostopne točke (angleško Personal Mobile Gateways – v nadaljevanju PMG) so ustvarjene tako, da omogočajo povezavo do vašega dlančnika, digitalnega fotoaparata in pravzaprav katerega koli prenosnega kosa opreme.

SKRIVNOST JE V PROGRAMJU

IXI-sova koda drži skupaj PMG koncept.

Brihten del mobilnih dostopnih točk ni strojna, temveč programska oprema, ki prenaša podatke med Bluetoothom in brezžičnimi omrežji. Programsko opremo razvija podjetje IXI Mobile, ki je tudi glavna zagonska sila pri razvoju PMG. Brez njihove kode bi morale vse napravice postati združljive s PMG drugih proizvajalcev in z najrazličnejšimi PMG napravami, še preden bi sploh lahko pričele z izmenjavo informacij. IXI-sova programska oprema prinaša v vsako napravo isti jezik za komunikacijo.

Kaj je novega?

Gre za tako očitno idejo (*Philip K. Dick si jo je zamislil v sedemdesetih v delu Minority Report – z znanstveno fantastiko obsedeni urednik*), da je čudno, da je niso pričeli uporabljati že pred leti. Brezžična komunikacija na velike razdalje zahteva anteno, veliko energije in dolgotrajne formalne procedure pri vladnih organih. Če dodate brezžično povezavo napravi, kot je digitalni fotoaparat, bo ta zaradi tega težji, težavnejši za konfiguriranje, pa še stroški izdelave bodo višji. Zaradi tega je manj možnosti, da bi takšno napravo kupili in tako tudi manj možnosti, da bi jo proizvajalci izdelali. Večina kul stvari, o katerih sanjamo – kot je na primer zapestna ura z možnostjo nalaganja novih melodij z interneta – je predragih, da bi se jih splačalo vgrajevati v naprave, ki prihajajo brez vgrajenih komunikacijskih zmožnosti. Po drugi strani pa se proizvajalci mobilnih telefonov trudijo, da bi svojim telefonom dodali čim več uporabnih funkcij drugih naprav. Brian Modoff, predstavnik Deutsche Bank Securities, meni da pristop univerzalnega švicarskega noža ne deluje: "Telefon za 150 tisočakov z vgrajenim AM/FM radijskim sprejemnikom bo morda pritegnil zanimanje 20-letnikov in mlajših, vendar ljudje, ki si lahko privoščijo takšne stvari, predstavljajo precej majhen del tržišča. In ne samo to – potrošniki z debelimi denarnicami, ki bi si lahko privoščili igranje preko telefonske povezave ali pošiljanje multimedijskih sporočil, teh storitev na brž ne bodo uporabljali." Povedano z drugimi besedami: kljub temu, da si vi morda želite svoje MIDI klaviature s petim oktavami nositi povsod tja, kamor nesete mobilni telefon, to še ne pomeni, da bodo proizvajalci pričeli proizvajati takšne hibride, saj vedo da z njimi ne bodo imeli kaj veliko dobička.

Preprost in diskreten

Kaj je torej PMG? Strojna oprema je preprosta: sprejemnik in oddajnik delujeta na principu mobilnega telefona. Preko svoje dostopne točke se povežete na internet ali z drugim PMG-ji, medtem ko posamezne napravice uporabljajo Bluetooth povezavo in se preko njih povežejo na PMG. Bluetooth lahko proizvajalci svojim napravam dodajajo brez večjih težav, saj je proizvodnja veliko cenejša, v napravah pa zasedejo manj prostora, kot bi ga zasedel pravi vmesnik za mobilno komunikacijo. Proizvajalcem prav tako ni treba čakati do dveh let za potrditev s strani vladnih uradov, kot se velikokrat dogaja pri mobilnih telefonih. "Koncept PMG ima svoje prednosti celo za ljudi, ki si lastijo samo mobilni telefon," pravi Jamie Lawton, svetovalec podjetja za komunikacijske analize Brent Hallet. "Naokoli lahko prenašate veliko lažjo in cenejšo slušalko – te bi bile tako poceni, da bi si jih lahko privoščili kar nekaj, eno za službo, drugo za doma ali pa morda takšno, ki bi se bolje ujemala z vašimi oblačili. Vse te slušalke bi uporabljale enak, nespremenjen PMG, tako da se telefonska številka ne bi spreminjala."

Druge PMG napravice, ki so jih podjetja že razkazovala na nekaterih sejmih, so prenosne igralne konzole, ki lahko sprejemajo nove igre, pisalo ki snema in po e-pošti pošilja govorjena sporočila in ura, ki lahko sprejema sporočila SMS in preverja vaš urnik preko interneta. Če na zadevo gledamo kot na povezavo med strežnikom in odjemalcem, gre v tem primeru za preproste odjemalce. V igro so se že vključila velika podjetja in svoje PMG napravice so že napovedale korporacije, kot sta Sanyo in Seiko, vendar za popularizacijo PMG-ja največ pomeni Samsungov prikaz prvega PMG mobilnega telefona na CeBIT-u (**www.samsung.com**).

Če boste želeli, vam bodo pošiljali posebne ponudbe in modne nasvete. Kaj menite, da se je zgodilo tukaj?

Glede na to, da so PMG postavili v sam telefon, bi morda pomislili, da so zgrešili bistvo nove ideje, vendar gre za prebrisano psihologijo. PMG sam zase ne more početi ničesar, zato z dodajanjem zadeve telefonu proizvajalec doseže, da tehnologija ne bo spregledana.

Samsungov PMG telefon se sicer ne more ločiti od PMG postaje, vendar se pričakuje, da bodo prihodnji modeli prihajali s PMG-jem, ki ga je mogoče ločiti. Na ta način bi lahko nadgradili le slušalko ali pa samo komunikacijski del.

Omreženi povsod

Kot veste, na področju mobilnih komunikacij vlada neizprosna konkurenca. Mobilni operaterji so si z agresivnim zniževanjem cen telefonskih aparatov ter zniževanjem cen pozivov nastavili nož na vrat. Vendar morda tudi zanje prihajajo boljši časi. Ko boste imeli PMG telefon, boste svojemu osebnemu omrežju lahko dodali katero koli drugo napravo, ki je "ustvarjena za PMG". Tako se bodo vse vaše napravice lahko pogovarjale med seboj ter bodo prav tako lahko komunicirale s katerim koli računalnikom, priklopljenim na internet. Ne samo to – lahko bodo komunicirale tudi z drugimi napravami, ki so oddaljene manj kot 10 metrov od katerega koli drugega PMG-ja.

Računalniško Wi-Fi brezžično povezovanje sicer prinaša dobre stvari, vendar naposled gre le za protokol za povezovanje PC-jev v okviru zaprtih prostorov. Dodajanje Wi-Fi dostopnih točk v trgovine (za predvajanje reklam in promocijskih ponudb) je predrago ter zapleteno za vzdrževanje, točke pa delujejo le, če imate s seboj notesnik. Po drugi strani, pa lahko preko PMG-ja izmenjujete zvok, takojšnja sporočila, slike in datoteke. Mobilni operaterji bodo tako lahko preko obstoječega omrežja dosegli nove storitve in nova tržišča, uporabnikom pa za brezžično povezovanje na internet od koder koli ne bo potrebno čakati, da se pokritost z Wi-Fi signalom razširi. Vse storitve in povezave bodo na voljo povsod tam, kjer imate trenutno signal na mobilnem telefonu. **PCF**

IMATE BLUETOOTH

Vaš telefon morda že ima Bluetooth povezavo, ne da bi se vi tega zavedali.

Naslednji modeli telefonov že imajo vgrajeno Bluetooth povezavo: Ericsson R520, T39 in T68; Nokia 6310, 6310i in 8910i; Philips fisio 820; Siemens S55.

To pomeni, da se lahko povežete s svojim dlančnikom ali PC-jem za mobilni dostop do e-pošte in interneta, uporabljate Bluetooth slušalke in usklajujete podatke med telefonom in PC-jem ali notesnikom.

Če imate Ericsson T68i, T610, P800 ali Nokiina 7650 in 3650, lahko počnete vse to, vendar prav tako prenašate tudi slike in video med vašim telefonom in PC-jem ali notesnikom.

Telefon, kot je tale, bi lahko kmalu postal vaš digitalni potni list.

VROČI IZDELKI

Bluetooth napravice, ki bi vas znale razgreti v naslednjem letu.

SEIKO PNG URA

www.sii.co.jp

Naslednjič, ko vam zazvoni telefon, poglejte na uro, da preverite, kdo kliče in ugotovite, ali se vam sploh splača vlačiti telefon iz torbe. Ura lahko tudi sprejema sporočila in opomnike SMS ter spremlja vaš dnevni urnik. Na voljo so celo novi logotipi in melodije, žal pa pri izdelku precej smrdi ime. Poslušajte tole... *a;wareable*.

HITOVO PISALO ZA SPOROČILA

www.hit-inc.com

S PNG združljivo pisalo omogoča snemanje kratkih glasovnih opomnikov. Ta sporočila lahko nato pošljete na svojo telefonsko tajnico, na kolegov mobilni telefon ali pa jih dodate v koledar na vašem dlančniku.

INFOHANDOVA DIGITALNA KAMERA

www.infohand.co.kr

Majhne in poceni VGA digitalne kamere niso več nič novega, vendar *Magic Camera* lahko uporabi zaslon vašega mobilnega telefona, da vam prikaže slike ter preko telefonske povezave slike razpošlje na druge telefone ali preko e-pošte na PC. Povezava je preko kabla ali Bluetootha.

SANYOVE PNG NAPRAVE

www.sanyo.com

AlvissTM je kodno ime za serijo naprav, ki bodo uporabljale PNG. Vsaka naprava je velikosti kreditne kartice in lahko sprejema najrazličnejše storitve od mobilnega operaterja.

ROČNA KONZOLA

www.gamepark.co.kr

Vse zanima, kakšen bo videti Sonyjev PlayStation Portable, medtem pa si oglejmo Gameparkovo ponudbo. *GP32* lahko brezžično povežete s svojim mobilnim telefonom in tako naložite nove igre, vendar se tudi pridružite večigralskim igram in pošiljate svoje najboljše rezultate na tabele. Napravo lahko uporabljate tudi za poslušanje glasbe in gledanje filmov.

ČAS JE ZA POVEZAVO

Standardov za brezžično povezavo je kar nekaj.

802.11B

Znan tudi kot Wi-Fi, uporablja prenatrpan 2,4 GHz del spektra radijskih valov. Deluje pri 11 Mbps, vendar lahko zniža hitrost in doseže stabilnejše delovanje, če je signal slab. 802.11 b je najcenejši in najbolj razširjen sistem standardov brezžičnih povezave.

GPRS

Dodatna storitev, ki jo lahko dodate omrežjem GSM. GPRS doda mobilnim omrežjem storitev paketnega prenosa podatkov s teoretično najvišjo hitrostjo prenosa 172 Kbps, čeprav so hitrosti v praksi okrog 40 Kbps. Prenos podatkov vam zaračunavajo na kilobajt, namesto na sekundo.

802.11A IN G

Oba delujeta pri 54 Mbps, vendar 802.11a uporablja frekvenco 5,8 GHz, katere signal slabo prebija stene in ni navzdol združljiv z 802.11b. 802.11g je združljiv, vendar standard še ni bil uradno potrjen.

802.11B+

Razširitev standarda 802.11b, ki ga uporabljajo D-Link, Level One in nekateri drugi proizvajalci, ter tako podvojijo hitrost prenosa na 22 Mbps. Združljivost navzdol seveda ni ogrožena.

BLUETOOTH

Ravno tako uporablja frekvenco 2,4 GHz, vendar je z dometom omejen na 10 metrov. Bluetooth naprave uporabljajo drugačno modulacijsko shemo v primerjavi z omrežji 802.11x in tako z njimi niso združljive. Prav tako so veliko počasnejše (okrog 1 Mbps), prednost Bluetootha pa je predvsem v ceneni vgradnji v najrazličnejše naprave.

GSM

Standard mobilne telefonije, ki se uporablja v Evropi, Avstraliji in v nekaterih delih ZDA. GSM omrežja uporabljajo frekvenco 900 MHz v Evropi in 1.900 MHz (1,9 GHz) v ZDA. Omrežja delujejo tudi pri 800 MHz in 1.800 MHz. GSM je namenjen predvsem prenosu govora, prenos podatkov pa je omejen na borih 9,6 Kbps.

MOBILNE DOSTOPNE TOČKE V AKCIJI

Izvlečemo kristalno kroglo in napovemo futuristični PNG trgovski center.

FILM NOIR

V tem kinu se ni veliko spremenilo. Edina razlika je, da imate med ogledom predfilmov možnost naročiti vstopnice za prihajajoče filme ali da vam prinesejo pijačo v dvorano. V avli se predfilmi predvajajo na dlančnike vsakogar, ki se blagajni približa na manj kot 10 metrov.

MODNI DOGODKI

V tej trgovini s cunjami je v izložbi veliko lutk in zaslonov, s stropov pa visijo zvočniki. Približajte se ogledalu in to bo z vašega dlančnika prebralo informacije o vaših prejšnjih nakupih ter v vašem odsevu v ogledalu prikazalo, kako bi na vas izgledal nov kos oblačila.

V RAZMISLEK

Supermarket, ki pa ni nič drugega, kot izložba s PNG oddajnikom. Kupci si ogledujejo zadeve na svojih zaslonih in ko naročijo želeno blago, se to iz glavnega skladišča dostavi k njim domov. Bližnji zaslon izpisuje posebne ponudbe in oglase za blago, ki ga je kupec v preteklosti kupil.

DAJTE MI MOJ MP3

Glasbena trgovina je polna udobnih naslanjačev, pri vsakem se nahaja par brezžičnih slušalk. Tudi tukaj ljudje brskajo po ponudbi na svojih dlančnikih, ki brezžično komunicirajo s slušalkami in kupcu omogočajo poslušati vzorce glasbe, ki jo želi kupiti. Ob naročilu se glasba naloži neposredno na vašo napravo.

SAMO ZA ODRASLE

Napravice imajo možnost omejiti dostop do vsebin za odrasle, kar bo staršem omogočilo mladcem preprečiti dostop do umazanije, ki jo predvaja tale trgovina s seksualnimi pripomočki. Zainteresirani lahko celo brezžično naročijo dame, tako da nihče ne bo videl, kaj počnejo. Na voljo so tudi kiber-seks kioski. In ne, ne želite videti, kaj se dogaja tam notri.

KUPITE KNJIGO

Že, ampak težava je v tem, da v tej knjigarni ni nobene knjige. Ali prodajalca – ljudje preprosto vstopijo in ko se znajdejo manj kot 10 metrov od vgrajenih PNG točk, lahko brskajo po ponudbi preko svojih dlančnikov ali telefonov. Ko se odločijo, blago plačajo elektronsko, knjiga pa se naloži na njihovo napravico ali na domač računalnik, kjer jo lahko berejo.

KAKO IZVEDETI VEČ

Informacijski zasloni na ulici prikazujejo koristne informacije, kot je recimo čas odhoda naslednjega avtobusa v vaš del mesta, izbrane novice ali športne rezultate, kaj počnejo vaši sorodniki in prijatelji in manj koristne stvari, kot so reklame, posebne ponudbe in politične govore poslancev Liberalne demokracije.

POTEŠITE ŽEJO

Ta lokal nima pulta, kar pomeni, da vam ni potrebno čakati na pijačo – naročite neposredno z menija, ki se ob prihodu naloži na vaš telefon ali dlančnik. Nato vam natakar dostavi pijačo k vaši mizi. Pijačo in jedačo hranijo v zaklenjenem skladišču za izložbo.

Postavite domači varnostni sistem

Uporabite PC, da avtomatizirate naprave in nezaželenim obiskovalcem preprečite dostop. Kako? S pomočjo X10, kaj pa.

Vaše soba na PC-ju. Nekako kot film *Sliver*, vendar brez Sharon Stone in pikantnih prizorov.

Vprašajte dedka o življenju v starih dobrih časih. Prepričani smo, da vam bo z veseljem povedal, da ljudem sploh ni bilo treba zaklepati vrat in da so otroci lahko tekali od hiše do hiše, vmes pa se ustavili samo zato, da bi pohodili sosedino mačko. V sodobnih časih žal vse ni tako preprosto. Skorajda se več ne morete obrniti, ne da bi vam pohlepni vodja oglasnega trženja ukradel najljubše pisalo.

Kaj torej storiti? No, če ste si vzeli čas, da ste prebrali naslov članka, preden ste pričeli z branjem, že imate idejo. Domača varnost. Seveda lahko dvignete nekaj sto tisočakov in si postavite vrhunski alarmni sistem, ampak če ste ubog študent ali član proletariata, najbrž nimate možnosti za kaj takšnega. V tem primeru je vaša edina možnost, da se obrnete se na svojega najboljšega prijatelja. S tem seveda mislimo na PC.

Doma morda že imate spletno kamero. Morda ste zadevo že celo povezali na splet in iz službe občasno pokukate domov. To ni slabo – če le imate toliko sreče, da izberete natanko tisti trenutek, ko nekdo teče iz vašega stanovanja z nakitom ali pa če pozneje radi gledate posnete kinematične mojstrovine, naslovljene *Tisti, ki mu je uspelo pobegniti*. Če želite zavarovati svojo lastnino, potem potrebujete nekaj bolj zmogljivega od takšnih varnostnih kamer. Potrebujete X-10.

Strojna oprema

Kaj je torej X-10? V bistvu gre za komplet, ki vam omogoča nadzorovati opremo s centralne lokacije – vašega PC-ja. Tako lahko prižigate in ugašate luči ali pa ženi ugasnete televizor pred začetkom še ene mehiške nadaljevanke.

X-10 sestavljata dva elementa. Prvi je vmesnik za povezavo s PC-jem, ki ga na svoj računalnik povežete preko serijske povezave. Ta se namesti med napajalnik PC-ja in električno vtičnico. Drugi element je zunanji modul, ki ga vklopite v vtičnice po hiši – prepričajte se, da imajo določene različne naslove (A1, B3 in tako dalje), da jih boste laže prepoznali. Ko ste to storili, lahko na te module priklopite naprave in jih nadzorujete preko PC-ja.

> "X-10 JE PRISPEL TUDI NA SONČNO STRAN ALP"

Najpogostejša sta modula za nadzor naprav in luči. Prvi modul je preprosto orodje – vanj vklopite napravo in lahko jo prižigate ali ugašate. Modul za luč pa ima dodatno možnost. Če vaša programska oprema to podpira, lahko višate in nižate tok in tako zatemnite ali postoporna osvetlite prostor. Na voljo so tudi različna druga stikala, tako da je najbolje, da si ogledate spletno stran katerega izmed ponudnikov in izbirate glede na svoje potrebe.

Na našo srečo je X-10 prispel tudi na sončno stran Alp – podjetje Dexus, na primer, prodaja tako komplete (od 30.000 SIT naprej), kakor tudi posamezne module, ki so na voljo od deset tisočakov naprej. Preverite spletno stran **www.dexus.si**, kjer boste morda dobili še kakšno idejo za uporabo tehnologije.

Programska oprema

Če se odločite za nakup kompletov X-10, boste v večini že prejeli osnovno programsko opremo, vendar je naš priljubljeni program *Incontrol Quadcam* (na voljo za okrog 100.000 SIT **www.incontrol-quadcam.co.uk**). V paketu boste ob programu prejeli tudi osnovne elemente, potrebne za pričetek izdelave domačega varnostnega sistema, kot so spletna kamera, infrardeči senzor in zvočni senzor. Pomemben del paketa je seveda njegova funkcionalnost X-10, s pomočjo katere lahko avtomatizirate dom ter tudi ustvarite napredni varnostni sistem.

Procedura nastavljanja Quadcamove aplikacije za delo z opremo X-10 je neverjetno preprosta. Poženite samodejno prepoznavanje, nastavite PC vmesnik, nato pa se na zaslonu s splošnimi nastavitvami prepričajte, da so pod možnostjo **Automation** izbrana prava komunikacijska vrata. Za tem vklopite gumb, označen s **Home automation** in tako vklopite svojo mrežo X-10.

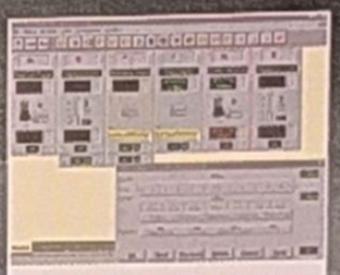
Za tem se premaknite v meni **Home Control**, kjer boste PC-ju dopovedali, katere naprave so priklopljene na stikala X-10. Poimenujte vsako napravo, izberite pravilni naslov in pravilno vrsto modula. Nastavitve so dokončane. **PCF**

Ostati doma in igrati se z moduli X-10. Vrhunska zabava, vam povemo.

VAREN KOT DOMA

Ko je programska oprema nastavljena, je vklapljanje in izklapljanje naprav preko PC-ja povsem preprosto. Za varovanje stanovanja pa se boste morali odpraviti na bolj napreden teren. Tukaj je nekaj nasvetov, ki vam bodo v pomoč.

Zakaj bi zapravili denar za sobo za paniko, ko pa lahko vlomilce prestrašite z utripajočimi lučmi in glasbenim stolpom, ki zaigra pri oglušujoči glasnosti? Dobrodošli v X-10.



ALTERNATIVNI PROGRAMI

Ponudba Digital Cybermasters ni edini program, ki zmore avtomatizirati opremo X-10. Tukaj je nekaj tekmecev, ki se jih prav tako splača ogledati, ko boste avtomatizirali svoj dom.

X10 Home Security ActiveHome
(10.000 SIT **www.x10.com**)
All Home Access
(26.000 SIT **www.allhomeaccess.com**)
SmartHome Home Control Assistant
(16.500 SIT **www.smarthome.com**)
Exact Development ExactControl
(20.000 SIT **www.digibuy.com**)

NASTAVLJANJE

Ena bolj impresivnih stvari pri X-10 je časovno nastavljanje stikal. Zadeva deluje podobno sistemom za gretje. Izberite niz točk za vklop in izklop posameznih naprav in Quadcamovo programje bo opravilo delo. To je še posebej učinkovito z lučmi in drugo svetilno opremo – pogled na luči, ki se prižigajo in ugašajo, bo gotovo prestrašil potencialnega tatu.

Odpravite se na Quadcamov zaslon za nastavitve in tam izberite **Home Control** in **Sched**. Prišli boste na zaslon za časovni nadzor, ki je videti bolj zapleteno, kot v resnici je. Označite napravo, v spodnjem levem kotu zaslona vnesite čase za vklop in izklop ter nato shranite nastavitve, zakuhajte čaj in počakajte, da vaše naprave samodejno oživijo.

INFRARDEČI VKLOP

Druga možnost je, da vaš PC prižge eno izmed naprav takrat, ko se vklopi eden Quadcamovih infrardečih senzorjev – recimo ko vlomilec preseka signal na pravo mesto postavljenega senzorja. Po našem mnenju je televizija za kaj takega dovolj dobra izbira. Če je vlomilec že tako blizu, da preseka IR signal, ga ne bo prestrašila navadna luč.

Za nastavitev, v Quadcamovem meniju **System Set-up** izberite **Alarm Inputs**. Ko ste tam, izberite IR senzor, za katerega želite, da prepoznava premikanje (v paketu dobite samo enega) in na desni označite naprave, ki se naj ob tem vklopijo. Določite lahko tudi, kako dolgo želite, da naprava ostane vklopljena – vnesite vrednost v okvirček **Duration**.

KLIC

Z namestitvijo Quadcamovega programa *Receiver* (dobita ga v paketu), dobite spletni dostop do varnostnih nastavitev, vključno s funkcijami spletnih kamer in X-10. Pred uporabo te možnosti morate namestiti Quadcam. Postopek je preprost – le obiščite Digital Cybermasters stran (**www.incontrol-quadcam.com**) in izpolnite zahtevana polja.

Sedaj ste pripravljeni, da ta del programa namestite na kateri koli z internetom povezan PC, kar vam bo omogočilo dostop tako do domačega PC-ja, kot tudi do oddaljenega terminala. V glavnem zaslonu *Receiverja* izberite jeziček **Home Automation** in nastavite naprave. Priporočamo vam, da počakate do zadnjega trenutka, ko nekdo vstopi v prazno sobo ter šele nato prižgete stolp na najvišjo jakost – s tem boste zagotovo prestrašili še tako pogumne obiskovalce.

Od avtorjev PCFormata

Postanite boljši fotograf!

- Več kot 60 strani strokovnih nasvetov – od fotografiranja do urejanja slik
- Preizkušenih 40 digitalnih fotoaparatov, foto tiskalniki in programi za obdelavo slik.
- Celotni programi in vtičniki za urejanje vaših fotografij na priloženem CD-ROM-u.

STROKOVNI NASVETI

Kako fotografirati ljudi, kateri način slikanja izbrati, izbira prave svetlobe in časa za slikanje, kako fotografirati pokrajino, pojasnjena hitrost zaslonke in globina polja... PLUS! Kreativne nastavitve vašega fotoaparata.

JASNI VODIČI

Sprostite domišljijo ter v nekaj urah ustvarite nadrealistične foto mojstrovine in vrhunske fotomontaže. Pojasnila v naših vodičih so jasna in podana v podrobno opisanih korakih.

UPORABITE RAČUNALNIK

Kako se s pomočjo računalnika znebiti rdečih oči, nastaviti barve ali dodati svetlobne učinke? Uokvirjanje, rezanje, kloniranje, ustvarjanje občutka globine, nočnega vzdušja in še veliko več.

TONE NAVDIHA

Članki, ki bodo spremenili vaš pogled na fotografije. Oglejte si fotografske umetnine mojstrov fotografije in izurite svoje fotografsko oko ali pridobite nova znanja s pomočjo naših nasvetov.

IZPOPOLNITE ZNANJE

Spoznajte svoj fotoaparat, njegove funkcije in vse njegove fotografske zmogljivosti. Kako deluje fotografsko tipalo in kakšna je v bistvu razlika med klasičnim in digitalnim aparatom...

NAJ BODO VAŠE FOTOGRAFIJE Z LETOŠNJEGA DOPUSTA NEKAJ, KAR SI BODO LJUDJE ZAPOMNIL

V prodaji za 1.150 SIT. Več informacij na **www.pcformatslo.net.**

Izdelki za digitalni dom

Ponavadi imamo več želja kot denarja, kljub temu pa smo si ogledali še nekaj vročih zadev, s katerimi bi lahko popestrili svoj dom.

PLAZMA ZASLON

PIONEER PDP-433HDE

1.500.000 SIT PIONEER
WWW.PIONEER.COM

Če vam je katera rekla, da velikost ni pomembna, vas najbrž le ni hotela užaliti. Soočite se z resnico – vaš 65-centimetrski televizor je dandanes prava sramota. V resnici potrebujete ta Pioneerjev 110-centimetrski zaslon. Ta spomenik tehta manj kot 32 kg in prinaša nove tehnologije, kot je recimo dvojni prikaz slike. Tako se bo vaša soproga sicer res razburjala zaradi cene, nikoli več pa se vam ne bo potrebno prepirati zaradi tega, kaj boste gledali, saj lahko prikaže dva programa hkrati. Eden boljših plazmatskih zaslonov ta hip.

DOMAČI GLASBENI STREŽNIK

DV-M1 DVD WALKMAN

300.000 SIT SONY
WWW.SONY.COM

Ste obsedeni s filmi in razmišljate o Hollywoodu tudi med branjem *PCFormata*? Če ne morete počakati, da bi prišli domov in si privoščili naslednjo filmsko dozo, potem je DV-M1 za vas. Zahvaljujoč močni bateriji in lahkemu krmilniku, je ta DVD Walkman koristen tako zunaj, kot tudi doma, povezan na vaš plazmatski TV. In ne mislite, da zaradi svoje majhnosti nima vseh funkcij, ki si jih želite. Podprta sta celo Dolby Digital in DTS. Odlična rešitev za ultimativne filmske zaljubljence.

ZVOČNI SISTEM

SOUNDSERVER S2000

550.000 SIT IMERGE
WWW.IMERGE.CO.UK

Odrešite svojo zbirko MP3 skladb predvajanja na PC zvočnikih. Soundserver S2000 lahko shrani več kot 2.500 ur glasbe, po kateri lahko nato preko daljinskega krmilnika brskate iz udobnega naslanjača – z dodatkom NP200 Network Audio Playerja pa tudi iz kuhinje, spalnice ali kopalnice. Ker deluje na principu trdega diska, lahko v vsaki sobi poslušate popolnoma drugo glasbo. Če ga povežete v mrežo, omogoča tudi dostop do spletnega radija, skladbe pa izbirate s krmilnikom kar preko TV zaslona.

PROGRAMIRLJIVI KRMILNIK

MARANTZ RC9200

240.000 SIT MARANTZ
WWW.MARANTZ.COM

Ojačevalniki, televizorji, DVD predvajalniki in sedaj celo konzole imajo svoje daljinske krmilnike; in čeprav tej gori plastike ne želite dodati še enega, boste kmalu spoznali, da je RC9200 najboljša stvar, ki ste jo kdaj kupili. Prihaja s prilagodljivim in programirljivim zaslonom, občutljivim na dotik, podpira številna oblikovanja, na spletu pa se zahvaljujoč online skupnosti vsak dan pojavljajo nove preobleke. Avtomatizirajte svoj domači kino in enkrat za vselej pospravite vse druge krmilnike.

DAJTE NAM OPREMO

Prihajajoča oprema, ki si je želimo že danes.

RADIO ZA VAŠ ŽEP

www.videologic.com

PURE-jev PocketDAB 1000 je naprava za poslušanje digitalnega radia na poti. Trenutno je na voljo za 45 tisočakov ter prinaša inovacije, kot je recimo antena, vgrajena v slušalke. Osvetljen modri LCD zaslon je lahko berljiv, baterija pa omogoča kar 16 ur neprekinjenega delovanja.

VIDEO-AVDIO PREDVAJALNIK

www.kissdvd.com

Kiss je pred kratkim predstavil DP-450, prvi samostojni predvajalnik DIVX, sedaj pa predstavljajo še DP-500, ki zadevo popelje na naslednjo stopnjo in ji doda omrežno povezljivost. Na voljo za 90 tisočakov, prinaša DP-500 možnost dostopa do vaše zbirke glasbe in filmov. Kiss pa pravi, da bodo z nadgradnjo firmwara omogočili tudi predvajanje avdio-video vsebin z interneta.

KRMILNIK, O(B) KATEREM SE BO GOVORILO

www.gadgetshop.com

Programirljivi barvni univerzalni krmilnik je super, kajne? Vendar je za uporabo še vedno potrebno pritiskati na gumbe. Se sliši kot preveč naporno delo? Potem izberite nov Voice ME, ki je na voljo za 25.000 SIT. Svojo diktaturo nad aparati boste tako vzpostavili kar z izgovarjanjem ukazov, Voice ME pa bo vsako vašo neizprosno željo sporočil drugim napravam.

TEHNOLOGIJE TRETJEGA TISOČLETJA

www.t3slo.net

V kolikor se želite globlje potopiti v svet sodobnih tehnologij, potem preverite novo revijo v VideoToP-ovi založbi. *T3* prinaša novice, napovedi in teste najnovejših tehnologij, prinaša pa tudi poglobljene terne meseca in nasvete na dano temo. Prva številka je že v prodaji in med drugim prinaša tudi 10-stranski članek o digitalnem domu prihodnosti, primerjalni test MMS mobilnih telefonov in pogled v tehnologijo telefonije tretje generacije. Gotovo vredno 850 SIT, kaj pravite?

TV tunerji

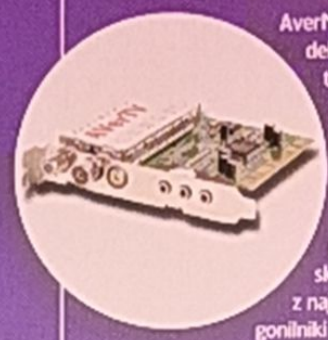
Barbara Banovič ima poleti preveč časa, tako da si na računalniku poleg brskanja po spletu namesti še TV program.

Dodatni televizorji niso vedno najboljša odločitev, saj boste za poštenega odšteli kar nekaj denarja, pa še veliko prostora zavzamejo. Redki so tudi srečneži, ki si lahko TV sprejemnik postavijo na tako mesto, da lahko spremljajo program in istočasno delajo z računalnikom. LCD TV pa je zaenkrat še odločno predraga zadeva. Zakaj si torej ne bi omislili cenovno sprejemljivega TV tunerja, s pomočjo katerega si boste TV program lahko ogledali kar na vašem računalniku? Vlačenje antenskega kabla po hiši je nedvomno cenejše od iskanja primernega prostora za televizijski sprejemnik, za kartico, kabel in rezdelilec pa boste vsekakor odšteli tudi neprimerno manj denarja.

PCF

AVERTV STUDIO 303

19.800 SIT AverMedia

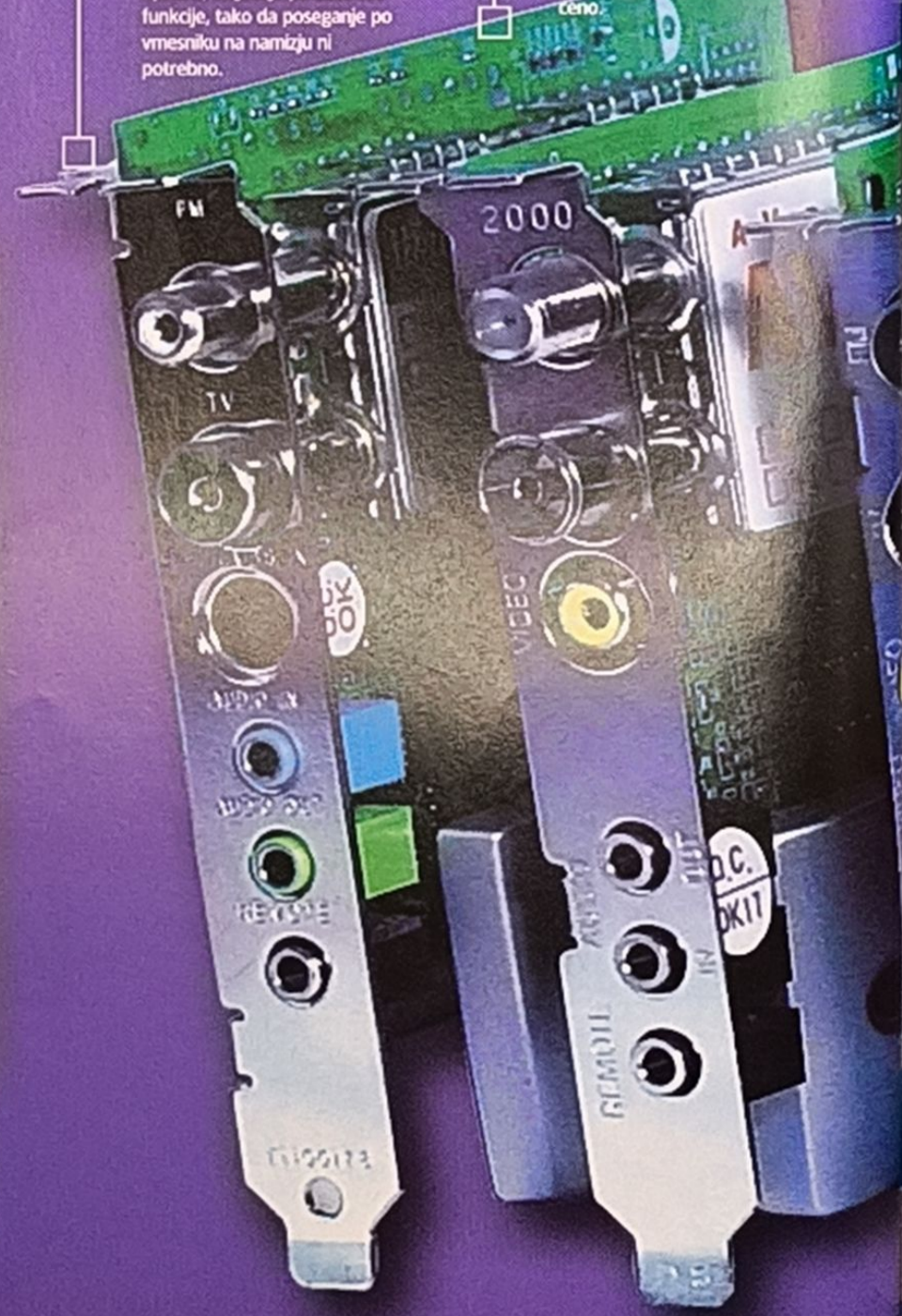


AverMedia zna delati TV tunerje. Pika. AverTV Studio 303 omogoča sprejem televizijskega in radijskega signala, z najnovejšimi gonilniki pa se ta kartica sedaj razume tudi z Radeoni. Sprejet signal se dekodira v zelo solidno sliko, ki jo je pa še vedno bolje gledati v okenskem, kot v celozaslonskem načinu. Brez možnosti snemanja seveda ne gre, zato lahko svoje najljubše radijske in televizijske oddaje tudi posnamete. Ko se boste enkrat navadili še vedno ne ravno briljantnega vmesnika, bo delo z njim pravi užitek. Daljinski krmilnik, je robustna in klasično oblikovana zadeva, z logično razvrščenimi tipkami, vključuje pa čisto vse funkcije, tako da poseganje po vmesniku na namizju ni potrebno.

AVERTV GO+FM

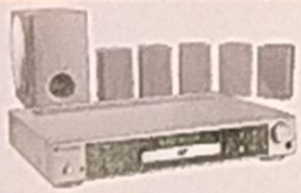
12.000 SIT AverMedia

Še en izdelek izpod prstov strokovnjakov iz AverMedie. Sicer solidna kartica, ki pa ji delovanje z Radeonom 9700 Pro brez najnovejših gonilnikov nikakor ni odgovarjalo. V bistvu bi jo lahko opredelili kot okleščeno različico modela Studio 303. Slika je malenkost slabša, razlika pa je še posebej vidna v celozaslonskem načinu. Zajem videa je omogočen, za snemanje radijskega programa pa boste morali poseči po kakšnem drugem programu, ki kaj takega omogoča. Zvok je le mono, a za kratkočasenje ob računalniku to čisto zadostuje. Daljinski krmilnik je isti kot pri modelu Studio 303, kar pomeni, da mu ne manjka nobena funkcija. Solliden tuner za solidno ceno.



WAITEC® Moving Generation

DVD-X56S
DVD HOME PLAYER
DVD, CD/MP3,
SCVD, DVCD
5.1 Dolby Surround
(Digital output)
23.400,-



DVD HT60
DVD HOME THEATRE
DVD, CD/MP3, SCVD, DVCS, RDS radio,
4x sateliti + center 18W + Subwoofer 30W
5.1 AC3 Dolby Surround 120W
Daljinsko upravljanje
49.900,-

CADDY 238
Digitalni fotoaparat
2M Pixel 1600x1200
3M Pixel 2024x1563, Hw interp.
1,5" LCD display
USB, Flesh, White balance
16Mb Flash spomin +
ext slot za SD
34.900,-

Funky
MP3 predvajalnik
Mp3 buffer: 480s
Audio buffer: 120s
slušalke & line out
Equalizer, ID 3 Tag
Slušalke
Daljinski upravljalec
Teža: 275 gr
24.900,-

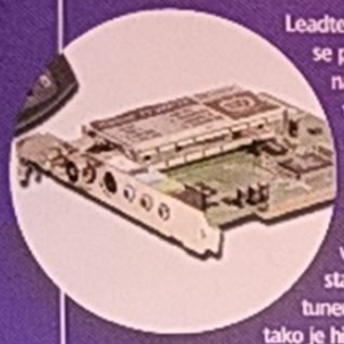
Glam
MP3 predvajalnik
Mp3 buffer: 120s
Audio buffer: 40s
slušalke & line out
Equalizer, ID 3 Tag
Slušalke
Teža: 275 gr
21.900,-

Distribucija za Slovenijo:
acord international group
Acord 92 d.o.o.

Prodajna mesta: BIG BANG: Celje, Jesenice, Koper, Kranj, Ljubljana - BTC : Rudnik, Maribor, Ptuj, POWER PLUS: Celje, Ljubljana, Maribor, HARVEY NORMAN: Ljubljana, JANUS TRADE d.o.o.: Lesce, Celje, BOF: Ljubljana, MENTIS: Dravograd, Maribor, Sl. Bistrica, Velenje, TECH TRADE CENTER d.o.o.: Ljubljana, MEDIA DOME: Srbska, MELER RAČ. INŽENIRING: Pivka, MIPRINT d.o.o.: Celje, AVTO IZZIV: Vrhnika, MELCOM d.o.o.: Trbč, CONRAD ELECTRONIC: Ljubljana, Krško, MCE: Ljubljana

WINFAST TV 2000XP DELUXE

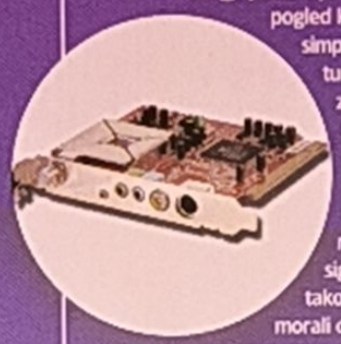
XXX SIT Leadtek



Leadtekov model se ponaša z najenostavnejšo in daleč najhitrejšo namestitvijo od vseh predstavljenih tunerjev. Prav tako je hitro in brez težav samodejno poiskal vse radijske in TV postaje. TV sprejem je dober tudi v celozaslonskem načinu, snemanje pa izjemno enostavno, težava je le v tem, da morate ponovno zagnati vmesnik, če želite po zaključenem snemanju še enkrat kaj posneti. Programski vmesnik je pregleden in enostaven za uporabo, krmilnik pa precej "ženstvenih" oblik in izjemno funkcionalen in pregleden. Ker se ni nič zataknilo pri TV sprejemu, se je pa očitno moralo pri radijskem, saj smo se morali za čist sprejem vseh postaj, ki jih je našel, kar pošteno poigrati z anteno.

TV@NYWHERE

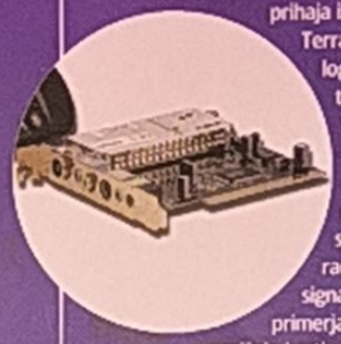
£52.88 MSI



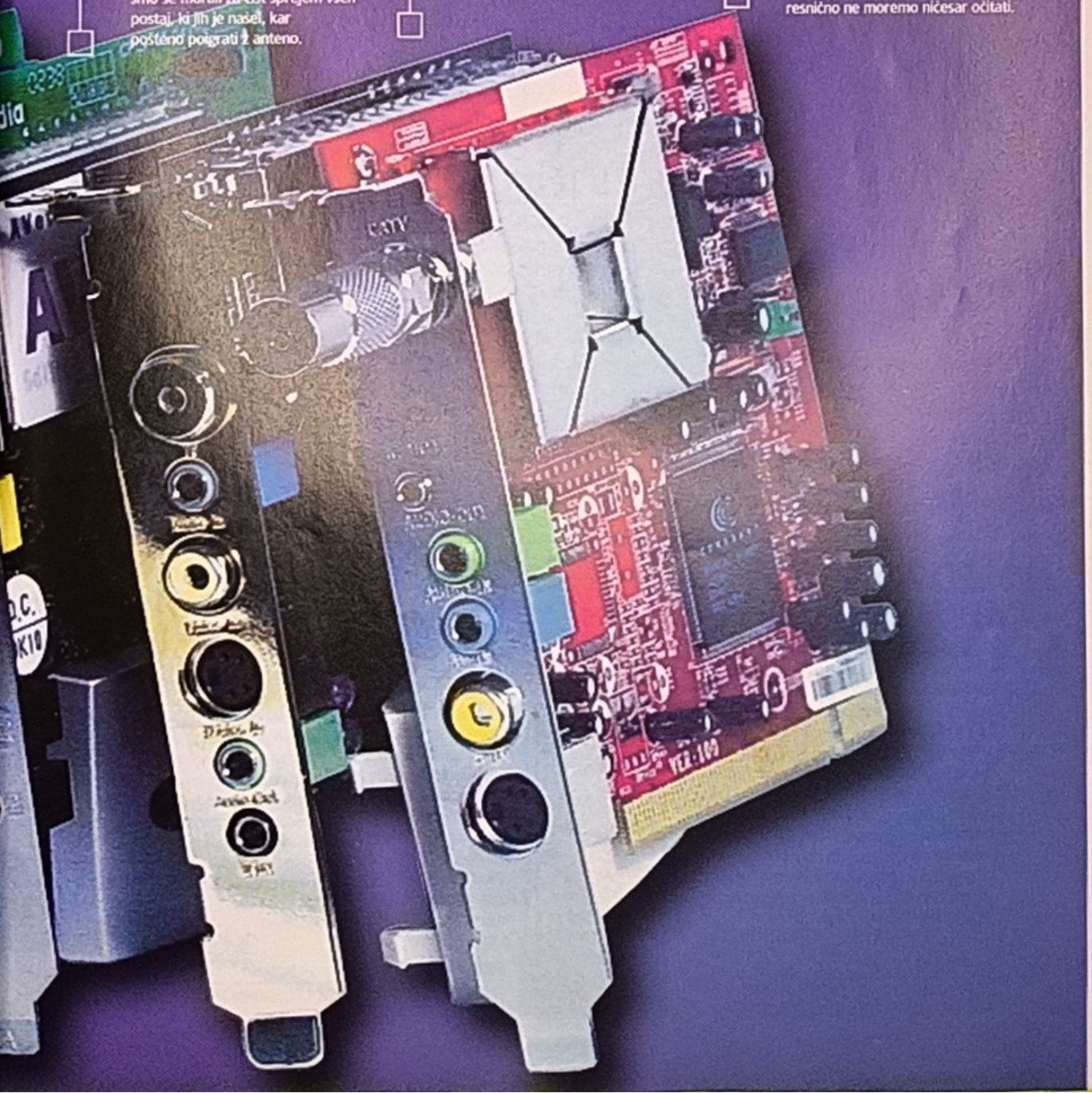
TV@nywhere je na prvi pogled kar simpatičen tuner, a takoj zbode v oči, da ne ponuja možnosti sprejema radijskega signala. Prav tako smo se morali odpraviti na spletno stran proizvajalca in sneti najnovejše gonilnike, da se je tuner popolnoma zbudil. Še ena pomanjkljivost je resnično neimpresiven daljinski krmilnik, ki je debel borih nekaj milimetrov in velik kot kreditna kartica. Trikrat ugibajte, kolikokrat ga boste iskali naokoli. TV@nywhere se pa lahko pohvali z dobro sliko tako v okenskem, kot tudi v celozaslonskem načinu ter z izredno preglednim vmesnikom. Če se vam zdi to dovolj za vaše potrebe, le posezite po njej.

CYNERGY 400 TV STEREO

XXX SIT Terratec



Zadnji TV tuner na testu prihaja iz Terratecovih logov in, prav tako kot TV@nywhere, pogreša možnost sprejema radijskega signala. V primerjavi s prejšnjo kartico pa ta ponuja neprimerno boljšo sliko tudi v celozaslonskem načinu ter odličen zvok. Sama namestitev je otročje lahka in teče brez težav. Programski vmesnik je pregleden in logičen, daljinski krmilnik pa prav tako nudi vse potrebne funkcije, pa še dovolj velik je. Seveda so omogočene vse funkcije, ki jih imajo druge kartice, vključno s pretvorbo videa v DivX v realnem času, če imate seveda nameščene ustrezne kodeke. Razen tega, da pogrešamo radio, tej kartici resnično ne moremo ničesar očitati.



PODROBNOSTI...

Pa si oglejmo, kaj se nam obeta v kartah...

AVERTV STUDIO 303

Tip PCI, notranji
Priključki Anteski (TV in FM), kompozitni video, S-Video, avdio vhod in izhod
Dodatno Daljinski krmilnik, baterije, kabel za sobno anteno
Snemanje Video v MPEG-2 in avdio (radio) v MP3
Na spletu ww.aver.com
Prodaja

PCFHub OCENA

✪✪✪✪✩

AVERTV GO+FM

Tip PCI, notranji
Priključki Anteski (TV in FM), kompozitni video, avdio vhod in izhod
Dodatno Daljinski krmilnik, baterije, kabel za sobno anteno
Snemanje Video v MPEG-2
Na spletu www.aver.com
Prodaja

PCFHub OCENA

✪✪✪✩✩

WINFAST TV 2000XP DELUXE

Tip PCI, notranji
Priključki Anteski (TV in FM), kompozitni video, S-Video, avdio vhod in izhod
Dodatno Daljinski krmilnik, baterije, kabel za sobno anteno, Ulead Video Studio 6, Ulead Cool 3D
Snemanje Video v MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4
Na spletu www.leadtek.com
Prodaja JAE d.o.o.

PCFHub OCENA

✪✪✪✪✪

TV@ANYWHERE

Tip PCI, notranji
Priključki Anteski (TV), kompozitni video, S-Video, avdio vhod in izhod
Dodatno Daljinski krmilnik, baterije, kabel za sobno anteno, InterVideo MSI PVS
Snemanje MPEG-2
Na spletu www.msi.com
Prodaja E-misija

PCFHub OCENA

✪✪✪✩✩

CYNERGY 400 TV STEREO

Tip PCI, notranji
Priključki Anteski (TV), kompozitni video, S-Video, avdio vhod in izhod
Dodatno Daljinski krmilnik, baterije, kabel za sobno anteno
Snemanje Video v MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, DivX
Na spletu www.terratec.com
Prodaja KFM d.o.o.

PCFHub OCENA

✪✪✪✪✪

NA SPOREDU

Prihaja v enote DVD v vaši bližini...

MAN BITES DOG

Regija 2

Man Bites Dog je moreč, morbiden, a fantastičen psevdo-dokumentarec. Filmska ekipa spremlja življenje in "delo" serijskega morilca, ki za filmski trak pojasnjuje svoje teorije o ubijanju. Film bi najlaže opisali kot brilijantno satiro družbenih pogledov na nasilje, istočasno pa odpira tudi celo serijo vprašanj o novinarski etiki ter etiki nasploh.

●●●●○

SWEPT AWAY

Regija 2

Guy Ritchie je zaradi Smoken Barrels eden bolj spoštovanih režiserjev v uredništvu, vendar je tokrat udaril mimo. Njegova Madonna še ni nastopila v dobrem filmu, zakaj bi torej ta bil izjema? Šlo bi naj za predelavo nekega art filma iz 70., ampak komu je sploh mar? Še eden od mnogih izidov "neposredno-na-video".

●○○○○

HALF BAKED

Regija 1

David Chappelle je izvrsten komik, ki pa spada bolj na odrske deske, v družbo mikrofona in odzivne publike, kot pa na filmska platna. Half Baked je sicer simpatična komedija, katere zgodba se suče okoli spravljanja prijatelja iz zapora, a je preveč naphana s "komičnimi" elementi, da bi bila smešna.

●●○○○

THE PROFESSIONALS: SERIES 1-4

Regija 2

Komplet na 16 diskih vas bo morda sta četrtino mesečne plače, vendar gre za 100-odstotne mačistične pustolovščine para, ki dirkata v Cortini in se ponašata z "ljubezenskim tepihom" na prsih. V primerjavi z današnjimi produkcijskimi standardi nekoliko podpovprečna, vendar še vedno dobra zabava.

●●●○○

DVD MESECA

Anthonya Hopkinsa pospremijo domov.

Kobal

RED DRAGON

Regija 2 Universal

V bistvu gre za predelavo klasičnega *Manhunterja*. *Red Dragon* namreč prinaša natanko takšno vzdušje, kot smo ga občutili med ogledom tega filma Michaela Manna iz leta 1986. Anthony Hopkins nadaljuje s svojo sedaj že legendarno vlogo Hannibala Lecterja, finte nerazumljenega doktorja v slogu "veselim-se-da-bom-pojedel-vašo-ženo" pa so še vedno prisotne in nedvoumne (še posebej nam je bil všeč namig na to, kaj se je zgodilo s flavtistom iz orkestra), vendar so prizori popolne zlobe in poglobljenih pripomb sedaj podprti z boljšo zgodbo kot pri *Hannibalu*. V filmu se tokrat pojavi še popolni hudobec, ob katerem vas bo še bolj spreletelo kakor ob Hopkinsu – Ralph Fiennes nastopi v vlogi psihopata Francisa Dolarhydea, nekakšnega uber-Normana Batesa, katerega neustavljiva želja je pojesti izvirne slike Williama Blaka. Film ni tako dober kot *Manhunter* ali *Silence*, kup dodatkov na dvojnem disku pa naredi iz paketa obvezen nakup za Lecterjeve oboževalce: tukaj je odličen intervju s Hopkinsom, FBI datoteka o Lecterju in video dnevnik režiserja Bretta Ratnerja, ki je ob vseh zvezdah in priljubljenosti filma očitno s tem dosegel vrhunec svojega režiserskega življenja.

PCFHub OCENA
FILM ●●●●○ | **DISK** ●●●●●

PODROBNOSTI
Slika 2,35:1 anamorfna
Zvok Dolby Digital 5.1
Dodatki Avdio komentar, dodatni prizori, prizori s snemanja, dva dokumentarca, neimenovan študentski film režiserja Ratnerja, Ratnerjev video dnevnik, *Anthony Hopkins: Hannibal Lecter in Jaz*.

LED ZEPPELIN: DVD BOX SET

Regija 2 Warner Bros

Dolgolasi kralji mačističnega roka, priljubljeni tudi v našem uredništvu. Zeppelini so praktično izumili heavy metal. Ta dolgo pričakovani DVD pokvari krivico, ki jim je bila storjena s *Song Remains the Same*, in je fantastičen spomin na njihova dva londonska koncerta (1970 in 1974) ter enega zadnjih nastopov leta 1979. DVD vsebuje veliko prvič prikazanih posnetkov ter zvok, ki ga je izpopolnil kontroverzni kitarist Jimmy Page. Na disku je tudi veliko dodatkov, čeprav ni nekaj slavnih incidentov, po katerih so nekateri člani skupine sloveli v svojih časih.

PCFHub OCENA
FILM ●●●●○ | **DISK** ●●●●○

PODROBNOSTI
Slika 16:9 anamorfna
Zvok Dolby Digital 5.1 surround, DTS in PCM dvokanalni stereo
Dodatki Intervjuji, oglasi in številni drugi odlični dodatki

TWIN PEAKS SEASON ONE

Regija 2 Warner Bros

David Lynch si je že pred serijo *Twin Peaks* zagotovil naziv čudaškega režiserja. Bistvo nanizanke je umor, vendar je tukaj tudi odklopljen način pripovedovanja zgodbe ter številni odštekani liki, kakršnih ne srečate nikjer drugje, kot pri Lynchu. Komplet na štirih diskih prinaša pilotsko epizodo in nadaljnjih sedem delov zgodbe o umoru Laure Palmer in preiskave le-tega. Seveda ne želite, da bi vam z izdajanjem zgodbe pokvarili užitek, zato povejmo le še to, da so vse dele digitalno obdelali, veliko pa je tudi dodatnega materiala v obliki intervjujev, dodatkov in dokumentarcev.

PCFHub OCENA
FILM ●●●●● | **DISK** ●●●●○

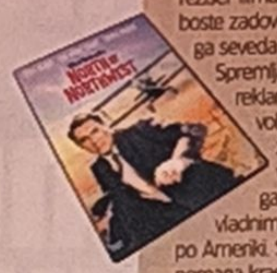
PODROBNOSTI
Slika 4:3
Zvok Dolby Digital 5.1
Dodatki Izbrisani prizori, uvod, zapiski, dokumentarci, komentarji ob vsakem delu, intervjuji

NA SPOREDU

Prihaja v enote DVD v vaši bližini...

NORTH BY NORTHWEST

Regija 2



Če povemo samo to, da je režiser filma Alfred Hitchcock, boste zadovoljno prikimali in si ga seveda ogledali, kajne? Spremljajte torej reklamnega agenta, ki ga vohunska organizacija zamenja za vladnega agenta in ga prične (skupaj z vladnimi agenti) preganjati po Ameriki. Seveda mu pri begu pomaga krasna blondinka...

●●●●●

MEET JOE BLACK

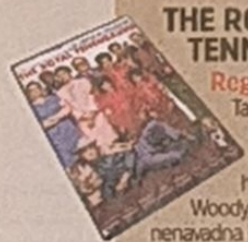
Regija 2

Brad Pitt je do sedaj že večkrat pokazal, da ni le lep obraz, a mu v tem filmu to ni najbolje uspelo – predvsem zaradi povprečne in patetične zgodbe. Če vam na kratko izdamo vsebino: Gospod Smrt pride na ta svet in se... zaljubi. Seveda celo v napačno dekle.

●●○○○

THE ROYAL TENNENBAUMS

Regija 2

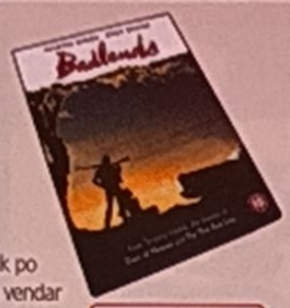


Ta film je pisan na kožo vsem ljubiteljem črnega humorja in komedij Woodyja Allena. Zbadljiva, nenavadna in nekonvencionalna zgodba o disfunkcionalni družini je ena boljših filmskih stvaritev zadnjih let, k čemur izdatno pripomore tudi odlična igralska zasedba. Srečni konci v življenju so lahko tudi nepričakovani.

●●●●○

BADLANDS

Regija 2 Warner Bros



Kar 20 let smo morali počakati, da je Malick po izidu *Days of Heaven* zrežiral naslednji film, vendar kljub dolgoletnemu čakanju, kaže *Badlands* namerno počasen tempo, naravno lepoto in občasno nasilje prvega filma. Vsak film, ki obravnava moriški par na begu, se mora soočiti s primerjavo z *Bonnie & Clyde* (in seveda *Natural Born Killers*) ali celo z *Raising Arizona*, ampak v tem primeru nastopa Martina Sheena in Sissy Spacek, skupaj z Mallickovim odličnim vodenjem zgodbe, se film povzpne nad vse te naslove. Retrospektivni intervjuji z zvezdami, kratek dokumentarec o nastanku filma in izvirni reklamni predfilmi zaokrožijo ta soliden paket.

PCFHub OCENA

FILM ●●●●● **DISK** ●●●○○

PODROBNOSTI

Slika Anamorfna – 1,85:1

Zvok Dolby Digital 5.1

Dodatki Napovednik, *The Absence of Malick*

LE GRAND BLEU – DIRECTOR'S CUT

Regija 1 Columbia/Tristar

Luc Besson ni novo ime v filmski industriji in izpod njegovih prstov še nismo prejeli slabega filma. Eno njegovih zgodnejših in bolj ganljivih del je film *Le Grand Bleu*, za katerega je, delno celo po resnični zgodbi, tudi sam spisal scenarij. Zgodba govori o dveh potapljačih na dah, Enzu in Jacquesu, ki se poznata že iz otroških let. Po dolgem času se na pobudo enega od njiju spet srečata in se pričneta skupaj udeleževati tekmovanj. Zgodba, ki govori o ljubezni – do ženske, do sveta, ki ga pozna le redko kdo med nami in do morskih deklic – vsakič znova pretrese in navduši.

PCFHub OCENA

FILM ●●●●○ **DISK** ●●●○○

PODROBNOSTI

Slika Širokozaslonska anamorfna – 2.35:1

Zvok Dolby Digital 5.1

Dodatki Napovednik, 49 minut izrezanega materiala, celotna glasba iz filma ločeno

NIČIJA ZEMLJA

Regija 2 Momentum Pictures Home Ent.

Film Denisa Tanovića *Ničija zemlja* je z Oskarjem nagrajena zgodba o dveh vojakih, enem Bošnjaku in enem Srbu, ki se znajdeta v istem jarku na nikogaršnji zemlji med vojno v Bosni in Hercegovini. Film ponuja poseben vpogled v tisto, čemur tako radi pravimo "balkanska duša" in na drugo plat vojne – tisto, v kateri so udeleženi pravi, živi ljudje, ki si vojne sploh ne želijo in se v novem svetu nasilja in sovraštva sploh ne znajdejo več. Film je odličen prikaz tega, da zgodovino pišejo vladarji na hrbtih podložnikov – le da so tokrat podložniki v glavni vlogi, ki je ne marajo, a se ji iz neznanih razlogov podrejajo.

PCFHub OCENA

FILM ●●●●● **DISK** ●●●○○

PODROBNOSTI

Slika Širokozaslonska anamorfna – 1.85:1, celozaslonska (standardna) – 1.33:1

Zvok Dolby Digital 5.1

Dodatki Nič

MEMENTO

Regija 1 Columbia/Tristar

Tesnobna zgodba o zavarovalniškem agentu, ki je zaradi poškodbe glave izgubil kratkoročni spomin. Edini način, da bi se spomnil, kaj se je zgodilo (in zakaj bi rad nekoga ubil) je ta, da sam sebi s tetoviranjem po lastnem telesu pušča sporočila in s slikanjem okolice s polaroidnim fotoaparatom. Z glavnim likom se boste podali v mučno sestavljanje drobcev spomina. Zgodba sama po sebi spominja na odličen film *Mister Buddwing*, le da so v tej izvedbi trupla čisto prava in spomini nanje toliko bolj boleči. Če se hitro vživite v filmske junake, se prej dobro pripravite na skoraj grozljivo izkušnjo, ki vas zna prikrajšati za miren spanec.

PCFHub OCENA

FILM ●●●●○ **DISK** ●●●○○

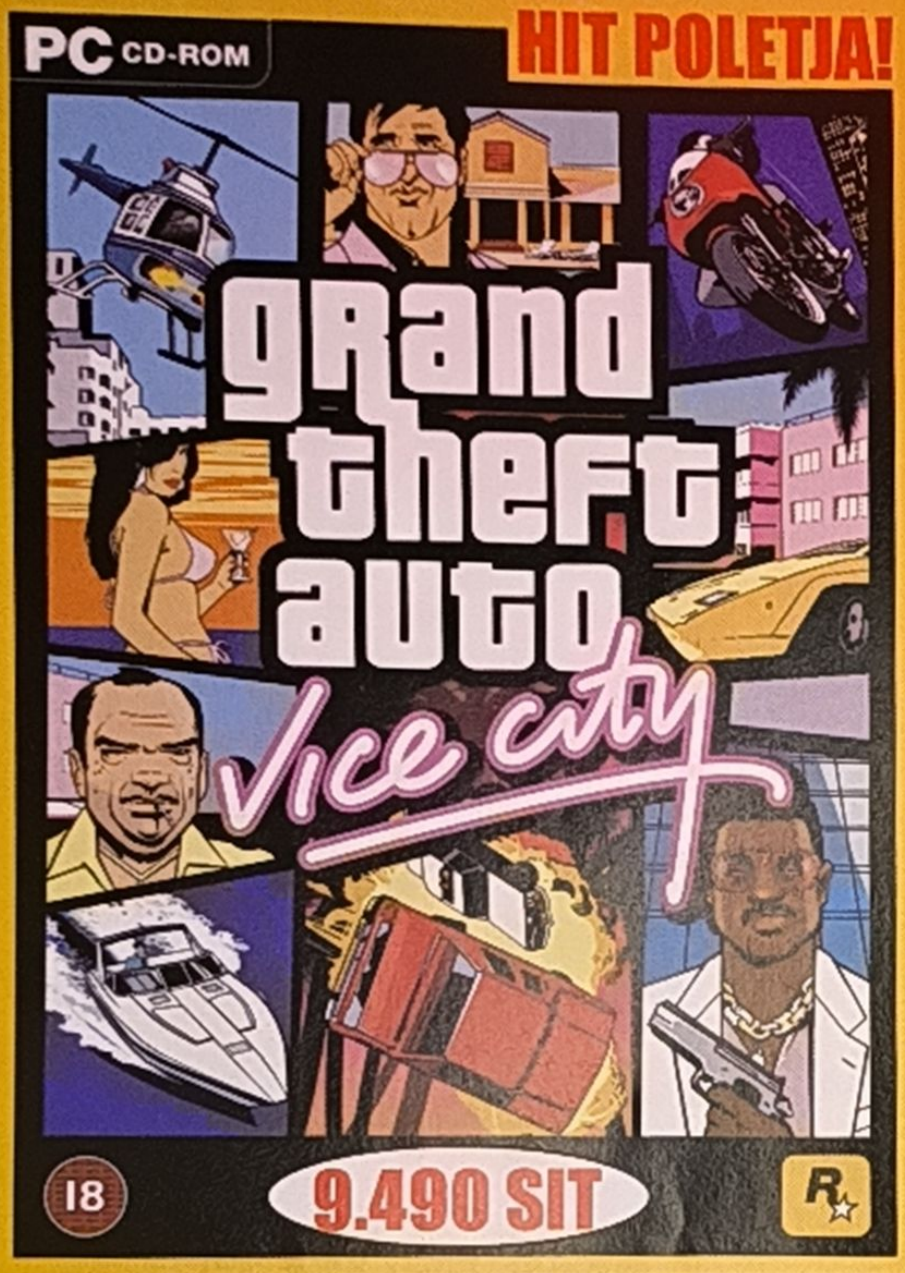
PODROBNOSTI

Slika Širokozaslonska anamorfna – 2.35:1

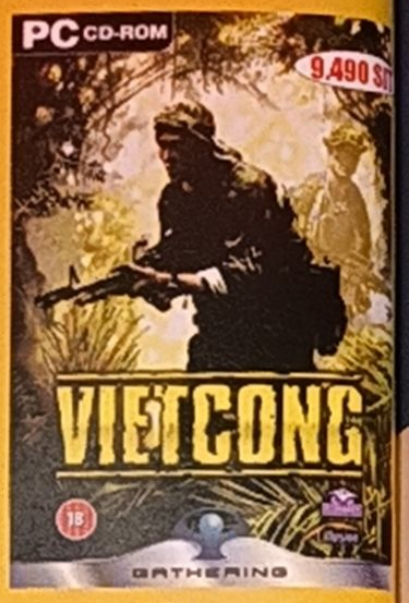
Zvok Dolby Digital 5.1

Dodatki Napovedniki, intervju z režiserjem, galerija fotografij tetovaž

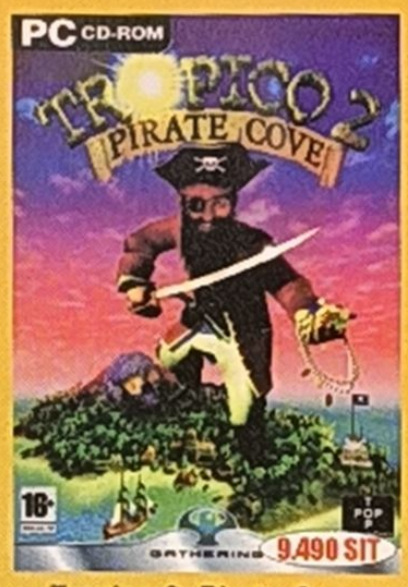
Čakanja je konec! Največji hiti za vroče poletne dneve in noči so tuka



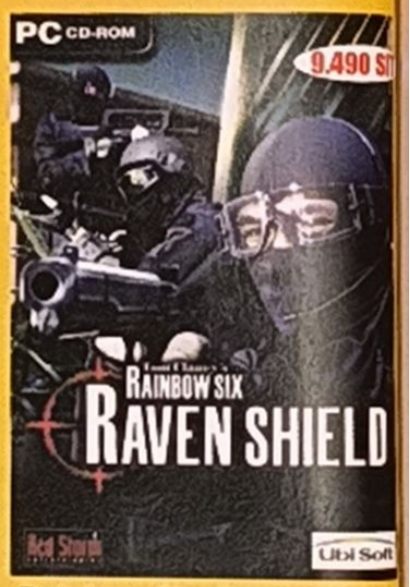
Colin McRae Rally 3



Vietcong



Tropico 2: Pirate Cove



Rainbow Six: Raven Shield

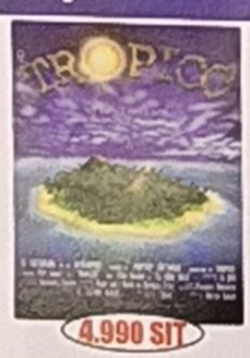
Grand Theft Auto: Vice CITY

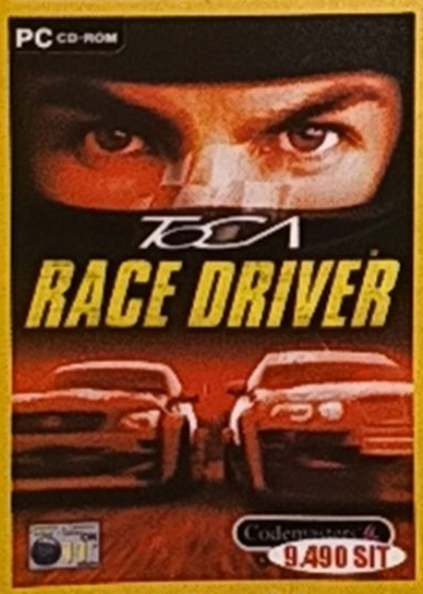
Dobrodošli v osemdeseta!

Dobrodošli v Vice City, veliko mesto, ki se širi od plaž do gozdov ter ob bližča do geta. Mesto, ki je polno užitkov, vendar tudi težav. Ste Tommy Verceti, ki ga njegov mafijski šef pošlje v Vice City. Vendar po njegovem prispetju v glamurozno metropolo Vice City ne gre vse po načrtih - Tommyju nastavijo past in izgubi vse. Šef seveda zahteva svoj denar nazaj, vendar se mu na poti znajdejo motoristične tolpe, kubanski gangsterji in pokvarjeni politiki. Očitno večina prebivalcev Vice Cityja želi videti Tommyja mrtvega - njegov edini odgovor je, da vrne udarec in prevzame mesto! PC različica najbolje prodajane PlayStation 2 igre vseh časov vas postavi v odlično izdelana 3D mesta v 80-ih letih ter vam ponudi skorajda 100 različnih vozil, več kot 40 različnih orožij in napreden sistem napredovanja po lestvici bogastva. Vstopite lahko v več kot 50 zgradb, igra pa vsebuje več kot 10 ur radijskih posnetkov z odlično glasbo iz 80-ih let. Uspešnica leta, na voljo tudi za PlayStation 2! 2 CD-ja.

Predpoletno znižanje cen

privoščite si dobro igro za manj denarja





TOCA Race Driver

NOVO - Popravilo CD in DVD diskov

Ne mečite poškodovanih CD in DVD diskov proč!

Mi vam jih obnovimo da bodo delovali kot novi. S pomočjo preizkušene in patentirane tehnologije odstranimo praske s spodnje strani diska in tako omogočimo laserju, da disk znova prebere brez

TOTAL DISC CD REPAIR

NOVO - Izposoja konzol in iger za PlayStation in PlayStation 2.

VideoToP 13
>> Multimedijski center

POSTANITE ČLAN CD-ROM KLUBA IN KUPUJTE Z 10% POPUSTOM! PRI NAKUPU V TRGOVINAH ALI PREKO POŠTE DOBITE NAKUPOVALNO KARTICO ZA POPUSTE!

PRI VSAKEM 6. NAKUPU PREJMETE IGRO DARILO! PARKIRANJE V GARAŽNI HIŠI CITY! PRI NAKUPU NAD 4.000 SIT PREJMETE BON ZA BREZPLAČNO PARKIRANJE!

Vita Kraigherja 5, 2000 Maribor, City Cent
Tel.:02 / 234-12-52
PON. - PET.: 09h - 20h, SOBOTA: 09h - 14h
www.videoton.si

Preizkušeno

Oprema/Dodatki/Aplikacije/Orodja Ultimativni testi

ANDREJ POTOČNIK NAJVIŠJI PRI PCF

SERVISERJI

Te dni kroži naokoli zgodbica o gospodu, ki je odštel mnogo denarja za BMW serije 7. Nekega dne pripelje avto na pooblaščeni BMW servis in potoži, da mu avtomatski menjalnik ne prestavi v tretjo prestavo. Serviserji pogledajo pod pokrov, priklopijo avtomobil na računalnik in v en glas zatrdijo, da menjalnik deluje pravilno. Gospod se odpelje ter kmalu pride besen nazaj zahtevajoč šefa, ki naj preizkusi avtomobil. Šef ga preizkusi in tudi sam ugotovi, da avto ne prestavlja pravilno. Gospoda obvestijo o tem, da je potrebno naročiti in zamenjati menjalnik, ki stane zajeten milijonček, česar celo ne bo mogel uveljaviti kot garancijo. Sklonjene glave gospod v to privoli, nato pa se v prihodnjih dneh odpelje k vulkanizerju, saj je pred časom predrl pnevmatiko. Ko mu vulkanizer dviguje avto, pravi: "Mora biti pa res nadležno, ko avto ne prestavlja pravilno, kajne?" Gospod se začudi: "Kako pa veste?" Vulkanizer mu odgovori: "Če pa imate nameščeno rezervno kolo, ki ni istih dimenzij in se zaradi tega prižiga lučka ASR, menjalnik pa noče prestaviti v tretjo!" Nauk: Dober serviser je zlata vreden.

potocnik@videotop.si

TEHNIČNA PLAT

1. PCF laboratorij
V našem skrivnem laboratoriju testiramo opremo že od pradavnine in ocenili smo že na desetine izdelkov ter spisali celo vrsto vodičev in pomoči.

2. Izbor uredništva
Samo takrat, ko kak kos strojne opreme preseže naša pričakovanja v tehnološki dovršenosti in vrednosti, ki jo dobite za vaš denar, bo dobil to oznako.

3. Dober nakup
Kaj hitro lahko zapravite celo premoženje za nadgradnje. Tukaj spet nastopimo mi, z našim pretirjenim čutom za dobro kupejo. Ko naletimo na izdelek, ki ponuja veliko za malo denarja, mu dodelimo to oznako.

4. Radi bi slišali vaše mnenje
Našo ekipo sestavljajo računalniški navdušenci, ki pišejo za računalniške navdušence, zato bi radi slišali vaše mnenje.

NAŠ SISTEM OCENJEVANJA

0-19% Neuporabno ali popolnoma zanič
50-69% Nekaj dobrih lastnosti, vendar nič posebnega
70-79% Dobra oprema vendar ne nujen nakup
80-89% Eden najboljših v svojem razredu, toda ne najboljši
90+ Izjemno. Dobitnik nagrade *Izbor uredništva*

OHLADITE RAČUNALNIK

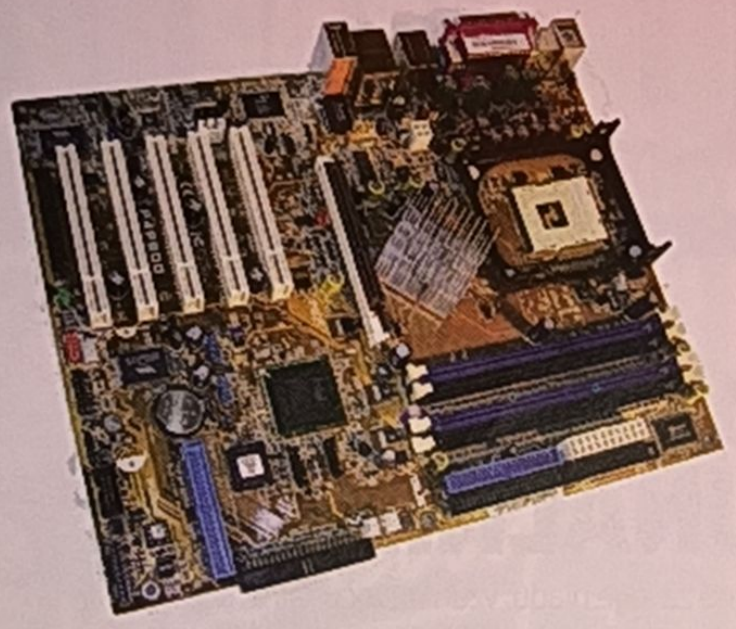
Če že bežite v varno zavetje hladu, vzemite računalnik s sabo.

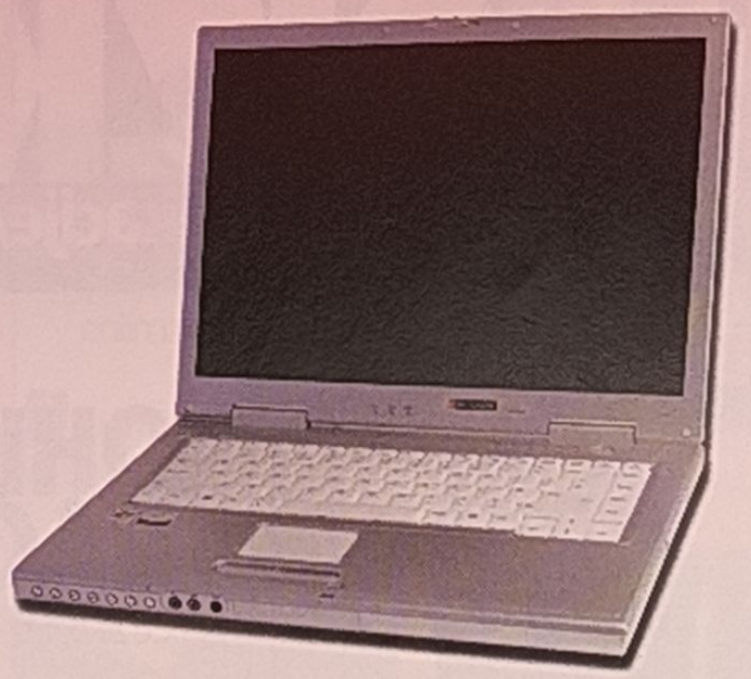
V dneh ko celotno uredništvo PCF tvori in grize tekste, katere sedaj prebirate, je zunaj pasje vroče. Ne samo zunaj, vroče je tudi v pisarnah, WC-jih, črpalkah, vsepovsod. Naši računalniki, ki so sami po sebi vir toplote, te visoke temperature prenašajo še težje. Naša Barbara je bila prva, ki je podlegla pregrevanju. Težavo je uredila tako, da je snela stranico računalnika in zraven postavila velik sobni ventilator, ki skrbi za prepih in revmo v njenem komolcu.

Ne skrbite, ni potrebno imeti tako nenavadnih pristopov k hlajenju računalnika. Danes, v času ko so klimatske naprave tako razširjene, da v sosednji Italiji zaradi uporabe le-teh primanjkuje električne energije, si lahko že za znosno količino denarja omislite vodno hlajenje računalnika. Posamezne sisteme ste že lahko spoznali v prejšnih številkah, ki pa so bili ali mnogo predragi ali pa preslabe kvalitete. Danes se na tržišču že pojavljajo številni izdelki, ki so precizno izdelani, hkrati pa niso predragi. Eden takšnih je Corsairjev Hydrocool 200, sistem hlajenja, ki bo poskrbel, da bo vaš procesor hladen, povrhu vsega pa je hladilna enota ločena, nevgradna celota, ki jo postavite poleg računalnika. Odlična zasnova, ki večino kritičnih delov sistema izloči iz računalnika, vse kar vas lahko moti, je par cevi napeljanih na zadnjo stran. Mimogrede, če se vam zdi ime proizvajalca te naprave nekam znano, imate prav, saj je to podjetje znano po svojih izjemno hitrih (in dragih) pomnilniških modulih.

Zakaj sem tako navdušen nad vodnim hlajenjem? Preprosto, zato ker je boljše. Poglejte, kako delovna storilnost osebja v podjetjih pade, ko se temperatura dvigne. S procesorji ni nič drugače. Vodno hlajeni sistemi so kot klimatske naprave v pisarnah – dokler ga nimaš, ne veš, kako si lahko živel brez njega.

www.corsairmicro.com





P4P800 DELUXE

47.900 SIT Asus

Hvala bogu, da nas je P4P800 ujela še v zadnjih dneh pomladi, saj smo se vsi v uredništvu strinjali, da bi bila plošča, katere nabor ima kodno ime Springdale, uradno proglašena za zamudnico (v dneh, ko pišem tole besedilo, še ni poletje).

Asus P4P800 Deluxe je torej osnovna plošča, na kateri sloni večina bodoče prodaje osnovnih plošč za Intelove procesorje pri Asusu. Zgrajena je okoli novega Intelovega nabora I865PE, ki ponuja vrsto novosti. Kot najbolj očitni sta tu podpora procesorjem Intel Pentium4, ki delujejo pri 800MHz (200MHz FSB). Seveda tovrstna podpora procesorjem vpliva na pomnilnik, tako da plošča podpira pomnilnik DDR400, za nameček pa vam postreže še s funkcijo DualDDR, ki dodatno razširi avtocesto do sistemskega pomnilnika. Na voljo so štiri mesta za največ 4Gb pomnilnika. Na plošči je seveda reža AGP 8x, saj brez grafičnih kartic danes skorajda ne gre, za razširitve pa poskrbi pet rež PCI. Največja posebnost plošče je uporaba dokaj redkega čipa, ki nadzoruje IDE RAID, saj sem prvič videl procesor VT6410, ki ga izdeluje VIA.

Od ostalih priključnih mest, s katerimi se ponaša plošča P4P800 Deluxe, je potrebno našteti osem priključnih mest USB 2.0, dve mesti za priklop FireWire naprav, plošča pa ima integrirano zvočno kartico, katere srce je procesor AD1985 in integrirano mrežno kartico proizvajalca 3Com 3C940, ki zmore prenašati en gigabit podatkov, vendar ne uporablja tehnologije CSA. Seveda je s svežim naborom zagotovljena podpora diskom S-ATA, na voljo imate dve priključni mesti poleg tega pa lahko diske S-ATA povežete tudi v polja RAID (samo 0 ali 1).

Andrej Potočnik

→Podrobnosti

Nabor čipov Intel 865PE
Podprti procesorji 478 Pentium4 in Celeron
Tip pomnilnika DDR 200/266/333/400
Količina pomnilnika 4Gb
Razširitvena mesta 1x AGP 8x, 5x PCI, 8x USB 2.0, 2x serijska vrata, 1x tiskalniška vrata, 2x FireWire
Integrirano Zvočna kartica AD1985, LAN 10/100/1000, IDE RAID
Na spletu www.asus.com
Prodaja PowerPlus, 01 511 27 27

PCFormatOcena

- Plošča omogoča vklop tehnologije PAT
- Premajhna razdalja med režami za pomnilnik in AGP

"Ob tej plošči odpade potreba po nakupu nabora 875P. Odlično opravljeno."

91 %

NOTINO W6700

528.000 SIT Hi-Grade

Hi-Grade verjetno ne bi bilo prvo ime, ki bi se ga spomnili, ko bi razmišljali o nakupu notesnika, kar bi bilo izjemno krivično. Razlog za nepoznavanje znamke na našem tržišču je ta, da podjetje v Sloveniji ni imelo zastopnika, kar pa se je ta mesec spremenilo. Notino W6700, ki smo ga tokrat prejeli na test, je namreč izjemno zanimiv notesnik, ki se ponaša s 15,2-palčnim zaslonom, kar pomeni nemoteno uživanje pri ogledu širokozaslonskih filmov. Vgrajen GeForce 4 s 64Mb lastnega pomnilnika filme (ne bo se zmrdoval niti nad veliko večino iger) tudi z lahkoto prebavi, tako da je uživanje pri ogledu še večje.

Samo delo z Notinom W6700 je prijetno. Tipkovnica je na račun dimenzij notesnika primerno široka, tipke pa dovolj velike in s primernim hodom. Tipkovnica sicer nekoliko kazi videz drugače izjemno lepega notesnika, saj je mlečno bela, znaki na tipkah pa ogromni, tako da bolj spominja na igračo za otroke. Se pa odkupi s kvaliteto, saj je med ostalim dobro vpeta in primerno tiha. Prostora za naslon zapestij je dovolj, spodnji rob notesnika pa je prijetno zaobljen in sploh ni moteč, ko držite roke na njem.

V Notinovem drobovju tiktaka 2,2GHz procesor Mobile Pentium4, kateremu dela družbo 256Mb sistemskega pomnilnika, že omenjen GeForce 4 440 MX in disk s kapaciteto 40Gb. Vse skupaj je oblečeno v aluminijasto in očem prijetno oblikovano ohišje, povrhu vsega pa se med delom komaj malce segreje, zato ga ni problem držati v naročju.

S slušnega vidika pa Notino ne navduši najbolj, saj vgrajena zvočnika nista ravno višek tehnološke dovršenosti, zato vam priporočamo par kvalitetnih slušalk, ki bodo zvočno izkušnjo nedvomno izboljšale.

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Procesor Mobile Pentium4 2,2GHz
Pomnilnik 256Mb DDR
Grafična kartica GeForce 4 440 MX
Zaslon 15,2-palčni WXGA (najvišja ločljivost do 1.280 x 854)
Zvočna kartica Združljiva z AC97
Priključki 2x USB 2.0, 1x FireWire, serijska in paralelna vrata, 10/100 LAN, modem, VGA izhod, S-Video, slušalke, mikrofon
Programska oprema Windows XP Home Edition
Dimenzije 35,2 x 26 x 3,1 cm
Dodatno Torbica
Na spletu www.higrade.com.cy
Prodaja Avtera, 01 585 34 11

PCFormatOcena

- Širok zaslon, se ne segreva, lahek
- Cenovno ne spada med najugodnejše

"Prelep Notino vas bo olajšal za kar nekaj denarja, a nakupa ne boste obžalovali."

88%

CASETEK CS-1019

38.400 SIT Casetek **Mlacom d.o.o.**

Casetekova ohišja pri nas nimajo slovesa, kot si ga, po tem modelu sodeč, zaslužijo. CS-1019 je aluminijasto ohišje ATX, in sicer big tower. Kljub temu, da je lahko, je solidno in stabilno izdelano. Ostrih robov ni nikjer, tako da med nameščanjem opreme ne boste izkrvaveli. V ohišju je prostora za celo serijo dodatnih ventilatorjev, je pa dovolj prostorno, da bo brez težav prebavilo tudi vodno hlajenje.

Seveda brez možnosti dodatnih vrat USB in FireWire ne gre, zato so se pri Caseteku odločili, da bodo ta skrili pod pokrovček na vrhu ohišja. Kar je sicer zelo prikladno, če je ohišje na tleh, se pa rešitev pokaže kot manj posrečena, če stoji ohišje pod mizo. **PCF**

PCFormatOcena

Visoka kvaliteta izdelave, oblika

Vtiči na vrhu niso najbolj posrečeni

"Ohišje, ki ne spada med cenejše, a je zato kakovostno izdelano." **88%**

Vaš novi partner NEC

NEC recommends Microsoft® Windows® XP Professional for Business.

NOVO - 3 leta garancije

- odlične zmogljivosti
- vsestranska povezljivost
- prava mobilnost

NEC VERSA M300

439.900 SIT

Mobile Intel® Pentium® 4 procesor-M z 2.4 GHz
256MB DDR RAM,
LCD zaslon 15" TFT XGA,
trdi disk 40GB,
Combo DVD/CD-RW enota, FDD,
ATI 340M grafična kartica (do 32Mb)
zvok AC97, modem, LAN 10/100, zvočniki,
mikrofon, Firewire,RS232, Li-ion baterija

POOBLAŠČENI PRODAJALCI: Big Bang, PowerPlus, Point-R, Prolog, Teal, KCI, Janus Trade, Mentis, BOF, Harvey Norman, Bocom, Tech Trade

IPAQ POCKET PC H1915

IZBOR UREDNIŠTVA PCFormat JULIJ 2003

88.960 SIT HP

Eno najbolj nadležnih tehnoloških prekletstev letošnjega leta so skoraj gotovo večglasna zvonjenja. Slišati temo iz Esmeralde v izvedbi polinezijske godbe na pihala, ki prihaja iz žepa nekoga v vaši neposredni bližini, nikoli ne bo prijetna izkušnja. Izgleda pa, da naša življenja ne bodo nič bolj rožnata, zdaj ko so PocketPC-ji Palme izrinili iz kokošnjaka. Prekleti naj bodo s svojimi 16-bitnimi avtentičnimi Windows zvoki, ki zvončkljajo po pisarni vsakih pet minut. Ta iPAQ pa je vsaj malce revolucionaliziral trg opekastih PocketPC-jev, tako da z njim v žepu ne boste več izgledali, kot da ste "zelo" veseli vsakega mimoidočega.

Lahko bi rekli, da je približno za polovico manjši od standardnega iPAQ-a ali kakšnega Dellovega gargantskega modela.

Seveda pa je h1910 tudi po moči siromašnejši, ne le po merah. Poganja ga le 200 MHz procesor, v primerjavi s 400MHz čipi X-scale, ki poganjajo njegove večje bratce, prav tako pa ima le 16 Mb ROM-a. A vseeno pomislite – za kaj ga boste uporabljali? Z organizacijskega vidika imajo zmogljivejši dlančniki določeno prednost pred dlančniki PocketPC, slednji pa ciljajo na širšo uporabnost. h1910 se vrača v čase preverjanja opravil in iskanja stikov, istočasno pa ponuja še funkcije, ki jih lahko najdemo pri večini dlančnikov PocketPC. Naprava sicer ne poseduje koleščka za izbiro, razširitvenih srajčk ali možnosti brezžične povezave, ji je pa uspelo prebaviti praktično vse aplikacije, s katerimi smo jo preizkusili.Če si želite surove moči, se razglejte po drugih modelih, če pa iščete praktičnost za primerno ceno, pa bo ta dlančnik pravi čudež. **Alec Meer**

→Podrobnosti

OS PocketPC 2002
Procesor 200MHz Intel PXA 250
Ločljivost 240 x 320
SDRAM 64Mb (46Mb dostopnega)
NAND Flash 16Mb
Razširitve: SD Slot
Avdio Mikrofon, slušalka, snemanje zvoka
Baterija Akumulatorska 900mAH Litij-ionska
Dimenzije 113,3 x 69,8 x 12,8mm
Teža 120g
Na spletu www.compaq.com
Prodaja Diss, 01 42 05 515

PCFormatOcena

Izjemno oblikovanje in dimenzije ter primerna cena

Manjka mu moči, ki jo premorejo sodobniki

"Hraber poskus predstavitve zanimive oblike v seriji običajno predebelih iPAQ-ov." **90%**

SHUTTLE XPC

144.000 SIT Shuttle

Kdo bi si mislil, da bo Shuttle, malo tajvansko podjetje, dosegel dakšen razcvet? Sicer niso mladi, saj so se njihove osnovne plošče prodajale pri nas še v času, ko smo člani uredništva PCF kupovali prvega Pentiuma, toda zanimivo je, da slave niso dosegli na področju osnovnih plošč.

Shuttle se je namreč izstrelil med nesmrtna imena prav s serijo izdelkov XPC in enega teh malčkov je zaneslo tudi v naše uredništvo. Mini PC-ji so pravi balzam za oko, saj vas bo po dolgih letih gledanja v kremasto bele škatle pravilnih oblik, malo aluminijasto ohišje prav prevzelo. XPC SK41G, kot se uradno imenuje sestavljen komplet, ponuja marsikaj. Za začetek, potrebuje zelo malo prostora, saj meri 30cm v dolžino, 20cm v širino in 18,5cm v višino. V ohišju najdemo posebno majhen napajalnik, ki pa vseeno zmore 200W. Jedro sistema je seveda osnovna plošča, pri kateri pa Shuttle ni gledal daleč stran, saj je vzel kar lastno ploščo z imenom FX-41. Plošča ima nabor čipov VIA KM266, kar pomeni podporo procesorjem AMD, integrirano grafično kartico VIA Savage8, ki si sposodi 32Mb sistemskega pomnilnika, dve razširitveni reži za pomnilnik DDR266, integrirano zvočno kartico z izhodi za zvok 5.1 ter po eno režo AGP in PCI. In da ne pozabim: procesor v tem sistemu je vodno hlajen.

Testni sistem je bil opremljen s procesorjem AMD XP 1700+, 256Mb pomnilnika, 60Gb trdim diskom WD, gibkim diskom ter Samsungovo kombinirano enoto CDRW+DVD. Sicer ne gre za tehnološki čudež, ampak kot tudi sami že sklepate, to niti ni njegov namen. V dnevni sobi, ob predvajanju DVD filmov in razpošiljanju glasbe na vaš glasbeni stolp se bo obnesel odlično.

Andrej Potočnik

→Podrobnosti

Format ohišja Mini PC (plošča mikro ATX)
Dimenzije 30 x 20 x 18,5 cm
Hlajenje vodno
Razširitvena mesta 1x AGP, 1x PCI
Prostor za enote 1x 5,25, 1x 3,5
Priključna mesta spredaj 2x USB, 1x FireWire, SPDIF (optični), mikrofon, slušalke
Priključna mesta zadaj VGA, TV izhod, 2x FireWire, 2x USB, 2xPS/2, 3x zvočniki, mrežna, serijska vrata
Na spletu www.shuttle.com
Prodaja Avtera, 01 585 34 11

PCFormatOcena

Lep videz, močna konfiguracija	"Odlična zamisel in izvedba mini računalnika za v dnevno sobo."	86%
Hrupen pri najvišji stopnji hlajenja		

CREATIVE SLIX MPC51C0

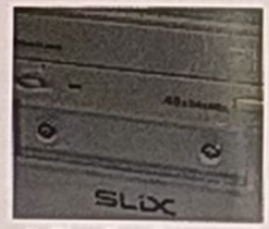
225.000 SIT Creative

Ker je v uredništvo najprej prišel Creativov SLIX, smo bili seveda navdušeni nad njim, čeprav se nam je zdel nekako znan. Ko pa se je čez dober teden pojavil še Shuttle, smo takoj vedeli, zakaj.

Zakaj? Zato, ker je Creative ubral zelo preprosto pot do izdelave SLIX-a in to tako, da je gospode iz Shuttla za kupček denarja prepričal, da lahko XPC-je prodaja pod imenom SLIX. Zakaj bi se fantje ukvarjali z lastnim razvojem, ko pa imajo že vse na voljo? Model MPC51C0 pa zaradi tega ni nič slabši. Nasprotno, sistem je zaradi vgrajenih komponent celo močnejši. Osnovna plošča je tudi tu Shuttlov izdelek, le da so ime skrbno odstranili. Ime ji je FS51 in podpira procesorje Intel Pentium4 ali Celeron. Zgrajena je okoli nabora čipov SIS651, ki podpira pomnilnik DDR333, na voljo pa imate dve reži za največ 2Gb pomnilnika. Na voljo sta tudi dve razširitveni reži, ena AGP in ena PCI. Seveda imamo tudi tu integrirano vse, kar je integrirati mogoče: grafična kartica SIS651, zvočna kartica Realtek ALC650, ki podpira zvok 5.1, krmilnik FireWire in mrežna kartica. Ohišje je seveda do milimetra natančna kopija Shuttla, zato so mere ostale iste. Prav tako se ni spremenil razpored napajalnika, ki je tudi tu 200W in hladilnega rebra vodnega sistema.

V testni sistem je bil vgrajen Intel Pentium4 2,4GHz, 256Mb pomnilnika DDR333, trdi disk IBM 40Gb ter LiteON CDRW 48/24/48. V primerjavi z Shuttlom imamo tu močnejši procesor in boljšo grafiko, na drugi strani pa nimamo pogona DVD in izhoda za televizijo. S tem pa se njegova uporabnost v dnevni sobi močno zmanjša.

Andrej Potočnik



→Podrobnosti

Format ohišja Mini PC (plošča mikro ATX)
Dimenzije 30 x 20 x 18,5cm
Hlajenje Vodno
Razširitvena mesta 1x AGP, 1x PCI
Prostor za enote 1x 5,25, 1x 3,5
Priključna mesta spredaj 2x USB, 1x FireWire, SPDIF (optični), mikrofon, slušalke
Priključna mesta zadaj VGA, SPDIF, 2x FireWire, 2x USB, 2xPS/2, 3x zvočniki, mrežna, serijska vrata
Na spletu www.creative.com
Prodaja Eventus Computers d.o.o., 01 200 35 00

PCFormatOcena

Širok zaslon, se ne segreva, lahek	"Zanimivo, da v takšnem mini PC-ju ne najdemo izhoda za priklop na televizijo."	79%
Nima pogona DVD in izhoda za TV		

GEFORCE FX 5900 ULTRA

Pribl. 130.000 SIT nVidia

Pa smo dočakali novega tekmovalca v tekmi grafičnih kartic. nVIDIINA najnovejša stvaritev izgleda odlično, pa čeprav kot predhodnica, tudi 5900 Ultra zavzema dve razširitveni mesti. Na srečo kartice tokrat ne krasi ogromen ventilator, tako da bodo kritiki glasnega ventilatorja na modelu 5800 Ultra navdušeni nad dejstvom, da je 5900 Ultra veliko, veliko tišja.

Grafični čip NV35, ki predstavlja srce nove kartice, je predelana različica čipa NV30. Kartica sicer podpira pomnilnik DDRII, a na njej še vedno ždi starejša različica pomnilnika DDR. Zveni sicer kot korak nazaj, a je to nVIDII omogočilo odpreti prepustnost pomnilniškega vodila s 128 na 256 bitov oz. s 16Gb/s na 27,7Gb/s.

Izboljšava, ki nas je najbolj navdušila, pa je spremenjen vmesnik gonilnika. Vse potrebne kontrole za prilagajanje kvalitete slike so na voljo preko ikone v sistemskem pladnju – nič več skakanja po zaslonih, vključen pa je celo priročen indikator temperature kartice.

Da pa vse skupaj ni le spretna marketinška poteza, pa dokazujejo rezultati testov zmogljivosti. V *3DMarku 2003* se je kartica odrezala kar 29% bolje kot Radeon 9800 Pro pri ločljivosti 1.600 x 1.200 ter vključenim anti-aliasingom (4x) in anizotropnim (8x) filtriranjem. *Serious Sam* je povedal podobno zgodbo, saj je 5900 Ultra delal pri kvalitativno najvišjih nastavitvah kar 42% hitreje kot tekmec, v *UT 2003* pa 10%, čeprav je v botmatchu pri nižjih ločljivostih 9800 Pro prevzel vodstvo. Kljub boljšemu vmesniku za gonilnik pa je v določenih igrah potrebnega kar nekaj prilagajanja nastavitev. Izgleda torej, da je nVIDIA spet prevzela vodstvo v dirki in komaj čakamo, da bomo ugledali ATI-jev odgovor na to potezo.

Adam Oxord

→Podrobnosti

Hitrost jedra 450MHz
Hitrost pomnilnika 850MHz
Količina pomnilnika 256Mb
Pasovna širina pomnilnika 256-bit
Izhodi VGA, DVI, VIVO
AGP 8x
Različica DirectX 9.0+
Testirano na Athlon XP 3000+, 512Mb, Crucial DDR400, Chaintech nForce 2, disk WD 200Gb
Na spletu www.nvidia.com

PCFormatOcena

Najhitrejša kartica na trgu in celo zelo stabilna

Stane celo premoženje, nesoglasje glede gonilnikov

"Sama surova moč, ki trenutno vodi v grafični dirki, a z minimalno prednostjo."

92%

CANON I470D

66.600 SIT Canon

Canonov foto tiskalnik i470D se ponaša s kar nekaj priboljški, ki bodo razveselili marsikaterega fotografskega navdušenca. Poleg čitalca pomnilniških kartic in vmesnika FireWire mu je v čast izjemna kakovost natisnjenih fotografij. Tudi natisnjeno besedilo je primerne kvalitete, le barva se na navadnem papirju ne suši najhitreje.

Namesto deklariranih 18 strani besedila v minuti smo jih iz Canona i470D uspeli iztisniti komaj 10, je pa zato pravi dirkač pri barvnem tiskanju, saj je barvno fotografijo 10 x 15 cm natisnil v komaj 43 sekundah, namesto v deklariranih 62.

PCF

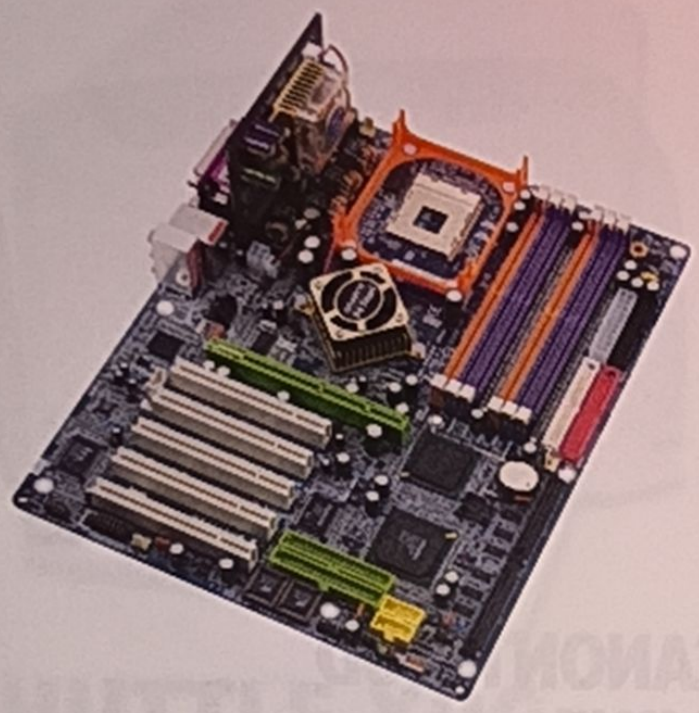
PCFormatOcena

Foto tisk, tiskanje brez računalnika

Tisku teksta, požrešen do črne kartuše

"i470D ponuja veliko možnosti, a za kar nekaj denarja."

80%



GA-8PENXP

48.360 SIT Gigabyte

Prva izmed osnovnih plošč, ki je ta mesec prispela na testiranje, je bila največ, kar zmore Gigabyte ponuditi v srednjem cenovnem razredu.

Odlikam GA-8PENXP pa kar ni konca. Osnovni nabor, ki sploh omogoča delovanje plošče, je Intelov 865PE. Ponuja podporo vsem Intelovim procesorjem na podnožju 478, prav tako ima podporo za jedro Prescott, dokler bo Intel zanj uporabljal to podnožje. Plošča pa nima standardnih štirih razširitvenih mest za pomnilnik, temveč kar šest, največja možna količina pomnilnika DDR pa ostaja 4Gb. Seveda nabor omogoča uporabo delovanja Dual DDR za večanje propustnosti pomnilnika. Gigabyte se je odločil ponuditi tudi režo AGP Pro 8x, kar bodo znali ceniti bodoči lastniki energijsko požrešnih kartic. Razširitvenih rež PCI ima plošča pet, poleg tega pa še dodatno režo DPS. Med integrirane dobrote pa lahko štejemo krmilnik S-ATA RAID, Intelovo 1 Gbit mrežno kartico CSA, Texas Instrumensov krmilnik FireWire, Gigabytov krmilnik IDE RAID ter Realtekovo zvočno kartico, ki je zasnovana na procesorju ALC655. Poleg vsega naštetega so GigaBytovi inženirji našli na plošči še toliko prostora, da so ji namenili dodaten sistem napajanja, ki ustreza specifikaciji VRM 10.0 in ponuja šestfazni sistem napajanja procesorja. Seveda pa se niso izognili njihovemu patentiranemu sistemu Dual BIOS, ki varuje ploščo pred raznimi okvarami BIOS-a.

Na zadnji strani se nahaja še cel kup priključnih mest, od pomembnejših so le štiri priključna mesta USB 2.0, plošča pa ponuja tudi priklop zunanjih naprav S-ATA, saj so v kompletu dodani posebni kabli, ki omogočajo to razkošje.

Andrej Potočnik

→Podrobnosti

Nabor čipov Intel 865PE
Podprti procesorji 478 Pentium4 in Celeron
Tip pomnilnika DDR 200/266/333/400
Količina pomnilnika 4Gb
Razširitvena mesta 1x AGP Pro8x, 5x PCI, 1x DPS, 4x USB 2.0, 2x serijska vrata, 1x tiskalniška vrata, 2x FireWire
Integrirano Zvočna kartica ALS655, LAN 10/100/1000, IDE RAID
Na spletu www.gigabyte.com.tw
Prodaja JAE d.o.o., 01 589 62 00

PCFormatOcena

Razširitvena mesta za vse sedanje in prihodnje potrebe

Južni most ne podpira sistema S-ATA RAID

"Ta plošča ima praktično vse, kar boste v bližnji prihodnosti potrebovali."

89%

APPLE IPOD 15GB

98.000 SIT Apple Computer

Uredništva *PCF* nihče ne bi mogel obtožiti spogledovanja z Applom, a bomo odličen izdelek nemudoma odlično ocenili, ne glede na to, od kod prihaja – iPod je nedvomno najboljši predvajalnik MP3 na svetu. Izgleda odlično, zveni še bolje, v njem pa lahko uživate brez nakupa Applovega dragega računalnika. Novi iPodi so pravkar prišli na trg – so manjši, lažji in bolj šik, kot prej, ponujajo pa 15 ali 30 Gb kapacitete. So tudi najmanjši predvajalniki z diskom na svetu, seveda pa je mogoče nanje shraniti kakršne koli podatke. Sedaj brez težav delajo tudi z Windows, priklop pa je mogoč preko vmesnika FireWire ali USB (1 ali 2.0)

iPod prihaja v kompletu z zibko, v kateri lahko polnite baterijo, usklajujete podatke ali predvajate glasbo na glasbenem stolpu preko avdio izhoda. Novi iPod je seveda lažji in tanjši od predhodnikov, obdržal je pa svojo stalno kombinacijo klinično bele plastike in kroma. Če še nikoli niste uporabljali iPoda, naj vas opozorimo, da zahtevajo nekaj privajanja. Vse na predvajalniku je majhno in občutljivo na dotik, edine ikone, ki jih boste videli, pa so za previjanje naprej in nazaj, meni, predvajanje in ustavljanje predvajanja. Avtonomija baterije je povprečna, kar pomeni, da si boste lahko privoščili do štiri ure in pol običajne uporabe med polnjenji. Še ena majhna pomanjkljivost je prevelika občutljivost gumbov. Že med jemanjem iPoda iz torbice ali žepa lahko po nesreči spremenite skladbo ali kakšno nastavitev, zato je gumb Hold res priporočljivo uporabiti. Tudi če so gumbi na sami napravi zaklenjeni, pa lahko predvajalnik vseeno krmilite preko priročnega daljinskega krmilnika, kar je pohvalno.

Zvok je neverjeten – čist kot solza, udaren in topel, predvajalnik pa ima vgrajen EQ izbirnik za različne vrste glasbe. Slušalke s čepki so lahke in udobne in prepuščajo zelo malo zvoka okolice. A, če bi ga kupili, sprašujete? Seveda!

Geoff Harris.

→Podrobn

Dimenzije 15 x 104 x 61 mm
Kapaciteta 15/30 G
Razširitvena mesta
Prenos FireWire, US
Baterija Litij-ionska
Predvajanje Osem u
Teža 0,17 kg
Podprti format MP
Na spletu www.appl
Prodaja EPL, 01 25

PCFormatOcena

Boleče kul, izjemen zvok, impresivna kapaciteta

Povprečna avtonomija, potrebno se ga je privadri

"Superšik predvajalnik MP3 je ponovno pometel s Creativom."

90

JUKEBOX ZEN

105.000 SIT Creative

Nedolgo tega smo vam predstavili Creativov predvajalnik MP3, ki je slišal na ime Nomad Jukebox 2 in se je ponašal s kapaciteto kar 10Gb. Tokrat pa smo preizkušali njegovega manjšega, a bolj mišičastega bratca, ki mu je ime Jukebox Zen. Gre seveda za prenosni predvajalnik MP3, ki pa se z glasbo ne hrani s CD-jev, temveč z vgrajenega trdega diska, kapacitete kar 20Gb.

Tovrstni predvajalniki pa dandanes niso več tehnološki čudeži, zato bo najbolje, da kar preidemo na opisovanje njegovih karakteristik. Za predvajalnik s tolikšno kapaciteto je Zen presenetljivo lahek (še posebej v primerjavi z Archosovim predvajalnikom). Nahranite ga lahko le preko priložene programske opreme, prebaviti pa zna zvočne datoteke v formatih WAV, MP3 in WMA. Zen se seveda še vedno ne obnaša kot diskovni pogon, kar pomeni, da so zvočne datoteke v omenjenih formatih vse, s čimer mu lahko postrežete, kar je konec koncev malce nerodno. 20Gb je kapaciteta, ki bi zlahka prenesla še kak podatek druge vrste, s čimer bi z Zenom dobili prenosno skladišče za, recimo, slike in celo video posnetke in ne le predvajalnika. Prav tako bi mu pri Creativu lahko privoščili daljinski krmilnik, saj je rokovanje s predvajalnikom med prenašanjem sila nerodno. Če je že namenjen temu, da ga vlačimo naokoli kot mačka mlade, bi lahko bil temu malce bolje prilagojen.

Zato pa Zen blesti pri reprodukciji zvoka, ki je (z malce boljšimi slušalkami od tistih, ki so priložene) izjemna. Zvok je čist in primerno uravnotežen, z dodatnimi nastavitvami iz knjižnice EAX pa ga lahko prilagodite čisto po svojih željah. Če je vreden greha, sprašujete? O, pa še kako!

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Kapaciteta 20Gb
Vmesnik USB 2.0 (1.1)
Podprti formati WAV, MP3, WMA
Tip napajanja Li-ionska baterija
Dimenzije 75,9 x 112,6 x 24,5 mm
Teža 268g
Priloženo programje *Gonilniki, Creative Play Center, Creative File Manager, Audio Sync, Adobe Acrobat Reader*
Na spletu www.creative.com
Prodaja Eventus Computers, 01 200 35 00

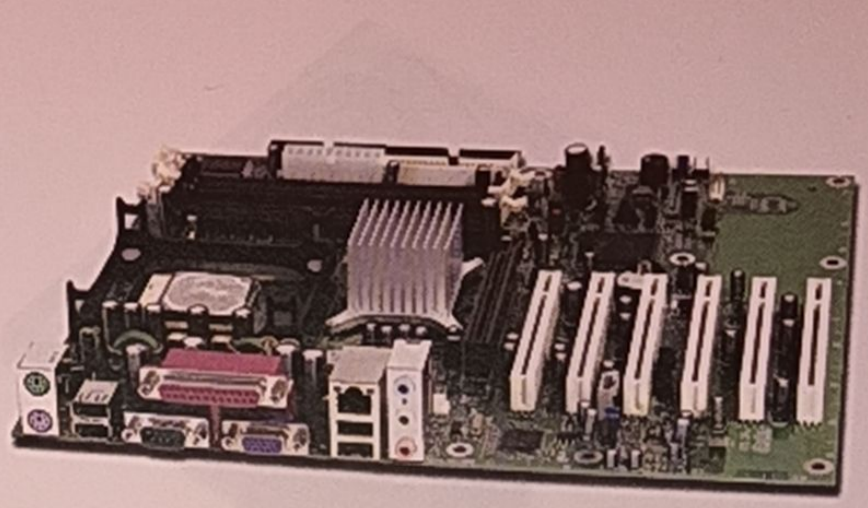
PCFormatOcena

Kapaciteta, reprodukcija zvoka, možnosti nastavitev

Ni krmilnika, ni možnosti shranjevanja drugih vrst datotek

"Zenovsko minimalističen in rokersko udaren – to je Zen, dragi moji."

86%



DOBER NAKUP
PCFormat
JULIJ 2003

INTEL D865GBF BAYFIELD

32.400 SIT Intel

Redko se zgodi, da nas glavni proizvajalec osreči s kar dverna primerkoma novih plošč, a ta mesec se je zgodilo ravno to. Seveda je razlog tokratnega testa prihod novih naborov čipov Canterwood in Springdale oziroma 875P in 865PE.

Intel 865PE je nabor, na katerem naj bi slonela glavnina prodaje osnovnih plošč za Intelove procesorje P4 in Celeron. Naj bi in tudi bo, pravijo pri Intelu, vse dokler ne bo prišla zahteva po še večji propustnosti pomnilnika. Prav pomnilnik je te dni praktično glavna ovira za svobodno dihanje strojev in tudi glavni razlog, da se je Springdale sploh pojavil. Do tega trenutka so se najbolje prodajale osnovne plošče z dverna Intelovima naboroma, prvi je že rahlo osiveli 845PE, drugi pa E7205 oziroma Granite Bay. Če ju pogledamo, vidimo da prvi podpira sistemsko vodilo(FSB) 133MHz in pomnilniško vodilo 166Mhz, drugi pa DualDDR podporo pri najvišjem taktu 133Mhz. S prihodom procesorjev, zgrajenih na jedru Prescott, pa so se zahteve močno povišale. Sedaj 865PE podpira 200MHz sistemski takt, ker pa P4 zajema po štiri podatke naenkrat, dobimo številko, s katero se Intelovi marketingarji hvalijo – 800MHz.

Seveda so poskrbeli za propustnost pomnilnika, ker pa še nimamo modulov DDR-II, so uporabili stari trik in na voljo nam je možnost DualDDR, s katero se propustnost pomnilnika podvoji. Nadaljnja novica je novi Južni most, imenovan ICH5. Na voljo sta dve različici ICH5 in ICH5R, obema je skupna neposredna podpora diskom S-ATA (do sedaj je to potekalo preko ločenega krmilnika, ki je vedno priklopljen na vodilo PCI), razlika med obema pa je ta, da ICH5R ponuja tudi ustvarjanje polj RAID 0 in 1.

Andrej Potočnik

→Podrobnosti

Nabor čipov Intel 865PE
Podprti procesorji 478 Pentium4 in Celeron
Tip pomnilnika DDR 200/266/333/400
Količina pomnilnika 4Gb
Razširitvena mesta 1x AGP 8x, 5x PCI, 1x DPS, 4x USB 2.0, 2x serijska vrata, 1x tiskalniška vrata
Integrirano Zvočna kartica, mrežna 10/100
Na spletu www.intel.com
Prodaja Elkotex, 01 583 79 10

PCFormatOcena

Dobra zasnova, dobra cena – diši po uspehu

Ne dosega Gigabytovega modela

"Zanimiv izdelek s solidno ceno, ki bo pritegnil mnoge kupce."

85%

PINNACLE STUDIO MOVIEBOX DV

72.000 SIT Pinnacle Systems

Računalniško urejanje videa ni več le domena TV studiev in bogatinov z dvoprocesorskimi sistemi. Kamkorderji, ki ne delujejo po sistemu MiniDV, so redki, FireWire se uveljavlja v svetu PC-jev, hitri procesorji pa omogočajo urejanje posnetkov v realnem času. Podjetje, ki je odlično izkoristilo razširjenost novega hobija, pa je Pinnacle Systems.

Ker je MovieBox DV zunanja enota (ki so jo oblikovali pri Porscheju, če se vam to zdi pomembno), za namestitev ni potrebno odpiranje ohišja. Povežite ga preko vrat FireWire (1394) na PC-ju in v Windows XP že lahko prenašate posnetke. Razen priključka DV, ima enota tudi analogne kompozitne in S-video vhode in izhode ter podporo prenosu zvoka v CD kakovosti. Naprava je le nekoliko večja od škatle za CD-je in jo lahko tako brez skrbi uporabljate tudi na poti, skupaj z notesnikom.

Seveda pa se morate vprašati, ali tovrstno opremo potrebujete. Če prenašate le posnetke z digitalnega kamkorderja, ki najbrž ima izhod FireWire, bo zadostovala že nekajkrat cenejša kombinacija FireWire kabla in kartice ter *Movie Makerja* v Windows XP. Seveda pa ima MovieBox nekaj prednosti. Prva je možnost prenosa posnetkov z analognih naprav (videorekorderji, stare kamere, TV), pomembno prednost paketa pa prispeva programska oprema. Pinnacle je paketu dodal *Studio Version 8*, njihovega paradnega konja in najbolje prodajani paket, ki omogoča zajemanje posnetkov, urejanje letteh in dodajanje filmskih učinkov, dodajanje podnapisov ter prenos posnetkov na CD ali DVD in na video kasete. Če se odločite izdelovati lastne DVD-je (ali CD-je v Super Video formatu, ki ga je mogoče predvajati na večini predvajalnikov DVD), vas bo razveselila tudi možnost dodajanja interaktivnih menijev.

Nikola Janković

→Podrobnosti

Naprava Zunanja enota za zajem videa
Vhodni priključki 2x Firewire, kompozitni video (RCA), S-Video, stereo avdio (2x RCA)
Izhodni priključki Kompozitni video (RCA), S-video, stereo avdio (2x RCA)
Izhodni formati DV, Digital 8, analogna videokaseta, Video CD ali Super Video CD, DVD, MPEG-1, MPEG-2, AVI, RealVideo, Windows Media
Minimalne zahteve PIII-500 (priporočamo 1GHz), 256Mb RAM, z DirectX 8 združljiva grafična kartica (priporočamo 32Mb)
Na spletu www.pinnaclesys.com
Prodaja Zak d.o.o., 01 56 85 170

PCFormatOcena

Analogni in digitalni zajem, odlično programje

Ali vam ne zadostuje že kartica FireWire?

"Odličen paket, če lite ostati združljivi z analognimi napravami."

84%

HITACHI CP-X327

708.000 SIT Hitachi **www.lukvel.hr**

S težo samo 2,7kg ni težko razumeti, zakaj Hitachi pri svojem novem projektorju poudarja prenosnost. S svetilnostjo 1.800 ANSI lumnov sicer ne spada v najvišji kakovostni razred, vendar bo zadovoljil tudi zahtevne cinefile. Omogoča tudi zamrznitev slike ter digitalno povečanje dela zaslona. V paketu dobite tudi daljinski krmilnik, ki zna simulirati računalniško miško.

Kar se slike tiče, je projektor zadovoljil večino naših zahtev – izkazal se je tudi ob gledanju filmov v relativno osvetljenih prostorih, medtem ko so podrobnosti ob ogledu DVD filmov bile na zadovoljivi stopnji. Žarnico je potrebno menjati vsakih 4.000 ur.

PCF

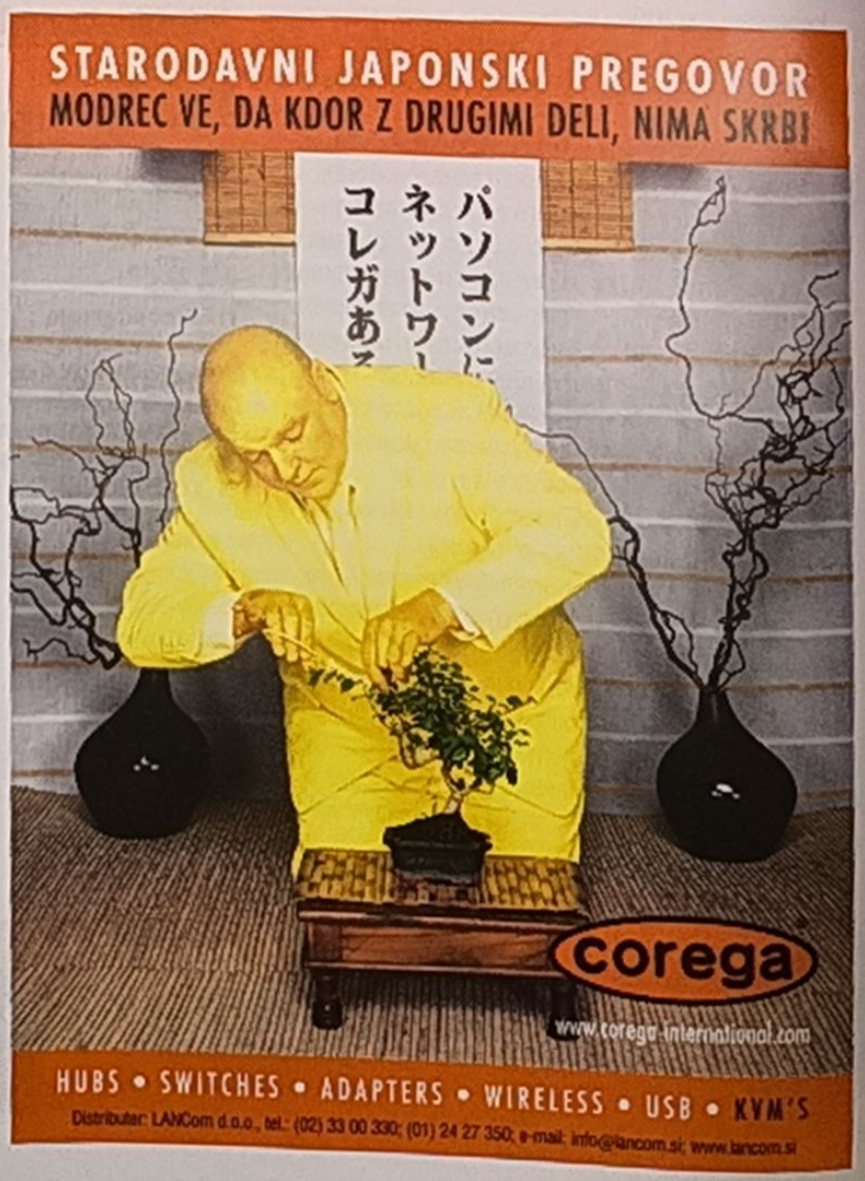
PCFormatOcena

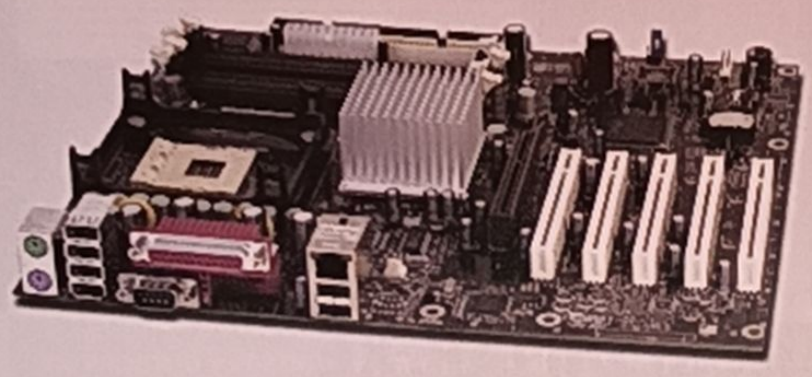
Prenosen, kakovostna slika

Previsoka cena za domačo uporabo

"Dobra izbira, a morda predrag za nezahtevnega uporabnika."

78%





INTEL 875P BONANZA

53.000 SIT Intel

Če podrobno pogledamo Intelov načrt razvoja, se lepo vidi, da se je sodelovanje med Intelom in podjetjem Rambus končalo. Vendar vedite, da je kombinacija obeh zadnji dve leti vodila s precejšnjo prednostjo, sedaj pa se je tehtnica toliko prevesila v prid pomnilniku DDR, tako da je nastala potreba po novem hitrostnem prvaku. Rodil se je nabor čipov 875P.

Če primerjamo nabora 875 in 865PE, lahko opazimo, da sta si zelo podobna. Celo tako podobna, da sta Asus P4P800 in Abit IS7 dosegla hitrost nabora 875P, čeprav sta oba zgrajena na naboru 865PE. Glavna razlika med obema naboroma je ta, da je nabor 875P optimiziran pri delu s pomnilnikom. Prvo dejstvo je to, da 875P podpira funkcijo pomnilnika ECC, medtem ko 865PE tega ne podpira. Bolj pomembna pa je tehnologija PAT (Performance Acceleration Technology – tehnologija za pospeševanje delovanja), s katero je Intel dosegel zmanjševanje latence pomnilnika. Če vemo, da je prav latenca tista, ki je potrebna, da pomnilnik dohaja potrebe procesorja in da so z uporabo PAT latenčni del, ki se ustvarja na račun nabora čipov, zmanjšali, potem veste, kako fino je imeti to zadevo. Nenazadnje lahko razkrijemo, če se PAT sploh pozna pri delovanju računalnika. O ja, se, pri Quake III se vam svet odvija s 30 sličicami na sekundo več, kar zna marsikoga navdušiti.

Če pogledamo, kako je potem Asusu in Abitu uspelo vključiti PAT na cenejših naborih 865PE, kmalu opazimo, zakaj. Intel pač uporablja isto linijo proizvodnje in tisti nabori, kjer je napaka na območju PAT, odletijo v košaro, na kateri piše 865PE. Kar pa nujno ne pomeni, da stvar ne deluje.

Andrej Potočnik

→Podrobnosti

Nabor čipov Intel 875P
Podprti procesorji 478 Pentium4 in Celeron
Tip pomnilnika DDR 200/266/333/400
Količina pomnilnika 4Gb
Razširitvena mesta 1x AGP 8x, 5x PCI, 1x DPS, 4x USB 2.0, 2x serijska vrata, 1x tiskalniška vrata
Integrirano Zvočna kartica, mrežna 10/100
Na spletu www.intel.com
Prodaja Elkotex, 01 583 79 10

PCFormatOcena

Najhitrejši nabor čipov

Nekoliko višja cena

"Intel se je odločil nadalje nas razvajati s hitrostjo novega prvaka."

87%

VERSA T400

589.900 SIT NEC

Na račun tabličnih PC-jev se že od vsega začetka slinimo kot stekli psi. To priznamo brez obotavljanja. Zato bi morali biti priča situacijskim komedijam, ki se pričnо, ko se pojavi kakšna takšna naprava na uredništvu, in naenkrat vsi svetlečih oči stojimo v vrsti in smo pripravljeni podkupiti našega urednika s čimer koli, le da bi nam pustil, da bi se igrali z njo. Ponavadi odidemo z dolgimi nosovi, saj najboljše igrače obdrži na testu kar sam, ampak tokrat pa je čast pripadla meni.

Srček te tablice zmore utripati z 933 milijoni udarcev v sekundi, pomnilnika premore 256Mb, si ga pa 16Mb deli s Tridentovim grafičnim čipom. Če k vsemu temu prištejemo še 20Gb trdi disk in celo serijo priključkov, lahko trdimo, da je Versa T400 prav zavidljivo majhna.

Kako torej delati s tabličnim PC-jem? Seveda lahko nanj priključite zunanji monitor, tipkovnico in miško, a vedite, da ste potem kupili le izjemno drag in majhen namizni računalnik. Če pa se poslužite priloženih peres, se T400 prelevi v en sam velik dlančnik s celo serijo možnosti. Prepoznava pisave je sama po sebi umevna, še pa kracate kot kura po gnoju, pa lahko besedilo, ki ga vnašate (v ta namen prihajajo tablični PC-ji s posebno različico Windows XP, ki takšne stvari omogoča) pustite tako, kot je, in se sami potem mučite z branjem lastnih čačk. Ciniki bi porekli, da ste tako dobili le drag zvezek, ampak mi nismo takšni.

Drugače pa T400 ni ne razočaral ne pretirano navdušil. Grafična kartica je prešibka, da bi ga lahko uporabili v bolj zabavne zadeve, pa tudi greje se precej, zaradi česar ga ni prijetno dolgo prenašati naokoli. Služi pa namenu in svoje delo solidno opravlja.

Barbara Banovič

→Podrobnosti

Procesor Intel Mobile Pentium III 933MHz
Pomnilnik 256 Mb (16Mb deljenega z grafično kartico)
Grafična kartica Trident CyberAlladin-T, 16Mb deljenega pomnilnika
Zvočna kartica Združljiva s Sound Blastrom
Priključki 3x USB 2.0, 10/100 mrežna kartica, 802.11a/b brezžična povezava, VGA vtič
Dimenzije 22,4 x 29,7 x 1,5cm
Teža 999g
Programska oprema Windows XP Tablet Edition
Dodatno Dodatno pero
Na spletu www.nec-computers.com
Prodaja Powerplus, 01 511 27 27

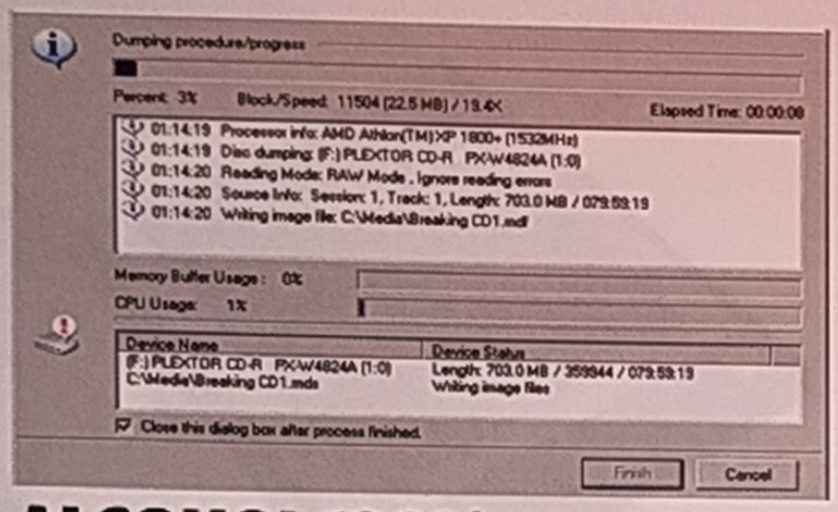
PCFormatOcena

Najmanjši in najlažji tablični PC, odličen zaslon

Hudo povprečna grafična kartica, greje se

"Ko bi imel T400 nižjo ceno, ga ne bi bilo študenta brez njega."

82%



ALCOHOL 120%

9.800 SIT Alcohol Software **www.alcohol-software.com**

Alcohol 120% je orodje za emulacijo in kopiranje CD-jev in DVD-jev. Kaj torej zna ta pijanček? Zapisovati zna vse vrste medijev: CD-R/RW ter DVD+/-R/RW ter DVD-RAM, zapisovati pa zna tudi na več medijev naenkrat, če si lastite več zapisovalnikov. Z njegovo pomočjo lahko izdelate varnostne kopije najrazličnejših medijev, tudi zaščitenih, zapisati pa zna praktično vse oblike diskovnih slik, narejenih z drugimi orodji (na primer *CloneCD, Nero*, BIN/CUE, ISO...). Prav tako zna emulirati kar 32 pogonov. To pomeni, da boste lahko igre in programe zaganjali z navideznega pogona na vašem disku, namesto s CD-ja ali DVD-ja.

Alcohol 120% bi torej lahko označili kot kombinacijo *CloneCD-ja, Daemon Tools* in *BlindWrite*, s to razliko, da je na račun čarovnikov izjemno enostaven za uporabo.

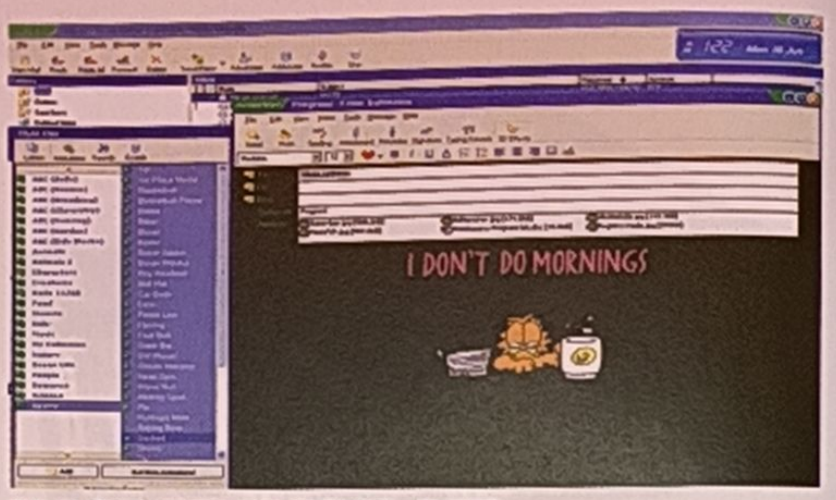
PCFormatOcena

Enostaven za uporabo

Ne podpira klasičnega zapisovanja

"Idealna in poceni zamenjava za celo serijo orodij za kopiranje medijev."

89%



INCREDIMAIL XE

Adware IncrediMail Ltd. **www.incredimail.com**

Velika večina e-poštnih paketov je uporabnih, ostali pa pač opravljajo svoje delo. A niti enega ne bi mogli opredeliti kot srčkanega. Ne, ni ga pridevnika, ki bi bolje opisal *IncrediMail Xe*. Sam odjemalec je oblikovno podoben *Outlook Expressu*, iz katerega zna uvoziti tudi račune, nastavitve in sporočila, ponuja pa pošiljanje sporočil, ki so res nekaj posebnega. Res je, da večina odjemalcev omogoča ustvarjanje predlog ter pošiljanje zvočnih in animiranih priponk, a te zahtevajo vloženo delo – *IncrediMail* pa ne. Predloge, animacije, animirani smeški in zvoki so na voljo v samem vmesniku, dodatne pa lahko snamete z najrazličnejših spletnih strani. Če so vam pusta sporočila začela najedati živce, je *IncrediMail* pravi odgovor za popestritev vaše korespondence.

PCFormatOcena

Kup predlog, enostaven za uporabo

Brez možnosti branja novičarskih skupin

"Poslana sporočila bi ogrela srce še ledeniku."

85%

Hansol ... mora biti!

H750

17" LCD TFT zaslon
velikost pike: 0,264 mm
max. resolucija:
1280 x 1024 / 75Hz
svetilnost: 250 cd/m²
kontrast: 350:1
stereo zvočniki
TC099

99.900,00 SIT

Cene so informativne in že vključujejo DDV. Accord-62 d.o.o., Stegne 13, Ljubljana

Distribucija: accord

BIG BANG
Kopar: 05/630-65-00
Kranj: 04/202-66-80
Lj-BTC: 01/587-35-73
Lj-Rudnik: 01/420-25-60
Maribor: 02/320-39-36
Jesenice: 04/583-28-84
Celje: 03/425-25-57
Ptuj: 02/771 05 96

POWERPLUS
Celje: 03/428-28-30
Ljubljana: 01/511-27-27
Maribor: 02/252-60-06
e-trgovina: www.powerplus.si

Janus Trade
Lesce: 04/532 01 55
Celje: 03/42 55 080

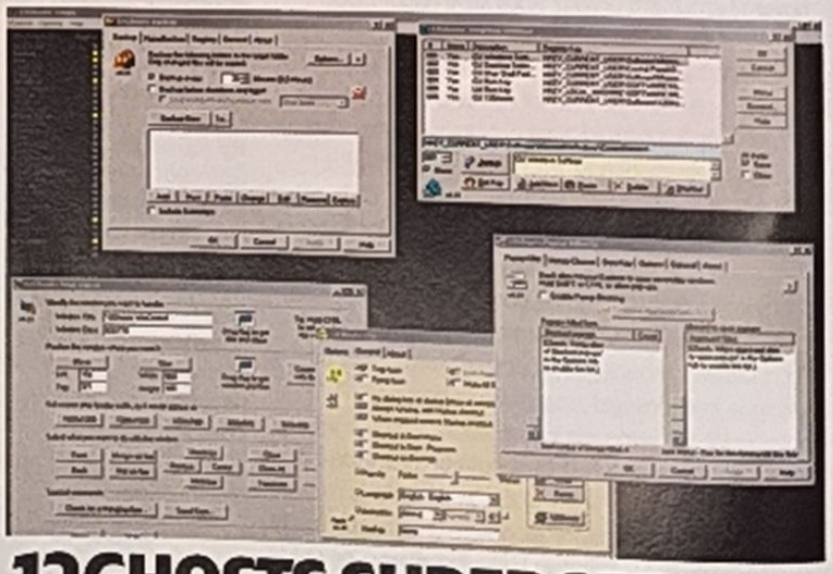
BOF - Building Of Fun
Ljubljana: 01/560-41-59

HARVEY NORMAN
Ljubljana: 01/585-50-00

MEDIA DOM
Murska S.: 02/534 83 35

Tech Trade Center d.o.o.
Ljubljana: 01/434 01 08

MENTIS
Dravograd: 02/872-16-16
Maribor: 02/228-17-20
Sl. Bistrica: 02/843-08-30
Velenje: 03/897 68 50



12GHOSTS SUPERGEE

21.880 SIT 12Ghosts **www.12ghosts.com**

SuperGee ponuja 29 orodij za izboljšanje delovanja sistema – od izdelave varnostnih kopij do posebnih menijev za enostaven dostop do programov, ki jih pogosto uporabljate. Omogoča shranjevanje sistemskih nastavitev, sinhronizacijo sistemske ure preko interneta, preprečevanje odpiranja reklam in dodatnih oken med brskanjem po spletu, čiščenje registra in še vrsto orodij, ki vam bodo olajšala življenje. Kljub temu, da se paket hvali z enostavno uporabo, pa bo potrebnega nekaj privajanja na vmesnik in način upravljanja, česar dejstvo, da je orodij cela serija, niti najmanj ne olajša.

PCFormatOcena

29 orodij, ki so celo res uporabna

Vmesnik ni med najboljšimi

"Prevzemite popolni nadzor nad sistemom."

85%

NOVA ŠTEVILKA REVIJE T3 JE ŽE V PRODAJI

Ljubitelji sodobnih tehnologij, pozor!

T3 pokriva vse, kar je praktično, "odštekano" in neverjetno v razburljivem svetu video-avdio in hi-fi opreme, mobilnih komunikacij, avtomobilizma, izdelkov za domačo zabavo, računalništva in video iger.

IZ AKTUALNE ŠTEVILKE:

- Ali bomo v prihodnosti živeli z roboti?
  T3 na 10 straneh razkriva odgovore na vsa vprašanja
- Digitalizirajte svoje video posnetke
  Rešite svoje analogne posnetke pred izumrtjem - prenesite jih na PC
- Silikonske prsi prihodnosti
  Ali bo vgrajevanje tehnologije v telo izničilo vse čare fizičnega kontakta?

Naročite se
pokličite Janjo na **02 330 330 1**

>T3 ISKALNIK
V rubriki polni vročih novic smo opisali nov Sonyjev Game Boy, si ogledali prozorne zvočnike, preizkusili še en robotski sesalec, razvrstili digitalne kamere po cenovnih razredih ter primerjali programerje in prodajalce drog.

>LABORATORIJ
Preizkusili smo nov način prevoza - ali je Segway res revolucija v mestnem prevozu? Preizkusili smo pet bluetooth telefonov, robotskega prinašalca piva in prvi fotoaparat z organskim organskim LCD zaslonom.

>IZTISNITE VEČ
Kako digitalizirati vaše videoposnetke, spremeniti dlančnik v uporabno orodje in poslušati digitalni radio na osebnem računalniku? Prelistajte rubriko Iztisnite več.

>T3 SVETUJE
Kot vsak mesec vas tudi tokrat čaka ažurna in informativna rubrika T3 svetuje. Sedem stranski nakupovalni vodič bo nadomestil nedeljske obiske trgovin in brskanje po spletu.

MOBILNI TELEFONI DLANČNIKI KAMERE HI-FI MP3 DOMAČI KINO

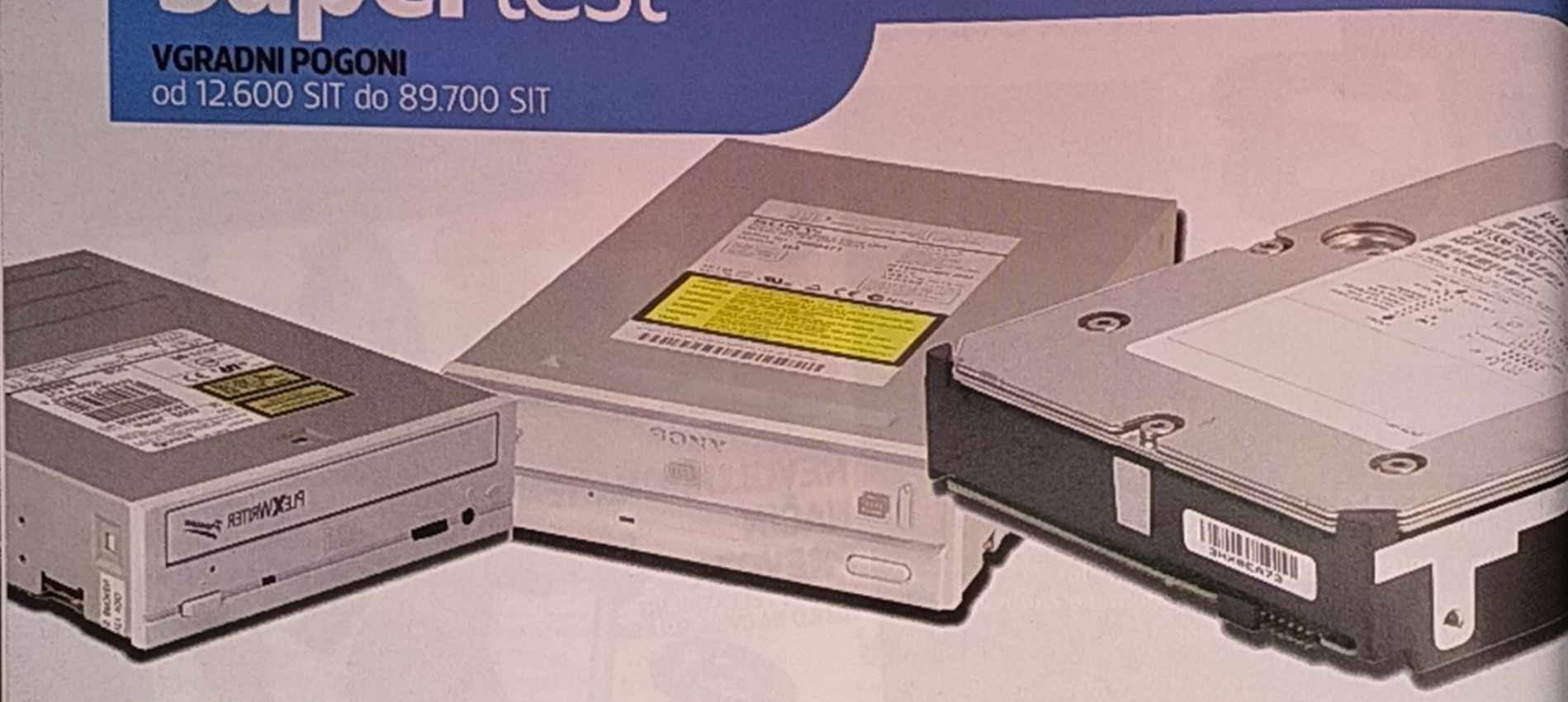
>VROČE NOVICE >POGLOBLJENE TEME >TESTI NAJNOVEJŠE TEHNOLOŠKE OPREME

>OPISI FILMOV, GLASBE IN IGER >NASVETI ZA UPORABO OPREME, KI JO ŽE IMATE >NAKUPOVALNI VODIČ

PREIZKUŠENO

Supertest

VGRADNI POGONI
od 12.600 SIT do 89.700 SIT



NOTRANJA SKLADIŠČA

Danes, ko je informacija eno najpomembnejših plačilnih sredstev, se srečujemo s povečano potrebo po hranjenju teh informacij. **Andrej Potočnik** ne bo izumljal tople vode, kajti v tej številki srečujemo naprave za hranjenje informacij na tak ali drugačen način.

TRIKI & NASVETI

>>KABLI

V paketu z večino pogonov na vodilu IDE boste našli klasične, ploščate priključne kable, ki zavzemajo ogromno prostora znotraj ohišja. Okrogli kabli so poceni način, da pospravite zmedo v ohišju in izboljšate pretok zraka.

Najstarejši način zapisovanja, ki je še prisoten na tokratnem supertestu, so naprave v obliki trdega diska. Trdi diski so v računalništvu prisotni že dolgo časa in so se močno razvili od osnovnih modelov. V današnjem času je povprečna velikost trdega diska med 80 in 120 gigabajti, kar je kar velik skok z desetih megabajtov, kolikor je znašala kapaciteta prvega serijsko vgrajenega trdega diska v takratni računalnik XT (ta drobtinica je namenjena vsem, ki za takšne PC-je še slišali niste, kaj šele, da bi se jih spomnili). To je bilo pred toliko časa, da takratni DOS 2 sploh ni poznal particij, večjih od 32 megabajtov, poleg tega diska ni bilo mogoče razdeliti na primarno in razširjeno particijo. Diski so bili za današnje standarde prostorsko potratni, glasni, počasni in nasploh neugledni. A so svoje delo opravljali tako temeljito, da danes, po dobrih dvajsetih letih, brez njih ne gre.

Nadalje imamo za hranjenje podatkov na voljo zapisovalnike CD-jev. Že prvi predvajalniki medijev CD so bili revolucija, prihod žepom prijaznih zapisovalnikov pa je povod za uvedbo mnogih tehnologij za preprečevanje kopiranja CD-jev. Prvi zapisovalniki, ki so bili znosno poceni, so bili pri nas Philipsovi pogoni 3610. Lepo oblikovan pogon je zmogel dvakratno hitrost snemanja na navadne prazne medije, kot tudi na medije CD-RW. Danes so najhitrejši zapisovalniki pristali pri hitrosti 52x, torej hitrosti, ki počasi naznanja, da se doba pogonov CD-ROM počasi končuje.

Razvoj pogonov CD-R(W) se počasi končuje tudi zaradi vse večje prisotnosti zapisovalnikov medijev, ki so njihovi nasledniki. DVD je sicer še vedno kronično premalo uporabljan za hranjenje programov, ga pa zato z veseljem uporabljata filmska in glasbena industrija. V zadnjem času pa zapisovalniki DVD-jev omogočajo snemanje večjih količin podatkov na en sam plošček, kar je uporabno, če snemate televizijsko serijo ali kaj podobnega. Osnovnih 4,7Gb prostora bo za večino zadovoljiva kapaciteta, saj tako obsežne diplomske naloge še vsaj desetletja ne bo na spregled. Vedeti morate, da znajo zapisovalniki DVD-jev zapisovati tudi navadne CD-je, le da pri tem niso ravno najhitrejši. Poleg tega DVD snemalniki z manjšimi zapleti omogočajo tudi kopiranje DVD filmov. V lastne namene in samo kot rezervno kopijo DVD filma, ki si ga že lastite seveda, da ne bo kakšne pomote.

Sodoben domači računalnik ima na voljo vsaj dve od teh naprav, če ne celo vseh treh. Brez trdega diska danes pač ne gre, prav tako brez zapisovalnika ne. Kaj se splača kupiti, pa boste prebrali na naslednjih straneh.

PCF

PLEXTOR PREMIUM

32.755 SIT Plextor

Seveda na supertestu zapisovalnikov nikakor ne gre brez kralja zapisovalnikov, Plextorja. Belgijsko podjetje si je sloves zgradilo na vrsti uspešnih modelov, ki so ob svojem prihodu na tržišče podirali rekorde. Tako je tudi s tokratnim udeležencem, imenovanim preprosto Premium. Pod tem imenom se skriva pogon, ki zmore brati in zapisovati medije CD-R z 52-kratno hitrostjo, medtem ko operira z mediji CD-RW z 32-kratno hitrostjo. Seveda je za preprečevanje napak pri snemanju poskrbljeno, saj je prav Plextor uvedel to tehnologijo. Družbo ji dela tudi tehnologija GigaRec, ki omogoča zapisovanja do 1 Gb na prazen medij CD-R. Vsekakor mamljiva zadeva, ki v večini novih enot deluje, saj stisne zagonski del posnetka in presledke do nezavesti, kar prinese več prostora za podatke. Seveda tako posneti mediji ne delujejo vsepovsod, a razvoj gre svojo pot.

Naslednja izmed novosti je tehnologija SecuREC, ki nam da možnost zaščitenja posnetega medija z geslom. Posnamete podatke na medij, ga zaščitite z geslom, če pride medij v napačne roke, si z njim nihče ne more pomagati. Od tehnoloških novosti imamo še tehnologijo VariREC, ki omogoča spremembo jakosti laserja na prehodih in posledično boljše zapisane medije. Nadalje imamo v pogonu kar 8Mb medpomnilnika, kar je skorajda dovolj za snemanje med izpadom električnega toka.

Na testu se je pogon obnesel odlično. Snemanje je potekalo hitro in na račun velikega medpomnilnika, smo lahko računalnik med snemanjem nemoteno uporabljali. V škatli dobimo še Aheadov *Nero Burning Rom*, Plextorjeve lastne *PlexTools* ter dva prazna medija, enega CD-R in enega CD-RW. Seveda tudi tokrat niso pozabili na priključni kabel in vijake.

→Podrobnosti

Hitrosti 52x/32x/52x
Dostopni čas 65ms
Medpomnilnik 8Mb
Preprečevanje napak Burn-Proof
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema *Nero Burning Rom 5.5, PlexTools*
Dodatno Medij CD-R, medij CD-RW
Na spletu www.plextor.be
Prodaja PC H.and, 01 530 08 00

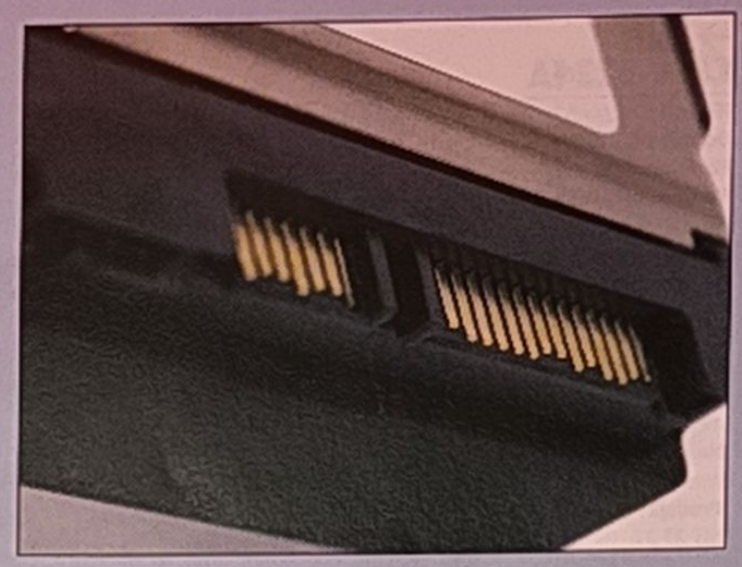
PCFormatOcena

Odličen pogon, ima vse, kar potrebujete

Cena je skoraj trikrat višja od najcenejših modelov

"Najboljša pečica ta hip, pečenje zanesljivo in hitro."

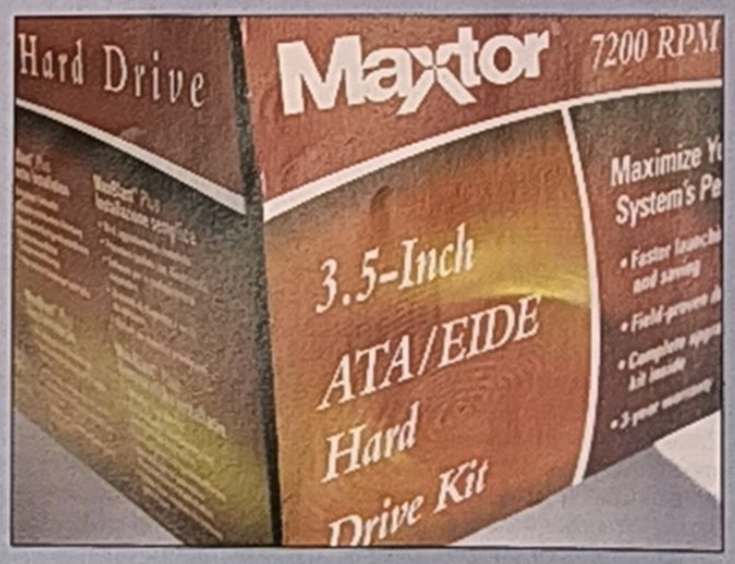
92%



Kako smo testirali

Mučenje je potekalo v strogo kontroliranem okolju.

Hvala Bogu/Alahu/Budi/Šivi/... da sem se znebil tistih težkih škatel s prejšnjega supertesta. Če se bo kdaj delal supertest 21-palčnih monitorjev, zahtevam dvojni honorar. Res pa je, da je bilo prenašanje opreme za tokratni test mnogo lažje. Po priklopu na testno konfiguracijo (P4 2,66GHz, 512DDR, R9700PRO,120Gb IBM) so se pognali naslednji testi. Pri diskih smo najprej preverili, kako se obnesejo pri kopiranju ene same velike datoteke, nato pa smo pognali *Sisoft Sandra 2003 PRO*. Pri zapisovalnikih smo preverili ustreznost standarda Mt. Rainer s kopiranjem iste velike datoteke, kot pri diskih, nato pa smo merili čas, ki ga je pogon porabil za zapisovanje medija (pri CD-RW je bilo to 650Mb, pri zapisovalnikih DVD pa 4,4Gb). Za oceno realnega branja pogona smo uporabili programa *CD Tach* in *DVD Tach*.



Kaj iskati

Kako se torej odločiti in kaj lahko pridobite pri nakupu.

Podpora standardom
Na začetku vedno premislite, kaj sploh potrebujete. Če potrebujete zajetno kapaciteto, si omislite zapisovalnik DVD-jev.

Velikost
To velja predvsem za trde diske. Ne kupujte malega pogona, samo zato, ker je poceni. Vedite, da je optimalna velikost ta hip vsaj 120Gb.

Garancija
V času prodajanja vsemogočih zavarovalnih polic vedite, da so mnogi proizvajalci začeli krepko podaljševati garancijske dobe.

Dodatki
Prazni mediji za začetek vedno pridejo prav. Tudi programska oprema je pomembna, drugače boste lahko zapisovalnik samo opazovali.

→SupertestCD zapisovalniki

→Asus CRW-5224A

Hitrosti 52x/24x/52x
Dostopni čas 100ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak FlextraLink
Kontrole spredaj Izmet, predvajanje, zasilni izmet
Programska oprema *Nero Burning Rom 5.5*
Dodatno Medij CD-R, medij CD-RW
Na spletu www.asus.com
Prodaja Powerplus, 01 511 27 27

→NEC NR-9300

Hitrosti 48x/24x/48x
Dostopni čas 98ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak JustLink
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema Nič
Dodatno Nič
Na spletu www.nec.com
Prodaja JAE d.o.o., 01 589 62 00

→MSI CR52-A2

Hitrosti 52x/24x/52x
Dostopni čas 85ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak Burn-Proof
Kontrole spredaj Izmet, predvajanje, zasilni izmet
Programska oprema *Nero Burning Rom 5.5*
Dodatno Medij CD-R, medij CD-RW
Na spletu www.msi.com.tw
Prodaja E-Misija, 01 830 35 30

→Samsung SM-348

Hitrosti 48x/24x/48x/16x
Dostopni čas 110ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak JustLink
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema *Roxio Easy CD Creator 5, Cyberlink PowerDVD XP*
Dodatno Nič
Na spletu www.samsung.com
Prodaja Elkotex, 01 58 37 910

ASUS CRW-5224A
14.976 SIT Asus

Model zapisovalnika CRV-5224A je Asusov najhitrejši zapisovalnik. Zmore 52-kratno branje in snemanje, medtem ko je najvišja hitrost operiranja z mediji CD-RW 24-kratna. Vgrajenega ima 2Mb medpomnilnika, kar skupaj v navezi s FlextraLink in FlextraSpeed preprečuje, da bi uničili medij pri zapisovanju. FlextraLink je Asusova različica danes zelo razširjene tehnologije Anti-buffer Underrun, podobno velja tudi za FlextraSpeed, ki zapisuje z optimalno hitrostjo glede na medij.

Pogon ni med najtišjimi, ima pa ločeni signalni lučki za snemanje in branje ter gumb za ročno predvajanje. V paketu dobite poleg programa *Nero Burning Rom* še dva prazna medija – 52x CD-R in 24x CD-RW.

PCFormatOcena

Zelo dober pogon, odlično snemanje

Želeli bi si tišjega

"Odličen zapisovalnik, ki veliko ponuja." **90%**

MSI CR52-A2
12.790 SIT MSI

Še en proizvajalec osnovnih, ki sledi Asusovemu zgledu. Model CR52-A2 ni njihov najhitrejši zapisovalnik, saj MSI ponuja tudi model CR-52M, ki obvlada 32-kratno zapisovanje medijev CD-RW. Toda za večino bo A2 čisto dovolj, saj boste lahko brali in snemali CD-je z 52-kratno hitrostjo, za CD-RW pa bo potrebno zdržati s 24-kratno hitrostjo.

Tudi tu je na voljo tehnologija za preprečevanje napak pri snemanju, ki so jo zakupili pri Plextorju. Pogon ima vgrajenega 2Mb medpomnilnika, ponaša pa se tudi z naprednim sistemom za blažitev tresljajev, zaradi česar je tudi ušesom prijazen. Na sprednji strani najdemo tipko za izmet in tipko za predvajanje, odprtino za zasilni izmet ter izhod za slušalke.

PCFormatOcena

Robustna izdelava, solidna cena

Potrebuje več medpomnilnika

"Soliden zapisovalnik, ki pri svojem delu ne bo imel večjih težav." **80%**

NEC NR-9300
12.600 SIT NEC

Izdelek prihaja iz izkušenega podjetja za proizvodnjo pogonov, saj proizvajajo tudi gibke diske. Model NR-9300 je največ, kar NEC ponuja, ker pa zmore 48-kratno CD-R snemanje in 24-kratno CD-RW snemanje, bodo kmalu morali posodobiti linijo izdelkov. NEC vgrajuje v ta model standardnih 2Mb medpomnilnika. V pogonu se skriva tehnologija za preprečevanje napak pri snemanju JustLink, JustSpeed pa skrbi za najvišjo možno hitrost snemanja na medij. Vizualno NR-9300 ni privlačen, saj se skorajda ne razlikuje od drugih modelov, vsi so isto oglati in neprijetne kremne barve, pogrešamo pa tudi tipko za predvajanje, NEC-ovemu direktorju svetujemo zamenjavo oddelka za oblikovanje pogonov.

PCFormatOcena

Težko najdemo dobro stran

Videz je obupen, cena previsoka

"Če obstaja tekmovanje za grde PC-je, je tale NEC obvezna vgradnja." **72%**

SAMSUNG SM-348
20.800 SIT Samsung

Poleg predvajanja in snemanja CD, zmore SM-348 predvajati tudi medije DVD, kar ga uvršča v razred kombiniranih enot. Samsung se ukvarja s kombiniranjem že nekaj časa, kar se pozna pri stopnji kvalitete izdelka.

Pogon predvaja in snema CD-R medije z 48-kratno hitrostjo, snema CD-RW s 24-kratno hitrostjo in predvaja DVD s 16-kratno hitrostjo. Zanimivo, da se pod istim imenom skrivata dva modela, različica v škatli ima 8Mb medpomnilnika, različica v vrečki pa le 2Mb. Samsung pogonu dodaja program *Easy CD Creator*, v tej različici pa še Cyberlinkov *PowerDVD*. Oblikovno se Samsung ni oddaljil od prejšnjih modelov, pogrešamo le dodatno tipko za predvajanje.

PCFormatOcena

Zna brati DVD-je, programska oprema

Počasno snemanje

"Solidna kombinacija zapisovalnika in DVD predvajalnika." **74%**

→Podrobnosti

Hitrosti 52x/24x/52x
Dostopni čas 100ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak Burn-Proof
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema *Nero Burning Rom 5.5*
Dodatno Medij CD-R
Na spletu www.teac.com
Prodaja Avtera, 01 584 34 22

TEAC CD-W552E

16.200 SIT Teac

Teac ni nikoli uvajal inovacij, ampak je vedno raje preučil novosti, jih izpopolnil, ter nato razveselil kupce. Njihovi pogoni CD-ROM so še danes sinonim za kvaliteto.

Tudi model CD-W552E ne prinaša ničesar novega. Zmore 52-kratno hitrost branja in snemanja medijev CD-R, ter 24-kratno hitrost snemanja medijev CD-RW. Teacovi inženirji pravijo, da boste morali shajati z 2Mb medpomnilnika, saj je tehnologija za preprečevanje napak dovolj zmogljiva, da boste lahko nemoteno snemali. Vedno pa je navduševala oblika pladnja, saj pogon brez težav bere in snema medije, če je postavljen navpično, namesto vodoravno.

PCFormatOcena

Odlična zasnova pladnja

Pogrešamo 32x zapisovanje CD-RW

"Teac še vedno zna narediti dober in kakovosten pogon."

87%

→Podrobnosti

Podpora standardu DVD-R(W)
Hitrosti DVD 2x/1x/12x
Hitrosti CD 16x/10x/40x
Dostopni čas 130ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak Burn-Proof
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema Nič
Dodatno Nič
Na spletu www.toshiba.com
Prodaja Mlacom d.o.o., 01 500 87 75

TOSHIBA SD-R5002

51.000 SIT Toshiba

V krempljje smo dobili tudi Toshibin model SD-R5002, s katerim Toshiba podpira standard DVD-R(W). Testni primerek se ponaša z naslednjimi zmogljivostmi: 2-kratno snemanje DVD-R, 1-kratno snemanje DVD-RW, 16-kratno snemanje CD-R, 10-kratno snemanje CD-RW. Vgrajenega ima 2Mb medpomnilnika, seveda pa poseduje tudi tehnologijo za preprečevanje napak pri snemanju. Pogonu se precej pozna tudi letnica zasnove, saj ga konkurenca pusti daleč zadaj, se pa uvršča med tišje modele, seveda na račun nižjih hitrosti delovanja. Tudi oblika pogona očesu ni nič kaj prijazna – očitno so fantje pri Toshibi veliki oboževalci NEC-ovega oddelka za oblikovanje optičnih enot.

PCFormatOcena

Ne najdemo dobre strani

Prepočasen, predrag

"Tudi tega modela se izogibajte. Če vam ga podarijo, bo dober."

65%

PLEXTOR PX-504A

68.105 SIT Plextor

Zanimivo, a na področju snemanja medijev DVD Plextor ne vodi tako suvereno, kot je to mogoče videti pri zapisovalnikih CD-RW. Kar nekaj časa je preteklo, preden so se odločili, kateri standard podpreti, izbrali pa so tabor DVD+R(W).

Model PX-504A že na daleč kaže svojo odličnost. Če so pri NEC-u nesposobni, je pri Plextorju pravi užitek opazovati pogon. Nenazadnje je proizvodna cena lepše oblikovane sprednje plošče par stotinov višja od NEC-ove, a učinek je izjemen. Na prednji strani pogrešamo edino dodatno tipko za predvajanje, a očitno so to lastnost opustili prav vsi proizvajalci tovrstnih zapisovalnikov. Pogon se ponaša z naslednjimi lastnostmi: snemanje medijev DVD+R je 4-kratno, snemanje medijev DVD+RW je 2,4-kratno, snemanje medijev CD-R je 16-kratno, snemanje medijev CD-RW pa 10-kratno. V bralni znački se je dokazal z 12-kratnim branjem medijev DVD in 40-kratnim branjem medijev CD in ima izpit za prepoznavo medijev DVD-R.

Pod pokrovom ima 2Mb medpomnilnika, kar zadošča za enakomerno zapisovanje. Seveda je Plextor vgradil tehnologijo Buffer-Underrun Proof, ki skrbi, da ne boste serijsko uničevali medijev. Pri uporabi razveseljuje dejstvo, da je pogon precej tih, le pri predvajanju medijev CD zna prav neprijetno zaropotati.

Poleg pogona v škatli dobimo še nekaj malenkosti, ki vseeno razveseljujejo. Poleg priključnega kabla in vijakov dobimo še prazna medija DVD+R in DVD+RW ter obilico programske opreme. Vključili so Aheadov *Nero Burning Rom*, Cyberlinkov *PowerDVD XP*, Pinnaclov *Studio 8* za obdelavo in pripravo video posnetkov ter Plextorjev lasten komplet *PlexTools*. Vsekakor boste tako opremljeni lahko postorili pravzaprav vse, kar potrebujete.

→Podrobnosti

Podpora standardu DVD+R(W)
Hitrosti DVD 4x/2x/12x
Hitrosti CD 16x/10x/40x
Dostopni čas 140ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak Burn-Proof
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema *Nero Burning Rom 5.5, Cyberlink PowerDVD XP, Pinnacle Studio 8, PlexTools*
Dodatno Medij DVD+R, medij DVD+RW
Na spletu www.plextor.be
Prodaja PC H.and, 01 530 08 00

PCFormatOcena

Lepa oblika, dosti programske opreme.

Ropota pri poganjanju CD-jev

"Kralj kvalitete tu ni najboljši, a tudi model ni najnovejši."

85%

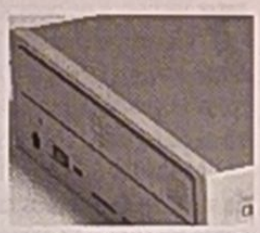
PIONEER DVR-105

59.520 SIT Pioneer

Da ne boste zmedeni, bom na začetku pojasnil ime. Pioneer različno poimenuje svoje modele glede na način pakiranja. Različice v škatli se imenujejo DVR-A05 in vas razveselijo s praznima medijema DVD-R in DVD-RW in programoma *MyDVD Video Suite 4* in *Instant Cd/DVD 6.5*. Zraven dobite še podatkovni kabel in vijake. Različica, ki potuje naokoli v vrečki, pa se imenuje DVR-105, kjer dobite poleg pogona le še šop neuporabnega papirja. Enoti se med sabo pod pokrovom ne razlikujeta, žal pa je na uredništvo prišla različica DVR-105.

Pioneer je eden prvih, ki je ponudil zapisovalnike DVD-jev in je prisegal samo na standard DVD-R(W). Pravzaprav je bil zadnje čase edini, ki se je opiral na ta standard, v zadnjih dneh pa je napovedal model DVR-A06, ki bo podpiral tako standard DVD-R(W) kot tudi DVD+R(W). Testirani model pa zmore 4-kratno snemanje DVD-R, 2-kratno snemanje DVD-RW, 16-kratno snemanje CD-R, 8-kratno snemanje CD-RW, medtem ko zmore brati medije DVD z največ 12-kratno hitrostjo in medije CD z 32-kratno hitrostjo. Pogon je opremljen z 2Mb medpomnilnika, prav tako poseduje tehnologijo Buffer-Underrun Protection za preprečevanje napak pri zapisovanju. Na testu se je izkazal solidno, čeprav Pioneerjevi pogoni niso znani po tihem delovanju, saj se je predvsem pri predvajanju filma na mediju DVD drl, kot bi mu kdo hotel ukrasti vijake.

Pladenj je dovolj kvalitetno zasnovan in omogoča tudi navpično vgradnjo pogona. V Sloveniji se je do tega trenutka prodalo kar nekaj teh pogonov, saj je cena praznih medijev precej ugodna, poleg tega pa standard DVD-R zagotavlja uporabnost medija v predvajalnikih DVD.



→Podrobnosti

Podpora standardu DVD-R(W)
Hitrosti DVD 4x/2x/12x
Hitrosti CD 16x/8x/32x
Dostopni čas 140ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak Burn-Proof
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema Nič
Dodatno Nič
Na spletu www.pioneer-eur.com
Prodaja JAE d.o.o. 01 589 62 00

PCFormatOcena

Dober model, poceni prazni mediji

Ni dodatkov kot pri A05

"Zelo soliden pogon, ki bo posnel vse, kar želite."

82%

NEC ND-1100

48.000 SIT NEC

Naslednji izmed zapisovalnikov DVD, ki nam je prišel v roke, je model ND-1100. NEC se je z modelom ND-1100 odločil podpreti tabor DVD+R(W), tako da boste morali uporabljati ustrezne medije.

Če smo že karali videz zapisovalnika NR-9300, potem se moramo tudi tukaj držati istega pravila. Več kot očitno je namreč dejstvo, da je zapisovalnik oblikovala ista skupina ljudi, kar pomeni, da jih direktor NEC-a še vedno ni postrelil. Na sprednji strani pogrešamo gumb za ročno predvajanje, drugače pa je pladenj kvalitetno zasnovan in je mogoče medije zapisovati, tudi če je pogon vgrajen navpično. V jedru se skrivata 2Mb medpomnilnika, ki blaži izpad podatkov, družbo na tem področju pa dela tudi tehnologija Buffer Underrun Prevention, za preprečevanje napak pri zapisovanju. Dodana je še tehnologija ACTOPC, ki skrbi za točnost zapisovanja. Če deluje, nismo ugotovili, saj je nismo mogli izklopiti.

Pogon zmore zapisovati medije DVD+R s 4-kratno hitrostjo, medije DVD+RW z 2,4-kratno hitrostjo, medije CD-R s 16-kratno hitrostjo ter medije CD-RW z 10-kratno hitrostjo. Čeprav pogon pripada taboru DVD+R(W), pa zna prebirati tudi medije DVD-R(W). Testni model je bil žal različica v vrečki, kar pomeni, da nižjo ceno opravičujejo z odstrelom praznih medijev in programske opreme za snemanje. Pogon se je izkazal za tihega pri predvajanju medijev DVD in za glasnega pri predvajanju navadnih medijev CD-R, kar zna koga tudi motiti.

ND-1100 je soliden pogon, vendar je nakup vprašljiv. Za nekaj dodatnih tolarjev si namreč lahko omislite zmogljivejši model ND-1300, ki zna zapisovati tako medije DVD+R(W), kot tudi DVD-R(W).

→Podrobnosti

Podpora standardu DVD+R(W)
Hitrosti DVD 4x/2,4x/12x
Hitrosti CD 16x/10x/40x
Dostopni čas 140ms
Medpomnilnik 2Mb
Preprečevanje napak JustLink
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema Nič
Dodatno Nič
Na spletu www.nec.com
Prodaja JAE d.o.o. 01 589 62 00

PCFormatOcena

Dokaj poceni za zapisovalnik DVD

Ni programske opreme, ni praznih medijev

"Soliden izdelek, vendar ne najboljši na tržišču ta hip."

80%

SONY DRU-500AX

83.988 SIT Sony

Kdor zna, pač zna. Sony je znan po svojih kvalitetnih izdelkih in težko se boste napačno odločili, če vas mika nakup tega lepotca, saj podpira praktično vse, kar je podpirati mogoče. Naša Barbara je v prejšnji številki pošteno pohvalila nov model DRU-510A, tokratnega testa pa se je udeležil malenkost starejši model, imenovan DRU-500AX.

Navdušenje nad Sonyjevi modeli vlada predvsem zaradi tega, ker podpirajo oba standarda, DVD-R(W) in DVD+R(W). Zakaj bi izbrali zapisovalnik, ki bo potencialno ostal brez podpore ali pa bodo mediji predragi, če pa lahko kupite kombinirano podporo in snemate na medije, ki se bodo obdržali?

Model DRU-500AX torej zmore: snemanje medijev DVD-R in DVD+R s 4-kratno hitrostjo, snemanje medijev DVD-RW z 2-kratno hitrostjo, medijev DVD+RW z 2,4-kratno hitrostjo, snemanje medijev CD-R s 24-kratno hitrostjo, medijev CD-RW z 10-kratno hitrostjo, medtem ko prebira DVD z 12-kratno hitrostjo in CD z 32-kratno hitrostjo. Vgradili so mu kar 8Mb medpomnilnika, saj bi bilo 2Mb zaradi zajetne podpore standardom, ki odščipne del tega medpomnilnika, enostavno premalo. Seveda je vgrajena tudi tehnologija za preprečevanje napak pri snemanju, Sony pa jo imenuje Sony Power-Burn.

V praksi je pogon izjemno uporaben, saj kombinira odličen izgled z dokaj tihim delovanjem, le pri predvajanju medijev CD postane glasnejši. Če kupite različico v škatli, boste bogatejši za obilico programske opreme. Tako boste našli kompletne rešitve podjetja Veritas, ki bo poskrbelo za izdelavo CD in DVD video kompilacij, mastrov in varnostnih kopij, Sonicov *MyDVD* poskrbi za DVD-authoring, najdete še Cyberlinkov *PowerDVD XP*.

→Podrobnosti

Podpora standardu DVD±R(W)
Hitrosti DVD 4x/2,4x/12,4x/2x/12x
Hitrosti CD 24x/10x/32x
Dostopni čas 200ms
Medpomnilnik 8Mb
Preprečevanje napak Sony Power-Burn
Kontrole spredaj Izmet, zasilni izmet
Programska oprema *MyDVD, PowerDVD XP*
Dodatno Nič
Na spletu www.sony.com
Prodaja CHS d.o.o., 01 280 66 00

PCFormatOcena

Snema skoraj na vse, kar mu zatlačite na pladenj

Ne zna sneman na plastični pokrov medijev CD

"Odličen zapisovalnik, katerega razprodajo kazi edino visoka cena."

89%

Hitrostne omejitve

Kakšne so prednosti nadgradnje pogona na 52-kratno hitrost?

Vsak zapisovalnik CD-jev se hvali z najvišjo omogočeno hitrostjo zapisovanja medijev CD-R, a nadgradnja s 40x na 52x pogon sploh ne pomeni 30% višje hitrosti. Zakaj, sprašujete? Podatki so namreč shranjeni z isto gostoto po celotni površini medija. To pomeni, da je na zunanjem robu diska več podatkov, kot na notranjem. Ker večina zapisovalnikov disk vrti s konstantno hitrostjo, je prenos na začetku nižji in doseže najvišjo, torej 52-kratno hitrost kmalu pri koncu zapisovanja. Z najnovejšimi zapisovalniki pa je povprečen CD zapisan v le nekaj minutah, ves ostali čas pa je porabljen za začetni in končni zapis sledi ter zaključevanje CD-ja, ki so veliko bolj pomembna opravila. Nadgradnja vam torej ne bo prinesla večjih koristi, razen če posedujete res počasen zapisovalnik.

Množica medijev

V poplavi najrazličnejših formatov bodite pozorni na to, kak medij DVD kupite...

Eden od razlogov, da zapisovalniki DVD niso tako popularni, kot bi lahko bili, je tekma med različnimi formati za prevlado na trgu. Kaj imamo torej na voljo? Najstarejši format je DVD-RAM, disk, vložen v veliko, plastično ohišje (podoben veliki disketi). Najvišja kapaciteta teh diskov je 9,4Gb, kar je sicer uporabno, nezdružljivost s standardnimi predvajalniki DVD pa ni ravno uporabna. DVD-RW je že bolj konvencionalen format, diski imajo kapaciteto 4,7Gb, razvili so ga pa pri Pioneerju. Žal se format nima najboljše podpore za snemanje videa, zato so HP, Sony, Philips in drugi razvili naprednejši format DVD+RW. Večina pogonov zna brati diske DVD+R, DVD-R, DVD+RW in DVD-RW, zapisovati pa znajo samo na diske formata, ki ga podpirajo, torej "+" ali "-". Če se že odločate za nakup, vam svetujemo format DVD+RW, ker je tehnično naprednejši, najboljša izbira pa je seveda pogon, ki zna brati in zapisovati v obeh formatih.

→Caviar WD2000JB

Kapaciteta 200Gb
Hitrost vrtenja 7200 obr/min
Medpomnilnik 8Mb
Tip priklopa ATA100
Povprečni čas iskanja 8,9ms
Poprečna latenca 4,2ms
Na spletu www.wdc.com
Prodaja Elkotex 01 58 37 910

→DIAMOND MAX PLUS 9 120 GB

Kapaciteta 120Gb
Hitrost vrtenja 7200 obr/min
Medpomnilnik 2Mb
Tip priklopa ATA133
Povprečni čas iskanja 9,3ms
Povprečna latenca 4,2ms
Na spletu www.maxtor.com
Prodaja JAE d.o.o. 01 589 62 00

→DIAMOND MAX PLUS 9 80 GB

Kapaciteta 80Gb
Hitrost vrtenja 7200 obr/min
Medpomnilnik 8Mb
Tip priklopa ATA133
Povprečni čas iskanja 9,3ms
Povprečna latenca 4,2ms
Na spletu www.maxtor.com
Prodaja JAE d.o.o. 01 589 62 00

→Seagate ST336753LC

Kapaciteta 36Gb
Hitrost vrtenja 15000 obr/min
Medpomnilnik 8Mb
Tip priklopa U320SCSI 80pin
Povprečni čas iskanja 3,6ms
Poprečna latenca 2ms
Na spletu www.seagate.com
Prodaja Elkotex, 01 58 37 910

WESTERN DIGITAL CAVIAR WD2000JB
61.880 SIT WD

Western Digital je seveda znano podjetje, mnogi med vami ste skorajda gotovo posedovali vsaj enega izmed njihovih modelov trdih diskov. Na testu smo imeli v rokah izvedenko kapacitete 200Gb. Seveda pri tako velikemu disku verjetno lahko pričakujete tudi velik medpomnilnik. Res je tako, saj je v modele JB vgrajeno 8Mb medpomnilnika, kar poskrbi za hitrejši pretok podatkov. Kotna hitrost plošč je danes standardnih 7200 obratov na minuto, če želite več, pa boste morali vreči oči po seriji Raptor. WD pravi, da je podpora standardu ATA100 dovolj in nič ne kaže, da bi se odločili podpreti standard ATA133. WD je ne glede na to, da ni pokazal pretiranega zanimanja za tehnologijo FDB, še vedno zmerno tih disk.

PCFormatOcena
Hitrost, kapaciteta
Lahko bi bil tišji, cena
"Zelo primeren nakup, še posebej če potrebujete veliko prostora." **86%**

DIAMONDMAX PLUS 9 80GB
24.600 SIT Maxtor

Maxtor je še vedno edini proizvajalec trdih diskov, ki je za svoje diske uvedel podporo ATA133. V najnovejši seriji diskov za domače računalnike, imenovani DiamondMax Plus 9, srečamo diske, ki imajo priključek S-ATA ali P-ATA, ter imajo 2 ali 8Mb medpomnilnika. Testni primerek je imel 8Mb ter priključek za P-ATA. Maxtor je bil prvi, ki je uporabil tehnologijo motorja FDB (Fluid Dynamic Bearing), ki zagotavlja manjše ropotanje diska, kar je nedvomno precejšnja prednost. Ker ima disk dobro propustnost glede na konkurenco, je serija diskov DiamondMax Plus 9 popularna predvsem pri uporabi v poljih RAID 0. Po drugi strani pa kot samostojen disk ne navduši preveč.

PCFormatOcena
Tišje delovanje
Počasnost
"Maxtor bo moral kmalu posodobiti svojo prodajno linijo." **76%**

DIAMONDMAX PLUS 9 120GB
27.720 SIT Maxtor

Zgradba in zasnova sta praktično enaki kot pri manjšemu modelu, le da moramo upoštevati dve razliki. Prva je ta, da ima ta model na voljo le 2Mb medpomnilnika, medtem ko je imel manjši 8Mb. Druga pa je ta, da je gostota zapisa na eno ploščo večja, kar pri isti kotni hitrosti, s katero delujeta pogona pomeni, da disk deluje hitreje. Pravzaprav je to pravilo, ki velja za vse diske in zaradi tega je tako pomembna tekma, kdo bo uspel spraviti večje število podatkov na eno samo ploščo. Seveda, boste rekli, zakaj ne povečajo števila plošč? Več kot treh plošč žal ni mogoče uporabiti, ker potem disk postane fizično prevelik, da bi še ustrezal standardom za vgradnjo.

PCFormatOcena
Tih, velik
Premajhen medpomnilnik
"Zaradi velikosti boljša izbira, vendar obstajajo boljši izdelki." **80%**

SEAGATE ST336753LC
89.700 SIT Seagate

Kapaciteta tega diska je za svet naprav na vodilu IDE precej nenavadna, saj ima komaj 36Gb. Vendar so se takšne nenavadne številke prijele v svetu diskov SCSI, kamor seveda sodi celotna serija Cheetah. Medtem ko se diski IDE počasi spogledujejo s 150Mb prenosa v sekundi, vam Seagate pri modelih Cheetah daje na izbiro le dva načina priklopa: ali 320Mb na sekundo preko Ultra320SCSI ali pa si z več kabli pomagate in priklopite disk preko kanala FC (Fiber Channel), kar teoretično hitrost zviša na vrtoglavih 2Gb v sekundi. Čeprav disk meri 36Gb pa ima dve plošči in ne ene same, kot bi lahko pričakovali. Hitrost je za namizne pojme astronomska, saj se operacijski sistem naloži resnično hitro.

PCFormatOcena
Hitrostni prvak, pet let garancije
Cena je visoka, hrup in toplota
"Neverjetno hitra beštija, dostojna imena, ki ga nosi." **85%**

Eni hitreje, drugi počasneje

Medrazredna primerjava je nemogoča, a lestvica obstaja.

PCFormat NA STOPNIČKAH Trdi diski JULIJ 03

Začnimo torej pri diskih. Najkrajšo jo potegneta prav oba Maxtorjeva modela, ki se žal držita repa pri vseh testih. Pa smo kar pri drugem mestu. Nanj se je uvrstila Seagatova mačka, ki je hitrostni prvak, a je za takšno hitrost potrebno preveč plačati. Zato je najboljši disk na testu WD Caviar, ki se ponaša s velikostjo in hitrostjo. Vsekakor pravi nakup, še posebej če potrebujete dosti prostora (kdo pa ga ne?).

PCFormat NA STOPNIČKAH CD-RW JULIJ 03

Na začelju se je znašel NEC-ov model, ki ne navduši z ničemer. Nadalje imamo Samsungov pogon, ki je zanimiv, ker zna predvajati medije DVD. Na četrto mesto se je uvrstil MSI-jev primerek, ki je že soliden izdelek. Tretji je Teac, ki je po obsegu skromen, a ponuja ogromno, drugi pa je Asusov model CDV-5224A, ki je odličen pogon. Vendar smo na test dobili Plextorjev Premium, ki je daleč najboljši zapisovalnik medijev CD pod soncem ta hip.

NOTRANJI TRDI DISKI

	MAXTOR DIAMOND MAX PLUS 9 80GB	MAXTOR DIAMOND MAX PLUS 9 120GB	SEAGATE CHEETAH U320 ST336753LC	WESTERN DIGITAL WD2000
KOPIRANJE DATOTEKE	46	47	29	39
SANDRA	33987	34742	64232	34823
OBRATI	7200	7200	15000	7200
MEDPOMNILNIK	8	8	8	8
VODILO	ATA133	ATA133	U320SCST	ATA100
OCENA	76%	80%	85%	86%

DVD ZAPISOVALNIKI

	NEC ND-1100	PIONEER DVR-105	PLEXTOR PX-504A	SONY DRU-500AX	TOSHIBA SD-R5002
KOPIRANJE DATOTEKE	947	928	911	934	1421
SNEMANJE POLNEGA CDJA	1478	1510	1433	1522	2814
TACH DRIVE	6.7X	4.9X	5.3X	6.1X	5.7X
OCENA	80%	82%	85%	89%	65%

PCFormat NA STOPNIČKAH DVD±RW JULIJ 03

Zadnja je na cilj prišla Toshiba, kateri se močno pozna tehnološka starost. Malce boljši je NEC ND1100, saj pogoni DVD+RW trenutno niso tako podprti. Tretji je Pioneerjev DVR-105, ki je pogost pogon, a iščite raje različico A05. Drugi je Plextor PX-504A, ki sicer ni tako navdušil, kot njegov mali bratec v skupini pogonov CD-RW. Najboljši pa je Sony, pa čeprav smo testirali starejšo različico pogona, novejši 510 pa je samo hitrejši.

CD ZAPISOVALNIKI

	ASUS CRW-5224A	MSI CR52-A2	NEC NR-9300	PLEXTOR PREMIUM	SAMSUNG SM-348	TEAC CD-W552E
KOPIRANJE DATOTEKE	177	199	192	173	212	182
SNEMANJE POLNEGA CDJA	230	229	305	217	325	249
TACH DRIVE	33,9X	27X	29.2X	37.4X	23.1X	34X
OCENA	90%	80%	70%	92%	74%	87%

Lepota po japonsko

COOLPIX SQ
- 3,2 milijona pik
- 3 x optični zoom
- kovinsko vrtljivo ohišje
- velika barvna globina
- hitrejša odzivnost

www.nikon-coolpix.com

NOVO v juliju

Nikon

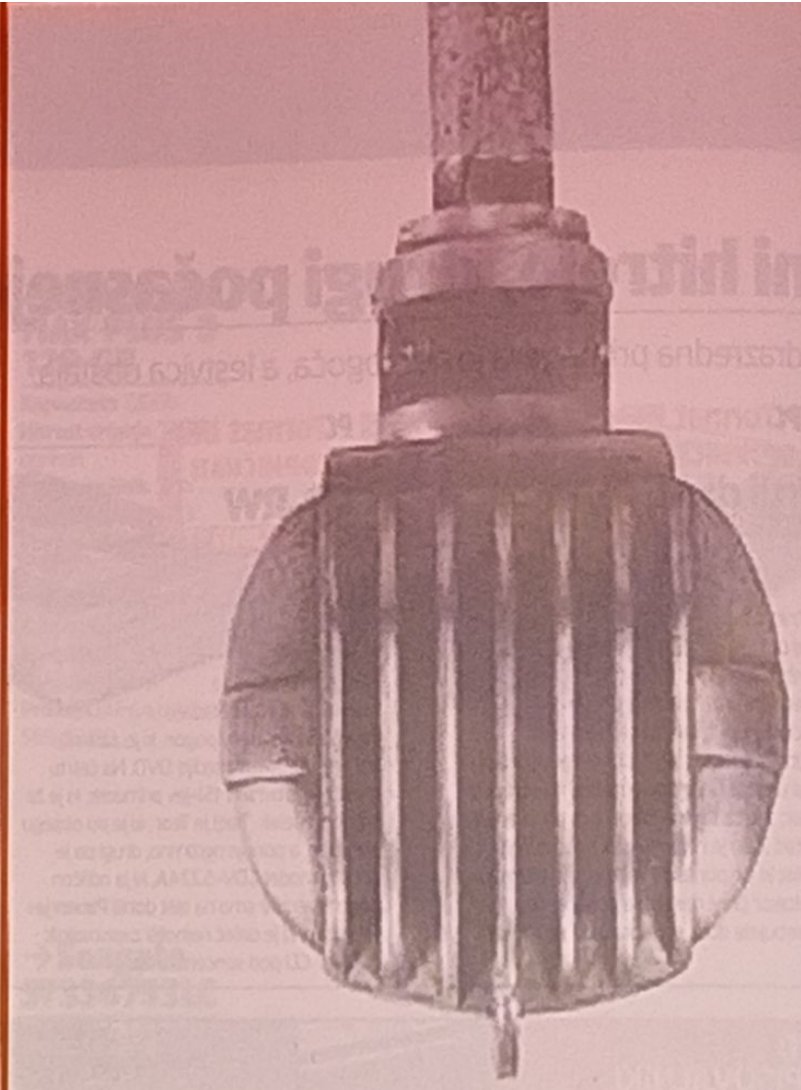
Numerične optike: GRAFO d.o.o.

GRAFO d.o.o.
Miklošičeva 36
Ljubljana
tel.: 01 433 73 92
info@grafo.si

RADIO BELVI
SMARJETNA 6
4000 KRANJ

SMS BOX: 031 383 383
GLASBENE ŽELJE: 04-231 60 60
INFO@RADIOBELVI.SI
WWW.RADIOBELVI.SI

TRŽENJE:
JANEZ.KAJZER@RADIOBELVI.SI
TELEFON: 041-71 39 72
FAX: 04-27 000 13



Radio
Belvi
Kranj 98.3 MHz

Igre

Novice/Napovedi/Opisi
Vedno prvi za igre

TOMAŽ BARTOLJ UREDNIK IGER

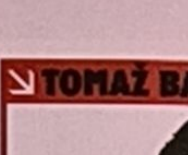
PUŠČICA

Ko je zunaj pasja vročina se rade prebudijo bakterije, ki povzročajo kisanje. Naključje je hotelo, da so se mi zverinice zbudile v možganih in ko sem takole visel na vrhu češnje, se mi je glede na lokacijo porodila sila neumestna misel. Kaj me zna pri igrah najbolj razjeziti? Kazalec miške. Mala zadevica zna biti bolj nadležna kot mravlje v spodnjicah. *Tropico 2* – spodobna igra, ki sem ji namenil precej časa, a na začetku sem že razmišljal da bi odbil 10% zaradi glodalčevega kazalca. Bil je v obliki okostnjakove glave s puščico na koncu. Vsakdo bi pričakoval, da konec puščice kaže na točko, ki jo lahko pritisnete. Ampak ne! Treba je komplicirati! Res, prav nujno je bilo za središče postaviti tisto koščeno glavo! Preden sem kaj kliknil sem menda pritisnil vse v okolici želenega objekta!

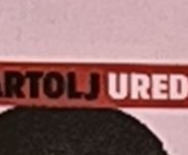
Misel na to in vročina, sta me razjezili do te mere, da sem se spozabil in spustil vejo. Pot navzdol je bila hitra, a boleča. Hudiča, če se ne bo kmalu shladilo, born še večkrat preizkusil zakon o privlačnosti Zemlje.

bartolj@videotop.si

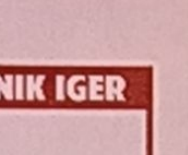
PCFormat-ovi IGROLOGI



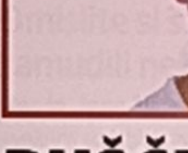
TOMAŽ BARTOLJ
je zgrabil cele kupe mrve ter pri tem proizvedel več slane vode, kot je je v našem morju. Ustanovil bo zasebni zaliv.
IGRA: *Indiana Jones*



NIKOLA JANKOVIĆ
tako kot večina drugih, ni uspel pobegniti vročini. Sedaj zbira prispevke za novo klimatsko napravo v pisarni.
IGRA: *Railroad Tycoon II*

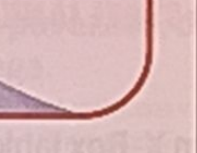


BARBARA BANOVIĆ
je krpala luknje v ograji, da ji mačja zverina ne bi bežala, ter vtika glavo v zamrzovalnik, da bi premagala vročino.
IGRA: *Crime Scene Investigation*



MARKO ŠTOR
pravi, da ga je poletje ujelo nepripravljenega in sedaj pospešeno dela trebušnjake, da bo glavni na plaži.
IGRA: *Hattrick*

IVO VIDERGAR
se pripravlja na tekmovanje v Q3 ter izboljšuje znanje v Warcraft 3. Niti v vročini se ne odpove črnini!
IGRA: *Warcraft III, Quake 3*



BOŠTJAN URŠIČ
je preživel mesec v poslavljanju od preostalih članov uredništva. Saj ne potuje na Luno ali kam...
IGRA: *Rise of Nations*

NAJTEŽJE PRIČAKOVANE

Ko pridejo, bo svet lepši.

PRIHAJAJO

NASLOV	DATUM IZIDA	ZALOŽNIK	NAZADNJE	ZVRST
HOMEWORLD 2	JULIJ	SIERRA	PCF 15	STRATEGIJA
REPUBLIC THE REVOLUTION	POLETJE	EIDOS	PCF 16	STRATEGIJA
STARSKY & HUTCH	POLETJE	EMPIRE	PCF 13	DIRKALNA
SW: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	POLETJE	ACTIVISION	POP. VODIČ	RPG
HALF LIFE 2	SEPTEMBER	SIERRA	PCF 15	STRELSKA
HALO	SEPTEMBER	MICROSOFT	PCF 17	STRELSKA
HIDDEN&DANGEROUS 2	SEPTEMBER	TAKE 2	PCF 16	STRELSKA
JUDGE DREDD: DREDD VS. DEATH	SEPTEMBER	VIVENDI	PCF 15	PRVOOSEBNA STRELSKA
COMMANDOS 3	OKTOBER	EIDOS	PCF 16	STRATEGIJA
FLIGHT SIMULATOR 2004	JESEN	MICROSOFT	POP. VODIČ	LETALSKA SIMULACIJA
FAR CRY	JESEN	UBI SOFT	POP. VODIČ	STRELSKA
JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY	JESEN	LUCAS ARTS	PCF 17	STRELSKA
RAILROAD TYCOON 3	JESEN	TAKE 2	PCF 15	STRATEGIJA
ROME: TOTAL WAR	JESEN	ACTIVISION	POP. VODIČ	STRATEGIJA
EVERQUEST 2	ZIMA	SONY ONLINE	PCF 16	MMORPG
FULL THROTTLE: HELL ON WHEELS	ZIMA	LUCAS ARTS	PCF 17	PUSTOLOVŠČINA
PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME	ZIMA	UBI SOFT	PCF 14	AKCIJSKA PUSTOLOVŠČINA
DOOM III	2003	ACTIVISION	POP. VODIČ	STRELSKA
THE SIMS 2	2003	EA	PCF 16	STRATEGIJA
WORLD OF WARCRAFT	POMLAD 2004	VIVENDI	PCF 17	MMORPG
NEED FOR SPEED UNDERGROUND	POLETJE 2004	EA	PCF 17	DIRKALNA ARKADA

LESTVICE BRALCEV

NAJBOLJ IGRANE

MESTO		IGRA
1	↑	GTA: VICE CITY
2	↑	MAFIA
3	↑	ENTER THE MATRIX
4	↓	DF: BLACK HAWK DOWN
5	↓	JEDI KNIGHT II

NAJBOLJ ZAŽELJENE

MESTO		IGRA	NAZADNJE
1	↑	DOOM III	POPOLNI VODIČ
2	↓	HALF LIFE 2	PCF 16
3	↓	GOTHIC 2	POPOLNI VODIČ
4	↑	MAX PAYNE 2	PCF 16
5	↑	HOMEWORLD2	PCF 15

NAŠE OBLJUBE

1. OPISUJEMO SAMO DOKONČANE IGRE.
Nikoli ne opisujemo naslovov, ki niso označeni kot dokončani in požegnani s strani založnika. To pomeni, da lahko korenito testiramo, preden podamo oceno.

2. VEDNO POVEMO KAR MISLIMO.
Naši opisovalci obožujejo igre, a so popolnoma nepodkupljivi. Ni nas mogoče kupiti ali terorizirati, je naš moto.

3. IGRE NAMENIMO USTREZNEMU OPISOVALCU.
Kombinirane izkušnje naših opisovalcev so nenadkriljive. Igre ljubimo in vsak naslov dodelimo opisovalcu, ki je obožuje(e) zvrst.

4. DAMO VAM JASNO PRIPOROČILO
Želite si vedeti, kaj se splača kupiti. Uporabljamo okvirčke, slike in primerjave, kombinirane z jasnimi sodbami, da vam olajšamo odločitev.

5. PRISLUHNEMO VAM
Seveda imamo zmeraj prav, a včasih imajo drugi še bolj prav kot mi. Pridružite se nam na **www.pcformatslo.net/forum/** in z nami delite vaše izkušnje.

SISTEM OCENJEVANJA
0-19% Negralno, leno, nič vredno, žaljivo
20-49% Zametki igre, pri razvoju je šlo nekaj narobe
50-69% Solidne ideje, majavi temelji
70-79% Zadovoljiv predstavnik zvrsti, ni pa za množice
80-89% Upravičen nakup za vse, le malo manjka do genialnosti
90+ Fenomenalen. Dobitnik *PCFormat* nagrade

PCFIgričarski vodič

Da boste takoj vedeli, kaj igre vključujejo.

ZF ZADEVE
Roboti vas bodo zasužnjili. Mi smo že tam.

IQ TEST
Igra je polna napenjanja sivih celic.

NASILJE
Še vedno varnejša kot večer na ulici.

NEZEMLJANI
Kažejo zanimanje za rektalne sonde.

SPOLNOST
Prijetno ali moteče? Odločite se sami.

POLITIKA
Zgrabite jih, preden oni zgrabijo vas.

AVTOMOBILI
Za dirkanje ali navaden prevoz.

IGRANJE VLOG
Vsebuje vilince, orke in velikanske pajke.

GROZNE FRIZURE
A ne tako, kot na www.mulletjunky.com.

KRIMINAL
Dokaz, da se splača ali pa ne.

POSLOVANJE
Za navdušence nad razpredelnicami

VOJNA
Prestrašeni Bush www.awolbush.com.

GROZA
Še bolj grozno kot dnevna poročila.

SLABA SINHRONIZACIJA
Menda ni tako težko!

POGLED MED RAZVIJALCE

Kaj počnejo razvijalci in koliko časa bo to še trajalo.

DUKE NUKEM FOREVER

RAZVIJALEC 3D REALMS

Tale se je tukaj znašel iz povsem specifičnega razloga. Ne, o njem ni znanega ničesar novega. In ravno zato ga gostimo. Upali smo, da bomo na E3 vendarle izvedeli kaj konkretnega. Pa nič. Ničl Zato je postavljen tu, vsem na oči, da se boste spomnili, katero igro najdlje prestavljajo, obljubljajo nebesa in vse skupaj spreminjajo v pekel. *Duke*, začenjamo te sovražiti!

ONI PRAVIJO Zavili so se v tišino
MI PRAVIMO To je še najbolje – vse ostalo bi bila laž.

NAPREDEK 1%

FIRE CHIEF

RAZVIJALEC MONTE CRISTO

Verjetno ne bo vsebovala kakšnih bonilnih veščin, niti streliva, a vendar bo ponudila precej akcije. Se sprašujete, kako naj kaj takega doseže brez vsakršnega orožja? Z borbo z ognjem, dragi moji. Igra bo še najbližje *Commandosom* le da boste tokrat prevzeli vlogo gasilskega poveljnika in vojno napovedali ognjenim zubljem.

ONI PRAVIJO Konec junija
MI PRAVIMO Poglejte na prodajne police

NAPREDEK 90%

INDYCAR SERIES

RAZVIJALEC CODEMASTERS

OK, bodimo realni, *Indycar* je pri nas popularen približno toliko, kot okužba s SARS-om ali steklino. Ampak kdo je pred *Colinom* in *TOCO* kar koli dal na rallye in turno dirkanje? Nihče. Če je kdor koli sposoben Evropejcem približati ta značilni ameriški šport, potem so to nedvomno Codieji.

ONI PRAVIJO Poletje
MI PRAVIMO V mesecu ali dveh jo bomo držali v rokah.

NAPREDEK 85%

SPACE COLONY

RAZVIJALEC FIREFLY

Po uspehu s *Strongholdom*, simulacijo vodenja gradu, se je Firefly podal v prihodnost. Igra nam bo postregla z interakcijo v slogu *The Sims*, kolonizirali pa boste tuje svetove, ki bodo segali od z rudo bogatih pokrajin do popolnoma sovražnih pustinj. Veliko vlogo bo igralo tudi vzdušje, ki bo mešanica med klavstrofobičnim *Alienom* in komedijo *Red Dwarf*.

ONI PRAVIJO 2004
MI PRAVIMO Še ena, ki jo bo potrebno opazovati

NAPREDEK 30%

OPERATION FLASHPOINT 2

RAZVIJALEC CODEMASTERS

Od te pričakujemo, da bo nekaj res čudovitega – nadaljevanje ultra realistične *Operation Flashpoint* razvijajo v Pragi in sicer pri Bohemia Interactive. Napredek zaenkrat ni ravno gromozanski (kar lahko vidite že po sila nezgovorni sliki), a je založnik Codemasters, kar je skorajda zagotovilo za kvaliteten izdelek. Pričakujte več informacij v eni izmed naslednjih številk.

ONI PRAVIJO Konec 2004
MI PRAVIMO Zdi se nam, da zna trajati dlje.

NAPREDEK 20%

>>PRVOOSEBNA STRELJANKA

HALO

Najboljše, kar nam X-Box lahko ponudi.

Črna škatlica z zelenim X je potrebovala res veliko časa, da je *Halo* izpustila iz svojih neder in ga privoščila še PC-jašem. Upajmo, da ne prepozno, kajti konkurenca je v tem času naredila velik korak naprej.

No ja, gospodar Billove konzole vsekakor ne misli priti ponižno, temveč v veličastnem slogu. Navsezadnje ima zato obilico tehtnih razlogov, ki jih čas (še) ni načel. Prva je tukaj UI, ki je bila že na X-Boxu res impresivna – ena izmed redkih iger, v kateri smo dejansko lahko videli sodelovanje sovražnikov – znajo se pravočasno umakniti in ponovno zbrati, pripraviti smrtonosen obroč... Potem je tu nadpovprečen izgled, uporaba vozil, fantastičen fizikalni model, akcijski občutek... Tudi zgodba *Hala* ne pusti na cedilu, še močnejše pa naj bi bilo večigralstvo. Menda bo primeren tudi za modofociranje, tako da so pričakovanja res visoka. V kolikšni meri jih bo izpolnil, pa bomo vedeli že septembra.

www.bungie.net

>>PUSTOLOVŠČINA

FULL THROTTLE: HELL ON WHEELS

Ni pobesneli Max. On je veliko več. On je Ben.

Lep je pogled na legende, ki se vračajo. Ena izmed najbolj priljubljenih pustolovščin in njen glavni junak, mačo motorist Ben, se bosta to zimo spet pripeljala med nas. Značaj igre se bo krepko spremenil in število ugank se bo zmanjšalo na račun pretepaških elementov. Ben bo rad razkazoval svoje mišice, za boleče prepričevanje pa bo uporabljal še na okoli ležeče predmete. Nič na tem svetu pa mu ne more odvzeti smisla za humor, ki bo poskrbel za marsikatero solzo sreče. Možakar bo imel tokrat probleme z nepridipravi, ki mu uničujejo ceste in te falote bomo preganjali skozi 35 stopenj, ki bodo razporejene v okoli 20 različnih okoljih.

www.lucasarts.com

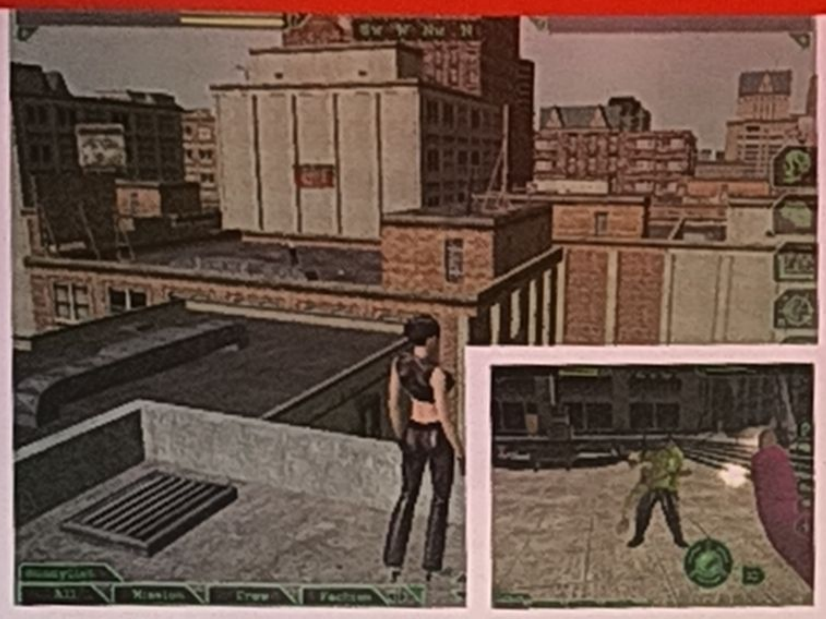
>>ARKADNO DIRKANJE

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

Že sedmič vohamo zažgano gumo in bencinske hlape.

Serija bo v prvi polovici leta 2004 prišla do pravljičnega števila in vsak palček bo lahko igral svoj del. Nadaljevanje se zgleduje po *Hitrih in drznih* ter dirkanje postavi v svetovne metropole, kjer se boste lahko podili z najdražjimi avtomobili kot so Honda, Ford, Toyota, Subaru... Z dirkanjem boste služili mastne denarce, ki jih boste nato vlagali v izboljševanje svojega avtomobila. Večina dirk se bo odvijala ponoči, izgled pa naj bi ekstra izstopal tudi zavoljo sodelovanja Hollywoodskega strokovnjaka za posebne učinke. Na voljo bo več kot sto različnih dirkalnih dogodkov, lahko pa se boste pomerili tudi preko spleta.

www.needforspeed.com



>>MMORPG

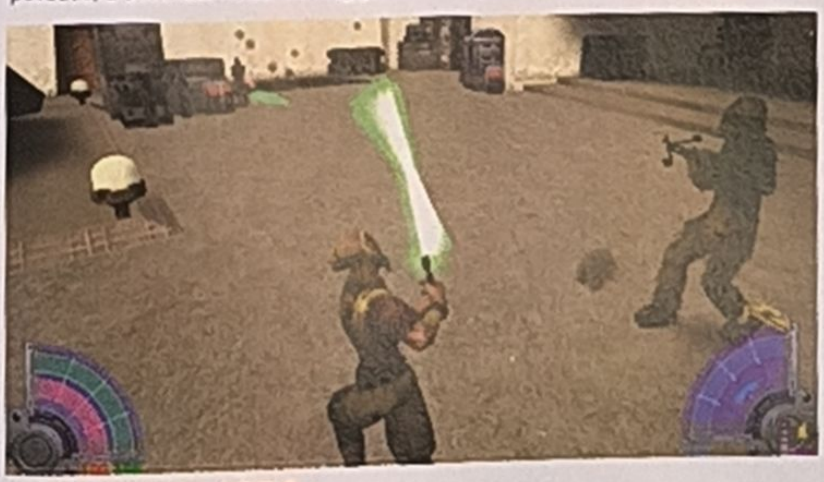
THE MATRIX ONLINE

Omislite si širokopasovno povezavo, drugače boste zamudili nekaj neverjetnega.

Res je, iger MMORPG je kot muh na svežem iztrebku, a če bi morali staviti na eno, bi to bila *The Matrix Online*. Za njo stojita Ubi Soft in Warner Bros, razvija jo odlični Monolith Studios (*No One Lives Forever 2*), o njej pa vsi govorijo tako vzneseno, da jim preprosto moramo verjeti. Iz svoje kože ne moreta niti brata Wachowski, ki ves čas bdita nad igro.

Seveda fantje zavoljo prihajajočega tretjega dela filma ne smejo veliko povedati, a skrivnost ni, da bo dogajanje umeščeno v obdobje po *The Revolutions*. Ve se tudi, da bo vaša prva odločitev koga boste sploh podpirali – ljudi ali stroje. Vse dogajanje se bo odvijalo znotraj matrike, tako da boste deležni tudi bullet-time, ki je zanjo značilen in pa nalaganja podatkov (različne sposobnosti), ki jih boste v obliki kartic lahko kupili od drugih igralcev. Katero tabletko boste pogoltnili, se boste odločili enkrat prihodnje leto.

http://www.thematrixonline.com/



>>STRELSKA IGRA

JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY

Šola, ki bi jo raje obiskovali, kot naše ustanove.

Lucas Arts licenco za *Vojno zvezd* nikakor ne misli zanemarjati in naslednji naslov iz tega sveta bo *Jedi Knight: Jedi Academy*. Tokrat ne boste igrali v vlogi Kyla (čeprav bi ga naj še videvali), temveč boste Jedi v uvajanju. To pomeni, da boste lahko svoj lik sestavili sami in boste posledično nanj bolj navezani. Odpravljena naj bi bila (pre)velika linearnost misij, že od samega začetka pa vam bo na voljo izjemno priljubljeni svetlobni meč. Skozi misije boste krepili svojo silo ter odklepali nove sposobnosti in orožja. Dodanih bo tudi nekaj novih moči (na primer gledanje skozi zidove) in večigralstvo bo deležno svežih načinov (recimo branjenje baze). Precej optimističen datum izida je letošnja jesen.

www.lucasarts.com

>>OPISI MODOV

Ko nič več ni tako, kot ste vajeni...

WOLF TACTICS

Za: *RTC Wolfenstein*

Ta ekipno zasnovani mod predstavi nekaj ton sprememb v igralnem delu in doda šest novih razredov za *Wolfov* večigralski način. Poročnika je vzela megla, zato pa se pojavi nekaj novih likov, ki dodajo samosvoja unikatna orožja in strategijo. Bistvo moda je mešanje razredov in sposobnosti, da uspešno dokončate misije. Prejeli boste še dva popolnoma nova načina, za oba pa je na voljo dvanajst različnih map.

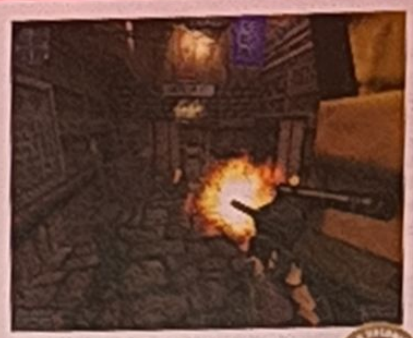
PCFormatOcena

Okrepljeni ekipni del

Potreben čas za privajanje na nove razrede

"Vsi oboževalci *Wolfa* tega nikar ne zamudite."

90%



PUBLIC ENEMY

Za: *Half-Life*

Public Enemy, ekipni deathmatch mod, je postavljen v temno različico prihodnosti in že povzroča velik odziv v *Half-Life* skupnosti. V svetu, ki mu vladajo velike korporacije, se dve militantni skupini, imenovani Sindikat ter Varnostni zbor, borita za nadzor nad šestimi mapami, ki vsebujejo ekipne cilje. Okolje iztisne vsako kapljico potenciala iz *Half-Lifovega* motorčka, medtem ko modernizirana orožja in cyberpunk nadgradnje dodajo potrebno ostrino.

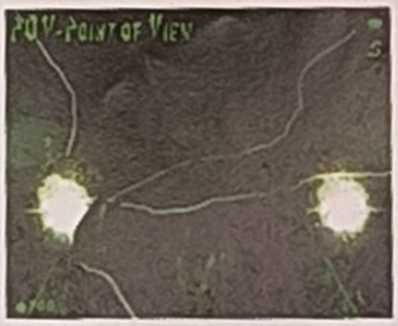
PCFormatOcena

Izpiljen, občutek profesionalnosti

Ni se še povsem prijel

"Doza deatmatcha, ki ima potenciale za veličino."

92%



POV

Za: *Half-Life*

Black Mesa ste že spoznali. Sedaj imate možnost, da stare kraje vidite iz perspektive vesoljcev. Ta enoigralski mod iz vas naredi sužnja nezemljanov Xenov. Napadali vas bodo ljudje, vsi vesoljski kolegi se bodo požvižgali na vas in potrebnega je kar nekaj časa, da se privadite takšnega načina življenja. Da vaše možnosti za preživetje le niso povsem nične pa se lahko zahvalite roju novih bioloških orožij in uporabni zmožnosti samozdravljenja.

PCFormatOcena

Sveža perspektiva Half-Lifa

Ni večigralstva

"Eden izmed najboljših predstavnikov enoigralskih modov."

88%

PATRICIAN

Za: *Medieval: Total War*

Rome: Total War ne bo zgrajen v enem dnevu in dokler Creative Assembly ne dokonča novega poglavja v najboljši osvajalski seriji, lahko svoje, po togah hrepeneče živčke, mirite s tem modom. *Medieval* prestavi v drugo obdobje, 390 let pr. n.š., ko se rodi rimski imperij, če smo natančni. Dobili boste 18 novih ljudstev; med drugim: Galce, Vikinge, Hune in druge, ki so predstavljeni v povsem novi enoigralski kampanji.

PCFormatOcena

Podaljša življenje strateške klasike

Že prej morate dobro poznati MTW

"Nerodna za namestitev, a vredna truda, če ste *TW* zasvojenec."

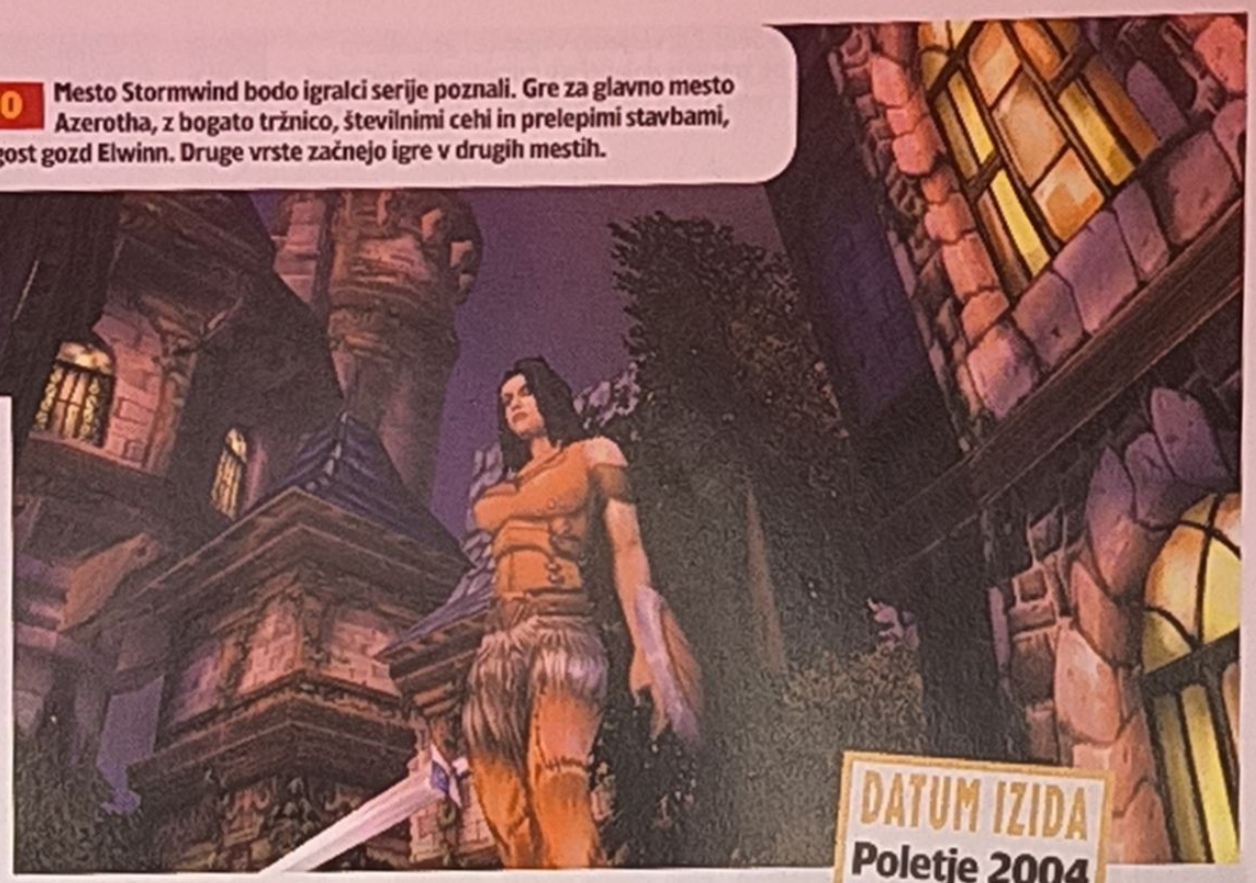
76%

prenosniki IPC
dvoletna garancija
MultiNote 430E/CEL
Intel Celeron 2000, 15" TFT 1400x1050, 30GB HDD, 256MB DDR RAM, CDRW, Radeon 9000 Mobile 64MB DDR+TVOUT, LAN 10/100, modem V90, USB 2.0, firewire, IrDA, SPDIF, torbica
378.900 SIT
MultiNote 5620
Intel Pentium 4 2400MHz, 15" TFT 1400x1050, 40GB HDD, 256MB DDR RAM, DVD/CDRW, VGA Radeon 9000 64MB +TVOUT, LAN 10/100, modem V90, USB 2.0, firewire, IrDA, SPDIF, torbica
469.900 SIT
napajalniki Enermax
svetovno priznani napajalniki
EG-365AX ActPFC... 17.400 sit
EG-365AX ActPFC+FMA... 21.000 sit
EG-465AX ActPFC... 28.320 sit
EG-465AX ActPFC+FMA... 29.880 sit
matične plošče Epox
Epox EP-8RDA3+... 33.000 sit
Epox EP-4PCA3+... 47.000 sit
Socket A Duron/Athlon, nForce2 cipset
Socket 478 P4, 875P cipset
grafične kartice Innovison
Inno3D Gf4 Mx440se 64MB TVOUT (GeForce4 MX440se)... 11.900 sit
Inno3D Gf4 Mx440 64MB TVOUT (GeForce4 MX440)... 16.700 sit
Inno3D Gf4 Ti4200-8x 64MB DVI/TVOUT (GeForce4 Ti4200-8x)... 32.200 sit
Inno3D Gf4 Ti4200-8x 128MB DVI/TVOUT (GeForce4 Ti4200-8x)... 36.400 sit
Inno3D Gf4 Ti4800SE 128MB DVI/TVOUT (GeForce4 Ti4800SE)... 46.900 sit
hladilni produkti Zalman
neslišni hladilniki (20dB)
6000-AlCu oem... 4.000 sit
6000-AlCu... 6.168 sit
6000-Cu... 7.920 sit
7000-AlCu... 7.320 sit
7000-Cu... 9.840 sit
5100AlCu oem... 4.428 sit
5100AlCu... 6.600 sit
ZM-F1... 1.000 sit
ZM-F2... 1.320 sit
Fan Mate 1... 828 sit
ZM80A-HP... 5.880 sit
VGA saulink
TwinMOS
vrhunski pomnilnik za ugodno ceno
PC2100 (DDR266)
PC2700 (DDR333)
PC3200 (DDR400)
PC3700 (DDR466)
PC Modding
ohišja Chieftec
midi (serija CS601)
črn... 17.400 sit
moder... 19.920 sit
srebrn... 19.920 sit
big (serija CS2001)
črn... 23.880 sit
moder... 27.200 sit
srebrn... 27.280 sit
(modra in srebrna modela imata ob strani dodaten ventilator)
Mlaco d.o.o.
Drenikova 36, Ljubljana
T:01/5008775 F:01/5008777
prodaja@mlacom.si, http://www.mlacom.si
Vse cene vsebujejo DDV in se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila! Naročeno pošljemo tudi po hitri poš

darja potočan
marko potrč
katja finec
fedja juvan
Vstopite na postajo Center
103,7 Mhz

NEPOZABNO Mesto Stormwind bodo igralci serije poznali. Gre za glavno mesto Azerotha, z bogato tržnico, številnimi cehi in prelepimi stavbami, postavljenimi v gost gozd Elwinn. Druge vrste začnejo igre v drugih mestih.

Poglejte – ženski škrat! In to brez brade!



DATUM IZIDA
Poletje 2004

↘ STALNA ONLINE IGRA IGRANJA VLOG (MMORPG)

WORLD OF WARCRAFT

Nagravžni orki, nadležni škrati in odvratni velikani. Hm, počutimo se kot doma.

RAZVIJALEC
BLIZZARD ENTERTAINMENT

ZALOŽNIK:
VIVENDI UNIVERSAL
WWW.WORLDOFWARCRAFT.COM

Allen Adham, podpredsednik Blizzarda

KDO SO BLIZZARD?
Ta razvijalska skupina ne potrebuje posebne predstavitve. Ustanovljena je bila leta 1991 s sedežem v Kaliforniji, pod takratnim imenom Silicon&Synapse, ki ga je vodil Adham, družbo pa sta mu delala še Michael Morhaime in Frank Pearce. Tričlanska zasedba se je predstavila z naslovoma *The Lost Viking* in *Blackthorne*. Od takrat so razvili še nekaj prodajnih uspešnic, z *Diablom* in serijo *Warcraft* na čelu.

KAJ DELAJO
Blizzard je trenutno končal z razvojem dodatka za njegovega predhodnika *Warcraft III: The Frozen Throne*. Pomagajo tudi pri nastanku nadaljevanja *StarCraft: Ghost*, igre igranja vlog, ki bo postavljena v isto okolje, kot prvi del. Prvi *Starcraft* se občasno še vedno znajde med 10 najbolj prodajanimi uspešnicami, čeprav je od njegovega izida minilo že pet let.

Sedimo z Allenom Adhamom, podpredsednikom enega največjih igričarskih podjetij na svetu in se z njim pogovarjamo o igri MMORPG *World of Warcraft*, ki bo postavljena v svet klasičnega *Warcrafta* in vam omogočila postati le eden izmed likov v tem izrednem svetu.

Ker bo tokratni *Warcraft* slonel na večigralskem načinu igranja, ga je bilo potrebno do potankosti izpopolniti. "V večini stalnih večigralskih iger RPG razvijalci pozabljajo na osnovno idejo igranja vlog, ki izhaja iz načina za enega igralca. Igralci si ne želijo interakcije le z nasprotnikom v obliki različnih čudnih bitij, temveč jim veliko pomeni tudi svet kot tak. Odkrivanje skrinj z zlatom, vino v sodih, nabiranje zelišč, vse to spada tudi v večigralski način", nam zatrjuje Allen. "Od izpolnitve nalog boste nekaj dobili, mini zemljevid vam bo pokazal, kam se napotiti, in tako naprej."

Zelišča kot bojni strup

Kot ponavadi si bo vsak igralec izbral svojo vrsto – od orkov, prek škratov, pa vse do človeške rase, hkrati z njihovim izgledom in samo osebnostjo lika. Vendar v nasprotju z ostalimi igrami MMORPG, kjer ste le delno ornejeni z razvojem vašega lika, bo v *WOW* točno določeno, s kakšnimi lastnostmi bo določena rasa začela svoj pohod. Te se bodo potem razvijale samodejno, glede na to, kako jih boste uporabljali. Na primer: lovci bodo imeli dobro razvit sledni nagon, medtem ko bodo bojevniki znali ravnati z orožjem in oklepi, vrači pa bodo lahko s pomočjo norih gob omrtvili napadalca (najbrž). Za kateri koli lik v igri se boste odločili, vsak bo imel štiri osnovne značilnosti, prenesene iz *Warcrafta III*: moč, spretnost, pamet in dušo.

Bojevniki bodo lahko nosili vsa orožja, vendar bodo imeli le nekaj posebnih učinkov, katerih moč se bo povrnila počasi, čez dan. Čarovniki bodo imeli na voljo pet različnih orožij, Šamani bodo zla bitja, ki bodo spet imela svoje posebnosti, lovci pa bodo lahko ukrotili živali in jih naučili boja in s tem izboljšali svoje lastnosti. Zanimivo vlogo bodo imeli tudi škrati, ki bodo z nabiranjem zelišč lahko tudi trgovali in si s tem izboljševali lastnosti, kot so plavanje, jahanje, krojenje oblek in kovanje orodij. Obiskali bodo lahko alkimista, ki bo zvaril prvovrstno zdravilo, če bo imel to lastnost dobro razvito. In še kaj bo mogoče.

Dobrodošli v novem svetu

"Tisti, ki so igro že imeli priložnost videti od blizu, so bili naravnost osupli. Preprosto niso mogli verjeti, da je vse to mogoče spraviti v eno samo igro. Tudi nad pokrajino so bili navdušeni," zadovoljno nadaljuje Allen. Stopnje se bodo odvijale na lokacijah, ki so že znane iz nadaljevanj *Warcrafta*, pa tudi novih ne bo manjkalo. Mesto Stormwind vodi v gozd Elwinn, kjer so teksture resnično vrhunske. Nad gozdom se nahaja mogočen slap, še malo više pa pokrajina palčkov Loch Medan. Večji avanturisti se bodo pod slapom lahko tudi tuširali, lokacije pa bodo obdelane do najmanjših podrobnostih.

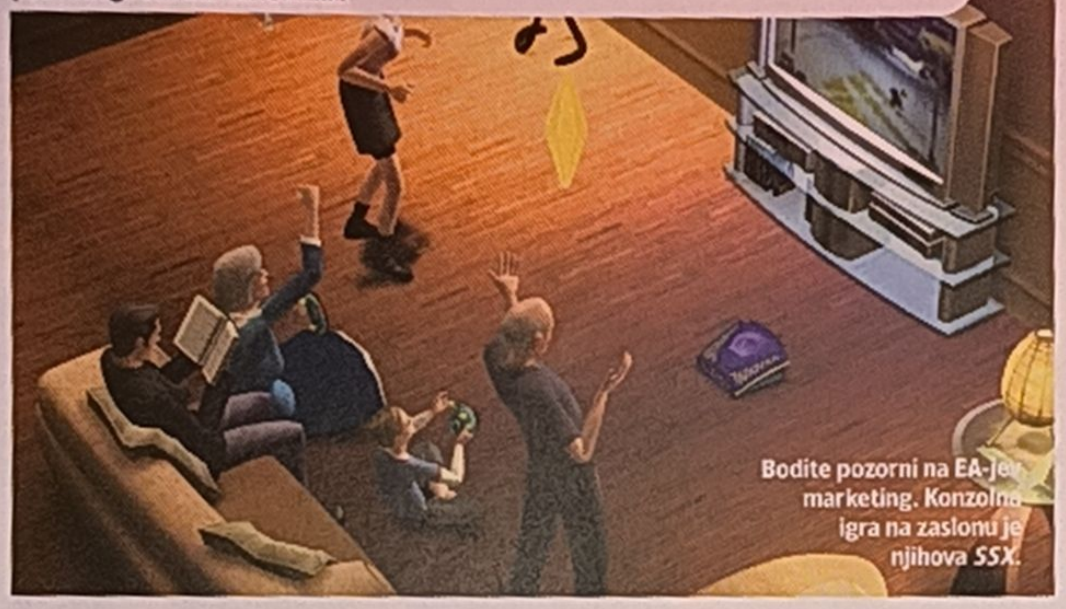
O *WOW* je še mnogo stvari, ki bi jih morali povedati – nekaj o raziskovanju mape, o novih živalih, o stoterih mini ječah, ki bodo dopolnjevale okolico – pa nam je žal zmanjkalo prostora. Vsekakor pa je do izida igre še precej časa, tako da vam jo bomo med tem časom še predstavili. **PCF**

THE FROZEN THRONE

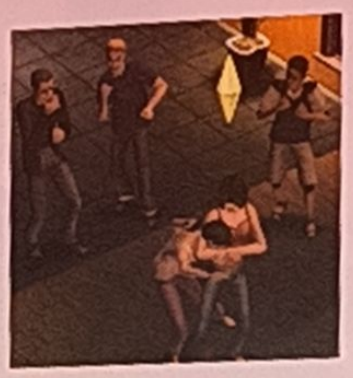
Pred zaključkom redakcije smo prejeli dodatek za *Warcraft III: The Frozen Throne*. Žal ni bilo časa za opis.

Zatorej na zadevo le poškilimo... Palčki, krvavi pod kožo (ljudje), imajo v svojih vrstah čarovnika, ki je sposoben streljati plamene ter iz pepela vzdigniti feniksa. Orki imajo nadnaravnega lovca, ki bo lovil kot kača, omrežil sovražnika, medtem ko bodo Korobači nadzorovali jamskega gospodarja in pošastne bojevnike. Večigralski način ne vsebuje nobene nove rase, zato pa prinaša novo raso v načinu za enega: hudobne Nage – ljudje-kače iz mrzlih oceanskih globočin, priklicani s pomočjo vilincev. Kjer se pojavijo, puščajo za sabo pravo razdejanje. Najbolj zanimiv nevtralni lik v igri pa bo Pandarline Brewmaster. Gre za uničujoče bitje, ki je sposobno bojevanja v stanju globoke pijanosti. Zastruplja, bruha ogenj in se razčetveri.

NEPOZABNO **Najboljša novost v *The Sims 2* je verjetno vključitev genetike in staranja. Vaš Simček bo zrasel iz dojenčka v odraslega in naposled končal kot razpadajoče truplo, vendar bo z malo sreče pred prihodom tete s koso ustvaril podobnega Simčka naslednika.**



Bodite pozorni na EA-jev marketing. Konzolna igra na zaslonu je njihova *SSX*.



DATUM IZIDA
Začetek 2003

↘ MANAGERSKA SIMULACIJA

THE SIMS 2

Znani smo po tem, da radi zaklepamo ljudi v hiše in jih mučimo. Na srečo so tukaj *The Sims 2*, da nam tega ni potrebno početi v realnem življenju.

Will Wright. Človek, ki je ustvaril *The Sims*. Ustvaril je *SimCity*. In ustvaril je... no, *SimAnt*. Pa vendar – *The Sims* so postali najbolje prodajana PC igra vseh časov. Lahko torej predvidevamo, da bo za nadaljevanje kar nekaj zanimanja.

Besede moža najdete na naslednji strani, mi pa vam bomo v naslednjih vrsticah predstavili težko pričakovano nadaljevanje. "Ne gre več za *Groundhog Day*," pravi producent igre Tim LeTourneau. "Vrnite se v znano okolje in zaigrajte *The Sims* za vse življenje. Svojega Simčka boste spremljali od rojstva do smrti. Vaše izbire bodo vplivale na njegovo življenje, na voljo pa je tudi Življenjski rezultat, ki bo podan glede na to, kako dobro ste svojega Simčka povedli skozi ključne trenutke v življenju, na primer ob prvem poljubu, ob poroki, napredovanju v službi."

S tem bodo odpravili najbrž največjo pomanjkljivost prve igre. Med igranjem preprosto niste imeli pravega cilja. Drugi potreben napredek je grafična predelava. *The Sims* sedaj izgledajo sodobno. "3D kartica je minimalna zahteva – trenutno ciljamo na lastnike kartic GeForce in Radeon. *The Sims 2* je postavljen v popolnoma 3D svet. Glede na to, da bo igralnost napredovala za celo generacijo, je edino prav, da se enako zgodi tudi z grafiko," pravi LeTourneau. Glavna tema sejma E3 je bila obrazna mimika in pri tem je *The Sims 2* praktično na enaki stopnji kot *Half-Life 2*. Vaš Simček se bo nasmehnil prijateljem in namrščil ob pojavu nepriljubljene osebe, njegova obrazna mimika pa lahko že na tej stopnji razvoja igre prikaže raznolike občutke – od veselja, straha, pa do presenečenja in sovraštva. Tudi lokacije so veliko bolj realistične. Če ste dobršen del svojega življenja preživeli med izbiranjem tapet v *The Sims*, boste navdušeni nad popolnim 3D osvetljevanjem v nadaljevanju.

Will Wright je razkril, da že dela na popolnoma novi igri, ki se ne bo naslanjala na obstoječe franšize.

Geni povedo vse

Naslednji velik napredek v igri je biologija. "S pomočjo orodja Create-A-Sim lahko Simčka sicer ustvarite v kateri koli starosti, vendar je najbolj zanimiva ideja genetike in prenašanja lastnosti na nove generacije," razkriva LeTourneau. "Vzemite dva Simčka, jima dovolite, da naredita otroka in opazujte, kako se osebnostne in fizične lastnosti prenašajo z generacije na generacijo."

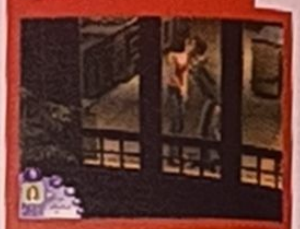
Prav tako bo zanimivo gledati staranje vaših Simčkov. Namesto ponavljanja istega dne, ko so bili vaši liki vedno enako stari, sedaj dojenčki postanejo otroci, otroci najstniki, najstniki zrastejo v odrasle osebe, odrasli se postarajo v upokojence, upokojenci pa umrejo. "S staranjem se spreminjajo tudi vaše možnosti v karieri. Tudi če ne boste delali, bo vaš lik skozi življenje nadgrajeval svoje spretnosti. Sicer gre še vedno za služenje denarja in kupovanje boljših stvari, vendar imate sedaj za to omejen čas." Tukaj pride do izraza že omenjen Življenjski rezultat. Če ste do odraslosti nabrali bolj malo točk, boste omejeni pri nadaljnji izbiri.

Ali se bo s tem spremenila tudi ciljna skupina za igro? "Razumemo, da imamo precej igralk. Kljub temu pa *The Sims* ostajajo klasična strateška igra. Sicer jo je preprosto pričeti igrati, vendar to še ne pomeni, da smo med razvojem ciljali na ženske. Tudi sedaj ni tako." Skoraj gotovo je, da se bo *The Sims 2* prodajal v milijonih, ampak ko vidimo, kako se je serija razvila, nimamo nič proti temu. Igra zaenkrat izgleda in se igra fantastično in bo na svojo stran morda pridobila tudi cinike iz uredništva *PCFormata*.

PCF

MLATENJE SLAME?

Ali se je kaj, kar nam Maxis lahko pove, česar še nismo uganili?



ONI PRAVIJO?

PO DOMAČE "Prvič bo igralec prevzel nadzor nad Simčkom skozi celo njegovo življenje. Bolj realistični Simčki, popolnoma nova igralnost in osupljivi dodatek genetike, ko se bo DNA Simčkov prenesel na naslednje generacije. Vse skupaj bo dalo igralcem bolj živalno, realistično in poglobljeno izkušnjo v *Sims*."

MI PRAVIMO

ŠE RES JE Sicer je včasih težko prežvečiti tovrstna sporočila za javnost, vendar je tokrat vse res. Zagotovo gre za epski korak naprej za franšizo *The Sims* ter nadgradnjo stvari, zaradi katerih so ljudje tako oboževali prvo igro. Temelji za igro pa ostajajo enaki, tako da tu ne bo velikih pretresov.

Popolna nuklearna družina se prepira zaradi popolnega nuklearnega materiala.

PCFormat INTERVJU - SPREGOVORIL JE WILL WRIGHT

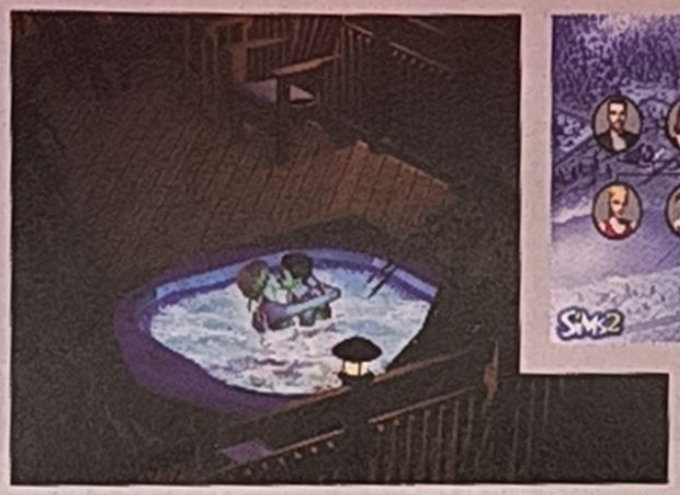
Izmenjali smo si nekaj neuspelih šal z umirjenim tvorcem *The Sims* in poslušali o navideznem mafijskem šefu.

PCF Pozdravljeni, veseli nas...
Will Wright Kaj je razlika med raco?

PCF Aaa... prosim... ne vemo.
WW Pol metra!

PCF [Premor] Aaa... da... že.
WW Obožujem ne-šale!

PCF Dobro... Torej, kako napredujejo *The Sims 2*?
WW Pravzaprav zelo dobro. Gre za popolnoma novo obliko igre – vključili smo stvari, ki so jih igralci zahtevali in dodali veliko stvari, ki smo jih želeli narediti za *The Sims*, pa jih zaradi omejene tehnologije nismo mogli. Vendar moramo biti ob preskoku na naslednjo stopnjo zelo previdni – želeli smo popolno 3D grafiko z veliko bolj raznolikimi liki, obrazno animacijo, prosto kamero... Dandanes ne morete kupiti novega PC-ja, ki igre ne bi mogel poganjati, tako da bo do izida naša ciljna skupina imela opremo, na kateri jo bodo lahko igrali.



Skozi družinsko drevo lahko spremljajte razvoj DNA svojega Sim-klana.

PCF Ali menite, da ste The *Sims* razvili tako daleč, kot je bilo mogoče?
WW Z isto arhitekturo? Da. Prva igra je bila ustvarjena tako, da jo je bilo mogoče nadgraditi do določene stopnje in to smo izkoristili z dodatnimi paketi, vendar zaradi omejenosti tehnologije veliko stvari nismo mogli narediti. Zato smo na to bili pazljivi pri razvoju *The Sims 2* – predvsem kakšni bodo liki in kako razvite so lahko njihove osebnosti.

PCF Na kakšne omejitve ste naleteli pri prvi igri?
WW Veliko omejitev je zadevalo to, koliko slojev so imela čustva likov, kako daleč se lahko razvijejo njihova razmerja, in okolje, v katerem so se nahajali. Na primer: v izvirni igri je bil skorajda potreben požar, da so liki kar koli opazili, medtem ko bodo v *The Sims 2* obrnili glavo, že ko bo kdo vstopil v sobo. Prijatelju se bodo še nasmehnili.

PCF Če bi živeli v idealnem svetu, kjer bi vsak imel 3GHz procesor in 3D kartico z 256Mb pomnilnika, kako daleč bi šli?
WW Grafika je na nivoju; mislim da nas na tem področju nič ne zadržuje. Največ omejitev je na področju umetne inteligence. Gre za teoretične in konceptualne blokade in ne toliko za to, da bi imeli hitrejši procesor. In na tem v bistvu delamo – kako razviti čim bolj človeku podobno UI.

PCF Kako so se spremenili Simčki?
WW Veliko pripomb igralcev smo dobili zaradi nezmožnosti približevanja kamere likom. Več si v prvem delu zaradi tehnoloških omejitev nismo mogli privoščiti. V *The Sims 2* se je temu mogoče prilagoditi, tako da se lahko svojim likom popolnoma približate in si od blizu ogledate njihove obraze. Sedaj se lahko spreminja tudi telo lika, tako da se bodo Simčki ob telovadbi bolj napihnili, če pa se ne bodo ukvarjali s športom, se bodo zredili. Simčki se postarajo, njihova DNA pa vpliva na razmnoževanje, tako da so otroci podobni staršem. V igri je tudi dolgoročna strategija – če ima lik slabo otroštvo, bo to vplivalo na njihovo nadaljnje življenje.

PCF Koliko ste bili osebno vpleteni v razvoj nadaljevanja in dodatkov?
WW Z razvojem dodatkov se nisem preveč ukvarjal, saj sem takrat delal na *The Sims Online* in na novem projektu, ki ga še nismo napovedali. Na dodatkih je delalo 20-25 ljudi, ki so lahko posamezne dodatek ustvarili v štirih do petih mesecih. To so ljudje, ki so delali za preživetje celotnega studia in veliko njihovih idej bomo uporabili v *The Sims 2*.

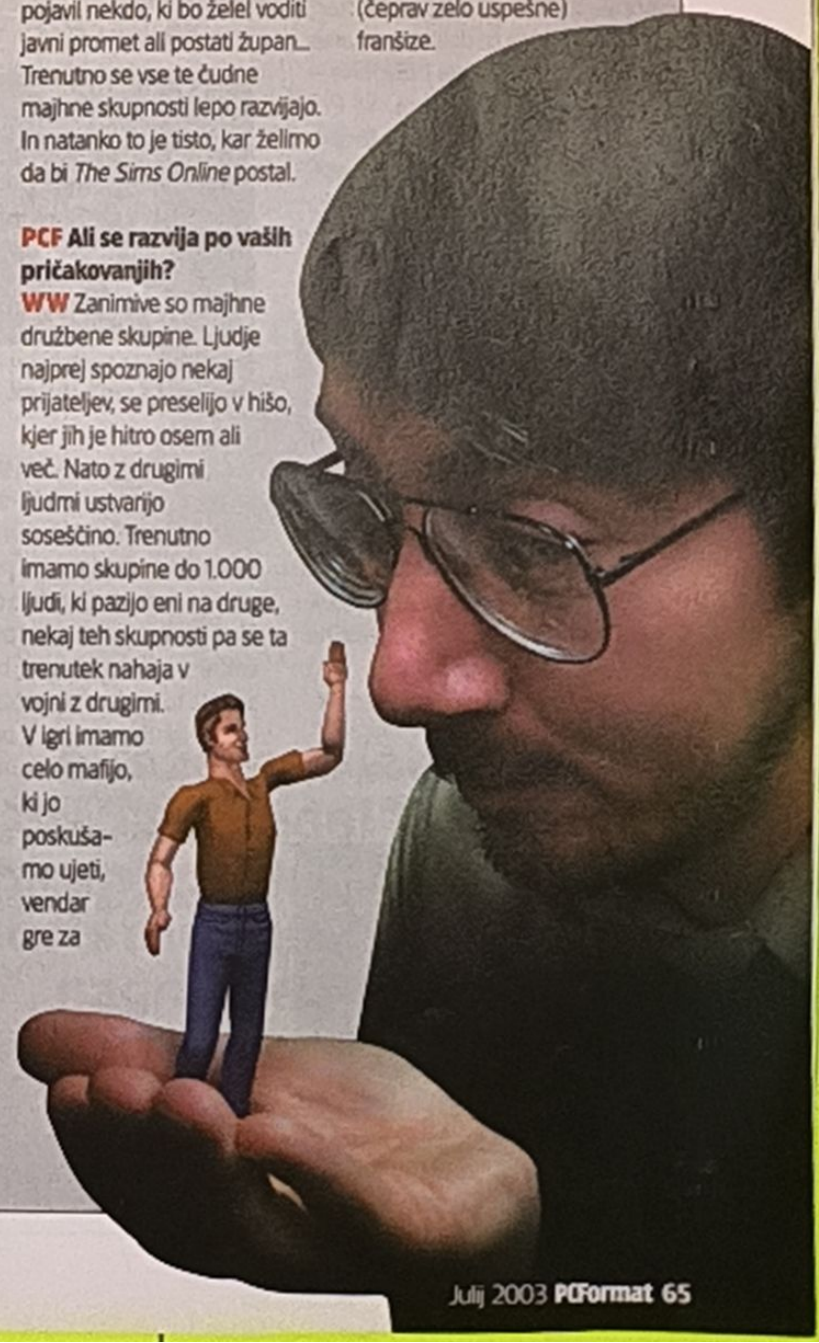
PCF Kaj se trenutno dogaja z *The Sims Online*? Ko je izšla, so jo ljudje pričakali precej negativno...
WW O *The Sims Online* se je preveč govorilo pred izidom in zaradi tega je imel težave ob izidu, ampak sedaj imamo okoli 100.000 igralcev in poslujemo z dobičkom. Menili smo, da vemo, kaj igralci pričakujejo, vendar je bilo samo nekaj od tega res. Igri pa smo popolnoma predani. Sam igram *The Sims Online* vsak večer – preučujem, kaj se dogaja. To je za nas velik projekt, ki bi moral trajati pet ali več let, tako da si bomo zanj vzeli čas in ga sčasoma razvili tako daleč, da bo deloval, kot je treba.

PCF Ali bodo nekega dne vse igre *Sim* združljive med seboj?
WW Želim, da se *The Sims Online* razvijejo do mešanice med *The Sims* in *SimCity* in stvari se trenutno razvijajo v tej smeri. Sčasoma se bo v igri razvila vlada in takrat se bo pojavil nekdo, ki bo želel voditi javni promet ali postati župan... Trenutno se vse te čudne majhne skupnosti lepo razvijajo. In natanko to je tisto, kar želimo da bi *The Sims Online* postal.

PCF Ali se razvija po vaših pričakovanjih?
WW Zanimive so majhne družbene skupine. Ljudje najprej spoznajo nekaj prijateljev, se preselijo v hišo, kjer jih je hitro osem ali več. Nato z drugimi ljudmi ustvarijo sosesčino. Trenutno imamo skupine do 1.000 ljudi, ki pazijo eni na druge, nekaj teh skupnosti pa se ta trenutek nahaja v vojni z drugimi. V igri imamo celo mafijo, ki jo poskušamo ujeti, vendar gre za prebrisane ljudi – pogovarjajo se le preko *Messengerja* in se nam tako skrivajo. V njihovo skupino celo poskušamo spraviti svoje ljudi. Prav neverjetno je, ime svoje skupine so spremenili v "Vlada v senci", tako da smo dobili nekaj podobnega povojnemu McCarthyjevemu lovu na komuniste, ko igralci pravijo: "Mislim, da je on član!" in sami preverjajo vsak lik posebej.

PCF Kaj menite o igričarski industriji na splošno?
WW Zdi se mi, kot da bi industrija plula z avtopilotom. Ne bomo dolgo mogli tako nadaljevati – v naslednjih letih mora priti do nekaj velikih kreativnih sprememb. Mi se trudimo narediti nekaj takšnega; namesto da bi naredili še en *SimCity*, moramo poiskati nekaj izvirnega in novega. Prav tako se ne smemo več dolgo zanašati na enake (čeprav zelo uspešne) franšize.

"Delamo na tem, kako razviti čim bolj človeku podobno umetno inteligenco."



Traitorousov šef varnosti, Thorne, se je pokvaril med procesom digitalizacije ter okužil druge programe in si ustvaril pravo armado.

↘ PRVOOSEBNA STRELJANKA

TRON 2

Spopad, ugrabitev in pištole. Ali bo izvirnost tokrat le poplačana z dobro prodajo?

KAR MORATE VEDETI

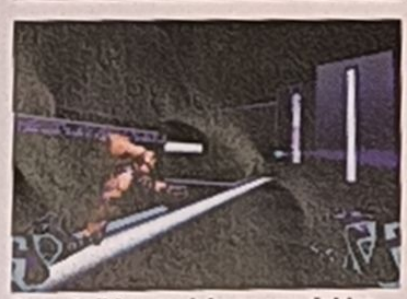
Založnik Buena Vista Games
Na spletu www.tron20.net
Razvijalec Monolith
Datum izida August 2003

Kljub temu, da je igričarska industrija komaj dovolj stara, da bi si lahko omislila fanta, se ustalila in pričela tarnati nad cenami stanovanj, ima *Tron* za seboj že dolgoletno kariero. Film je izšel daljnega leta 1982, prva igra, ki mu je sledila, pa je bila istoimenska ploščadna arkada. Dvajset let kasneje je novo formiran Disneyev oddelek Buena Vista Games izbrskal film iz prašnih globin svoje intelektualne lastnine in ga predal Monolithu.

Film ima že kar kulten status, zato so se pri Monolithu posebej potrudili, da bi bila igra čim boljša – in izgleda, da jim bo uspelo. Jet Bradley se bo podal preko tridesetih stopenj na trdem disku, da bi poiskal svojega očeta Alana. Pri Monolithu zatrjujejo, da bomo lahko v različnih oblikah in kontekstih srečali vse like in predmete, ki smo jih videli v filmu. Zaenkrat smo lahko na lastne oči videli le svetlobne diske in motocikle, zato ne dvomimo, da bomo ugledali tudi samega Trona v vlogi, ki je zaenkrat še strogo varovana skrivnost.

Pomembno vlogo v igri bo igrala tudi zgodba iz samega filma, saj se

Premikanje likov iz realnega sveta lahko vidite kot obrise, ki jih zazna varnostni sistem.



Sovražniki so vseh barv, vse dokler so le malce radioaktivni.

boste prebijali skozi vrsto stopenj, komunicirali s prijateljskimi programi in poskušali pokončati tiste manj prijateljske, poudarek bo pa na akciji in ne na prikritosti. Osnovno orožje bo hibridni disk, ki se bo kot bumerang vračal v vaše roke, na volj bodo pa seveda tudi bolj vroča orožja. Da pa bo igralna izkušnja popolna, pa bo vaš lik zelo prilagodljiv, saj ga bo mogoče opremiti s celo vrsto kosov opreme, orožji, dodatki in še čem. Glede na vse, kar smo imeli priložnost videti, vam zagotavljamo, da se nam izdatno cedijo sline.

PCF

Nepridiprav se potika po soseski in blati vaše dobro ime. Moral bo uvideti, da niste tako nežne narave, kot si misli. Čas bo za zastraševanje...

↘ STRATEGIJA

REPUBLIC THE REVOLUTION

Republic bi mogoče res naj priborila svobodo ljudstvu, ampak še prej se mora pojaviti v prodaji.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Eidos Interactive
Na spletu www.novistrana.com
Razvijalec Elixir Studios
Datum izida Poletje 2003

Poljubljanje. Vendar čisto nedolžno. Voditi morate kampanjo, da bi odstavili despotsko vlado, zaradi česar se morate s svojimi kameradi skrivoma sestajati v temnih uličicah. Poljubljanje je znak socialističnega spoštovanja, krvna bratstva pa utrjujejo vezi med posamezniki znotraj organizacije.

In kaj če vaši somišljeniki ne ostanejo lojalni? No, potem bodo delali proti vam, ne bodo izpolnjevali ukazov, pridružili se bodo kakšni drugi organizaciji ali celo prijavili vaše delovanje oblastem. Likov torej ne boste imeli na razpolago, da bi lahko z njimi počeli kar koli. Imeli bodo lastne motivacije in skrite namene. A nas to ni pretirano zanimalo. Najbolj smo bili navdušeni nad dejstvom, da iz *Republic* končno nastaja igra, ki bo povrhu vsega še tako kompleksna, da bo zastavljene cilje mogoče doseči na najrazličnejše načine.

To, kar smo doslej imeli priložnost videti (po besedah razvijalcev se igra

Pogled na bojno polje po spopadu med dvema organizacijama ni bil prijeten.

Če boste dovolj napredovali, boste lahko vplivali na vojaške voditelje in dodali različne vrste napadov med

tokrat resnično bliža koncu razvojnega cikla), še najbolj spominja na tematski park z borci za svobodo in veliko inovativnih prijemov, ne bo pa šlo za tako revolucionarno (oprostite za slabo šalo) izvirno izkušnjo, kot smo upali.

S skupino vpoklicanih likov boste torej poskušali pridobivati mesta na svojo stran na najrazličnejše načine. Igra bo vključevala celo elemente igranja vlog, kar bo še najbolj vidno pri vašem upravljanju s skupino največ šestih članov. Če se dobro odrežejo, bodo, vključno z vami, napredovali in dobivali nove sposobnosti. Če umetnost torej imitira zgodovino, bo vaša vladavina odražala vse kvalitete voditelja. Ali ste za voditelja sploh rojeni? Pri Eidosu so nam zatrdili, da boste to lahko izvedeli že to poletje.

PCF

DATUM IZIDA
September 2003

NEPOZABNO Andaluzijsko nebo: delno zato, ker je eden od razvijalcev Španec in delno zato, ker so zadnjo igro v Evropi sprejeli bolje kot v ZDA, je celotna prva stopnja španska. V končni različici bo več poudarka na svetovnih železnicah.

Pokrajine so tako podrobne, da je *RT3* povsem avtentičen.

↘MANAGERSKA

RAILROAD TYCOON 3

Opazovanje vlakov ni bog ve kako zabavno, igranje z njimi pa je...

V dnevih pred *Civilization* sta bila Sid Meier in Microprose najbolj poznana po simulacijah letenja, tankov in taktičnih vojnih igrah. Izvirni *Railroad Tycoon*, ki sta ga oblikovala Meier in Bruce Shelley, je predstavljal začetek novega obdobja za podjetje. Leta 1990 je predstavljal pionirski dvodimenzionalni epski management v strateškem slogu *Civ* in *Colonization*. Skupaj s *SimGolf* je to edina Meierjeva igra, ki ne vključuje boja, kar mogoče razloži dejstvo, da se ni odločil za franšizno nadaljevanje.

Odpihnjen zamašek

Zato so razvoj nadaljevanja iz leta 1998 sprejeli PopTop, ki so dodali kvazi-3D perspektivo v slogu *SimCity*. Osnove so še vedno skorajda nespremenjene: ste ustanovitveni velekapitalist in nadzorujete železniško družbo, ki jo morate razširiti, da bi zadovoljili potrebam po transportu celega naroda, ko se 19. stoletje prevesi v sodoben čas. Ko čas beži, se mesta ob progi razvijajo in zahtevajo več postaj in uslug. Z investiranjem v druge panoge lahko stimulirate povpraševanje po vaših vlakih in vplivate na razvoj območij.

Podeželje

Največja sprememba je 3D pogon, pri katerem so se PopTop izjemno potrudili. Na eni sami mapi se nahajajo celotne države, okolja pa segajo od zasneženih gora do zamrznjene tundre. To pa ni le kozmetika. "Želeli smo počakati na čas, ko se bo tehnologija tako razvila, da bomo lahko igro dostojno predstavili, ne pa le poskrbeli za fasado." Zato je vključen pogon za gradnjo objektov, kot so mostovi, na ravni *SimCity* – kar prej zaradi razsežnosti ni bilo mogoče. Novi pogon poskrbi za boljši občutek avtentičnosti in kljub kompleksnosti igre poskrbi za preprosto igranje, po katerem sta znani pretekli nadaljevanji. Tako lahko konstante generirate samodejno; vnesti morate le nekaj parametrov. Žal pa ne morate graditi cest, tako da urbana področja niso tako zelo realistična.

Railroad Tycoon bi moral ob jesenskem izidu dvigniti precej prahu. Združuje neusmiljeno stremenje po kapitalu z železniško romanco in tako dosega masovno privlačnosti. Če bo 3D deloval tako dobro, kot deluje sedaj in ne bo postal žrtev napačnega čipa na kartici, bo napovedal novo dobo managerskih iger, ki bodo tako revolucionarne, kot je bil prvi *Tycoon*. **PCF**

Ko razvijete svojo železnico, se lahko specializirate za prevoz tovora in potnikov.

RAZVIJALEC
POPTOP

ZALOŽNIK: GATHERING
WWW.POPTOP.COM
01753 496600

Franz Felsl, vodja razvijalcev

KDO SO POPTOP? PopTop Software so bili ustanovljeni 1998, njihova prva igra pa je bila *Railroad Tycoon II*. Kot del Gathering of Developers, je podjetje sodelovalo pri drugih Gatheringovih projektih, kot je Triumphov *Age of Wonders 2*. Vendar pa so najbolj znani po *Tropicu*, managerski igri, postavljeni na Karibe, v kateri ste diktator banana republike.

KAJ POČNEJO? Z izjemo *Railroad Tycoona 3*, PopTop niso napovedali drugih iger. Kar pa ne pomeni, da bodo podjetje zaprli, temveč le da dobro ohranjajo skrivnosti. Pravkar so zaključili s *Tropicom 2*, ki so ga razvili Frog City s pomočjo izvirnih razvijalcev.

sveže novice
SMS nagradni kvizi
nakupi prek interneta
koristne informacije
nagradne igre
zabava

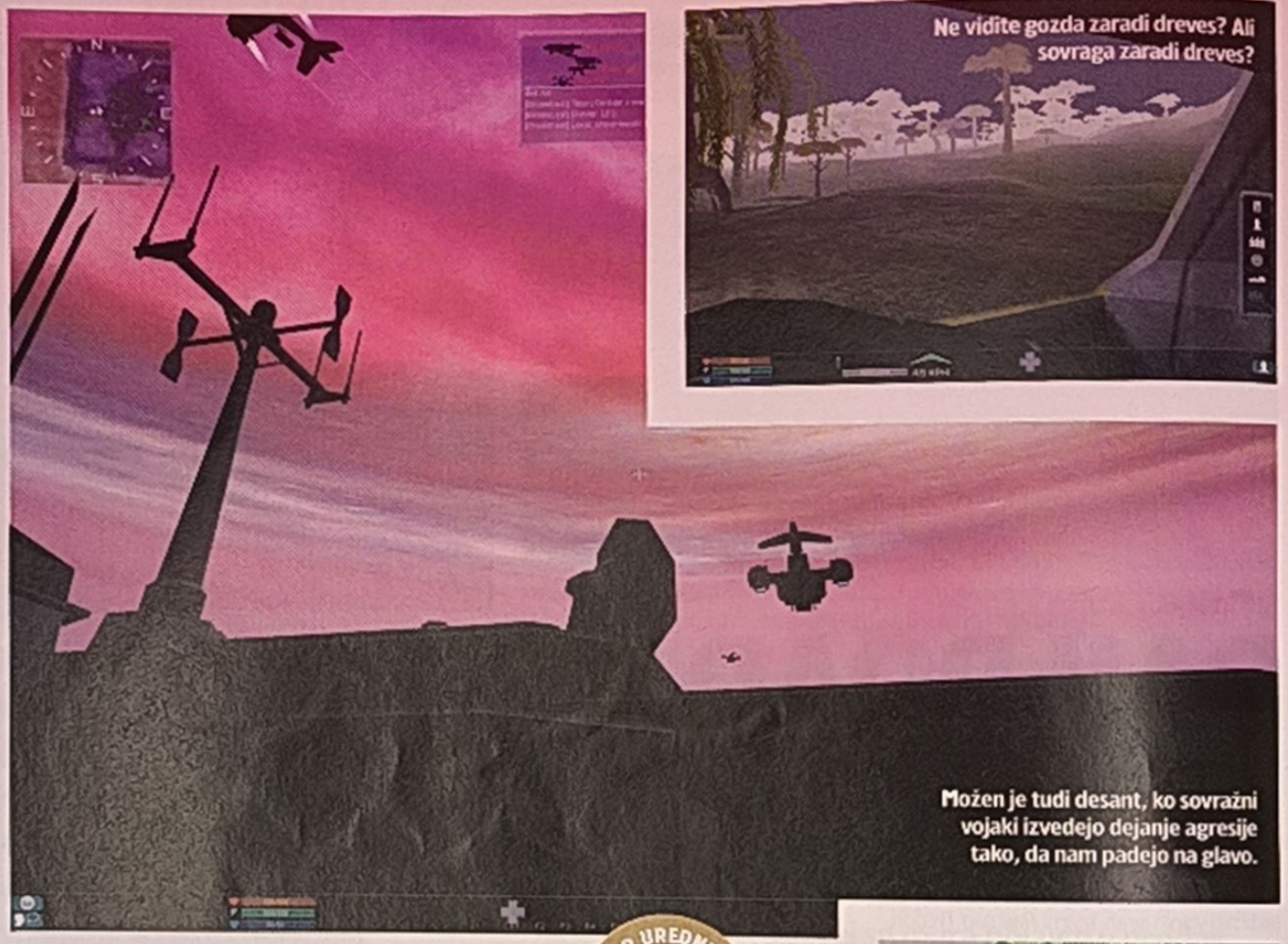
EON

TEGA NE ZAMUDITE!

Za zajem celine morate biti močni. Ali ste?

KAJ JE Da bi zasedli celino, mora imeti vaša stran dostop do warp vrat z druge celine. Potem se resno spravite nad sovražnika – potrebovali boste pravo invazijo v valovih, zasedati bo treba sovragove baze in jim nato redno dovažati vire. Zasedite vse baze in otok je vaš, sovražnika pa bosta nanj lahko vstopila le skozi warp vrata. Desant več ne bo mogoč.

KJE GA NAJDETE Oglejte si zemljevid sveta – na voljo je veliko število različnih otokov in vsak ima drugačno klimo. Preden se odpravite skozi warp vrata, poglejte, kje potekajo najbolj srdite boji: najverjetneje boste junak postali v osrčju največjega klanja.



Ne vidite gozda zaradi dreves? Ali sovraga zaradi dreves?

Možen je tudi desant, ko sovražni vojaki izvedejo dejanje agresije tako, da nam padejo na glavo.

↘ PRVOOSEBNA STRELJANKA

PLANETSIDE

IZBOR UREDNIŠTVA PCFormat JULIJ 2003

Dan Griliopoulos. Zaljubljenec v ZF, ki si želi le poštenega boja.

SPLETNE STRANI

PSI
http://planetside.info/nuke/
Odlična ljubiteljska stran, polna koristnih informacij in z najnovejšimi novicami. Veliko boljša od uradne strani.

PLANETSIDE WARCRY
http://ps.warcry.com
Še ena močna skupnost, z manj novicami, vendar vsebuje tudi nekaj stalnih kolumn.

PLANETSIDEGAMING
www.planetsidegaming.com
Tudi ta stran je kakovostna, njena najbolj pozitivna lastnost pa je dober uporabniški forum.

PSIDE
www.pside.co.uk
Ljubiteljska stran z evropskimi novicami in informacijami o Planetside.

KAR MORATE VEDETI

Cena igranja 13 USD mesečno **Založnik** Sony/Ubi Soft
Na spletu www.planetside.com
Min P600, 128Mb, 16Mb 3D kartica
Opt 1 GHz procesor, 256Mb, 32Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ **NIKOLI**

ČISTA RESNICA VOZNIKI TOVORNJAKOV V RESNICI NE OŽIVIJO. POTEM KO JIH UBIJETE.

Puf, puf, puf! Vozimo tovornjak. No, v bistvu se imenuje ANT, vendar je v resnici tovornjak. Pravkar peljemo NTU (gorivo) od warp vrat, kjer ga naše enote zbirajo, do baze, ki jo je naša stran pravkar zajela. Pot je precej dolga, tako da bi ponavadi vklopili avtopilota, vendar moramo tokrat biti še posebej pazljivi. Ti gozdovi so polni sovražnikov, naš tovornjak z zalogami pa se preprosto mora prebiti skozi.

Kritje med vožnjo nam ponuja lahki tank Vanguard, vendar to ne traja dolgo – naš tovornjak je prepočasen za prehitrega idiota, ki povrhu še blebeta kot ponorel. In to na javnem kanalu z VELIKIMI ČRKAMI o tem, kako dober je. Nekoliko nam je odleglo, ko smo naleteli na enega naših bio-laboratorijev in ga je tip odšel braniti.

Ko prisperno do nove baze, ugotovimo da so naši fantje že zasedli obrambne točke, vendar še niso shekali glavnega računalniškega centra. Zato počakamo izven obzidja (na srečo so avtomatski topovi že izključeni) in si privoščimo sendvič. Ob čakanju na ukaz poveljnika in med poskušanjem skriti ANT pred morebitnimi sovražniki, uživamo ob pogledu na eksplozije znotraj obzidja. Ko se ognjemet umiri, premaknemo tovornjak do bazne energetske postaje in jo napolnimo. Za tem se vrnemo na platformo, ugotovimo, kaj počnejo naši fantje, in se pripravimo, da gremo še enkrat skozi isto proceduro.

Zgodba našega življenja

Kot lahko vidite, *Planetside* kar kliče po tem, da bi pripovedovali o njej, kar je ponavadi znak dobre igre. Igre, ki jim je to uspelo, lahko preštejemo na prste ene roke: *The Sims*, *Half-Life* in nekaj boljših LucasArtsovih pustolovščin. Pomembno pa je, da *PS* sprejme tudi igralce s povprečnimi spretnostmi, ki jih elitistični in strogo izurjeni svet online igralcev ponavadi hitro izključi. Zaradi zastojev na ameriških strežnikih smo na začetku obupno streljali (evropski strežniki bi morali biti v času, ko to berete, že postavljeni), zato smo se odločili za podporo drugim.

Morali nam boste verjeti, ampak hekanje ni tako zanimivo, kot je videti..

Priznati pa je treba, da *Planetside* ne spada med najbolj preproste igre za začetnike. Proces registracije in prijave je zapleten, ko prvič stopite v nov svet, pa ni nikakršnih znakov, kam naj se napotite in kaj naj počnete. Drugi vojaki se že obračajo, ustvarjajo vode (začasne ali stalne klane – na možnost ustvarjanja večjih čet bomo morali počakati), vi pa ste preprosto izgubljeni.

Točke pomenijo nagrade

Odprete torej priročnik in ugotovite, da je v bližini nekaj bojnih simulatorjev za urjenje – gre za navidezno različico igralnega sveta. Tukaj, in v pravem svetu (v igri), vsakič ko raziščete novo spretnost, orožje, vozilo ali ozemlje, napredujete v izkušnjah. Če napredujete do določene točke, bo vaš čin

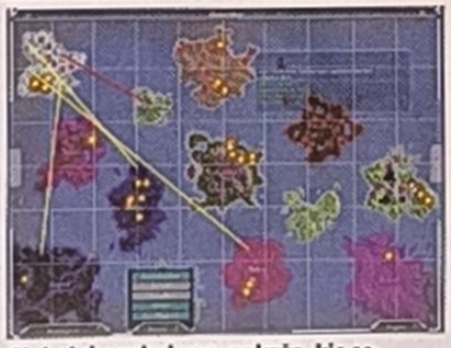
VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE↗ Spektakularno okolje ↗ Epske bitke SOVRAŽILI BOSTE↙ Začetno pomanjkanje pomoči ↙ Prvinsko željo po sovraštvu

ZA ŠE VEČ ZABAVE IZVEN ZEMELJSKE ATMOSFERE >> **FREESPACE 2** 88% >> **UT 2003** 92% >> **FREELANCER** 90%

KAKO PREŽIVETI

"Boril sem se v mnogih vojnah," boste nostalgično pripovedovali vnukom.

Prekinite elektriko v sovražni bazi in izklopili boste avtomatske topove.



Globalni pogled vam pokaže, kje se odvijajo največje bitke.

Warp vrata so ogromna in zelo pomembna za vse strani v spopadu.

narasel in prislužili si boste certifikacijske točke. Te lahko porabite za dvigovanje spretnosti, kot je prenašanje srednje težkega orožja ali šofiranje enega izmed neštetih vozil. Igralci iger FRP ali *Deus Ex* bodo hitro ugotovili, kako zadeva deluje, čeprav bo tudi njim težko poiskati terminale izven domačega okolja.

Zanimivo je, da se za prevlado na planetu Auraxis borijo tri strani, bitke pa se odvijajo po celotnem svetu. Ne gre za majhna področja v slogu *Counter-Strika* ali *Team Fortress*, prav tako pa ne gre za spopade majhnih moštev na velikanskih stopnjah v slogu *Tribes 2*. Boji potekajo brez prestanka, po celotnem planetu, vi pa se ne spopadate le z eno sovražnikovo armado, temveč z dvema. Z dvema nasprotnikoma, privlačnimi lokacijami in velikim številom raznolikih vozil in orožja na vsaki strani, boste brez težav ugotovili, zakaj bi ta igra lahko bila večna.

Hekerski napad

V boj stopite tako, da vas vanj odvrže shuttle ali pa, če ste za krmilom vozila, tako da prevozite ena izmed warp vrat, ki označujejo meje igralnega ozemlja. Bitke resnično lahko trajajo večno, saj bo prevladujoča stran potiskala nazaj nasprotnika, katerega vojaki se bodo znova pojavljali v svoji bazi in se tako pojavljali v vlogi novih navalov vojakov, ki se bodo soočali z agresorjem. Prenosne točke za ponovno pojavljanje vojakov poskrbijo za ravnotežje v boju. Za prevzem baze morate vpoklicati hekerja, vendar ga je med njegovim početjem potrebno braniti, saj boste v primeru njegove smrti vse morali pričeti od začetka. Drugi razredi vojakov v igri so inženirji, ki popravljajo vozila, gradijo topove ali polagajo mine, ter medicinsko osebje. In vsak napad je odvisen od dobro uravnotežene skupine mož.

Če vas naloga voznika transporta prične dolgočasiti, lahko preprosto pozabite svoje spretnosti (kar traja en dan v resničnem, resničnem življenju) in prevzamete drugo vlogo. Ko boste enote večkrat uspešno povedli v boj, boste dobili tudi poveljniške točke, ki vam omogočajo komunikacijo z drugimi častniki z enako visokimi čini.

Trenutno smo nad igro navdušeni, vendar bi se lahko zgodilo da se bo vse skupaj razvilo v nekaj z neskončnim številom nepomembnih bitk, tako kot se trenutno dogaja z *Everquestom* in *Ultimo Online*. Obe igri se naslanjata na dodatke, ki ohranjajo določeno stopnjo zanimanja. Prihodnji dodatki v svetu *Planetside* obljubljajo možnost popolnega uničenja sovražnih frakcij z zasedbo njihovih glavnih mest – baznih postaj, v katerih se pojavljajo novi rekruti. Vsekakor pa vam moramo povedati, da je sedaj čas za spopad – in če kdo potrebuje zanesljivega voznika tovornjaka, se nam kar oglasite.

PCF

DOKAZANO S STATISTIKO

Številke, ki štejejo...

4 Vrste granat

10 Celin

17 Vozil

23 Vrst otožja

700 Kvadratnih km za raziskovanje

1,000 Število igralcev (še več jih bo)

PCFormatOcena

Stalni akcijski online svet

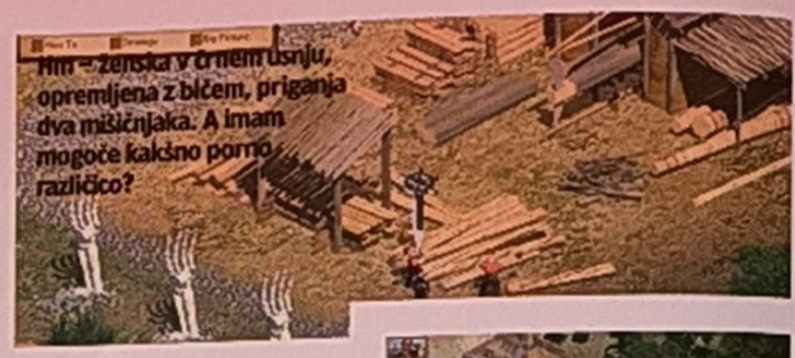
Začetek je težji, kot bi moral biti

MOD MOŽNOSTI
Nič

VEČIGRALSTVO
Samo igranje na stalnih online strežnikih

"Pridružite se neprestani bitki in uživajte v boju z drugimi."

92%



Komunistične diktatorje iz prvega dela so zamenjali gusarski.

↘STRATEGIJA

TROPICO 2 PIRATE COVE

Tomaž Bartolj skuša vpeljati Kebrov zakon, a se mu po robu postavijo nasekani pirati.

Ne vem, če so pirati res gojili koruzo ter na veliko postavljali najrazličnejše predelovalnice hrane, a navsezadnje bi brez take predpostavke res težko naredili nadaljevanje ene najizvirnejših strategij, ki nas je postavila v škornje diktatorja "banana republike" (tokrat pa enookega gusarja).

Fantje so v *Pirate Cove* vpeljali kar precej novosti, a te niso tako drastične, kot so videti na prvi pogled. Ko smo ravno pri pogledu – morda je to malce neprimeren izraz, saj je ravno vizualno podoba ostala skoraj nespremenjena in je morda že nekoliko za konkurenco.

Jaz bogat, ti reven

Najbolj revolucionarna poteza je razdelitev družbe v dva razreda. Poleg velespoštovanih gusarjev boste morali skrbeti še za umazane, ničvredne ujetnike, ki pa so hkrati temelj vašega gospodarstva. Ta razslojenost prinaša s sabo obilico razlogov za glavobole. Ladijski možje in kopenski črvi so namreč sila različna bitja, s še bolj raznolikimi zahtevami: gusarji uživajo v anarhiji, si želijo zabav, hrepenijo po svobodi, dobri hrani, velikem številu bordelov, pivnic ter udobnih posteljah, vse to pa želijo doseči z izkoriščanjem ujetnikov, katere morate ves čas držati v strahu, ohranjati red, da vam ne uidejo ter zadolžiti nekaj pivcev ruma, da jih priganjajo. Posledica tega je, da boste otok največkrat razdelili v dva dela – na "obrtno" cono, s sužnji kot delovno silo, ter zabave polno središče, kjer bodo popivali gusarji.

Značilnost *Tropica*, kot tudi nadaljevanja je, da ga lahko igrate praktično neomejen čas, a vas vedno čaka podobna dogodivščina. To so skušali spremeniti z uvedbo kampanjskega načina, a ta zavoljo odsotnosti močne zgodbe ter z omejevanjem pri gradnji žalostno potone. Saj ne, da ni zabaven, a ne gre za nič drugega kot posamezne scenarije z omejitvami prostosti in usmerjanje v le eno vejo dejavnosti – zadovoljstvo piratov, strah ujetnikov, količino cvenka v skrinji... Ti scenariji so potemtakem le nekoliko zamaskiran in časovno omejen način Sandbox – vodenje otoka za nedoločen čas, brez omejitev, pred začetkom pa si sami izberete parametre, kot so količina gozda, velikost otoka, in gusarski voditelj, ki ga boste predstavljali (vsak ima seveda lastne prednosti in pomanjkljivosti).

Odpravljene so težave izvirnika (na primer gradnja na oddaljenem delu otoka), nekoliko je dodelan tudi managerski model, saj lahko sedaj učinkoviteje določate, kaj naj se najprej zgradi, kje so prioritetna delovna mesta, koliko naj se zaračunava za izdelek... Še naprej pa je prisotna ustrezna glasba in humoristične prvine, ki se zlasti kažejo v "branju misli" vaših prebivalcev ter kratkih animacijah po pomembnejših dogodkih.

Igra vas bo zlahka posrkala, a vas interes do nje ne bo držal večno, kar je precej večji problem kot grafična nespremenjenost ter občasni občutek, da imate pred sabo dober dodatek in ne samostojnega izdelka. **PCF**

KAR MORATE VIDETI

Založnik Gathering Of Developers
Splet http://www.tropico2.com/
Min PIII-500MHz, 64Mb, 16Mb 3D kartica
Opt P4 2.0GHz, 256Mb, 64Mb 3D kartica

PORABITI V VSAJ **25** URAH

ČISTA RESNICA
MED PIRATI JE BILO PRECEJ ŽENSK, KI PA SO SVOJ SPOL SPRETNO PRIKRIVALE.

POGLED DRUGAM

ZA VSE, KI IMATE RADI PIJANE GROBIJANE OBOROŽENE Z ZARJAVELIMI MEČI...

>>**PORT ROYALE** 79%
>>**ANNO 1503** 81%
>>**ESCAPE FROM MONKEY ISLAND** 91%

DRUG POGLED

Lahko ste zaverovani v svoj otoček ali pa se obširneje zazrete v svet okoli sebe.

Novost je tudi taktična karta, kjer si lahko ogledate katera področja imate pod kontrolo in kje se nahaja vaše ladjevje ter nasprotniki (Španci, Angleži). Lepo je razvidno še kako dobro poznate določene predele in kako veliko tveganje bi bilo ropanje ali celo napad na nasprotnikovo pristanišče. Ni preveč nujna, a dobro je vedeti, koga imate za soseda.

PRIDOBIVANJE ZLATNIKOV

Denar je sveta vladar. A kako priti do njega?

Poleg lesa v *Tropicu* zbirate še zlato, ki ga dobite od svojih gusarjev, ali pa ga nakradete od slabo oboroženih cepcev. Je pa to početje precej tvegano. Skrbeti je treba za moralo pomorščakov ter za ladjevje in oborožitev, ki sta odločilna dejavnika za (ne)uspeh. Če vam podvig ne uspe, boste plačali krvav davek z drago ladjo ter precej gusarji, ki si s plovbami nabirajo izkušnje in postajajo zanesljivejši.

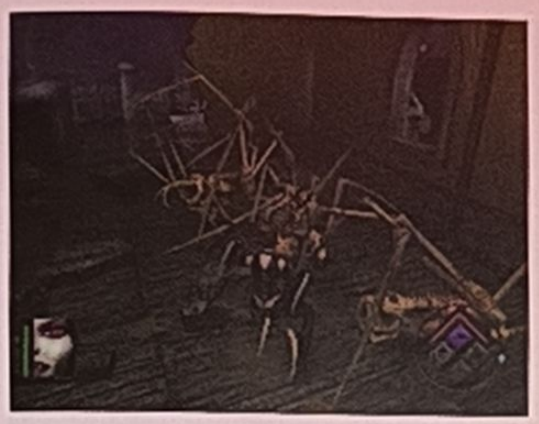
PCFormatOcena

Poslovanje postane zabavno in požira ure
Povprečen izgled
MOD MOŽNOSTI Generator nalog in orodje za izdelavo scenarijev.
VEČ IGRALCEV Gusarji česa takega pač ne poznajo.

"Prikaz vloge poslovodja v času zloglasnih gusarjev."

79%

VAŠA PRVA URA
LJUBILI BOSTE Pijane pirate, Živahno glasbo, Ugrabljanje bogataševe **SOVRAŽILI BOSTE** Zahtevne prebivalce, Izgubljanje ladjevja, Neroden kazalec miške



Ti pajki imajo veliko okončin, ki bodo veselo letele po zraku, ko jih boste razkosavali.

Če se sprašujete, kako je tole videti, potem morate slišati še krike.

POGLED DRUGAM

ŽELITE UNIČITE ŠE VEČ ZOMBIJEV IN GLEDATI KAKO BRIZGA KRI? NE ZAMUDITE TEH...

NOCTURNE 58%
RESIDENT EVIL 84%
SILENT HILL 2 80%

TEGA NE ZAMUDITE!

KKK na pohodu.

KAJ JE? Od vseh šefov, ki jih najdete v igri, je eden še posebej pritegnil pozornost. Nacistični Ku Klux Klanovec žebra svojim arijskim vernikom molitvice, izza močno zastraženega odra pa švigajo mimo krogle iz strojnice, ki popolnoma razdelijo dvorano v dva dela. Res impresivno.

KJE GA HAJDETE? Zgodba je tako linearna, da ne boste mogli zgrešiti tega čudnega sakralnega objekta, v skrivni nacistični bazi. Nekje po štirih urah igranja.

↘ AKCIJSKA PUSTOLOVŠČINA

BLOODRAYNE

Z nacizmom se spogleduje Tony Ellis. No, vsaj njegova igričarska plat.

Pa poglejmo: opravka imamo z vampirji, nacisti, nacističnimi zombiji in kvazi-seksi junakinjo v usnjenih oprijetih hlačah. Ne, nihče od naštetih ne prihaja iz vrst razvijalca. *Bloodrayne* je akcijska igra, ob kateri se nam povesi čeljust, pa ne zaradi odličnosti, temveč zaradi izjave: "Kaj hudiča se pa tile gredo?"

Najslabši del je prav gotovo gospodična Rayne (upam, da mi bo odpustila), ki so jo stlačili v oprijeto obleko, ki več razkriva, kot skriva. Neke vrste kombinacija kombineže in usnjenih rokerskih hlač, s čimer bo končala pri vrhu lestvice najslabše oblečenih junakov video iger. Poleg tega se čudno giblje in se prevečkrat spremeni v vampirko. Nadnaravne lastnosti, s katerimi operira, pridobiva med igro, poleg dolgih skokov, pa si jo človek zapomni po tem, da svojo moč in energijo črpa s sesanjem krvi ubitih sovražnikov.

KAR MORATE VEDETI

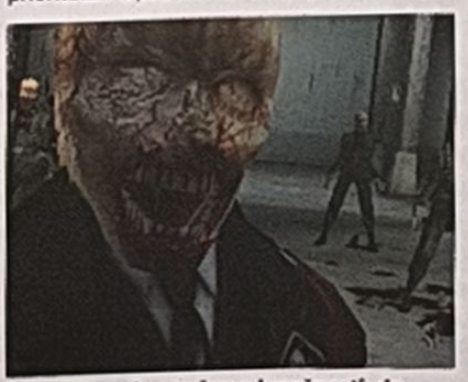
Založnik Vivendi **Na spletu** www.bloodrayne.com
Min P733MHz, 128 Mb, 64 MB 3D
Opt P4-2,53 GHz, 512 Mb, GeForce 4 Ti 4600

PORABITI V VSAJ 25 URAH

ČISTA RESNICA
HITLERJEVA STRANKA JE SKRIVAJ ČASTILA ORGANIZACIJO "THULE GESELLSCHAFT", KATERE IME SE POJAVI V IGRI.

Kri - edini vir energije

Medtem ko v večini akcijskih iger svoje zdravje občasno obnavljate s pobiranjem raznih škatlic prve pomoči, je v *Bloodraynu* to prioriteta. Napadeni osebek je potrebno tako ali drugače uničiti, saj le na takšen način gospodična, ki jo vodite, preživi. Po nekaj minutah igranja se boste zavedli, da je vse, kar pravzaprav počnete, eno samo poskakovanje Raynove naokrog in mrzlično iskanje njenih žrtev, ki so hvala bogu, polne krvi. Okoli telesa se jim bo ovila z nogami, ob mehkih glasovih, ah in oh, pa bodo revčki izpustil dušo. In kri bo brizgala naokoli.



Blood Rage je ena izmed možnosti, da Rayne pokaže svoje sposobnosti seciranja.

Kaj še naredi *Bloodrayne* zanimiv, če odmislimo obilice krvi? Samo razkosavanje mimoidočih je zelo podobno sekljanju kuharskega mojstra, ko pripravlja novo porcijo sušija. Telesa ne bodo le razčetverjena, temveč tudi razdeseterjena. Nekih posebno razpoznavnih oblik ne bo, noge, roke in glave pa bodo letele po celem ekranu, da sploh ne boste dojeli, kaj je kaj. Kot da bi bomba udarila v mesarijo. *Soldier of Fortune II* izgleda ob tem, kot nežna uspavanka s Telebajski.

V igri bo opaziti nekaj že videnih zadev. Najbolj v oči vpijoč bo tako imenovan "bullet time", najbolj znan iz filma *The Matrix*, ki so ga prvi uporabili finski razvijalci Remedy v igri *Max Payne*. Možnost, ki jo bo mogoče uporabiti že kar kmalu na začetku igre, bo prišla zelo prav. Glede na to, da večino nasprotnikov pokončate iz neposredne bližine, bo zaradi upočasnjenega dogajanja to veliko bolj uporabno kot v izviriniku. Animacije pa bodo še posebej dobro vidne, saj je na primer škarjasti kung fu udarec zelo dobro dodelan. Podobno velja za salte in obrate, ki so videti kot balet *Labodje jezero*, seveda z nekoliko več krvi na odru.

Pretirana linearnost

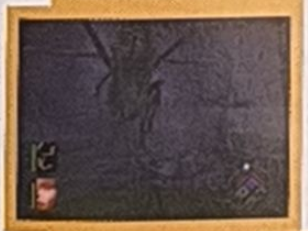
Bloodrayne je igra, ki je prelahka za bolj izurjene igralce, k čemur pripomore še kompas, ki neprestano kaže v smer, kjer nas čaka cilj, tako da se težko izgubite. Ko najdete dvigalo, ki ni priklopljeno na električni vir, vas puščica vodi natančno k stikalu za vklop, torej le sledite svojemu nosu in ne morete zgrešiti.

Vendar pa ne moremo reči, da *Bloodrayne* ni poln izzivov. Nasprotniki postajajo čedalje nevarnejši, zombiji pa nočejo in nočejo dokončno umreti. Glavni izziv pa prej ko slej ostaja le en: narediti masaker, pustiti čim manj živih bitij ter spiti čim več krvi. Sploh pa ni dvoma, da igra nosi oznako, ki mlajšim od 16 let ne priporoča igranja, starejši pa zaradi nje vendarle ne boste imeli težav s sladkim spancem.

PCF

PREMAGAJTE OVIRO

Mati vseh spopadov.



PREMAGAJTE JIH!

KDAJ? Po 50 minutah igre.

PROBLEM Prvi šef v igri, imenovan Mati Podzemlja, je ogromen, ostuden pajek na visokih nogah, iz katerih pravzaprav letijo manjši pajki. Ti so velikosti srednje velikega avtomobila. Če poskusite pobegniti, pajek razbije vse, kar je napoti, samo da bi naščuval svoje otročičke, da bi vas onemogočili.

REŠITEV Uporabite močno orožje, skrito na bližnjem otočku in z njim namerite v eno izmed nog, da se bo pajek sesedel na tla. Aktivirajte Blood Rage in ga zasujte s svincem iz katerega koli orožja, ki je na voljo, še preden se pobere nazaj na noge.

PCFormatOcena

Neprestana akcija
Pretirano krvava

MOD MOŽNOSTI Ni take vrste igra
VEČIGRALSTVO Ni potrebno in ni zagotovljeno

"Živahna in polna fantastičnih učinkov pretiranega nasilja."

76%

VAŠA PRVA URA **LJUBILI BOSTE** Zombije, Grozne pajke, Zunanjost gdč. Rayne **SOVRAŽILI BOSTE** Vmesne sekvence, Dolgočasne dialoge, Počasen začetek

Osrednji način za enega igralca je kampanja, v kateri v slogu *Riska* osvajate posamezna področja.

Pohod na sovražno ozemlje je priporočen le ob spremljavi enot. Stražarji vas bodo najbrž hitro zaustavili.

↘REALNOČASOVNA STRATEGIJA

RISE OF NATIONS

Če bi Slovenci imeli Bismarcka, bi bili evropska supersila. Ker nismo imeli vsaj Boštjana Uršiča, nimamo niti dobrih dveh kvadratnih kilometrov obale.

NARODNOSTNE **RAZLIKE**

Povsem v slogu realnočasovnih strategij, imajo tudi narodnosti v *RoN* svoje posebne karakteristike in enote, ki naredijo izbiro še toliko bolj zabavno. Vsak od 18 narodov dobi od štiri do osem enot, ki jih drugi narodi nimajo, poleg tega pa so obdarjeni še s posebnimi ekonomskimi, napadalnimi in obrambnimi bonusi. Tudi arhitektura, izgled prebivalcev in vojaških enot so unikatni. Večina posebnih enot izhaja iz zgodovine določenega naroda, tako da se lahko Rimljani pohvalijo s pretorijsko gardo, Nemci s tanki Tiger, Angleži pa bodo nasprotnika v srednjem veku prebodli s puščicami iz svojih slovitih dolgih lokov. Na srečo Američani tokrat niso prisotni.

Age of Empires v svetu sodobnih realnočasovnih strategij sicer ne predstavlja revolucije, a ker gre za eno najbolje prodajanih iger zadnjih let, ni čudno, da se pri Microsoftu koncepta držijo kot klopi s krvjo prepojenega bedra. Saj veste kako gre vse skupaj: postavite bazico, jo dograjujte in vzdržujte, pridno nabirate minerale in vitamine, nato pa na nasprotnika izvedete juriš, ki bi vam ga zavidali celo propagatorji klasične sovjetske strategije napada. Kaj pa če vam povem, da je *Rise of Nations* pravzaprav križanec med *Civilization* in že omenjenim *Age of Empires*? Stvari postajajo zanimive? Potem pa kar berite naprej.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Microsoft
Splet www.microsoft.com/games/riseofnations/
Min PIII-500, 128 Mb, 16 Mb 3D
Opt PIII-800, 256 Mb

PORABITI V VSAJ **30** URAH

ČISTA RESNICA
IDEJA O EVROPSKI UNIJI JE STARA ŽE KOT SVETO FRANKOVSKO CESARSTVO

"*Rise of Nations* je križanec med *Civilization* in *Age of Empires*."

Marketing za množice

Če ste padli na stavek o križanju velikanov strateških žanrov, ste nasedli marketinškemu triku, ki ga Microsoftovci tako obvladajo. Daleč je od tega, da lahko od pričujočega naslova pričakujete izčrpno strateško izkušnjo, kot je *Civ III*, gre za to, da je bil vodja oblikovanja *Rise of Nations* Brian Reynolds, ki je pomagal izdelati *drugi del* Civilizacije in Sidu pomagal pri kodiranju *Alphe Centauri*. Toda, če smo pošteni, je *RoN* še vedno izjemno pozitivna izkušnja.

Če se še malce posvetimo marketinškim izjavam, je Brian pred časom zatrdil, da bo mogoče igro odigrati med odmorom za kosilo, vendar je to daleč od resnice. Sicer se lahko v načinu "quick battle" še vedno posvetite bliskoviti ekspanziji, ne da bi se sploh dotaknili skrivnosti pod pokrovom igre, vendar je prav časovna komponenta igre njena največja prednost. V načinu za enega igralca imate namreč popoln nadzor nad hitrostjo igre – tempo lahko pospešite ali upočasnite in izdajate ukaze med pavzo – tako da se lahko odločite za celodnevno seanso ali pa za hiter spopad.

Gracioznost?

Rise of Nations je realnočasovna strategija, ki na sceno pridirja z vsemi fanfarami in pripravljena na blizkrieg. Gre namreč za igro, ki vsaj na papirju izgleda strahovito okorno, s pravo zmešnjavo pravil in možnosti. Vse skupaj je prava dirka v klikanju, le da morate tukaj uravnotežiti kompleksno gospodarstvo, graditi in širiti svoj imperij, raziskovati nove tehnologije, predvsem pa nikoli ne smete pozabiti na izjemno široko paleto enot, formacij in nenazadnje zavladati morju in zraku. Če ste se zaradi navidezne kompleksnosti v gnusu obrnili stran, ste naredili napako, kajti le malo kateremu izdelku uspe takšno globino in kompleksnost preleviti v graciozno preprostost. Reynoldsu je ponovno uspelo navdušiti v oblikovanju.

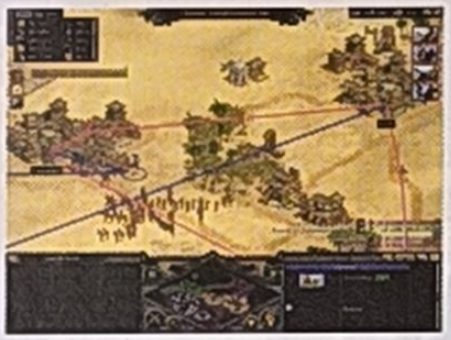
Zakaj namesto izraza "baza" uporabljam besedo "imperij", ki bi bolj pristajal megalomanski strategiji, kot *Civilization*? Predvsem zato, ker morate v resnici zgraditi imperij, ki ga sestavljajo mesta, nekakšne

VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE: Poglobljeno strategijo, Lepo grafiko, Posebne enote | SOVRAŽILI BOSTE: Izbiro tarč, Dolgo nalaganje, Povprečno glasbo

ŠE VEČ OSVAJANJA V REALNEM ČASU BOSTE DELEŽNI V: >>**EMPIRE EARTH** 84% >>**MEDIEVAL: TOTAL WAR** 93%>> **AGE OF MYTHOLOGY** 88%

Mesta morate zgraditi na svojem ozemlju. Če želite, da se razvijejo, jih gradite ob morju.

Od listnatih gozdov Amazonke do puščobne Sahare – vrste ozemlja nimajo le kozmetičnega pomena.



Bogastvo si kopičite s trgovanjem med prijateljskimi ljudstvi. Karavane so skorajda avtomatične.

mini-baze, ki pa jih dobite šele takrat, ko raziščete določene tehnologije. Vendar pa ima tehnološki napredek še druge vidike, predvsem vojaške in ekonomske, vse to pa je v korist nenehni hitri tehnološki dirki, kot je bila hladna vojna.

Reynolds si je očitno več kot dobro ogledal zadnjo inkarnacijo *Civilization*, saj so podobnosti z njo več kot očitne. Ne samo, da so meje vašega imperija označene s črto vpliva, temveč se z napredkom tehnologije na mapi pojavijo še nove surovine, kot so železo, nafta in podobno. Poleg klasičnih virov, kot so les, ornenjena železo in nafta, so tukaj še dodatne dobrine (po terminologiji *Civ* gre za luksuzno blago), ki so namenjeni predvsem pospeševanju trgovanja. Da, prav ste prebrali – trgovanje je zelo pomembna komponenta igre, saj prinaša neposreden priliv denarja, izvajate pa ga preko karavan, ki potujejo med mesti in s trgovci, ki nabirajo že ornenjene luksuzne dobrine.

Nenazadnje je igra obdarjena še s presenetljivo prilagodljivo umetno inteligenco, ki se ponavadi izogiba klasičnim neprestanim nadlegovanjem z majhnimi enotami, temveč raje počaka in po vas udari z brutalno silo. Poleg tega zna umetna inteligenca čisto korektno izrabljati taktiko in vas poskuša presenetiti, vendar jo še vedno teži ena slabost – enote bi lahko v spopadu bolj racionalno izbirale svoje cilje. Obenem pa tudi nezaposleni vaščani (nabiralci virov in gradbeniki) ne ostajajo dolgo brezposelni, ampak se po potrebi sami vključijo v tekoči projekt.

Koga bomo napadli danes, gospod?

Ker je vojskovanje eden pomembnejših vidikov strategij, je zelo zanimivo, kako so razvijalci Big Huge Games izrabili koncept domačega in sovražnega terena. Enote bodo namreč na nasprotnikovem ozemlju trpele za koeficientom izčrpavanja, katerega lahko odpravite le z oskrbovalnim vozom, ki mora biti priključen vaši armadi. Poleg tega vojaške zgradbe "zdravijo" poškodovane enote, mesta pa niso uničena, temveč oslabljena in jih lahko sovražnikova vojska zavzame in tako prevzame tudi ostale, še stoječe zgradbe v mestnem radiju.

Rise of Nations je grafično lepa igra, saj so vse podrobnosti veličastno izrisane, tako da je opazovanje spopada dveh formacij mušketirjev prava paša za oči. Tudi grafični slogi obdobij so izvrstno prikazani, ko pa nebo napolnijo še letala, pa se zdi, kot bi gledali *Black Hawk Down*.

Odličnemu načinu za enega igralca navkljub moramo omeniti tudi način za več igralcev, ki pa še zdaleč ni tako dobro implementiran, kot recimo Ensemblov večigralski paket za *Age of Mythology*. Toda bodite brez skrbi, nastavitev je več kot dovolj, celo toliko, da bi vsi navdušenci nad *Civ* od sramu zardeli, poleg tega pa lahko čas zvito uravnavate z uporabno možnostjo v slogu *Matrixa*, "cannon time".

Rise of Nations ni toliko revolucija, kot dozorevanje zvrsti, ki je premeteno spoznala, da se da izjemen koncept *Civilization* odlično implementirati v realnočasovni okvir.

PCF

Barvni Darvinizem v akciji. Pozor: če imate radi rožnato, ne boste preživeli.

Vsako ljudstvo premore posebne enote, ki lahko prinesejo prevlado v igri.

Vsako mesto lahko zgradi enega izmed čudežev sveta.

ČUDESA

Tako kot v *Civilization*, lahko postavite eno izmed 14 svetovnih čudes in dobite dostop do unikatnih prednosti. Čudesa se gradijo zelo dolgo in zahtevajo obilico surovin in delovne sile, poleg tega pa so pogoj za zmago s svetovnimi čudesi. V kolikor je čudo uničeno, narod izgubi njegove prednosti in ga ni mogoče več zgraditi. Zato pazite na Eifflov stolp kot na punčico svojega očesa.

PCFormatOcena

- *Civilization* v okolju RTS
- Način za več igralcev bi lahko bil boljši
- **MOD MOŽNOSTI** Izdelava scenarijev in skriptna orodja
- **VEČIGRALSTVO** Osvajajte preko LAN ali interneta

"Microsoft je izdal Windows XP med igrami. Za to mu bomo

89%

"Umetna inteligenca zna korektno izvajati taktiko in vas poskuša presenetiti"

Oh, kako mirno... Skrajni čas, da naredimo nekaj krivovernega kaosa.

Inkvizitor Izidor in pošasti *Mistmare*. Zanimiva druščina, a ne?

Tu nikar ne pričakujte kakšnega pretepaškega pogona iz *Matrike*.

TEGA NE ZAMUDITE!

Čeprav bi se radi pretvarjali, da smo ponižni in služimo Gospodu, si v resnici želimo le ujeti nekaj pošasti in jih prisiliti v boj.

KAJ JE? Ko imate enkrat Ostrino kose, lahko pričnete z zbiranjem pošasti za vašo vojsko. Ko se z njo opremite, imate na vašem pasu šest predelov le za shranjevanje dragulјev. Izberite dragulj med bojevanjem s pošastjo ter jo ujemite vanj. Tako, rekrut pripravljen na služenje!

KJE JO NAJDETE? V Rimu, po uboju kraljice Podgane v katakombah, se s plenom vrnete v katedralo. Nikar ne pozabite iti dol po stopnicah in pregledati skrinj, v katerih boste našli Koso. Sedaj lahko pričnete zbirati borbene sporninke...

↘IGRANJE VLOG/PUSTOLOVŠČINA

MISTMARE

Ne dovolite, da pošasti prevzamejo vaše možgane. Arxel nas pošilja v čudežni svet.

Pričakovali smo, da bo postala najboljša igra, kar smo jih kdaj ustvarili Slovenci. In imeli smo prav. Arxel Tribe je na trg poslal izdelek, ki bo zadovoljil ljubitelje žanra, le gospod Rode bi znal nekoliko zavijati z očmi. *Mistmare* nam namreč predstavi alternativno različico zgodovine, v kateri Cerkev igra precej, kako bi rekli, nenavadno in mračno vlogo. Piše se leto 1996 in svet je prekrit s skrivnostno usodno meglo, Cerkev pa nadzira redka preživela mesta ter jih skuša obvarovati s kombinacijo magije in zvonjenja, dokler se ne bi našel junak, ki bi premagal zlo, ki se skriva v megli.

Nadzirate Izidorja, pravkar izučenega inkvizitorja ("borca" za interese Cerkve), ki je kot novorojenček eden izmed redkih preživel stik z meglo. Pozvani ste v Vatikan, da bi ujeli hudega krivoverca ter se fizično in psihično pripravili na ponovno srečanje z meglo.

Poleg osrednjega lova lahko opravljate še stranska dela za ljudi. Za ustrezno plačilo, seveda. Čeprav te misije niso obvezne je koristno imeti dobre odnose s prebivalstvom.

Igra je razdeljena v več epizod, ki so časovno omejene. Čas igra čudno vlogo – stoji na miru ko klepetate ali se sprehajate po parku, a se aktivira, ko storite kaj konstruktivnega. "Zaklepanje" vam med časovno omejenimi misijami omogoča, da se ne ukvarjate preveč z nepomembnimi stvarmi in se spravite k delu, a je včasih tudi precej negativno – kako zanimivo je sploh iskanje ubežnikov, če so edina vrata, ki jih lahko odprete, prava pot?

KAR MORATE VEDETI

Založnik Mindscape
Splet http://mistmare.arxeltribe.com
Min P733,128Mb, 64Mb 3D kartica
Opt P4-2,53GHz, 512Mb, GeForce4 Ti 4600

PORABITI V VSAJ 25 URAH

ČISTA RESNICA KRIVOVERSTVO JE V VATIKANU PREKRŠEK, ZARADI KATEREGA VAS LAHKO ARETIRAJO.

Človek ali kaj več?

Klasični nadzor v slogu pokaži in klikni je lahko obvladati, le pri kameri se lahko malce zaplete; zlasti v ternačnejših prostorih. Popotovanje naokoli zna biti nadvse prijetno, ko se potopite v lepo izdelano pokrajino. Nekoliko moti le pretirano ornejevanje, saj bo Izidor pogosto odpovedal ubogljivost, če boste želeli narediti kaj izven začrtanih okvirjev.

Na izbiro imate široko paleto orožij, tako magičnih, kot tudi tipično pretepaških. Vojska in Cerkev vam omogočita osnovni trening, izbirate pa lahko med tremi različnimi šolami bojevanja – nordijsko, orientalsko in barbarsko. Duhovni razvoj vam omogoča izostritev vaših über-nadnaravnih moči, ki pridejo prav zlasti takrat, ko se pogreznete v meglo. Vaše sposobnosti so določene še s sprejetimi odločitvami in osebnostjo, ki ste postali – ne pozabite na to, ko boste imeli možnost plenjenja in pobijanja.

Največje spoštovanje pa si gotovo zasluži t.i. Ostrina kose, s katero lahko ulovite zle pošasti in jih spremenite v svoje zaveznike.

Boj nekoliko razočara, saj gre zopet le za sistem pokaži in klikni, tako da je večina dela za vas že opravljenega in vam je tistih nekaj ur, ki ste jih preživeli na trenažni bojni lutki, kar malo žal. Najpomembneje je, da uskladite svoje bojne ter magične sposobnosti, saj lahko le tako premagate vrage. Je pa res, da se ti ne ponašajo z najostrejšo UI, saj se vedno borijo po istem sistemu.

Igra ni za krvoločneže, saj več posveča odlični atmosferi in genialnemu zapletu kot akciji. Komur torej malo bolj razvlečeno dogajanje in dolgi dialogi ustrezajo, bo s to

POGLED DRUGAM

ŠE VEČ POKAŽI IN KLIKNI ZAROT...

>>**VAMPIRE: THE MASQUERADE REDEMPTION** 62%
>>**BROKEN SWORD** 90%
>>**MYST III: EXILE** 67%

PCFormatOcena

Zelo zanimiva RPG z unikatno zgodbo
Pomanjkanje svobode in nadzora
MOD MOŽNOSTI Zaenkrat še nič, a je pustolovščina tipa 'naredi
VEČ IGRALCEV Na to so namigovali, a na žalost ga ni.

"Pokaži in klikni RPG z obilico skrivnostnega krivoverstva."

77%

VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE: Temačno vzdušje, Obilico bogokletstva | SOVRAŽILI BOSTE: Dolge dialoge, Pomanjkanje nadzora

Novo filmanje naslova *Avtomobili, vlaki in letala* nekako ni ostalo zvesto izvirniku.

DOKAZANO S STATISTIKO

Vojna je pekel, a statistika je še mnogo, mnogo hujša

3 Enoigralsek kampanje

200 Tipov vozil (približno)

0 Enot, ki jih lahko izgubite

0,08 Odstotkov človeške 6000-letne zgodovine predstavlja 2. svetovna vojna

8 Odstotkov je iger s tematiko 2. svetovne vojne

POGLED DRUGAM

VOJNA. ZA KAJ JE SPLOH DOBRA? ZA NIČ, EDINO MORDA IGRE...

>>**SUDDEN STRIKE 2** 66%

>>**BATTLEFIELD 1942** 84%

>>**COMMAND AND CONQUER: GENERALS** 87%

TOPNIŠKE SALVE

Ali kako premagati sovražnika in ustvariti impresionistične prizore.

Kljub temu da se igra koncentrira na tanke, je topništvo tisto ki res "razturava". Njegov domet je morda res nekoliko omejen zaradi (ne)mobilnosti in gotovo je sedeča raca za nasprotnikove letalske ali topniške napade, a se sposobnost nenehnega streljanja na določen predel in obrambe območja z velike razdalje izkaže za zmagovalno kombinacijo.

Ali puščavske miši tu sploh najdejo kakšen kos sira?

↘ REALNOČASOVNA STRATEGIJA

BLITZKRIEG

Dan Griliopoulos prevzame poveljstvo nad nekaj posebno močnimi konzervami.

KAR MORATE VEDETI

Založnik CDV
Splet www.blitzkrieg.de
Min PII-366, 64Mb, 8Mb 3D
Opt PIII-800, 128Mb, 32Mb 3D

PORABITI V VSAJ **5** DNEH

ČISTA RESNICA DOBESEDNI PREVOD BESEDE BLITZKRIEG SE GLASI BLISKOVITA VOJNA.

Piše se leto 1944. Vedno je leto 1944. Razumemo, da bi bila vojna igra postavljena v mirno obdobje precej dolgočasna, a zakaj vedno ravno 1944?! Saj je bilo tudi leto 1945 zanimivo...No, ja; pustimo to – *Blitzkrieg* torej. Gre za hitro invazijo – napad kombiniranih vojaških enot, kot so nas učili pri zgodovini, a ne?

Prevzeli boste nadzor nad primerno oboroženim bataljonom, s katerim se boste borili na vseh koncih vojne. Vizualno je igra zelo podobna *Sudden Strike*. Isto velja za težavnost ter razmerje med velikostjo enot in tankov, ki je prav čudovito, prisotna pa je tudi premoč topništva nad vozili. Toda *Blitzkrieg* ima eno ogromno prednost pred *Sudden Strike*: Dejansko gre za igro, ki jo je užitek igrati.

To je posledica prisotnosti nekaterih elementov, ki smo jih v današnjih RTS že kar malo pogrešali. Najprej so tu realistično velike čete, ki se spopadajo na bojiščih. Potem je tukaj vmesnik – bližnjice so hitro dostopne in veliko je enostavnih, a učinkovitih ukazov, ki naredijo enote vodljive, a so hkrati tako raznoliki, da z njimi lahko uresničite večino taktičnih zamisli.

Pazite, tovornjak!

Če gremo še naprej – tu ni nikakršnega zbiranja virov ali gradnje; samo uporabljate enote, ki so vam na voljo za uspešen zaključek naloge. Med vašo linijo in skladiščem se ves čas vozijo tovornjaki, ki vas oskrbujejo s strelivom in poskrbijo za občasna popravila, to pa je tudi vse upravljanje, s katerim se morate obremenjevati.

Kampanjski način je tudi sladkorček. Igrate lahko na strani Rusov, Nemcev ali zaveznikov, pri vsakem pa dobite pester vod specialcev, ki jih boste vlačili naokrog. Vedno imate tudi nekaj "osrednjih" enot, ki med bojem pridobivajo izkušnje in tako postajajo vse bolj učinkovite ter razpoznavne (lahko jih nadgradite med misijami). Medtem ko se vojna razvnema, vzporedno s sovražnikovo napreduje tudi vaša tehnologija, veterani z dolgo "delovno dobo" pa posledično vse bolj izstopajo, tako da na koncu dobite vojsko, ki je opremljena z zmesjo moderne in zastarele opreme.

Strmoglavljam! S.O.S.

Blitzkrieg pade z neba, ko je govora o zračnih bitkah; morda je res osrečujoče gledati bombnikovo bližajočo se senco iz daljave, a letala je zelo težko učinkovito uporabiti. UI ves čas ve, kaj nameravate, tako da vaši bojni lovci nikoli ne najdejo nikogar za borbo, po drugi strani pa bombniki redno strmoglavljajo.

Doseganje ciljev brez uporabe taktike bliskovite vojne je kar prelahko, saj lahko vse dosežete s težkim topniškim obstreljevanjem, ne da bi utrpeli večjo škodo. Pravzaprav ste, kot v večini iger v slogu *Command &Conquer*, še kaznovani, če poskušate uveljaviti tak način boja.

Igra z naslovom *Blitzkrieg* bi morala biti bolj podobna kakšni seriji *Z* – s krvavim bojem in hitro spreminjajočimi se bojnimi linijami. Čeprav njena vsebina ne ustreza naslovu, to ni slaba igra – kot počasna, razmišljanja polna vojna strategija je vsekakor zasvojljiva – a verjetno s takim ležernim tempom ne bo ravno navdušila množic; bo pa pustila dober občutek pri oboževalcih zvrsti.

PCF

PCFormatOcena

Atraktivne bitke v slogu *Band of Brothers*

Neuravnovešene sile, nezvrna tematika

MOD MOŽNOSTI Urejevalnik map in izdelovanje lastnih scenarijev

VEČIGRALSTVO Način Skirmish– LAN in internet

"Vojskovanje, ki se lepo razvija tekom kampanje." **80%**

VAŠA PRVA **URA** LJUBILI BOSTE ↗ Neskončne jarke ↗ Ostrostrelske bitke ↗ Topniško moč SOVRAŽILI BOSTE ↙ Izgubljanje letal ↙ Počasi ritem ↙ Mine

Lokacije so vse preveč natrpane, še posebej zaradi nerodnega nadzornega sistema.

↘ IGRANJE VLOG

BREATH OF FIRE IV

Saga o otrocih zmaja in naivnih deklicah.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Capcom
Splet www.capcom-europe.com
Min P233, 64Mb, 8Mb 3D
Opt PII-350, 64Mb, 16Mb 3D

Pri boju gre za klasično potezno zadevo z redkimi novostmi.

Že v začetku vas bo čakal velik šok. Uvod v japonščini vas bo dobesedno vrgel s stola. Aha, še ena priredba s konzol, v kateri so liki čisto pravi Japonci. Kje smo to že videli? Ah, kje pa nismo? Vse od serije *Final Fantasy* naprej.

Sreča, da vam, kot je v navadi pri takšnih priredbah v nadaljevanjih, ni potrebno poznati zgodbe prejšnjih delov. Je pa tokrat potrebno imeti veliko potrpljenja v prvih urah – zgodba na začetku namreč ne prinaša ničesar omembe vrednega, le na pol prazne lokacije, na katerih srečujete čudne pošasti, ki jih lahko z nekaj zamahi spravite s poti. Med tem in naslednjim sovragom srečujete klišejske like; princeske, njihove junake in še koga. Željo po tem, da bi vse skupaj poslali k vragu, poveča še grafični pogon, ki ga je povsem povozil čas. Nizka ločljivost in zelo enostavno ozadje pač ne privlačita več.

Če igre do tega trenutka ne boste poslali nekam v zakotni predel trdega diska, potem se vam obeta tudi nekaj pozitivnih plati. Med te spadajo predvsem neposredne borbe s sovražniki, ki jim boste pokazali, da ste vešči ravnanja z orožjem, ter si mimogrede pridobili še kakšno novo veščino. Tudi lokacije se s težavnostjo povečujejo, postajajo bolj zanimive, bolj polne, z več življenja – opuščeno mesto zamenja labirint iz stavb, pojavijo pa se smešna, vesoljcem podobna bitja, ki čakajo, da jih presekate na dva dela. Ko se zgodba razvije, se lahko nadejate kar nekaj izgubljenim uram za tipkovnico. Igra je namreč precej epsko naravnana, kar pomeni, da je tudi nekoliko razvlečena.

Vendar pa je enostavnost ena od značilnosti četrtega dela *Breath of Fire*, zato se bodo v časovno zanko ujeli le tisti z bolj začetniškim stažem pri tovrstnih igrah, medtem, ko se pravi poznavalci FRP, ne bodo niti oznojili – če bodo igro sploh vzeli za svojo, seveda.

PCF

PCFormatOcena

Zanimiva, ko se dogajanje enkrat začne

Grafični pogon je povsem zastarel

"Nič pretresljivo novega v zvrsti, tako da je le za prave FRP navdušence."

70%

VAŠA PRVA URA LJUBILI BOSTE: Humor SOVRAŽILI BOSTE: Ponavljajoče se borbe

Padalstvo v komori zahteva kar nekaj vaje.

↘ MANAGERSKA

THE SIMS: SUPERSTAR

"Kot kateri zvezdnik pa naj igram?"

KAR MORATE VEDETI

Založnik Maxis
Na spletu www.thesims.com
Min P350, 64Mb, 2Mb 3D kartico
Opt P800, 256Mb, 8Mb 3D kartico

Samo zvezde lahko stopijo skozi vrata, na katerih je narisana zvezda. Ne sprašujte nas, zakaj.

V življenju pridemo do trenutka, ko postanemo utrujeni. Nezaposleni sanjarimo o boljšem življenju in preklinjamo kruto usodo. A celo v naših majhnih, z mehiškimi žajfnicami okuženih življenjih, imamo sanje. Sanjamo o tem, da bomo nekdaj bogati, slavni in, če bo vse po sreči, tudi okopani. Tako je že od začetka časa. Nato pa se pojavijo *The Sims*, kjer smo si lahko ustvarili lasten svet in nadzorovali življenja ljudi v njem, kot nam z nami samimi nikoli ni uspevalo. A so sanje o slavi (in kopeli) še kar čepele v naših glavah. Torej bi človek pomislil, da nas bo *Superstar* osrečil. Dodatek, katerega osrednja tema je dekadenca, kjer se vaš Simček povzpne od ničeta do vrtoglavih višin slave. Pa nas nekaj še vedno muči. Kje so neskončne zabave s kilami kokaina, orgije z obožavalkami, preganjanje po ulicah s paparazzi in gole kaskaderke?

Naša hiška je opremljena čisto po zvezdniško, s kisikovimi, potapljaškimi in padalskimi komorami, maserkami in kar najbolj nemogočimi dekoracijami, vse skupaj pa nadzoruje vaš neumorni butler Alfred. Pa še vedno nismo zadovoljni. V mestu, kjer živi vaš posrednik, lahko najdete vse, od trgovin, studiev, modnih pist in mojstrov sušija. Da bi postali slavni, morate spoznati prave ljudi, po možnosti zvezde, prav tako pa morate izpopolniti svoje sposobnosti. V igri boste srečali tudi celo vrsto bolj ali manj znanih zvezd, ki pa vam ne bodo ravno pomagale na poti do slave, saj lahko od njih dobite le kak avtogram, pa še tega ne morete prodati na eBayu. Kje je tukaj realizem, mi povejte?

Simčki so stari tri leta. Na disku vam zavzemajo več prostora, kot katera koli druga igra, tokrat pa nam ponuja še religiozno navduševanje nad zvezdniki. Kljub temu pa še vedno gre za isto igro, ki vas bo verjetno navduševala do naslednje izdaje.

PCF

PCFormatOcena

Nove napravice in celo novo področje

Še več že videnega za isto ceno

"Jaz sem slaven in hočem že enkrat ven iz tega dodatka!"

55%

VAŠA PRVA URA LJUBILI BOSTE: Butlerja Alfreda SOVRAŽILI BOSTE: Tri leta star grafični pogon

To je torej slavni laboratorij. Laborantu pod nosom pomahajte z dokaznim materialom, pa ga bo pregledal za vas.

↘ PUSTOLOVŠČINA

CRIME SCENE INVESTIGATION

Zločin se ne izplača, pravijo. Še posebej danes, ko imamo tako izurjene forenzike, kot je Barbara Banovič.

Če ne poznate TV serije *CSI*, naj vam prišepnem, da si jo lahko ogledate ob sredah zvečer, slovenski naslov pa je *Na kraju zločina*. Zgodbe v nanizanki se pletejo okoli skupine izvedencev za sodno medicino in zločinov, ki jih poskušajo rešiti. In isto velja za igro. Kot mladega preiskovalca vas bo šef Grissom pošiljal raziskovati različne zločine. Koncept zveni zanimivo – in tudi je. Prvo uro. Potem pa postane razvlečeno ponavljanje istih potez z miško.

Na samem kraju zločina morate pač poiskati ves dokazni material, ki ga je mogoče zbrati. Če kazalec miške spremeni barvo, boste tam nekaj našli – naporno in visoko intelektualno početje, ni kaj. Potem lahko dokaze odnesete v laboratorij in jih pokažete laborantu, si jih ogledate pod mikroskopom ali primerjate na računalniku. Patolog vam bo povedal vse, kar potrebujete, ko pa se vam zdi, da imate dovolj dokazov, pa si lahko omislite kak nalog. Slog igranja je zasnovan tako, da boste z besnim klikanjem in kriljenjem z miško dosegli čisto isto, kot z dolgotrajnim mozganjem. Vseh pet primerov lahko torej z nekaj telovadbe rešite v dveh ali treh urah. Napak ni, napačnih vprašanj ne morete postaviti in vašo preiskavo lahko ovira samo trenutno pomanjkanje dokazov.

KAR MORATE VEDETI

Založnik Ubi Soft
Na spletu http://csi.ubi.com

Min. PII 300MHz, 128Mb RAM, 500Mb na disku
Opt. PIII 500MHz, 256 Mb RAM, 1,5Gb na disku

Trupla so vsepovsod – na posteljah, cestah in celo v sodih.

Je pa igra iz nekega čudnega razloga prav morbidno privlačna. Res je, da je linearna in da ne pušča nobene svobode – pa saj je kot pravi forenzik niti ne bi imeli kaj dosti. **PCF**

PCFormatOcena

Zanimiv koncept

Ni izziv, omejeno raziskovanje

"Če želite postati izvedenec za sodno medicino, to ni pravi študijski material."

63%

VAŠA PRVA URA **LJUBILI BOSTE:** Zanimive primere **SOVRAŽILI BOSTE:** Popolno linearnost

SERIOUS SAM GOLD EDITION

6.990 SIT

Serious Sam je težki frajer, ki rešuje svet pred hordami neprijaznih nezemljanov. Gre za sistem *Dooma*, kar pomeni, da za igro skorajda ne potrebujete možganov, zato pa toliko hitrejše reflekse in vzdržljivo miško. Serija je znana po izgledu, ki po barvitosti prekaša pustne maske, nenehni akciji, hitri glasbeni podlagi, labirintih in neumnih sovražnikih. V paketu dobita oba dela serije, ki sta si izjemno podobna in sta najboljši izdelek naših jugovzhodnih sosedov doslej.

PCFormatOcena

Idealna za pošiljanje možganov na pašo

Kaj pa kadar jih želite uporabljati?

"Streljanje na vse, kar se premika. Zabavno."

85%

CAPITALISM II

4.990 SIT

Capitalismu II ne manjka veliko, pa bi ga uporabljali kot učni program za obiskovalce ekonomske fakultete. Nikar ne pričakujte posebne vizualne lepote ali za ušesa prijetnejše izkušnje kot poslušanje kakšne skupine Pop Stars. Postavljeni ste v vlogo lastnika podjetja, ki ga skušate razviti v megalomansko korporacijo. Čaka vas oblica tabel, produkcijskih verig, neverjetna količina številk in statistike. Vsi privrženci poslovnih simulacij se boste počutili kot postrvi v Bohinjki! Ostali pa kot krapi v Črnem morju.

PCFormatOcena

Poslovne duše bodo presrečne

Vsi ostali pa bodo ob njej zaspali

"Idealna igra za vse študente ekonomije."

80%

WARCRAFT III

5.490 SIT

Strategi, vaš raj leži pred vami. Čakajo vas štiri čudovite in raznolike rase s samosvojimi taktikami in povsem različnimi enotami, preko vseh mreja izpiljen vmesnik, bleščava, a prikupna grafika, glasba, ki jo bodo čez nekaj let primerjali z Mozartovimi deli, razgibana kampanja, urejevalnik stopenj, način skirmish ter posledično neprespane noči. Večigralstvo, ki je podprto z Battle.net, je poglavje zase in je pritegnilo celo Iva, zapriseženega *Quake*rja. Če je tako, potem nimate kaj razmišljati.

PCFormatOcena

Odlična strategija s pridihom elementov

Urejevalnik bi lahko bil preprostejši

"Ena izmed največjih iger tega tisočletja."

94%

VIRTUA TENNIS

4.590 SIT

Kadar je govora o prenosih iger s konzol, dobimo lastniki mlinčkov silno kisel obraz, saj vemo da se nam ne obeta nič dobrega. Če nam kdo doda še besedici simulacija tenisa, pa obstaja nevarnost, da ga od jeze kar pretepemo. Pomirite se. *Virtua Tennis* je enkratna športna igra in hkrati edina spodobna izkušnja tenisa na računalniku. Odlikujejo jo preprost nadzor, lepe animacije gibanja, visok faktor zabave, pestri načini igranja in izpiljenost. Vsi ljubitelji mlatenja rumene žogice z nakupom ne morete zgrešiti.

PCFormatOcena

Edina spodobna simulacija tenisa

Sem ter tja konzolni pridih

"Razlog, da ne obupamo nad predelavami s konzol."

84%

Izdelava CD in DVD plošč

CD-Avdio

DVD-ROM

CD v obliki vizitke

DVD v obliki vizitke

CD-ROM

CD-R

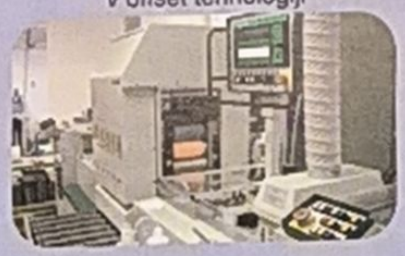
Vse na enem mestu!

DVD-Video

DVD-R

izdelava CD in DVD plošč

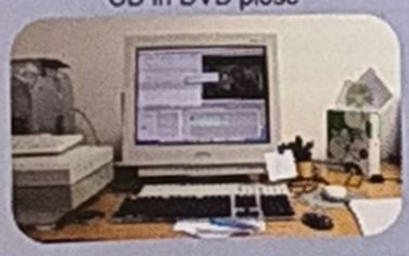
potisk CD in DVD plošč v offset tehnologiji



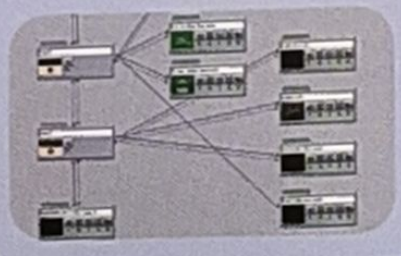
potisk CD in DVD plošč v sito tisk tehnologiji

tisk ovitkov in ostalih tiskovin

izdelava predstavitvenih CD in DVD plošč



DVD authoring

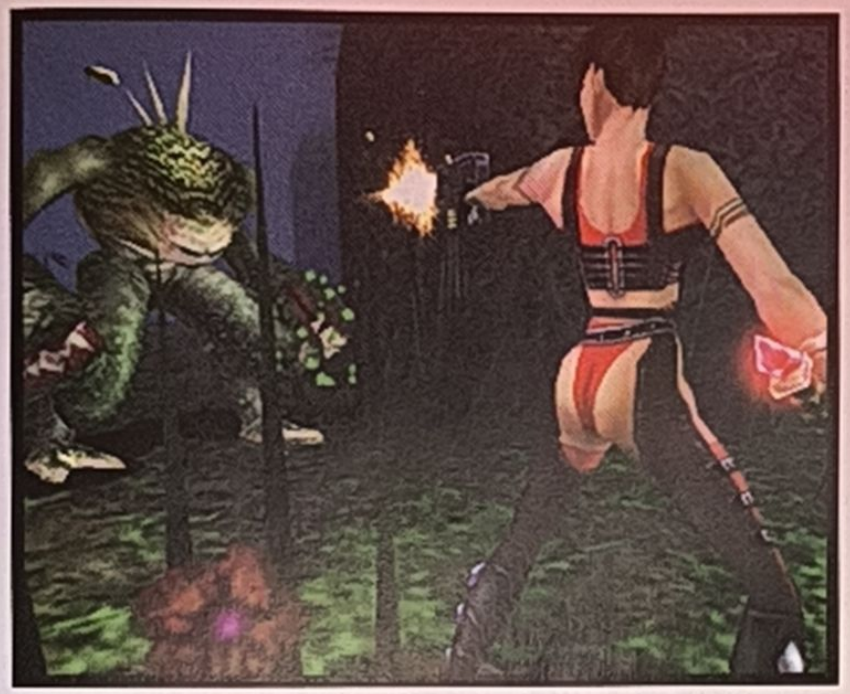


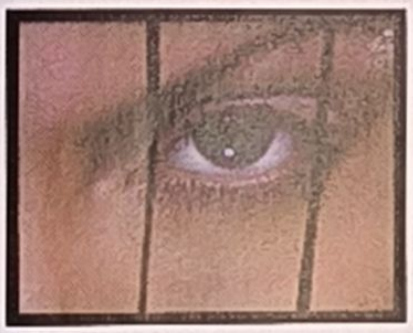
zaščita CD plošč pred kopiranjem

SAFEDISC®

vse vrste pakiranja in celofaniranje končnega izdelka

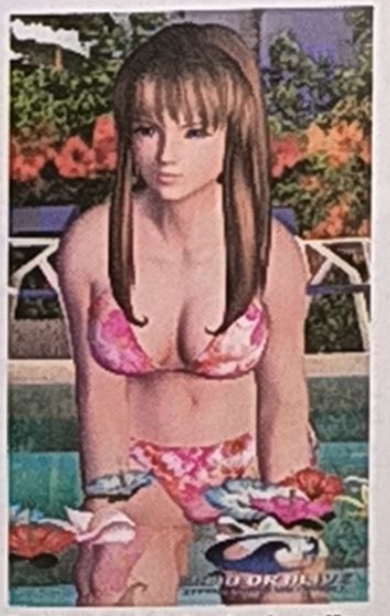
RACMAN Audio Video Studio d.o.o.
Koseška c. 8 | 1000 Ljubljana | SLOVENIJA | Tel: ++ 386 1 5001130 | Fax: ++ 386 1 5001135
e-mail: info@racman.si | www.racman.si





SEKS, LAŽI IN VIDEO IGRE

Nekaterim seksa ni nikoli dovolj. **Marko A. Štor** zavrne tabuje in preveri, ali je tako tudi v igrah.



Da bi sploh kdo igral najnovejšo odbojko na mivki *Dead od Alive Xtreme Beach Volley*, so se razvijalci odločili vključiti v igro na pol gola dekleta. Prebrisano, kajne?

Najprej zgolj eno opozorilo, ki ste jih vajeni predvsem tisti, ki redno brskate po spletu in se kdaj pa kdaj (seveda čisto po naključju) srečate z erotičnimi ali pornografskimi spletnimi straninmi. Ponavadi sledi besedilo, ki ga tako ali tako noben ne prebere, na koncu katerega pa piše: strinjam se z zgoraj navedenim in vstopam na lastno odgovornost. No, tudi tu vas moramo opozoriti, da bo v nadaljevanju govora o seksu ter takšnih in drugačnih perverzijah, zato odložite *PCFormat* za nekaj minut, če mislite, da bo to vplivalo na vaš psihološko-sociološko-seksualni razvoj. Če pa ste o teh stvareh že dobro poučeni, potem le ostanite z nami.

Tokratna tema ne bo namenjena poučevanju nepoznavalcev, še manj pa dajanju nasvetov. Prav tako ne bo govora o situaciji, ko se vaša punca (ali fant) naveliča čakanja in vas sredi ene izmed online bitk, dobesedno naskoči, se vrine med vaše oči in monitor in vam onemogoči enakopravno bitko z ostalimi online navdušenci. Ne, tu bo govora predvsem o tem, kdaj so razvijalci v igrah prvič uporabili seks kot sredstvo za dosego cilja, na kakšen način so ga vključili v igro, kako smo na to reagirali igralci in kako na drugi strani "strokovna" javnost, ugotavljali pa bomo tudi, ali so Američani in Angleži res taki konzervativci kot pravi B.B. Kastelic.

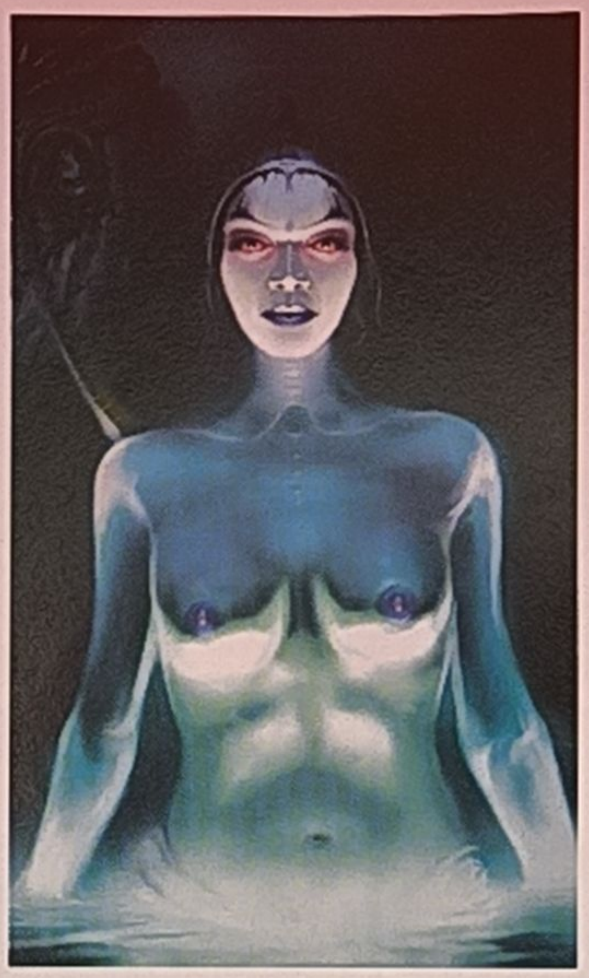
Seks oziroma spolno razmnoževanje sta nujno potrebna za obstoj človeške rase. To dejstvo je nesporno že tisočletja in tudi največjim puritancem se ne uspe upreti tej sveti resnici. Pod krinko zagotavljanja obstoja človeške rase izkoristijo situacijo in tako ali drugače uživajo v stvareh, ki jih sicer uradna cerkev ne odobrava. No, mi na te zadeve gledamo bolj sproščeno in v vsaki spolnosti ne gledamo le na to, da bomo čez devet mesecev morali prenašati parnža, ki se bo na vse pretege drl, ker mu nismo zamenjali plenic. Ljudje na seks gledamo predvsem kot na obliko zabave ter tudi kot na sredstvo, s katerim

↘

Seks vs. nasilje

Da je v svetu seks eden največjih tabujev, je še vedno nekaj nepojmljivega. Še nedolgo tega so se na eni izmed komercialnih televizij celo prepirali o tem, ali naj kabelski operaterji predvajajo pornografijo v nočnih urah ter razpravljali o pohujšljivosti reotike in kaj vem kaj še vse. To, da na TV zaslonih, ob času, ki je bil dolga leta rezerviran za risanke, kažejo nasilje in samo nasilje, pa nič. Mrtvi Palestinci, zažgani avtobusi Izraelcev, razdejani Bagdad, zaporniki v Guantanamu na Kubi, vse to nam brez kakršne koli cenzure mirne vesti servirajo sleherni dan, nato pa zadevo popestrijo z večerno akcijo ob osmih.

Nekaj podobnega se dogaja v video igrah, kjer vsaj štiri od petih iger vsebujejo nasilje. Pri nekaterih je to sicer še na robu sprejemljivega, ampak ponudba iger, kot sta *Carmageddon* in *Postal* in množice strelskih iger, kjer se možgani in drugi deli telesa mirno razpacajo po steni, gre včasih čez vse meje. Pri *PCFormatu* sicer ne trdimo, da nasilja v igrah ne bi smelo biti (naj le bo v igrah, ko ga le v realnosti ne bi bilo), vendar menimo, da je seks v primerjavi z nekaj sto mrtvimi osebki v slabe pol ure bolj prijetna zadeva in ni prav, da ga na silo mečemo iz iger. Kaj je že bila glavna parola hipijev? Make Love – Not War.



partnerju izkažemo ljubezen. Zadnji del sicer velja bolj za ženski del populacije, vendar se najdejo tudi moški, ki jim slednje veliko pomeni. Priznajte si, no.

Nizka doza konkretnega seksa

Sedaj pa vzemite v roke svinčnik in papir in si zapišite naslove iger, v katerih je bil seks dejansko predstavljen brez cenzure, v katerih ni bilo le namigovanj, ampak se je resnično nekaj dogajalo in predstavljalo tako imenovano "pravo" akcijo. Na listu bodo zapisane "uspešnice", kot so *Lula: Sexy Empire*, *Samatha Fox Strip Poker*, pa še kakšna japonska animé priredba iz sveta konzol. In to je vse. Ostalo so le namigovanja, prikrivanja, dodatki, da bi se igra bolje prodajala, prodajajo pa nam le meglo, ki moškim ne povzroča konkretne sle po spolnih igricah. Ste že bili kdaj med računalniško igro tako vzburjeni, da ste stisnili premor in šli svojo drago kar tako brez vzroka "požokat"? Skorajda ne verjamem – ubožica je verjetno še naprej strmela v svojo mehiško žajfnico in upala na boljše čase.

Vas seksi Lara Croft iz *Tomb Raiderja* dejansko spomni na to, da bi bilo lepo spet malo energije sprostiti in si privoščiti divji seks? Ne verjamem. (Avtor članka govori o navidezni Lari Croft in ne o seks bombah na sejmih). Poligonski joški na monitorju pač niso privlačni in tudi ne bodo, dokler ne bomo vodili žive Lare, kar pa v navideznem svetu še nekaj časa ne bo mogoče. Še večjo škodo pa si delajo razvijalci sami oziroma jim jo dela ameriška organizacija OFLC (Office of Film and Literature Classification), ki cenzurira vse, razen njihove že na pol ogabne filmske pornografije.

Ja, Amerika je postavila stroge meje, kar zadeva pohujšljivost. Ker med zadrteži še vedno kroži prepričanje, da igre igrajo samo mulčki do 16 let, mora vsaka igra, kjer glavni liki odkrijejo del gole kože, pred komisijo, kjer mrki gospodje požegnajo (ali pa ne) njeno postavitev na prodajne police. In prav to, da je ne požegnajo, se zgodi kar pogosto. Zanimiv je primer igre *Giants*, kjer v eni izmed stopenj (Sea Reaper) na zaslonu zapleše hula plesalka Delphi, v izvirniku zgoraj povsem brez. Da, prsi razgaljene, bradvičke naščipčene. Kaj, oh in ah, se je razburila ameriška javnost. No, do javnosti to ni prišlo, saj so poleg etikete "XXX rated" od razvijalcev takoj zahtevali popravek. Mični gospodični so takoj oblekli nedrček in igralci smo ostali dolgih nosov. Nekaj podobnega se je dogajalo deklicam v *Neocronu*, ki jih je moral razvijalec Reakktor spet obleči.

"Zapišite si naslove iger, v katerih je bil seks predstavljen brez cenzure."

Zgodovina seksa v video igrah

Vendar pa je seks tema, ki se ji popolnoma ni mogoče izogniti. Začelo se je že davno tega – pred petnajstimi leti, če smo natančni. Lastniki takrat sodobnih strojev (PC s procesorjem 286) so si lahko takrat namestili prvi del serije *Leisure Suit Larry*. Že sam uvod v igro je preverjal, če ste res stari 18 let in vprašanja so namigovala, da bo stvar vroča. Dejansko je bila, vendar je bila igra v bistvu parodija na ubogega Larrya, ki mu ni in ni uspelo doseči tako želenega cilja. V tem prvem delu je celo prišlo do scene, ko je Larry občeval s prostitutko, vendar se je čez njiju bohotil napis "censored", ki je poskakoval po "žgečkljivem" delu zaslona. Namigovanj veliko, akcije pa bore malo.

Malo bolj konkretna igra, kar zadeva seks in vse, kar spada zraven, je bila *Lula: The Sexy Empire*, ki je dobila tudi naslednico s pomenljivim naslovom *Wet Attack: The Empire Curns Back*. Sicer si zaradi dvomljive kakovosti igre nismo vzeli toliko časa, da bi jo dejansko v celoti preigrali, vendar je bila igra prava (seks) bomba. Hitro je prišla tudi nagrada, še posebej v državah, kjer seks obravnavajo bolj sproščeno. Recimo v Nemčiji. *Lula* je bila

Ena prvih iger, ki je brez sramu pokazala vse ženske čare je bila poslovna porno simulacija, *Lula: The Sexy Empire*.

Gangster kot je Tony Vercetti, si najmanj dvakrat na teden privošči priboljšek, s katerim si povrne izgubljeno energijo. Tudi to je *Vice City*.

ena redkih uspešnic, ki je kljub nizki kakovosti z izvirno idejo ter z brezsramnim izzivanjem izkoristila luknjo in ponudila igralcem nekaj sproščenih uric, ki so se lahko končale tudi bolj divje, kot na samem monitorju.

Pri vsem tem je potrebno omeniti še najnovejšo pridobitev. *GTA: Vice City* že s svojim okoljem ponuja veliko možnosti za goloto. Ni ga med nami, ki ne bi na kakšni izmed divjih voženj po mestu nesramno podrl rolerko v bikiniju. Resda smo jo podrli le s kakim izmed športnih avtomobilov, ampak vseeno šteje. Če ste bolj potrpežljivi, pa se lahko v nočnih urah ustavite na kakšnem pločniku, počakate pravo profesionalko da prisede in... hop, hop na zadnjih sedežih. Da sama zadeva ne bi bila uporabna le enkrat, so se v Rockstaru domislili, da si s seksom vsakič izboljšate zdravje za 25 točk. Izvirno, ni kaj.

Ženske večkrat namigujejo?

Zanimivo pri igrah, ki vsebujejo takšne in drugačne seksualne scene, je tudi to, da se jih večinoma poslužujejo razvijalci, ki imajo v svojem moštvu ženska imena. Tu prednjačijo predvsem mladenke iz Sierra On-line. Glavne zasluge za zgodbo srhljivke *Phantasmagoria* ima Roberta Williams, medtem, ko si Lorelei Shannon prisvaja zasluge za sado-mazohistično sceno na začetku igre *A Puzzle of Flesh*. Končno je tu še Jane Jensen, ki je imela prste vmes pri tretjem delu pustolovščine *Gabriel Knight*, ko se glavni junak ne more izogniti erotičnim sanjam o svoji pomočnici.

Vendar je na tem mestu že čas, da se vprašamo, ali je seks v igrah sploh potreben in zakaj razvijalci igrajo na to karto. Jasno je, da *Tomb Raider* ne bi bil taka uspešnica, če Lara ne bi imela tako poudarjenega oprsja. Najbrž bi šlo za še eno izmed sicer kakovostnih akcijskih pustolovščin, ki pa ne bi dočakala petih nadaljevanj in celo filma (mimogrede, uredništvo z navdušenjem pozdravlja Angelino Jolie). Gre torej za zvito marketinško potezo – ob izidu prve igre je veliko igričarjev padlo na finto in kupilo igro že zaradi firbca. To pa je tudi bistveno, ko se štejejo denarci in ko si razvijalci ustvarjajo ugled. V industriji video iger se seveda obračajo blazne vsote. Tudi zaradi seksa, pa čeprav to področje še ni dovolj izkoriščeno.

PCF

Kaj nas čaka v bližnji prihodnosti

Na sejmu E3 sta bili predstavljeni dve igri, ki sta s seksualnega stališča pritegnili pozornost novinarjev. Prva je bila *Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball*, druga pa *BMX XXX*. Zakaj gre, ni težko uganiti. Razvijalci so naredili sila preprosti igri, pri katerih pa nameravajo z golimi telesi brhkih deklet zadevo prodati igralcem, za katere je zibajoča se naga ritka na monitorju višek zabave. Ker *BMX XXX* ne more doseči serije *Tony Hawk's Pro Skater*, so ji dodali par poskakujočih dojk, ki se bosta ob tresenju koles na neravnem terenu pač zibali sem ter tja. Višek zabave? Ocenite sami. Zavedajo se, da bo njihova igra dobilo oznako "Strong Sexual Content", kar pomeni, da jih mladina pač ne bo smela kupovati, pa vendar ravno v tem vidijo priložnost.

NAROČITE SE NA PCFormat

IN SI ZAGOTOVITE BREZPLAČNE CELOTNE PROGRAME V VREDNOSTI VEČ KOT 400.000 SIT IN ŠE BREZPLAČNO DARILO!

>> PCFormat vam vsak mesec prinaša CD ali DVD prepolna preizkusnih programov, popravkov in dodatkov ter demonstracijskih iger, kot edina revija v Sloveniji pa vam prinašamo tudi celotne različice programov. V enem samem letu smo vam na naših ploščkih prinesli celotne programe, vredne več kot 400.000 SIT!

POKLIČITE ŠE DANES, DA SI ZAGOTOVITE PREJEM NASLEDNJE ŠTEVILKE

02 330 330 1
JANJA

IZBERITE DARILO

Combat Flight Simulator
Realistična simulacija letenja, ki vas postavi v vlogo pilota letala iz 2. svetovne vojne. Vrhunski realizem in odlična produkcija, s pomočjo katerih boste podoživeli legendarne bitke, kakršne so izkusili bojni piloti angleških, nemških in ameriških zračnih sil.

Worms Blast
Nadaljevanje slovite serije Worms kombinira znana orožja, kot so ročne bombe, bazooke, šibrovke, z novo igralnostjo, v kateri bo za preživetje potrebno še več prebrisane taktike. Humoristično pristop in igralnost naredita igro odlično izbiro za zabavo dveh igralcev na enem računalniku.

PLAČILO S KREDITNO KARTICO
Izpolnite dopisnico ali naročite po telefonu

	↗ Normalna cena	→ Vi plačate	↘ Letni prihranek
CD izdaja	13.800 SIT	11.500 SIT	2.300 SIT
DVD izdaja	17.400 SIT	14.900 SIT	2.500 SIT

PODATKI O NAROČNIKU

Ime in priimek:

Podjetje: Davčna št.:

Naslov (ulica, hišna št., pošta):

Tel. E-pošta:

Podpis

Poštnina plačana po pogodbi št. 1512/02

Naročam se na (označite):

☐ CD izdajo, 1 leto (9.900 SIT);
☐ DVD izdajo, 1 leto (14.900 SIT).

Kot darilo želim prejeti (označite):

☐ Igro Combat Flight Simulator
☐ Igro Worms Blast

Naročnino bom plačal-a:

☐ Po prejemu položnice
☐ Po prejemu položnice v dveh mesečnih obrokih
☐ S kreditno kartico:

EUROCARD AMERICAN EXPRESS DINERS CLUB

Št: ☐☐☐☐-☐☐☐☐-☐☐☐☐-☐☐☐☐

Velja do: ☐☐☐☐

☐ Označite tukaj, če po e-pošti ne želite biti obveščeni o novostih iz uredništva

PC Format
Trg revolucije 2
2000 Maribor

Naročnina se bo pričela s prvo naslednjo številko.

PCF Hardcore

Modi/Naredi sam/Ekstremi/Nasveti Prepovejte bež!

IVO VIDERGAR TEMNI JEDI

PROFESIONALNI COUNTER-STRIKE

Lep pozdrav še s temne strani. Menim, da je PCFHardcore tudi pravšnja rubrika za nekoga mojega kova. Ja, tudi tokrat nadaljujemo s prepričevanjem, kako vaše Windows spremeniti v hmmm... Potem, ko smo vam prejšnji mesec prinesli *Litestep*, vam sedaj prinašamo nekaj bolj preprostega za namestitev. Urednik je podlegel pritiskom – potem, ko sem si prejšnji mesec namestil omenjeni program, sem ga odstranil šele po polurnem iskanju nadzorne plošče. Tokrat preizkusite *HoverDesk*, še posebej, če ste naveličani večnih v modro in zeleno obarvanih tem.

Boljša stran pa so nasveti mojih prijateljev, klana 4Kings iz Anglije v zvezi z vsem (nekaterim bolj, drugim manj) dobro znanim *CounterStrikom*. Ne morem vam sicer povedati, ali boste na naslednjem LAN partyju premagali predstavnike *PCFormata*, vendar kljub temu lahko date vse od sebe. Dobrodošli v PCFHardcore.

ivo@videotop.si

SPOZNAJTE MOŠTVO

BOŠTJAN URŠIČ
je ta mesec sodeloval kot zunanji sodelavec *PCF* in ni imel tolikšnega vpliva na pričujočo rubriko.

UROŠ GLAD
je na moderski in navijalski sceni prisoten od začetkov. Svoje spomine na navijanje izpred "daljnih" sedmih let vam razkriva v tokratni kolumni.

FRAN LHOTKA
Ne samo, da si z modifikacijami služi kruh, temveč je pripravljen pomagati z nasveti. Če želite pomoč guruja, se mu oglasite preko Cool-PC strani.

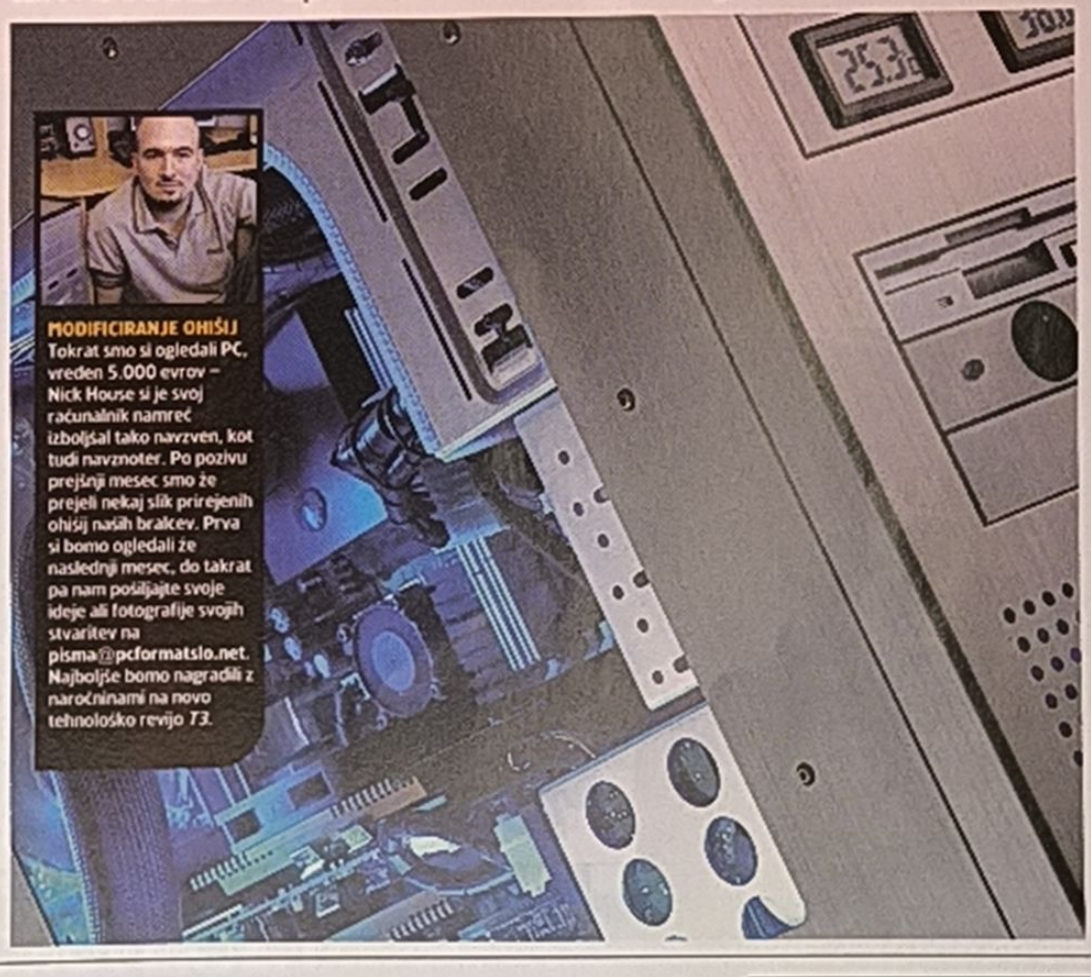
BOŠTJAN KRAJNC
Prejšnji mesec se je v paru z Ivom zoperstavil quakerskim izzivalcem na Leathal LAN partyju. Za rezultat ni potrebno spraševati.

PETER BRATANIČ
Dela na že četrtem in petem LAN partyju, ki ga prebivalci Štajerske že dobro poznajo. Za nadaljnje informacije mu pišite na **info@drustvo-omnium.si**.

DOUG WRIGHT
Profesionalni igralec iger iz angleškega klana 4Kings. V tokratnih nasvetih vam pove, kako razbiti nasprotnike v partiji *Counter-Strikea*.

POTOPITE SE

Gotovo ne bi radi bili klon nekoga. Zakaj je potem vaš PC, tak kot ostali?! Spravite se k modificiranju!



MODIFICIRANJE OHIŠIJ
Tokrat smo si ogledali PC, vreden 5.000 evrov – Nick House si je svoj računalnik namreč izboljšal tako navzven, kot tudi navznoter. Po pozivu prejšnji mesec smo že prejeli nekaj slik prirejenih ohišij naših bralcev. Prva si bomo ogledali že naslednji mesec, do takrat pa nam posiljajte svoje ideje ali fotografije svojih stvaritev na **pisma@pcformats.si.net**. Najboljše bomo nagradili z naročninami na novo tehnološko revijo *T3*.

VODNI BLOK

Ker ste se nam potožili, da je nekatere dodatke za modanje težko dobiti pri nas, s tem mesecem pričenjamo sprehod po slovenskih trgovinah. Vsak mesec si bomo za vas ogledali tri dodatke. Prvi je blok za vodno hlajenje P4 ali Celeron procesorjev, ki je na voljo za 22.700 SIT.
www.mlacom.si

ANTEC LANBOY

Če se vam ne ljubi izdelati lastnega ohišja, pa bi se vseeno radi pohvalili z moderskim izdelkom, lahko kupite že predelano ohišje. Teh je na trgu vedno več, vendar pazite – če svoj PC stlačite v obstoječo kreacijo, bo sicer drugačen od večine drugih, toda ne bo unikaten. Ohišje Lanboy vam je na voljo za 30.360 SIT. **www.cool-pc.org**

LASERSKE DIODE

Če želite svoj PC spremeniti v diskoteko, so vam na voljo laserske diode proizvajalca Revoltec v treh barvah. Zadeva sicer ne bo kdove kako popestrila vzdušje doma, vendar lahko iz vas naredi atrakcijo na naslednjem LAN Partyju. Cena: 2.500 SIT.
www.cool-pc.org

MOD NOVICE

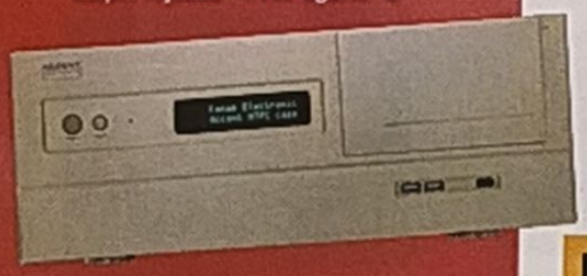
Kot vedno, tudi nadalje skrbno pazimo na dogodke v svetu modifikatorjev.

PODGANE NA POHODU

Ratpadz.com so na tržišče poslali svoj nov izdelek, v2 Ratpad GS. Ponavadi se ne razburjamo zaradi nove podloge za miško, ampak če gre za najboljšo podlogo na svetu, se jo splača ogledati. Napotite se na naslov **www.ratpadz.com** ter poskusite prepričati proizvajalca, da vam eno prodajo v Slovenijo.

PLEMENSKE ZADEVE

Fantje pri Moddin.net so ustvarili privlačen mod. Zasnovali so to oblikovanje ohišja, ki temelji na nekakšni plemenski tetovaži. Stran prav tako prinaša dober slikovni vodič o tem, kako izdelati takšna in podobna ohišja... Preverite **http://moddin.net/project.asp?ProjectID=11&PageNo=3**.



DOMAČI KINO

Če iščete pravo ohišje za svoj domači kino PC, bi vas to Accentovo ohišje znalo zadovoljiti. Prihaja v črni, zlati in srebrni barvi (tako da je enake barve kot vaš glasbeni stolp). Ima tudi LCD zaslonček, vanj pa je mogoče vgraditi standardno ploščo ATX in napajalnik, tako da lahko vanj stlačite kar zmogljiv stroj. Upamo, da bo Accentova ohišja kmalu pričelo prodajati kakšno slovensko podjetje.

info@pcformatslo.net

↘ **EKSTREMNO PRILAGAJANJE**

NAMIZNA ZAVIST

NA DISKU

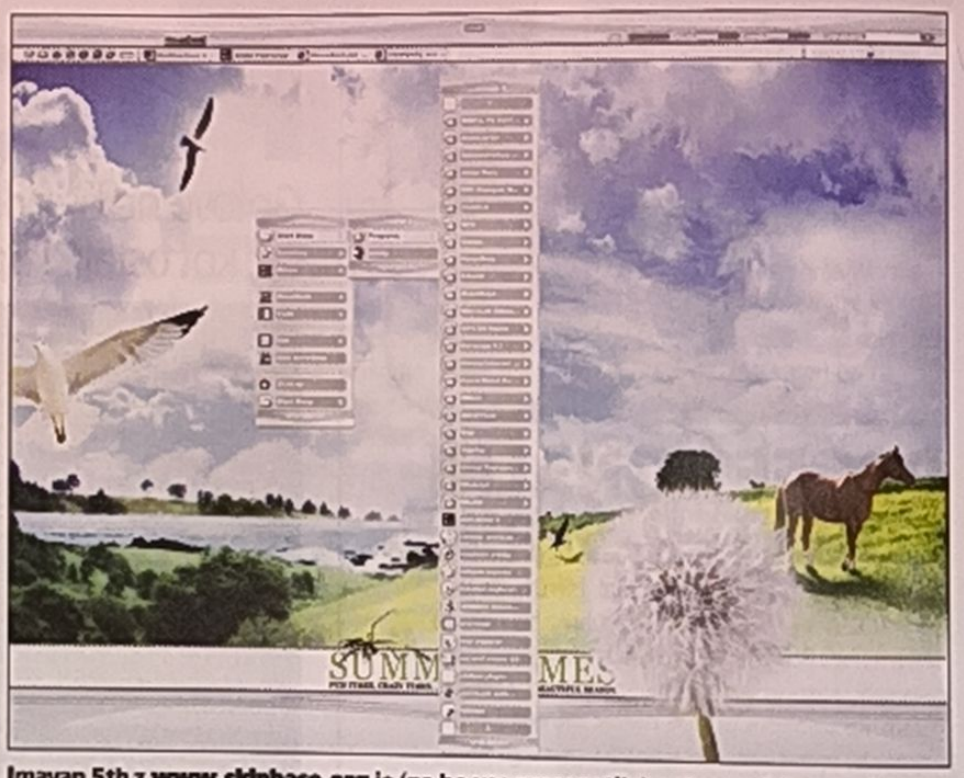
Ali izstopate v družbi? Kakršen koli je vaš odgovor, lahko izstopa vsaj vaš PC in to tako, da ustvarite lastne teme.

TRIKI & NASVETI

>>NAVIDEZNA NAMIZJA

PREPROSTOST *HoverDesk* ima veliko odličnih zmožnosti, ki se jih izplača ogledati. V temi SimpleStuff, ki je izbrana na začetku, lahko dostopate do štirih različnih namizij hkrati.

VEČ JE BOLJE Preprosto kliknite na številko namizja v sekciji **Active Desktop** na opravilni vrstici, da preklopite na novo namizje. Ta pristop vam omogoča ustvariti različna namizja za različne potrebe (delo, igre, internet) ali pa na namizja spraviti več ikon, saj več ne boste omejeni s prostorom.



Imayan 5th z www.skinbase.org je (ne bo vas presenetilo) peto namizje avtorja Imayana za *HoverDesk*. Ah, skoraj lahko zavohamo rožice...

Ali se dolgočasite nad tem, da nalagate tuje teme za Windows in želite namesto tega ustvariti lastno? No, prispeli ste na pravo mesto, saj vam tukaj predstavljamo nekaj odličnih orodij, ki omogočajo natanko to. V tej seriji smo vam že pokazali,

"*HoverDesk* je sistem za popolno zamenjavo namizja."

kako z odličnim *StyleXP* začiniti namizje Windows XP ter kako s pomočjo *LiteStep* popolnoma spremeniti lupino operacijskega sistema. Tako smo vam predstavili nasprotni strani prilagajanja Windows: *StyleXP* je preprosto orodje, namenjeno telebanom, medtem ko *LiteStep* omogoča raznovrstno ekstremno prilagajanje, vendar bo potrebnega veliko časa, da se ga priučite in ga popolnoma spoznate.

Če želite ustvariti lastna namizja, ne da bi se vam bilo treba napotiti na odpravo, podobno tisti na Mount Everest, bi vam koristila vmesna možnost. Potrebujete orodje, ki ima preproste menije in čarovnika v slogu *StyleXP*, vendar tudi možnost prilagajanja, kakršno smo videli v *LiteStepu*. Potrebujete *HoverDesk* (**www.hoverdesk.net**), ki smo ga posneli tudi na naš tokratni disk.

Naredi sam

Najprej nam dovolite, da vam pojasnimo, kaj bomo tokrat počeli in česa ne. Če želite ustvariti popolnoma novo temo, potrebujete znanje grafičnega umetnika. Potrebno je znati ustvariti lepe gumbe, okvirje za okna in lepa ozadja. Mi ne bomo šli v tej smeri, saj bi s takšnimi nasveti lahko zapolnili vsaj polovico revije. Namesto tega vam bomo pokazali, kako lahko vzamete obstoječe grafične elemente in iz njih ustvarite lastno temo.

Preden se odpravimo naprej, omenimo še *StyleBuilder* od **www.tgsoft.com**, podjetja, ki nam je prineslo *StyleXP*. *StyleBuilder* je orodje za oblikovalce tem, ki ponuja preprosto možnost navigacije med bitnimi slikami in določanje na stotine nastavitev, ki sestavljajo vizualne sloge. Seveda smo tudi

NASPLETU

Poiščite nekaj tem za *HoverDesk* na internetu.

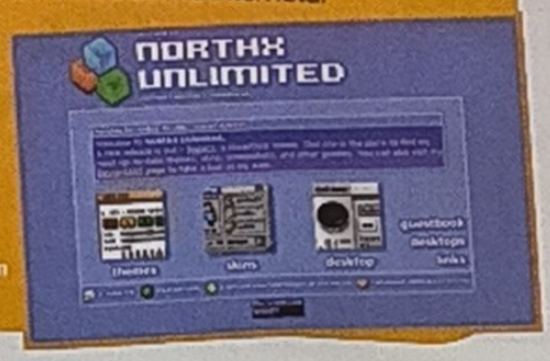
Art Uproar
www.artuproar.com

Deskmod
www.deskmod.com

Titan
www.titanskins.qib.net

SkinBase
www.skinbase.org

NORthX Unlimited
www.northx-unlimited.com



Evolution Theme za *HoverDesk* z www.titanskins.cjb.net. Minimalistično, vendar zelo funkcionalno. Nekako v slogu *Aliens*.

tega posneli na disk.

StyleBuilder je dober, če želite ostati v okviru okolja WindowsXP, ampak kaj pravite na nekaj bolj radikalnega? *HoverDesk* je mogočen sistem za popolno zamenjavo namizja. Namestil se bo *na* Windows in vam omogočil takšne spremembe, od katerih bi Bill Gates v slogu travnatega zelenega hriba v WinXP pozelenel od zavisti. Preverite naše namestitvene nasvete, nato pa se poigrajte z orodjem – kot boste opazili, je program prilagodljiv in razumljiv.

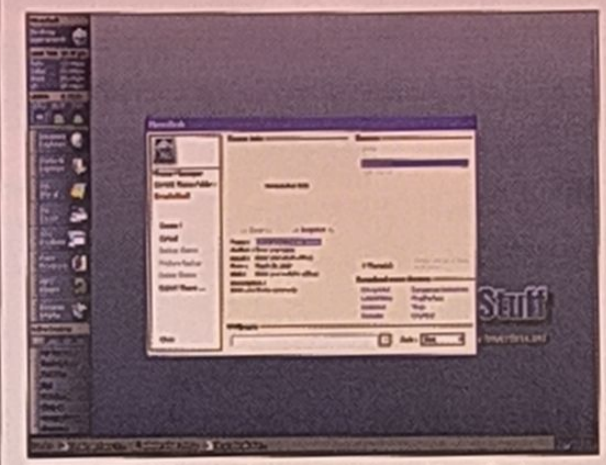
Videz in funkcionalnost

Največja prednost *HoverDeska* pa je v tem, da vam omogoča ustvariti lastno namizje – videz in delovanje namizja boste imeli popolnoma pod nadzorom. Prinašamo vam kratek vodič v štirih korakih, v katerem je opisano, kako pričeti z ustvarjanjem tem v *HoverDesku*. Žal nimamo dovolj prostora, da bi pokrili vse vidike tega odličnega orodja, zato vas bomo napotili na odličen spletni vodič na naslovu **http://honz.hoverdesk.net/hvdtut_welcome.htm**.

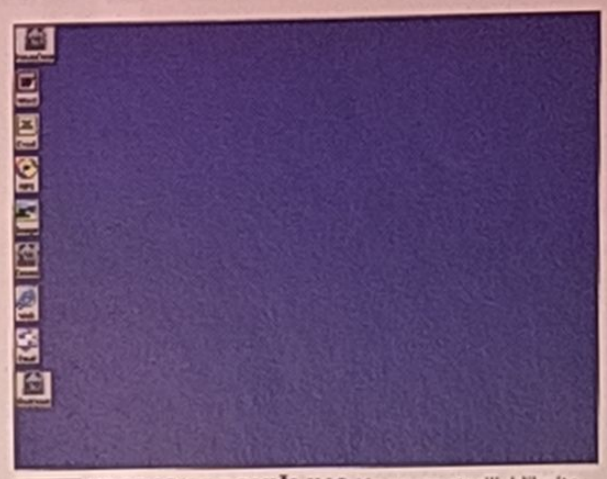
Uživajte med ustvarjanjem namizij s *HoverDeskom* in nam ne pozabite sporočiti, kako vam gre. Prav tako vas vabimo, da nam na **info@pcformatslo.net** pošljete kakšno svojo stvaritev. **PCF**

>>PREOBLECITE WINDOWS

Ustvarite lastne teme in spremenite izgled Windows XP s pomočjo *HoverDesk*.



01 **TEME** Za ustvarjanje nove teme s *HoverDesk* z desnim gumbom kliknite na namizje in izberite **Theme Manager**. Kliknite na gumb **New Theme** in vpišite ime svoje teme, ime avtorja in druge podrobnosti.

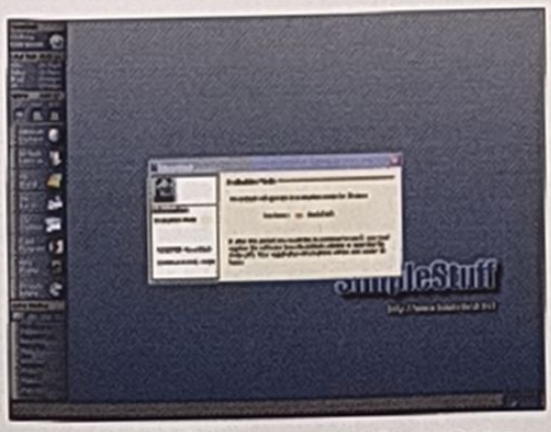


02 **UPORABITE DOMIŠLJIJO** Ko ste to storili, kliknite na gumb **Create!** Sedaj izberite novo temo, na kateri boste pričeli delati. Vrnite se v **Theme Manager** in izberite temo. Takrat boste videli namizje, podobno temu.

03 **PRELEPE SLIKE** Najprej boste verjetno želeli dodati sliko za ozadje. Z desnim gumbom kliknite na gumb **HoverDesk** levo zgoraj in izberite **Theme Manager**. Na dnu vidite polje za izbiro ozadja. Izberite primerno sliko s trdega diska.

04 **PREPROSTO UREJANJE** Sedaj lahko urejate posamezne ikone na zaslonu tako, da z desnim gumbom kliknete nanje in izberete **Properties**. Oglejte si spletni vodič, omenjen v članku in ugotovili boste, da lahko spreminjate prav vsak del vašega namizja.

>>NE UTRUJAJTE SE S HOVERJEM Kako torej začeti?



01 **BREZPLAČEN** Najprej namestite preizkusno različico *HoverDeska* z našega diska. Gre za neomejeno različico, ki bo delovala 30 dni, po tem času pa ga boste morali registrirati. Takšen je videti *HoverDesk*, ko ga prvič poženete.

02 **NAPAD IKON** Eksperimentirajte z ikonami – *HoverDesk* je povezal ikone za *Word* in vaš predvajalnik MP3 do programov na disku. Z desnim gumbom kliknite na namizje in izberite **HoverDesk-Configuration**, da vidite, katere teme so na voljo.

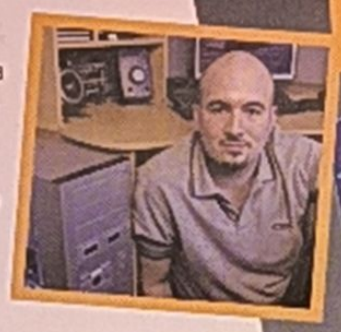
03 **NA VZHOD** Tukaj smo izbrali japonsko temo Ginza. Deluje s konvencionalnim menijem Start in opravilno vrstico ob dnu zaslona. Druge teme so na voljo na **www.hoverdesk.net**. Seveda pa je najbolje ustvariti lastne.

↘ PRILAGAJANJE

MODIFICIRANJE OHIŠIJ

Za razliko od dosedanjih izletov, se tokrat odpravimo v deželo ekstremnega navijanja.

MOD MESECA



V preteklih številkah smo si ogledali lepotne predelave, sedaj pa je čas, da si ogledamo tudi, kako svoj PC resnično prignati do skrajnih meja. Lastnik tega visokega srebrnega spomenika je Nick House. V njegovem ledenem osrčju se nahaja P4 3GHz procesor, ki pa je navit tako, da teče pri stabilnih 4GHz. Kako? No, če se tudi vi želite odreči garanciji za vsak delček vašega PC-ja, berite naprej... **PCF**

HLADILNA ENOTA ZA CPU PROMETEIA MICRO FREEZER 140.000 SIT
LED LUČKE SUNBEAM BLUE LASER 3.500 SIT
PROCESOR INTEL P4 3,06GHz 129.000 SIT

Najpomembnejša komponenta za tako skrajno pospeševanje je seveda hladilna enota, ki v tem primeru – morate priznati – ni poceni. Glava hladilnika je premaknjena bližje osnovni plošči, tako da računalnik teče pri izjemnih 4GHz.

CRUCIAL RADEON 9700PRO 75.000 SIT
TWEAKMASTER BGA RAMSINK 7.000 SIT
VGA HLADILNIK ZALMAN ZM80A-HP 9.000 SIT

Po trditvah proizvajalca bi naj bili pomnilniški moduli na Radeonu mrzli, vendar so proizvajali veliko toplote. Nick je na osem pomnilniških čipov pritrdil osem drobcenih hladilnih teles, na sprednjo stran kartice Zalmanov hladilnik, na zadnjo stran pa ventilator z Zalmanovim krmilnikom hitrosti vrtenja.

OSNOVNA PLOŠČA ASUS P4G8X DELUXE GRANITE BAY 50.000 SIT
HLADILNIKI RAZLIČNO
40MM VENTILATORJI RAZLIČNO
NOV BIOS RAZLIČNO

Prav vsak čip na osnovni plošči ima pritrjen lasten hladilnik, Northbridge pa ima še dodaten ventilator. Spremenjen BIOS prisili osnovno ploščo, da uporablja RAM pri višji hitrosti.

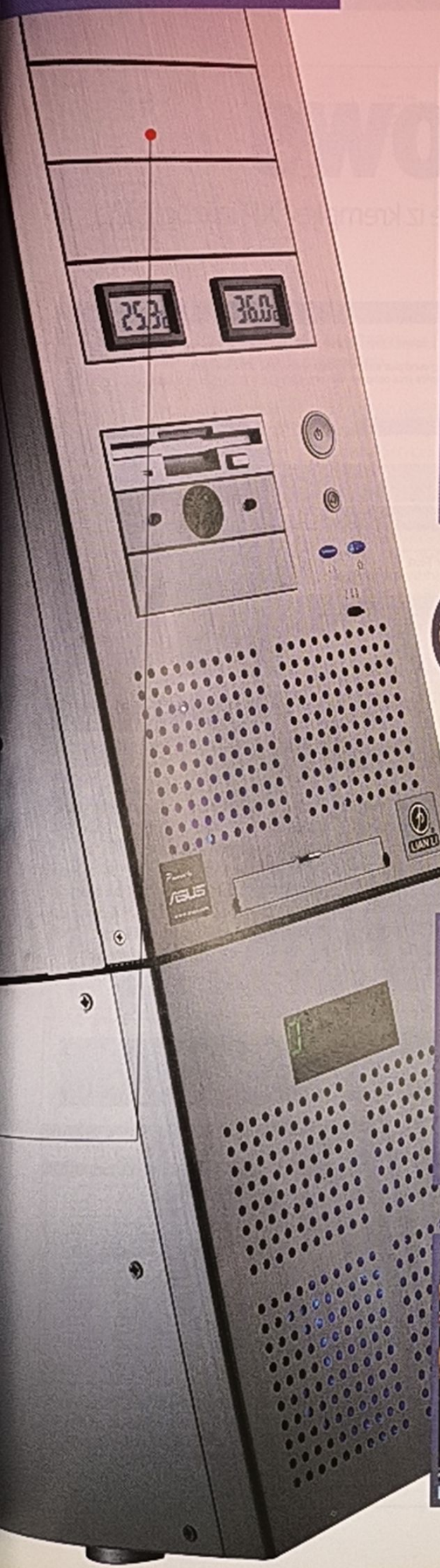
ENOTA CD-RW LITE-ON 48X 16.000 SIT
DVD TOSHIBA SD-M1612 16X 12.000 SIT

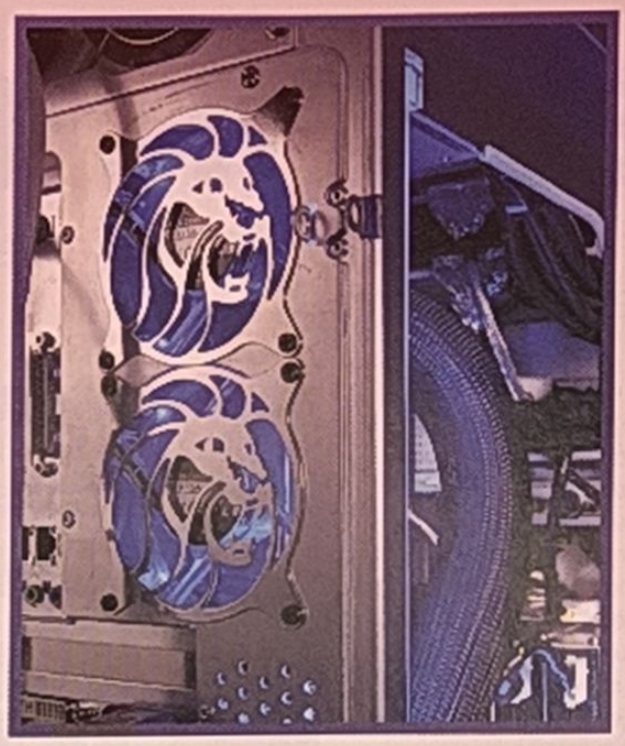
Nick je odstranil sprednji del obeh enot in jih priredil tako, da se lepše ujemajo z zunanjostjo celotnega ohišja. Kljub pomanjkanju gumbov na sprednji strani je mogoče enoti odpreti tudi brez pomoči operacijskega sistema..

ALU OPREMA PROMETEIA 30.000 SIT

Sistem za hlajenje je obdan z aluminijastim okvirjem, h kroženju toplote pa precej pripomore tudi z LED-om opremljen Enermaxov 120mm ventilator.

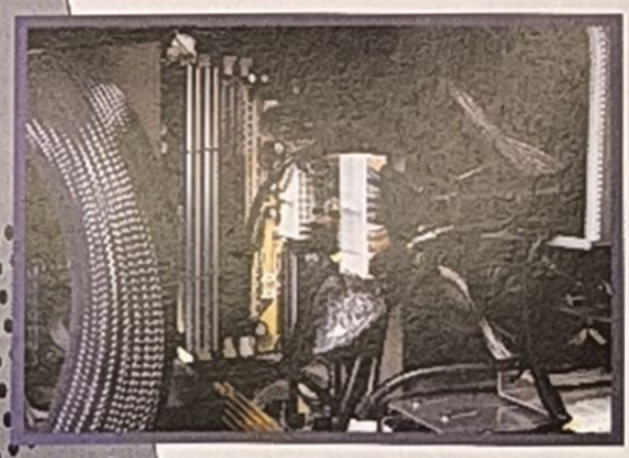
www.cool-pc.org
Prva slovenska e-trgovina z vodnim hlajenji, izdelki za PC modificiranje in ostale računalniške eksotike.





GLAJENJE

Ponavadi so hladilniki pravilno oblikovani, kar pa na njih pušča opazne kanale, ki nekoliko zmanjšajo kroženje toplote. Te luknje se lahko zapolnijo z raznolikimi hladilnimi mešanicami, vendar resni modifikatorji raje uporabljajo glajenje. S pomočjo finega silikonsko-karbidnega smirkovega papirja in vode površino gladijo tako dolgo, dokler ne dosežejo popolnoma ravne, ogledalu podobne površine. Nick je na tak način obdelal procesor, glavo hladilnika in vse manjše hladilne površine na osnovni plošči.



Iz sveta modov

Fran Lhotka se spušča in spušča... Ta mesec celo pod ničlo.

Če ste eden tistih, ki dolgo sedite pred računalnikom, ste gotovo kdaj razmišljali tudi o tem, da bi mu dodali še kakšno malenkost, ki bi razbila monotonijo, pa naj si bo estetska ali funkcionalna. Prav taka razmišljanja so privedla do modificiranja ohišij, ki danes v računalništvu predstavljajo posebno kategorijo. Kako bi olepšali ali izboljšali svoj računalnik? Mu boste dodali stransko pleksi okence in lučko, ki vam bo delala družbo med nočnimi deskanji, ali pa boste naselili kolonijo nezemljanov v vaš računalnik, to je samo vaša stvar. Zase vem, da nezemljanov bi ne pustil blizu, vendar pa se o okusih ne razpravlja.

Edino, na kar bi vas želel opozoriti pri tem je to, da če je le mogoče, načrtno urejajte in obnavljate računalnik. Vnaprej si zamislite, katere estetske in druge dodatke bi dodali vašemu računalniku, ker se boste v nasprotnem nekega dne znašli s kupom reči, ki jih enostavno ne boste mogli vgraditi ali pa bo vse skupaj izgledalo kičasto ter brez repa in glave.

Že v času izdaje sedanje številke PC Formata se pričakujejo novosti na področju PC modifikacij. Neonski trakovi, svetleče se zaščitne mrežice za ventilatorje, izolatorji vibracij za ventilatorje in napajalnike, so samo del prihajajočih novosti v Sloveniji.

Se vam zdi ekstremno, da bi v računalnik vgradili vodno hlajenje? Za nekatere tudi to ni dovolj. Sanje vsakega ekstremnega navijalca so procesor, ki bi bil ohlajen na temperaturo pod 0°C. Priznati morate, da bi se vam oči verjetno kar zasolzile, od sreče ali pa zaradi skrbi za vaš procesor, če bi na prikazovalniku videli temperaturo -50°C, vendar pa ravno na ta način ohlajeni sistemi postavljajo rekorde. Gre za kompresorske hladilnike, ki so podobni tistim, ki jih imate doma v zamrzovalnikih. Največji problem, ki se pojavlja pri tovrstnem hlajenju, je nabiranje kondenza oz. vode v računalniku, ki nastaja zaradi prevelike temperaturne razlike med procesorjem in hladilnim blokom.

Proizvajalci, ki izdelujejo celotni komplet kompresorskega hlajenja (med temi sta najbolj znana Chip-Con in Asetek), so odlično rešili takšne težave, zato lahko danes kupite zelo zanesljive sisteme teh proizvajalcev. Seveda pa morate tudi seči globoko v žep. Do naslednjič!

MAG. FRAN LHOTKA, COOL-PC
www.cool-pc.org

↘ OKLESTITE XP

VDRITE V WINDOWS

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 30 MINUT

Pridobite pomembne sistemske vire iz krempljev XP in izboljšajte delovanje sistema.

TRIKI & NASVETI

>>HITREJŠE ZAUSTAVLJANJE SISTEMA

KAJ SE DOGAJA? Če ste opazili, da XP potrebuje nenavadno dolgo, preden se ugasne, je to zato, ker se določene storitve nočejo pravilno zaustaviti. Privzeto XP čaka 20 sekund, preden intervenira, kar seveda lahko povzroči zastoje.

SKRAJŠAJTE ČAS ZAUSTAVLJANJA Ta čas lahko skrajšate s posegom v register. Poiščite ključ **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control** in spremenite **WaitToKillServiceTimeout** na novo vrednost v milisekundah (predlagamo vam 5000).

Bi radi malce obrali sistem? Pritisnite [Ctrl]+[Alt]+[Del] in preklopite na jeziček **Processes**. Vsi našteti procesi trenutno tečejo v ozadju in odžirajo vaše sistemske vire. Nekateri so seveda nujno potrebni za delovanje sistema (explorer.exe že zveni pomembno), drugi pa niti najmanj. Ti so le občasno potrebni, prirejeni so pa tako, da se zaganjajo skupaj z Windows in bodo vedno prisotni, kot nadležno srbenje.

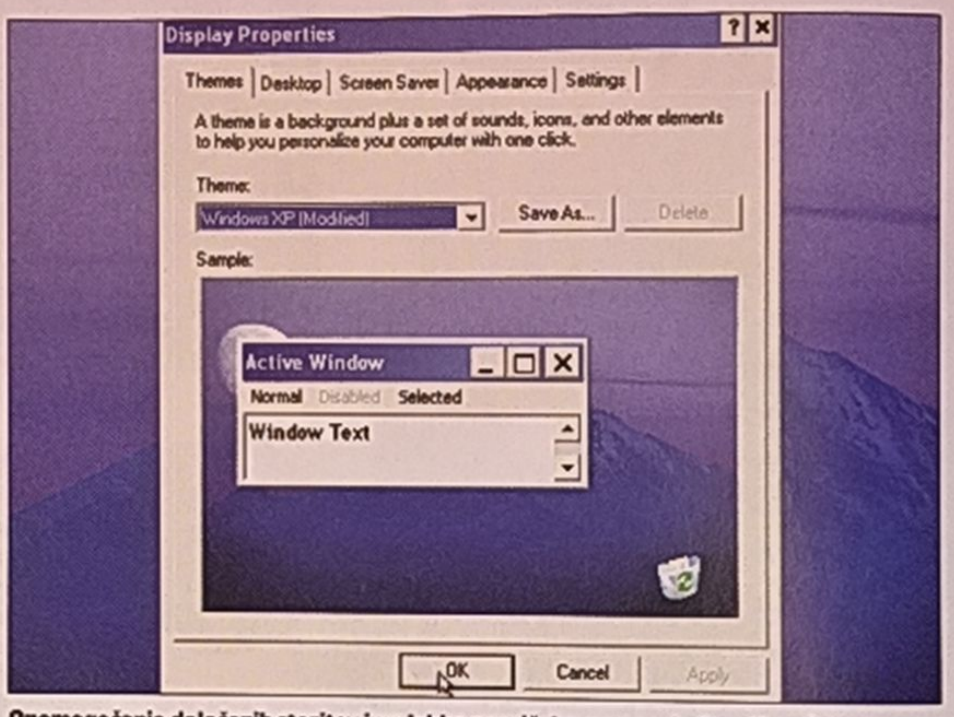
Dobra novica je, da lahko v zvezi s tem nekaj naredite. Vse te procese imenujemo storitve in jih je mogoče nastaviti na enega od treh stanj: samodejno (Automatic), ročno (Manual) ali onemogočeno (Disabled). Vodiči vam bodo pokazali, kako ugotoviti, katere storitve potrebujete in kako jih nastaviti v konzoli Services Management Console. Medtem pa dovolite, da vam izdamo nekaj majhnih skrivnosti, ki vam bodo v pomoč.

Kaj ja in česa ne

Te storitve naj bodo vedno nastavljeni na Automatic: Plug and Play, Remote Procedure Call, Shell Hardware Detection, Windows Audio, Windows Management Instrumentation in Workstation. Če imate tiskalnik, pustite pri miru tudi storitev Print Spooler, vsi, ki posedujete zunanje pogone pa se ne dotikajte nastavitev Logical Disk Manager. Imate tipkovnico z dodatnimi tipkami? Potem pustite pri miru tudi nastavitve servisa Human Interface Device Input.

Kaj pa narediti z vsemi ostalimi storitvami, ki so nastavljene na Automatic? Priporočamo vam, da si ogledate vodiča spodaj, a če se vam resnično mudi in potrebujete le nekaj osnovnih napotkov, pa vam priporočamo, da jih nastavite na Manual. Če ne nadzorujete omrežja, preklopite storitvi Alerter in Messenger na Manual. In ker cel čas ne nameščate programske opreme, ne bo odveč, če na Manual preklopite tudi servisa Application Management in Windows Installer.

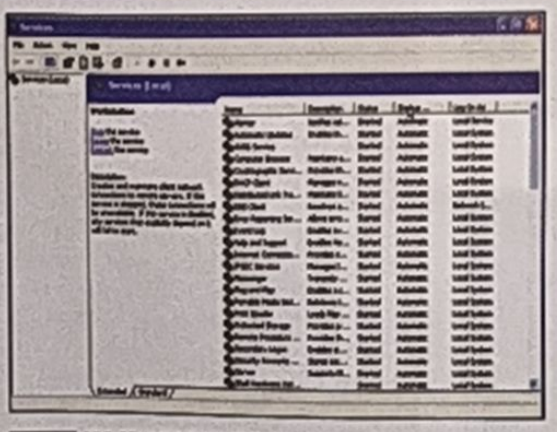
Če ne uporabljate deljenja internetne povezave ali požarnega zidu v Windows XP,



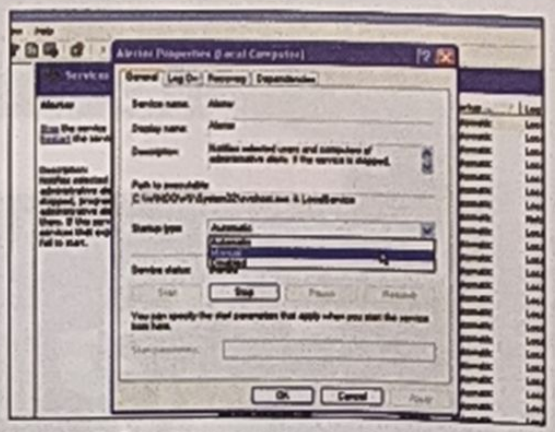
Onemogočanje določenih storitev ima lahko nepričakovane posledice. Na primer: storitev Themes je nujen za lična modra pogovorna okna.

"Procesi, ki tečejo v ozadju, odžirajo sistemske vire."

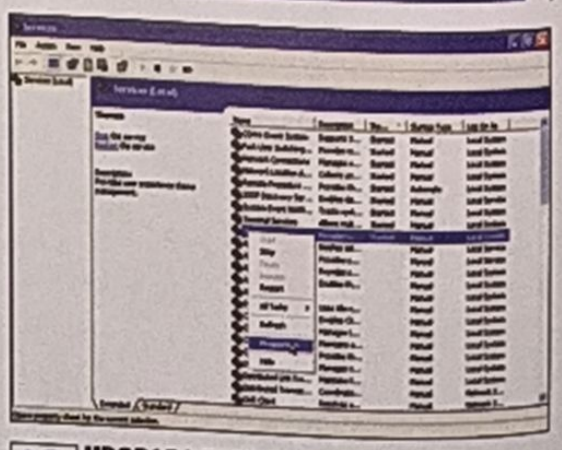
>>USLUGE NISO VEČ POTREBNE To je zvezdniška dieta za Windows XP.



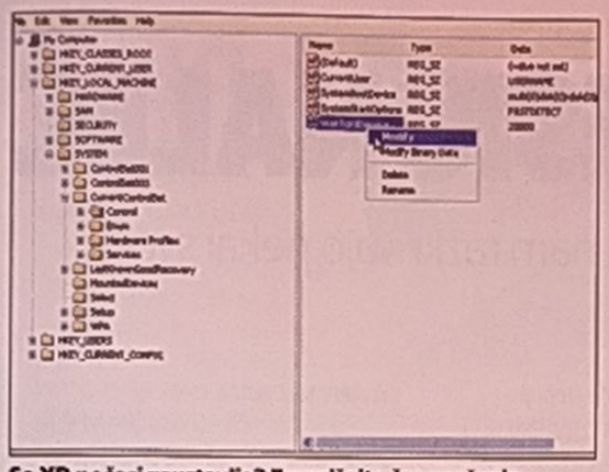
01 NAJPREJ KONZOLA Odprite konzolo **Services** (kliknite na **Start➡Run**, vtipkajte services.msc in pritisnite [Enter]). Razširite okno, da bodo vidni vsi vnosi in kliknite na jeziček **Startup**, da si boste lahko ogledali vse storitve, ki se samodejno zaženejo.



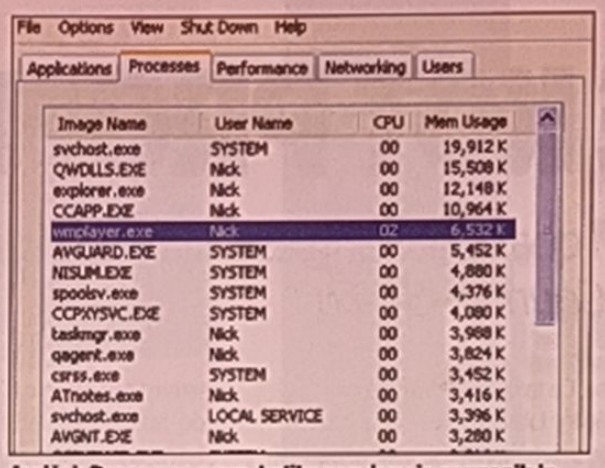
02 ROČNO DELO Dvokliknite na vsak storitev, ki je nastavljena na automatic, nato pa nastavite **Startup type** na **Manual,** kjer je to mogoče (preberite besedilo zgoraj). Ko končate, ponovno zaženite sistem – Windows bo za zagon tokrat potreboval nekaj dlje, ker bo iskal storitve, ki jih potrebuje.



03 UPORABA IN ZLORABA Ko se Windows naloži, odprite in uporabite aplikacije, ki jih običajno uporabljate. Po približno pol ure ponovno odprite konzolo **Services** in tokrat dvokliknite na **Status.** Vse storitve, poleg katerih boste videli zapis **Started**, naj bodo nastavljeni na **Automatic.**



Se XP počasi zaustavlja? Zmanjšajte čas ugašanja storitev z majhnim posegom v register.



Jeziček Processes pove, koliko servisov je zagnanih in koliko pomnilnika vam odžirajo.

preklopite na Manual še Application Layer Gateway in Internet Connection Firewall/Internet Connection Sharing. Vam bolj odgovarja klasični izgled Windows? Nastavite še servis Themes na Manual.

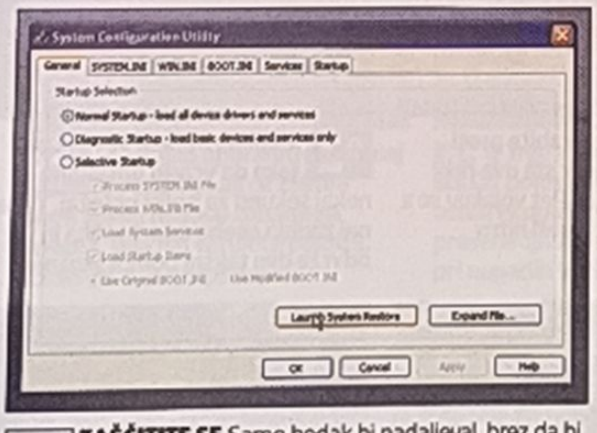
Onemogočeno?

Obstaja še cela vrsta storitev, ki jih lahko preklopite v ročni način, odvisno od različnih okoliščin. Ustvarite obnovitveno točko in pobrskajte po seznamu v konzoli Services v razširjenem pogledu (Extended), ki vam da še kratek opis vsake storitve. Če se vam zdi, da vseeno nimate dovolj informacij, si oglejte DeviantPC-jev vodič na strani **www.deviantforums.com/showthread.php?s=&threadid=1926**. Čeprav se vam onemogočanje odvečnih servisov zdi zelo mamljivo, pa bo bolje, da jih nastavite na Manual, saj se ti servisi ne bodo zagnali, razen če jih sistem ne bo nujno potreboval. Nemogoče je namreč vedeti, kdaj bodo potrebni, zato je dobro, če so za vsak primer vseeno na voljo.

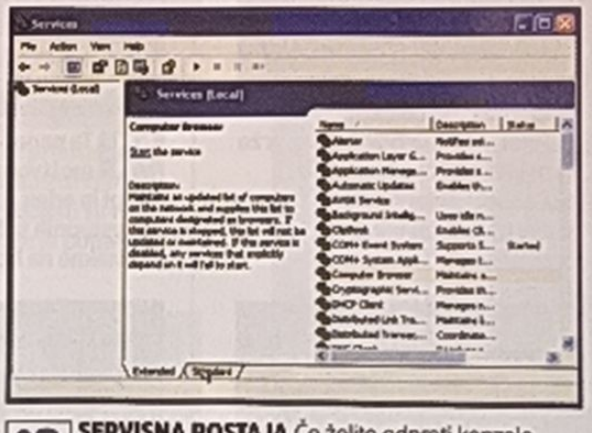
PCF

>>SPREMEMBE NASTAVITEV

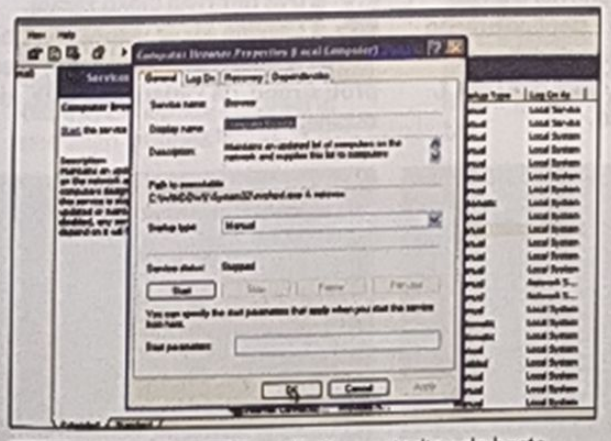
Hitro in enostavno si priskrbite še nekaj virov.



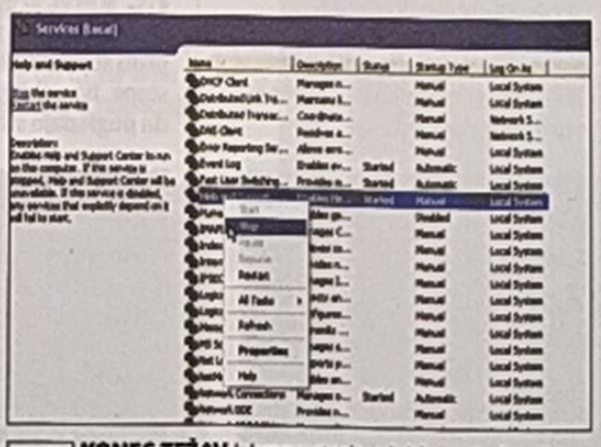
01 ZAŠČITITE SE Samo bedak bi nadaljeval, brez da bi si ustvaril varen prostor, na katerega se lahko vrne – za vsak slučaj. Kliknite na **Start⇒Run**, vtipkajte **msconfig** in pritisnite [Enter]. Kliknite na **Launch System Restore** in sledite navodilom, da ustvarite obnovitveno točko.



02 SERVISNA POSTAJA Če želite odpreti konzolo **Services** kliknite na **Start⇒Run** in vtipkajte **services.msc**. Pogled **Extended** daje informacije o vsaki storitvi – raztegnite konzolo čez cel zaslon, da jih boste videli.



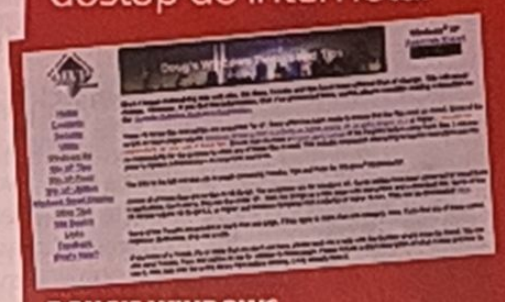
03 ISKANJE POTI Dvokliknite na storitev, da boste izvedeli več o njej – okvir **Path to executable** vam bo povedal, s katerim imenom je prikazana v jezičku **Processes** v **Task Managerju**. Tukaj lahko spremenite nastavitve servisov z **Automatic** na **Manual** ali **Disabled**.



04 KONEC TEŽAV Izbrane storitve lahko ustavite ali zaženete z desnim klikom na storitev in izbiro želene možnosti. Primeren čas za ustavljanje storitve je takrat, ko zaprete njeno aplikacijo – takrat storitev pogosto ostane zagnana (najpogostejši primer je pomoč).

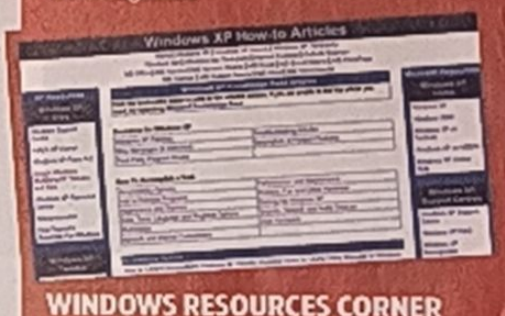
spletni viri

Iščete še več nasvetov? Tukaj so strani, ki bodo upravičile račun za dostop do interneta.



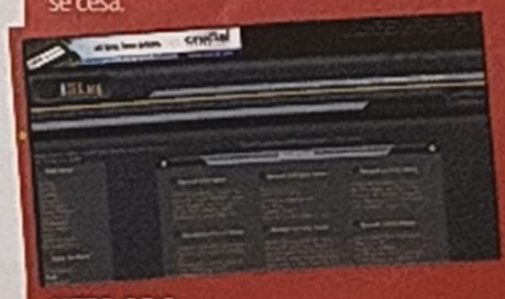
DOUG'S WINDOWS TWEAKS AND TIPS WWW.DOUGKNOX.COM

Na tej strani boste našli nasvete za sisteme od Windows 95 naprej. Gre za ogromno zbirko sprememb registra v datotekah VBS. Potrebno je le sneti želeno datoteko, jo zagnati in popravek se izvede. Če vam ročno spreminjanje registra ne leži, je ta stran idealna za vas, le ne pozabite na varnostne kopije... Na strani je še nekaj uporabnih razdelkov, na primer Other Tips, kjer boste našli povezave do člankov v MS Knowledgebase.



WINDOWS RESOURCES CORNER WWW.KAYODEOK.BTINTERNET.CO.UK

Kot že ime pove, ne gre za stran, namenjeno sistemom Win 9x ali ME. Uporabniki Windows 2000 in XP pa boste tukaj našli najrazličnejše dobrote, od novic do cele serije povezav in podstrani. Najbolj bodo strani veseli vsi, ki so radi na tekočem – poleg razdelka z novicami je tudi seznam najnovejših gonilnikov, ki so na voljo, ter povezave do servisnih paketov, dodatkov in še česa.



NTFS.ORG WWW.NTFS.ORG

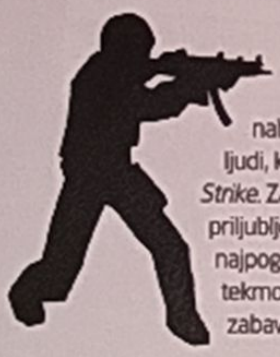
Ta britanska spletna stran ima nekaj unikatnih lastnosti in ni namenjena le Windows XP – pokriva tudi Win ME in druge Microsoftove izdelke. Gre za zbirko uporabnih povezav, razdeljenih po izdelkih in temah, kar močno olajša iskanje po Microsoftovi bazi podatkov, še posebej v primerjavi z uporabo Microsoftovega lastnega iskalnika, ki zgreši več, kot najde. Že na naslovni strani je nekaj odličnih povezav – 18 uporabnih iskalnikov za reševanje težav, na primer...

Preverite *PCF* forum na www.pcformatslo.net/forum

↘ COUNTER-STRIKE

IGRAJTE KOT PROFESIONALEC

Večni tekmeci slovenskih quakerjev, angleški klan 4Kings, nam razkrivajo nekaj svojih skrivnosti zmagovanja v *Counter-Striku*.



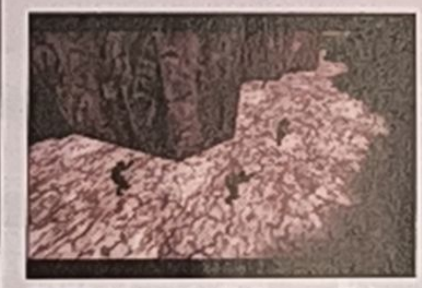
V trenutku, ko to berete, se na internetu nahaja okrog 100.000 ljudi, ki igrajo *Counter-Strike*. Zaradi svoje priljubljenosti je *CS* postal najpogosteje igrana igra na tekmovanjih in LAN zabavah v zahodnem svetu. Če torej želite zmagati na naslednji LAN zabavi ali pa le naučiti svoje prijatelje pameti, bi vam te strani znale pomagati.

V prvem delu vam prinašamo izbor trikov in nasvetov, ki zadevajo splošno tehniko in taktiko ekipnih napadov, kakor tudi nekaj nasvetov za samo igranje. Prinašamo vam podroben pogled na tri priporočene napade. To so strategije za teroristično moštvo (T) na stopnji **de_nuke**. Protiteroristično moštvo (CT) bo najbrž uporabilo eno od naslednjih taktik: a) eden brani zunaj, dva na prvi bombni točki (bt1) in dva pri rampi; b) trije na bt1 in dva na rampi; c) eden na rampi, dva na bt1 in eden zunaj. Naša priporočila uporabite za razvoj taktike napada na takšne obrambe, seveda pa vam priporočamo, da razmislite in razvijete tudi lastne ideje.

Zaradi kompleksnosti igre se v takšnem vodiču lahko le dotaknemo možnih strategij in taktik. Naslednji mesec vam bomo prinesli še nekaj nasvetov, zapomnite pa si, da največjo vlogo pri vsem skupaj igrata vaja ter uigranost ekipe. **PCF**

JURIŠ NA RAMPO

Napad na mesto, ki ga je težko braniti.



01 Pri vseh jurišnih napadih je pomembna razporeditev vojakov in ekipno kritje borcev v ospredju. Dogovorite se pred začetkom.

02 Prvo slepilno bombo naj vrže oseba na čelu, in sicer iz radijske sobe, preko škatle in po rampi navzdol. Drugo naj vrže oseba za njim.

03 Naredite načrt, kam naj kdo gre, in se ga poskusite čim bolj držati. Noben načrt ni popoln, tako da lahko med napadom pričakujete eno ali dve smrti.

04 Ko napadate branjeno področje, določite zbirno točko. Pred nadaljevanjem se zberite, vendar nadaljujte z jurišem, saj je to vaša prednost.

05 Pazite se mest, na katerih je lahko skrit sovrag. Tukaj bodite pozorni na oba ventila, škatlo, na rampo in seveda na kote sobe.

06 Vedno izberite pravi trenutek za postavljanje bombe – velikokrat bodo CT napadli ravno v tem trenutku, zato se najprej prepričajte, da ste varni.

JURIŠ NA BOMBNO TOČKO 1

Neposredni napad na glavno mesto obrambe.

01 Ta napad uporabite proti moštvom, kjer sta dva pri rampi in eden zunaj. Pet vojakov se z več vstopnih točk hkrati hitro premakne na bt1.

02 Slepilne bombe so ključne, tako da včasih počakajte nekaj sekund za boljši položaj. Tukaj naj zadnja oseba odpre vrata in odvrže dve takšni bombi skoznje.

03 Prvi, ki vstopi, naj teče do okna in vrže slepilno bombo proti steni; ko se le-ta odbije od stene, bo prisilila člane moštva CT, da pogledajo stran.

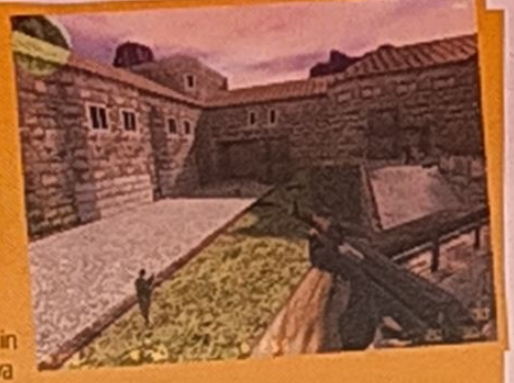
04 Dva terorista lahko zaradi slepilne akcije vstopita v sobo. Včasih je dobro slepilno bombo vreči proti stropu, da zaslepi tudi tiste, ki ostanejo zadaj.

05 Vrhunec napada. Dva vdreta skozi vrata, eden skozi okno, četrti sledi svojemu blisku skozi vrata, peti pa napade skozi zunanji vhod v bt1.

06 Ko ste postavili bombo, hitro zasedite obrambne položaje. Če preživite le dva ali trije, ne pokrivajte vseh vhodov, temveč se raje skrijte po kotih.

SEJALCI SMRTI

Katero orožje in kako ga uporabiti.



Včasih se splača porabiti nekaj več časa in prihraniti boljša orožja za pozneje – predvsem puške M4, AK, AUG, SIG, AWP in MP5, če ste obupani. Kar zadeva pištole, je za vsestransko uporabo najboljša USP. Tudi Desert Eagle in Glock lahko uporabite na prebrisan način. Skoraj pri vsem orožju streljajte med premikanjem, bolj natančni pa boste, če čepite. Merek potegnite proti stopalom oddaljenega sovražnika, saj boste na tak način zadeli tarčo kljub povratnemu udarcu orožja. Na lestve lahko plezate skorajda neslišno, če se le premikate počasi. To storite tako, da svoj merek usmerite nekoliko nad vodoravno središčnico zaslona in držite tipko za naprej.

NAPAD NA BOMBNO TOČKO 1

Počasen in premišljen napad na isto lokacijo.

01 To taktiko uporabite, ko zunaj ni obrambe ali če želite s tremi vojaki napasti zunanjega človeka. Dva naj varujeta položaj, dokler niso vsi pripravljeni.

02 Trije zunaj se premaknejo na položaj. Poskusite čim dlje ostati neopaženi. Pojaviti se na presenetljivih mestih je pomembno pri napadih v *CS*.

03 Določite čas za napad. Čas naj bo določen za slepilno bombo osebe pri vratih, za bliskom skozi okno in za napade zunanjih in notranjih igralcev.

04 Če ni zunanje obrambe, pošljite enega svojih zunanjih mož na lestev, saj se bo CT na vrhu moral spopasti z ljudmi, ki napadajo bt1.

05 Naredite enak načrt napada kot je bil tisti pri jurišu na bp1. Tukaj se vidi, kako blisk zaslepi branilce, medtem ko ne vpliva na napadalce.

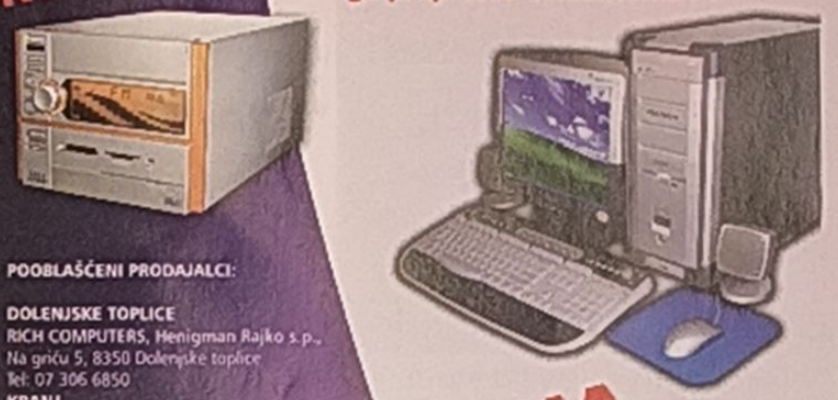
06 Med napadom bodite pozorni na veliko več stvari, kot jih tukaj navajamo. Taktik je ogromno, tako da naše nasvete uporabite le kot navdih.

MEGAhit Računalniki

- ker ima 10 letno tradicijo
- ker ima 24 mesecev garancije
- ker ima organiziran kvaliteten servis in tehnično podporo
- ker za svojo ceno ponuja največ
- ker je lepega videza
- ker so z njim zadovoljni moji prijatelji
- ker ga dobim v 3 delovnih dneh
- ker ga lahko kupim na obroke
- ker ga po želji dostavijo na dom*
- ker . . .

ga preprosto moram imeti !

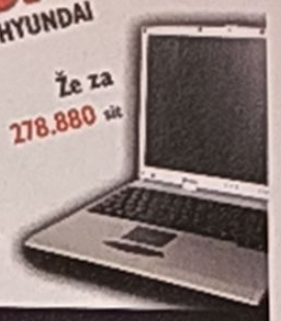
NOVO PRIHAJA MEGA PC



POOBLAŠČENI PRODAJALCI:

DOLENJSKE TOPLICE
RICH COMPUTERS, Henigman Rajko s.p.,
Na gričU 5, 8350 Dolenjske toplice
Tel: 07 306 6850
KRANJ
ABAKUS TRADING d.o.o.
Vodopivčeva ulica 17, 4000 Kranj
Tel: 04 236 8656
MARIBOR
BIROSTROJ COMPUTERS d.d.
Mladinska ulica 3, 2000 Maribor
Tel: 02 234 7800
MENGEŠ
AZ net, računalniški sistemi d.o.o.
Glavčeva ulica 1, 1234 Mengeš
Tel: 01 729 1263
NOVA GORICA
BE BOP TPS d.o.o.
Ul. 25 maja 61, Rožna dolina,
5000 Nova Gorica
Tel: 05 333 2005
RAKEK
UNING d.o.o.
Unec 25, 1381 Rakek
Tel: 01 709 6440
ROGAŠKA SLATINA
BIOS računalniški inženiring
Kregar Franc s.p.
Brestovška 27, 3250 Rogaška Slatina
Tel: 03 581 4588
SEVNICA
COMPING.
Zupan Drago s.p.
Glavni trg 34, 8290 Sevnica
Tel: 07 816 0260
ŠENTVID PRI STIČNI
Računalniški inženiring, ISOFT
Marko Kastelic s.p.
Sad 2, 1296 Šentvid pri Stični
Tel: 01 7805 044
TREBNJE
BIRO SISTEM Franci Jarc s.p.
Cankarjeva ulica 8, 8210 Trebnje
Tel: 07 348 1170
Poslovalnica Krško
CKZ 131, 8270 Krško
Tel: 07 490 5225

AKCIJA
Notesnik HYUNDAI
Že za 278.880 sit



AKCIJA

DALJINEC ZA KRMILJENJE RAČUNALNIKA

ALL-IN-WONDER
Daljinec deluje preko RF (Radijske frekvence 2,4GHz) in ima možnost nastavitve 16 različnih kanalov, domet je odvisen od okolja, cca 10m (+/-). deluje z različnimi grafičnimi karticami

cena 6.600 sit

ob nakupu skupaj z katerokoli grafično kartico

samo 5.000 sit

emisija

E-misija d.o.o.
Ljubljanska cesta 21d
1241 Kamnik
Tel.: 01 830 35 30
Fax: 01 831 10 02

KRANJ
Ul. Jake Platiše 17
tel.: 04 235 20 20

LJUBLJANA
Šmartinska 55
Zeleni trikotnik
tel.: 01 544 30 55 , 57

MARIBOR
Ul. Talcev 24
tel.: 02 229 61 80

NOVO MESTO
Zwittrova ul.1
tel.: 07 337 25 70

www.e-misija.si

Zgodovina se ponavlja

Uroš Glad se odloči obujati spomine.

Prav zanimivo je opazovati dogajanje na računalniškem področju. Še pred desetletjem so bili PC-ji nezanimive, bledolične škatle, namenjene predvsem poslovnemu svetu ter precej omejeni zabavi. No, pred približno sedmimi leti se je "zgodila" Asusova osnovna plošča P4T55T2P4, za katero so najbrž slišali le redki bralci PCFormata, zato si ne očitajte preveč, če je ne poznate. Šlo je za čisto običajno ploščo s podnožjem Socket 7 in podporo prvim Pentiumom. A vendarle se je našel nekdo, ki si je vzel čas in našel nedokumentirano možnost nastavljanja višje frekvence zunanjega vodila, kot je bilo za določen procesor zahtevano.

Torej, na kratko: ta nekdo je "izumil" navijanje. Plošča je bila za tiste čase zares izjemna izbira za nadebudne kupce, saj je lahko povprečen uporabnik navil procesor za celih 25 odstotkov več od deklarirane hitrosti. V kolikor si pogledamo takratne cene procesorjev in cenovne razlike med njimi, je bila izbira te plošče in cenejšega procesorja tisto pravo. Kupec je dobil več za veliko manj denarja.

Nadaljevalo se je s parom Abit BH6 ter Celeron 300A. Pravzaprav je vsakdo, ki je takrat kupoval to kombinacijo, vedel za možnost navijanja. Veliko uporabnikov je le z nastavitvijo zunanje frekvence pridobilo kar 50 odstotkov hitrejši procesor. Posel je Abitu cvetel. Tega seveda niso spregledali pri konkurenci in kmalu so se pojavili konkurenčni izdelki. Če sedaj pogledamo ponudbo proizvajalcev osnovnih plošč, potem ugotovimo, da praktično vsi ponujajo vsaj omejene možnosti navijanja.

Nekaj podobnega se danes dogaja tudi na področju PCModdinga. Še pred časom je bilo lepotičenje računalnika v domeni posameznikov oziroma v najboljšem primeru manjših podjetij. A po obisku letošnjega Cebita lahko zatrdimo, da se čas širše uporabe neonk ter ventilatorjev z led diodami nezadržno bliža, saj marsikatero večje podjetje širi svoj proizvodni asortiman tudi na to področje. Če malo pretiravamo, lahko rečemo, da še malo počakamo, pa bomo pri Dellu ali pri IBM-u kupili računalnik z vgrajeno neonko, pleksi oknom ter okrašenega z neonsko žičko.

@ UROŠ GLAD
uros.glad@mlacom.si

↘ MODIFIKACIJE OHIŠIJ MINI-ITX

MINI SUPER

PC v ročki za bencin? Prihodnost je drobna, ugotavljamo že nekaj mesecev.

Ena od največjih ironij post-industrijskega obdobja je ta, da so računalniki sicer postali manjši in zmogljivejši, a so standardni pisarniški sivi stroji še vedno pol metra visoki in debeli kot škatle za kar velike pare čevljev. Zato kar pripeljite modifikatorje, to spretno skupino strojnih hekerjev, ki so pripravljeni stlačiti ventilator v vse, kar ni trdno pribito na tla. V njihovih vrstah lahko najdete rastočo sekto minimalistov, ki verjamejo, da imajo prirejene stranice, neonske lučke in zaobljeni robovi, svoje mesto v najmanjšem možnem ohišju. Dobrodošli v svet mini-ITX.

Mini-ITX norija

Ena od osnov prilagajanja je koncept faktorja oblike oz. ohišja, s katerim delate. Standardna ohišja ATX so velika, mini-ATX nekje na sredini, mini-ITX pa predstavljajo najmanjši standard, saj merijo komaj 170 x 170 mm. Ko pa govorimo o nečem tako majhnem, dobi modificiranje čisto nove, škratovske razsežnosti. Pozabite na PC-je v avtomobilih – kaj pravite na PC v avtoradiu? Nikar se ne smejte – Clarre Strand iz Švedske je računalnik vgradil v drobovje kar dveh avtomobilov, in sicer Ford Focus in Volvo S40 (**www.miniitx.com/projects/htpc2/**).

Krog ljubiteljev mini-ITX se prav tako zelo zanima za opekače kruhkov. Pa za pločevinke piva, namizne ure, torbice za malico in stare igralne konzole – vse to so že opremili z delujočimi PC-ji, ki jih poganjajo procesorji tja do frekvence 1 GHz. In ne bahajte se s tem, da ste delali z računalnikom na prostem, dokler niste pognali modela brunarice...

Takoimenovani set-top računalniki – kompaktni medijski centri, ki ponujajo prilagodljivost PC-ja, a se tudi podajo v dnevno sobo poleg videorekorderja – so še en popularen podžanr; a če ima gibanje mini-ITX svoj totem, ima ta obliko kocke.

Lične igračke

Kocka je nedvomno prava izbira modifikatorja, ki ljubi miniaturne stvari.

A verjamete? PC-brunarica Grega Sowella – tri komentarje imamo: kaj, zakaj in uau!

PC kot okvir za sliko. Čudaško oblikovanje, ki ga je celo mogoče enostavno in praktično uporabiti.

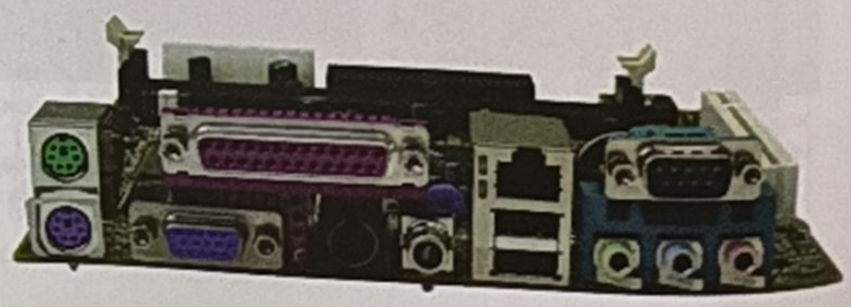
Zato verjetno ni presenečenje, da so osnovne plošče, ki jih je rodil ta trend, simetrične. Prve osnovne plošče mini-ITX so po večini prihajale iz družine Epia, ki jih je proizvajal Via Technologies (**www.via.com.tw**). Plošče mini-ITX so lične, tihe, se ne pregrevajo, porabijo manj kot 100 vatov energije in imajo vgrajen procesor. Najosnovnejši model je osnovna plošča mini-ITX Epia 800 (MHz), ki ima vgrajen ventilator, kupite pa jo lahko za okoli 28.000 tolarjev. Tišja, a manj zmogljiva alternativa je Epia M6000, brez ventilatorja in z vgrajenim 633MHz procesorjem, podporo za pomnilnik DDR in MPEG 2, dobite jo pa lahko za nekaj manj kot 30 tisočakov. Če si lahko privoščite obsežnejši izdatek in se ne menite za hrup, vam bo model M10000 ponudil najboljši 1 GHz procesor C3-E, integrirano grafično kartico z izhodom TV-out, možnostjo odkodiranja DVD-jev in navdušujočimi specifikacijami (vključno z razširitveno režo za pomnilniški modul DDR, šestkanalni zvok AC97, izhodom SPDIF, 10/100 NIC, 2x USB 2.0, 2X ATA133 IDE, disketnim pogonom ter serijskimi in paralelnimi vrati).

"Krog ljubiteljev mini-ITX se prav tako zelo zanima za opekače, pločevinke piva, namizne ure in torbice za malico."

Kljub temi, da so Viine osnovne plošče Epia najbolj priljubljene med ljubitelji mini-ITX, pa obstaja še cela serija alternativ, vključno z osnovno ploščo mini-ITX z vgrajenim procesorjem P4 iz Commella, imenovano LV-670 (**www.commell.com.tw**).

Mini-ITX je očitno kult, ki ima svetlo prihodnost. A bodite pozorni: vse več podjetij je navdušenih nad komercialnimi možnostmi PC-jev, ki ponujajo vse v enem, zato bomo mogoče kmalu celo priča invaziji računalniških novotarij.

PCF



ZAPOLNITE LUKNJE

KAJ STE ZAMUDILI...

CD ALI DVD IZDAJA

PCF16

V reviji
19-palčnih monitorji
Postavite lasten medijski center
Povežite dom z Bluetoothom
GTA Vice City
Colin McRae Rally 3.0

Na disku
Celoten Instant CD/DVD
Celoten Showshifter
Celoten 4DiskClean Lite 3.0
Demo Rise of Nations

PCF15

V reviji
Širokopasovne povezave / Supertest grafičnih kartic / Inteligentni zasloni / Resnica o igrah

Na disku
4 celotni programi: Complete Internet CleanUp Pro, Multiple Image Resizer, Incontrol Homeguard 2.2, Steganos Password Manager / 2 celotni igri: Micro Flight 2, Virtual Sailor 4

PCF14

V reviji
Prihodnost PC-ja / Supertest enot za shranjevanje podatkov / Zvok na vašem PC-ju (nasveti) / Opis Raven Shield / Opis TOCA Race Driver / Ray Kurzweil

Na disku
Celoten program Rave eJay / Celoten program Advanced Uninstaller 2 / Celotna igra World Empire

PCF13

V reviji
Strokovnjaki svetujejo glede tehničnih težav / Test GeForce FX / Top 100 SLO spleta / Supertest matičnih plošč / Opis Splinter Cell / Opis Unreal II

Na disku
Celoten program Audio Converter / Celoten program Animator DV / Celoten program Microscope 8 / Hitman 2

PCF12

V reviji
Modifikacije PC-jev/ Nosljivi računalniki/ Supertest zvočnih kartic/ Hlajenje računalnika/ Kaj prinaša 2003?

Na disku
Deneba Canvas 6/ Celotna igra American Army 1.5 (DVD)/ WinOptimizer 2000/ Xara Webstyle 2/ 2,5Gb demo iger in dodatkov (DVD)

PCF11

V reviji
Digitalni dom / Avtomatizirajte svoj dom /Supertest LCD monitorjev / Bojšče prihodnosti / Simcity 4 / Test tipkovnic / Obvladajte OpenOffice

Na disku
Celoten HipHop eJay / OpenOffice 1.0 SLO / Celoten Microscope 8 / HS Cleandisk Pro / Warcraft III / Photoshop Elements 2.0

Na voljo tudi predhodne številke – CD ali DVD izdaja.

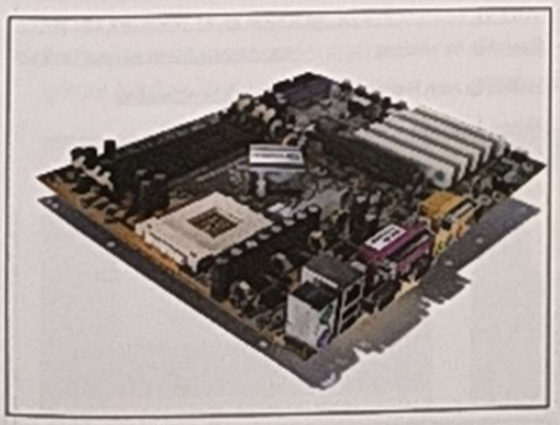
PC Format pretekle **750 SIT** (CD izdaja), **1.200 SIT** (DVD izdaja)
PC Format predzadnja številka **880 SIT** (CD izdaja), **1.300 SIT** (DVD izdaja) Poštnina gre na stroške PC Formata
Stare številke naročite na tel. **02 330 3301** (Janja) ali pošljite e-mail na **narocnine@pcformatslo.net**

PCFormat NASLEDNJA ŠTEVILKA

V PRODAJI OD PETKA, 1. AVGUSTA

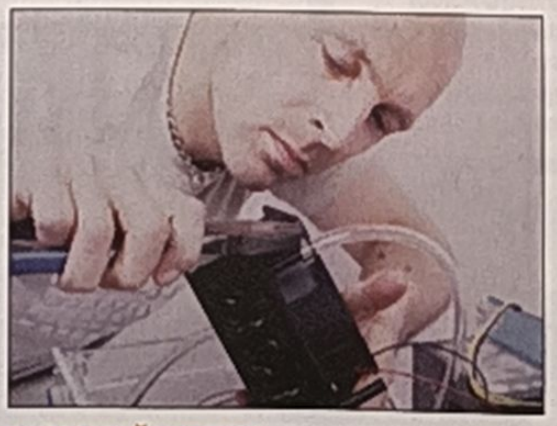
EDINI PRI NAS CELOTNI PROGRAMI NA DISKU

PCFormat tudi poleti dela brez počitka. V natrpani avgustovski številki pričakujte...



IZBOLJŠAJTE SVOJ PC

Je vaš PC zastarel? Potrebujete naš popolni pregled za nadgradnjo – pregled vsega, od ohišja do zvočne kartice.



VODNI ŠPORTI

Dosezite neverjetne rezultate s pomočjo našega foto-vodiča po profesionalnih tehnikah vodnega hlajenja.

TERMINATOR!

Prinašamo pogled na Atarijev *War of the Machines* in nasvete za postavitev glasbenega strežnika.

↘VARNOST

POŽARNI ZID S PC-JEM

NA DISKU

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 90 MINUT

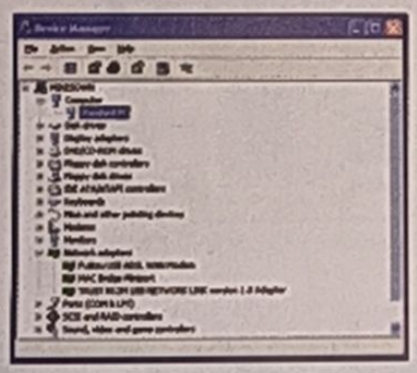
PRVI DEL

Pri *PCF* smo pazljivi. Sedaj si že želimo strojnega požarnega zidu, da bi svoj PC zavarovali pred pošastmi z interneta.

TRIKI & NASVETI

>>GONILNIKI ZA LINUX

STINGRAY Če ste na internet povezani preko Alcatelovega Speed Touch USB ADSL modema (znanega tudi kot Stingray), vam priporočamo, da snamete najnovejše gonilnike za Linux z naslova **www.speedtouchdsl.com/dvrreg_lx.htm**. Snemite binarno datoteko, jo s pomočjo programa, kot je na primer WinZip, razpakirajte ter razpakirajte še datoteko mgmt.o, ki jo potrebuje *SmoothWall*. Več podrobnosti boste našli na spletni strani *SmoothWalla* (**www.smoothwall.org**).



***SmoothWall* sam zazna večino omrežnih sistemskih nastavitev, a si le-te vseeno zapišite (vrsta, IRQ), če mu ne bi uspelo.**

Varnost online je seveda pomembna, a je vprašanje, če namestitev *ZoneAlarma* zadostuje. Programski požarni zidovi so sicer boljši kot nič, a ponujajo relativno malo možnosti, pa še hroščati znajo biti. Nekateri trojanski konji so zasnovani tako, da neposredno napadajo prav tovrstno programsko opremo, in sicer tako, da zaobidejo zaščitne funkcije in jih nato onemogočijo.

Rešitev je namestitev strojnega požarnega zidu. Ko ste priključeni na internet in v lokalno omrežje, požarni zid nadzoruje celoten promet podatkov, vhodne in izhodne. Dobro izdelane varnostne možnosti, kot je NAT (Network Address Translation) skrijejo IP naslov vašega omrežja pred zunanjim svetom, ponujajo pa še celo vrsto drugih dobrot (deljenje internetne povezave in zmogljiv proxy strežnik za shranjevanje podatkov o spletnih straneh in spremljanje aktivnosti).

Vse te zmogljivosti pa niso nujno drage. Namestite kopijo *SmoothWalla* na tisti stari PC, ki ga že leta ne uporabljate več, in dobili boste mogočen strojni požarni zid, ki bi vas drugače stal celo premoženje. *SmoothWall* vam med ostalim prinašamo tudi na našem disku.

Seveda vse skupaj ni tako enostavno. Prva prepreka je fizična, ker je *SmoothWall* – gulp – aplikacija za *Linux*. A ne skrbite, ker namestitev ni težavna. Ko program enkrat poženete,

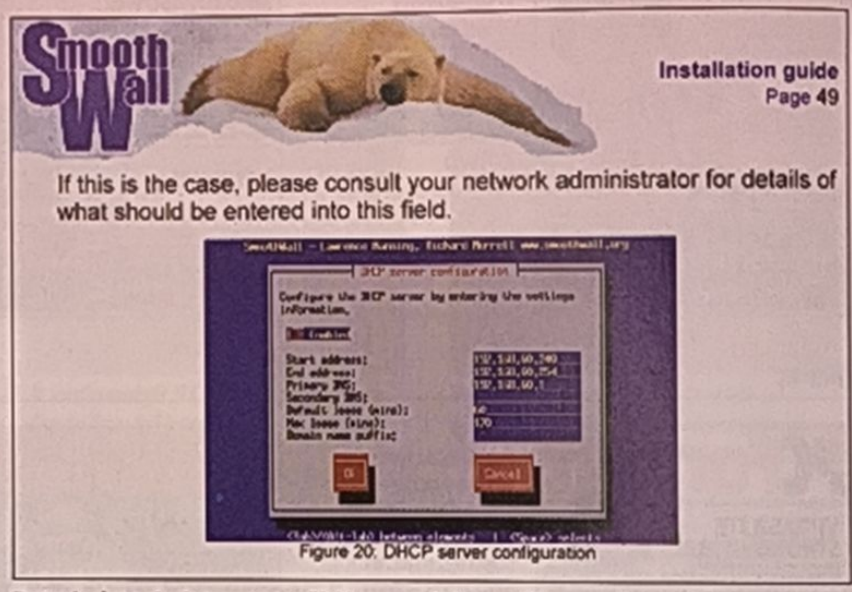


Figure 20. DHCP server configuration

Potrebujete dodatno pomoč? Ne spreglejte vodičev z odgovori na najpogosteje zastavljana vprašanja ter z uporabniškimi nasveti, ki so na disku (v formatu PDF).

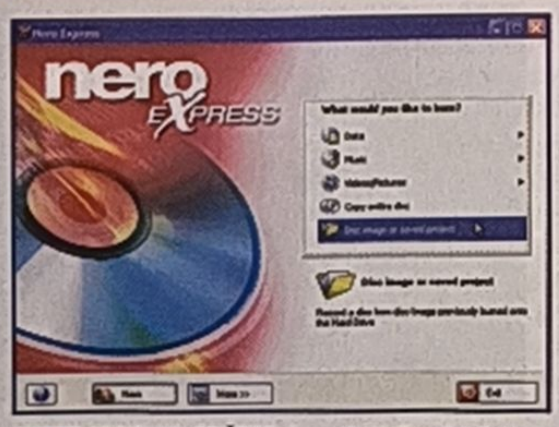
pa boste z njim upravljali preko brskalnika na PC-ju, ki ga običajno uporabljate, zato poznavanje Linuxa sploh ni potrebno.

Preverite pa, če bo vaša stara strojna oprema sploh lahko prebavila takšen zalogaj. 486 PC s 16 Mb pomnilnika in 200 Mb trdega diska bi nekje lahko opredelili kot skrajni minimum, Pentium II s 64 Mb pomnilnika pa bi moral zadostovati za vse tovrstne potrebe.

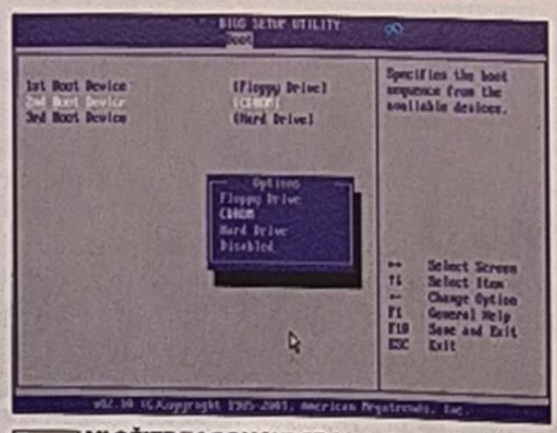
Kako na internet je naslednja zapreka. *SmoothWall* prepoznava večino vrst modemov (V.92 in starejše, USB, ISDN), a ne vključuje podpore za Winmodeme. In če uporabljate USB ADSL modem preverite, če vaš stari PC sploh ima USB vrata. Če nima, lahko še vedno namestite PCI različico, a ne pozabite, da boste potrebovali gonilnike za *Linux*.

Če je vaš PC star le nekaj let, pa so vse skrbi odveč. Sledite našim navodilom za namestitev, naslednji mesec pa se bomo pozabavali z različnimi možnostmi nastavitev, vključno z reševanjem težav, na katere bi lahko naleteli. **PCF**

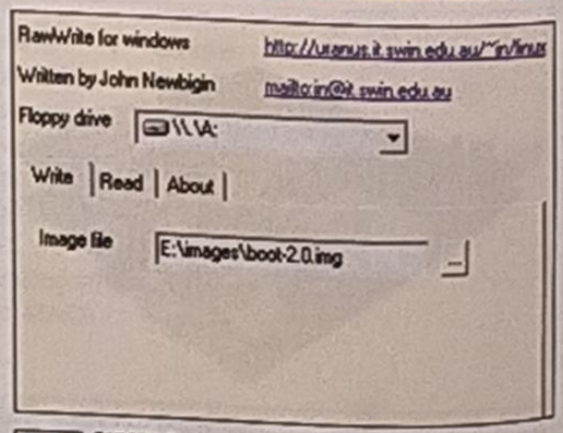
>>IZDELAJTE ZAGONSKI CD Obstaja več načinov namestitve *SmoothWalla*...



01 SPECI SE, SRČECE *SmoothWall* se distribuira kot slika diska v formatu ISO. Uporabite program za zapisovanje CD-jev, da sliko zapišete na CD, ali pa uporabite program, kot je *WinImage* (**www.winimage.com**), da razpakirate datoteke.



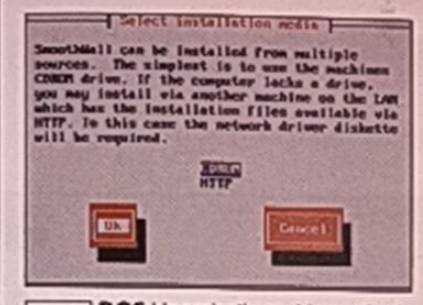
02 VLOŽITE ZAGONSKI CD V nastavitvah za BIOS spremenite zagonsko zaporedje tako, da se bo PC zagnal s CD-ROM-a, in lahko boste zagnali namestitev za *SmoothWall*. Kaj pa, če PC-ja ni mogoče zagnati s CD-ja ali pa nima CD-ROM-a?



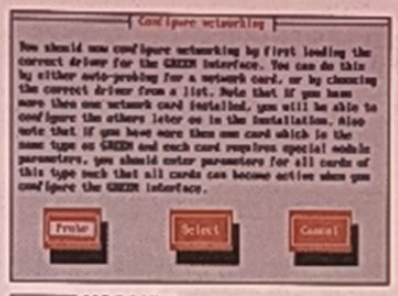
03 GIBKO Zaženite \dosutils\rawwritewin.exe, pokažite orodju pot do \images\boot-2.0.img in kliknite na Write, da izdelalate zagonsko disketo, s katero lahko dostopate do CD-ja. *SmoothWall* lahko namestite tudi brez CD-ja (več o tem v vodiču).

>>NAMESTITEV

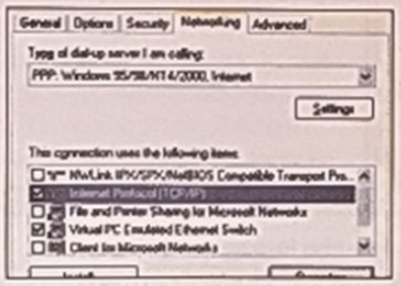
Postavitev *SmoothWalla*.



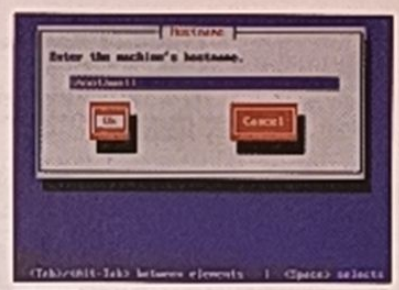
01 **DOS** Uporabnikom, ki so vajeni DOS-a, se bo namestitveni program *SmoothWalla* zdel znan. Je pa vmesnik enostaven, tako da ne bo povzročal težav – s [Tab] izbirate med možnostmi, s preslednico pa jih potrdite.



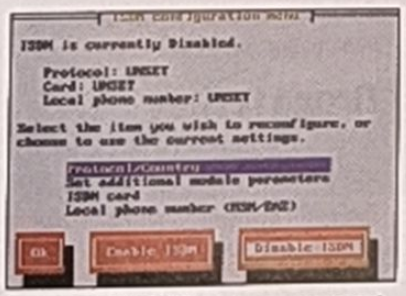
02 **KOPIJE** Proces namestitve bo particioniral disk in seveda uničil vse podatke na njem (zato ustvarite varnostne kopije). Nato izberite možnost **Probe**, da poiščete prave gonilnike za zeleni – **GREEN** vmesnik.



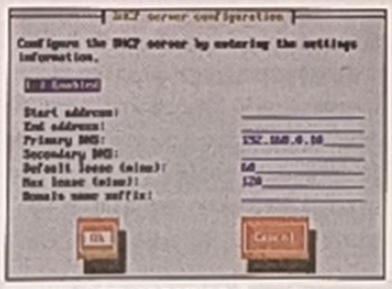
03 **IP NASLOVI** *SmoothWall* potrebuje IP naslove vašega lokalnega omrežja. Če niste prepričani, kateri so, preverite nastavitve TCP/IP na ostalih PC-jih. Za novo omrežje bodo naslovi med 192.168.0.1 in 192.168.0.254 kar pravšnji.



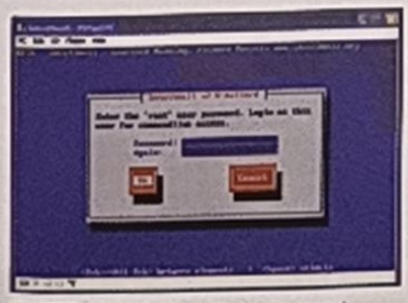
04 **PODROBNOSTI** Izberite podrobnosti, kot so vrsta tipkovnice, časovni pas in gostiteljsko ime za požarni zid. Privzetega imena "smoothwall" pri zadnji možnosti ni potrebno spreminjati (če seveda nimate že kakšnega računalnika v omrežju z istim imenom).



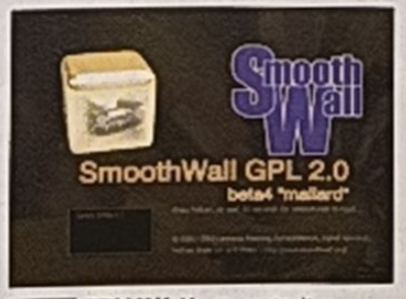
05 **POVEZAVA** Kako ste povezani na internet? *SmoothWall* vas bo vprašal za možnosti ISDN, ADSL ali modemskega dostopa. Tiste vrste, ki jih ne uporabljate, onemogočite, in v vmesnik vnesite potrebne podatke (na primer telefonsko številko za dostop).



06 **NETWORKING** Označite **Enabled** in *SmoothWall* boste uporabljali kot strežnik DHCP, ki bo dodelil IP številke računalnikom v omrežju. Gre za uporabno možnost, a če niste izkušeni v administriranju omrežij, vam predlagamo, da je še ne uporabite.



07 **GESLO** Vnesite geslo za tri različne uporabniške račune, ki jih SmoothWall ponuja – root ima popoln nadzor, setup lahko spreminja večino nastavitev, admin pa običajno dnevno uporablja sistem.



08 **PRIJAVA** Ko so nastavitve končane, *SmoothWall* ponovno zažene PC in prikaže pozdravno okno. Tukaj se lahko prijavite in spremenite nastavitve v ukazni vrstici – o čemer bomo govorili naslednji mesec.

↘ CENTARSIA

FOTO MOZAIK

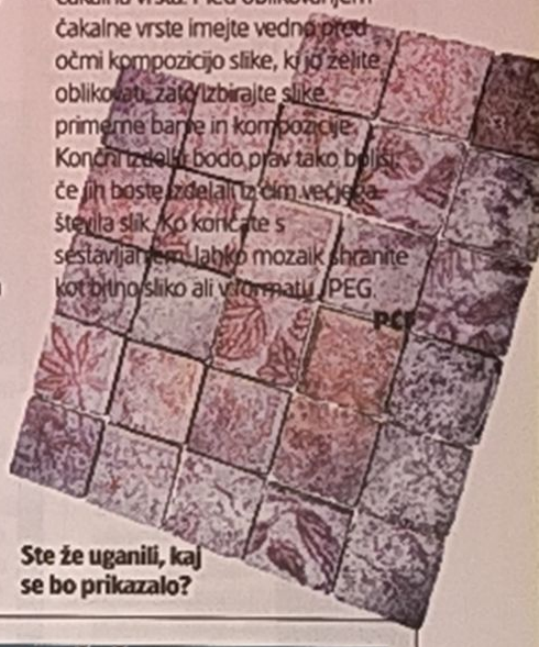
NA DISKU

Ustvarite osupljive fotografske montaže s kar najmanj truda z uporabo *Centarsie*.

Fotografske mozaike lahko najdete povsod. Odkar je *The Truerman Show* uporabil inovativno tehniko za izdelavo reklamnih plakatov, so to tehniko vsi po vrsti neumorno kopirali. In sedaj lahko to počnete tudi vi. Izdelava lastnega fotografskega mozaika je neverjetno enostavna, zahvaljujoč programčku *Centarsia*, ki ga lahko najdete na tokratnih diskih.

Centarsia je omejena na 400 uporab, potem pa boste morali stopiti v stik z avtorji programa. Cena za različico z neomejenim številom uporab pa ni visoka. Vse, kar zahtevajo od vas je, da jim pošljete razglednico, na katero napišete vaš elektronski naslov, potem pa vam pošljejo serijsko številko. Naslov, na katerega je potrebno poslati razglednico, je na spletni strani avtorjev, na naslovu **www.alhena-design.com/centarsia/contact.shtml**.

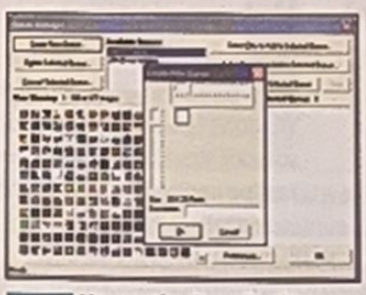
Ključ do dobrega fotografskega mozaika leži v pravi izbiri majhnih slik. V jeziku *Centarsie* bi temu rekli čakalna vrsta. Med oblikovanjem čakalne vrste imejte vedno pred očmi kompozicijo slike, ki jo želite oblikovati, zato izbirajte slike primerne barve in kompozicije. Končni izdelki bodo prav tako boljši, če jih boste izdelali iz čim večjega števila slik. Ko končate s sestavljanjem, lahko mozaik shranite kot bitno sliko ali v formatu JPEG.



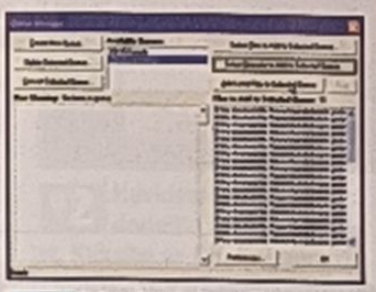
Ste že uganili, kaj se bo prikazalo?

>>SLIKA IZ KOŠČKOV

Uporabite lastne fotografije za izdelavo velike slike.



01 **Namestite in zaženite *Centarsio*. Kliknite na Tools→Open Queue Manager. Izberite Create New Queue in uporabite drsnik za prilagajanje velikosti fotografij. Po končanem postopku kliknite na OK.**



02 **Izberite Select files to add to selected queue. Pobrskajte po datotekah, ki jih želite uporabiti v mozaiku in kliknite na OK. Kliknite na Add listed files to selected queue.**

03 **Ko je čakalna vrsta gotova, kliknite na OK. Izberite File→Open master image, poiščite želeno sliko in kliknite na Open. Po potrebi sliko priredite in prirežite.**

04 **Izberite čakalno vrsto, ki jo želite uporabiti, nato pa Commands→Run Mosaic. Opazujte, kako se vaš mozaik sestavlja, ko je končan, pa ga shranite kot bitno sliko ali JPEG.**

↘SISTEMSKE IZBOLJŠAVE V WINDOWS

PAMETNO NADGRAJEVANJE

TEŽAVNOST

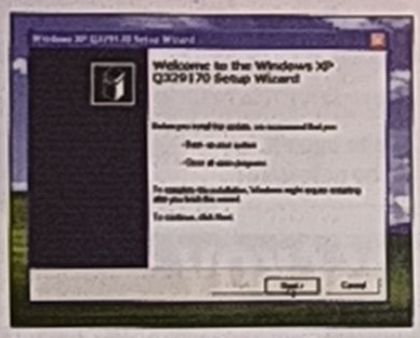
POTREBEN ČAS ENA URA

Vsakič ko ponovno namestite Windows 98, ME ali XP, morate znova sneti nadgradnje zanj. K vragu s tem.

TRIKI & NASVETI

POIŠČITE NADGRADNJE Če uporabljate *Office 2000* ali *XP*, lahko pustite vmesniku, da pregleda vaš PC in poišče nadgradnje, ki so na voljo, podobno kot pri Windows Update. Če želite dostopati do te možnosti, pojdite **na http://office.microsoft.com** in kliknite na **Update your software** in nato na gumb Go pod **Check for Office updates**.

ROČNA IZBIRA NADGRADENJ Če uporabljate starejšo različico *Office* in želite shraniti nadgradnje na vaš disk oz. si želite ogledati še pretvornike in druga orodja, pojdite na **http://office.microsoft.com/downloads/**.



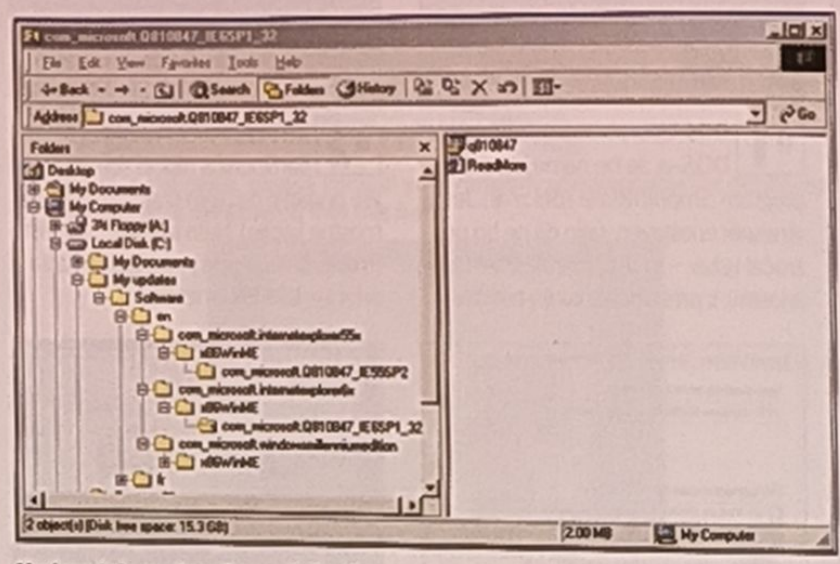
Vse nadgradnje boste morali posamično namestiti, a jih lahko pred ponovnim zagonom namestite tudi več.

Ne bodimo neobzirni. Nadgradnje Windows so način življenja in nujno potrebne za dobro počutje vašega PC-ja. S cmokom v grlu priznavamo, da ima Microsoft najverjetneje prav, da nam ponuja toliko rednih nadgradenj in popravkov, a gotovo obstaja boljši način kot je neskončno čakanje na konec dolgih snemanj – in to le zato, da boste celoten postopek ponovili, vsakič ko boste ponovno nameščali sistem.

Seveda obstaja lažji način, a se pri Microsoftu ne trudijo pretirano s tem, da bi vam povedali zanj. Windows Update lahko namreč nastavite tako, da dobite dostop do možnosti Update Catalog, kjer lahko vsako nadgradnjo snamete kot izvršno datoteko na trdi disk. Vsako nadgradnjo ali popravek boste seveda morali ročno namestiti, snete datoteke pa lahko shranite na varno – po možnosti na drug trdi disk ali prenosni medij za skladiščenje podatkov, kot sta CD ali enota Zip. Ko naslednjič namestite Windows, ne bo potrebno čakati na to, da se iste nadgradnje ponovno snamejo.

Kako začeti

Vodič v treh korakih na tej strani pojasnjuje, kako lahko dobite dostop do Windows Update Catalog, v vodiču na sosednji strani pa je prikazano, kako katalog uporabiti za dostop do želenih



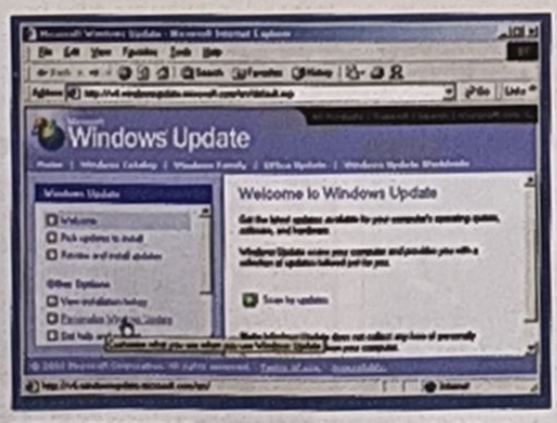
Nadgradnje so shranjene v ločenih mapah, a niso logično razvrščene – predlagamo vam, da si izdelate lastno strukturo za shranjevanje nadgradenj.

nadgradenj. Če imate klicni dostop do interneta, pa imate prijatelja s širokopasovno povezavo (ali če bi se radi oddolžili prijatelju ali družinskemu članu), je smiselno nadgradnje sneti preko širokopasovne povezave in jih shraniti na CD. Če nimate te možnosti, vam priporočamo, da snamete vsako nadgradnjo posebej – ali pa omejite snemanje na 10 Mb naenkrat. Tako vam morebitne prekinitve povezave ne bodo pokvarile ur potrpežljivega dela – zakaj se povezava prekine vedno takrat, ko snamete več kot 90 % datoteke? Na žalost si Update Catalog ne zapomni, katere nadgradnje in popravke ste že sneli, zato spremljajte vaše početje, da ne boste po nepotrebnem snemali istih datotek. Če niste prepričani, kliknite na **View download history** pod **Other Options** in si oglejte, kaj ste že prekopirali na vaš disk.

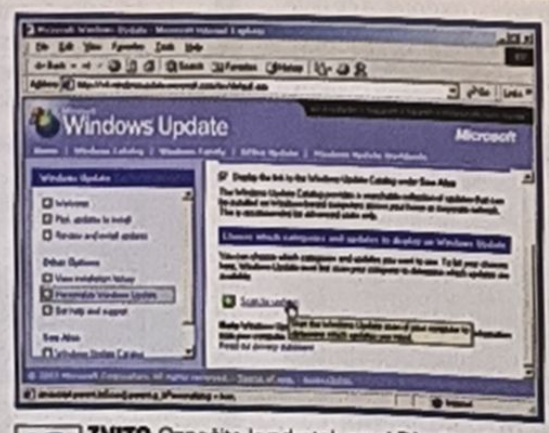
Druga rešitev

Ko so nadgradnje na vašem disku, morate vsako posebej namestiti. Sicer je najbolje, da po namestitvi vsakega popravka ali nadgradnje ponovno

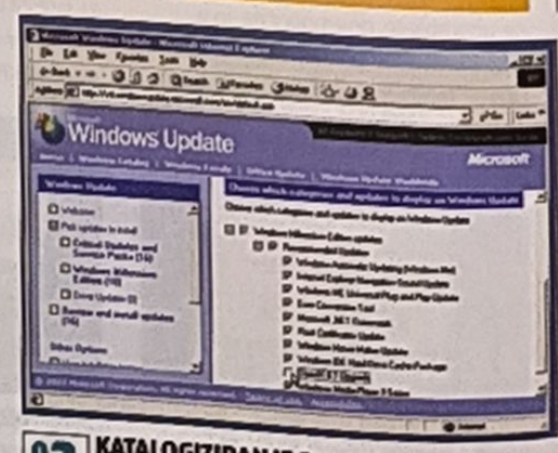
>>PRIREDITE WINDOWS UPDATE Naj Windows Update prikaže katalog in še kaj...



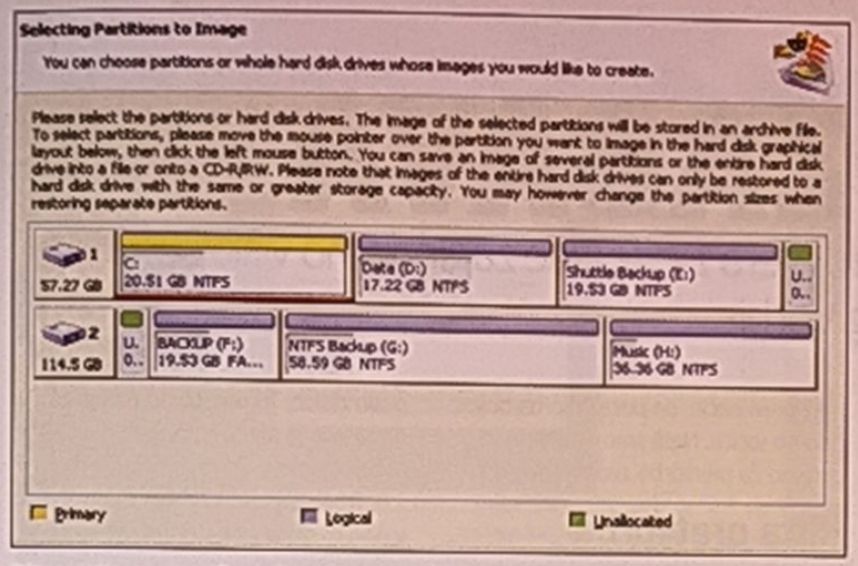
01 ZMENEK Preko menija **Start** zaženite Windows Update. Ko se naloži, kliknite na **Yes** v morebitnih pogovornih oknih, ki opozarjajo na varnost, da se prebijete do najnovejših nadgradenj. V **Other Options** kliknite na **Personalize Windows Update.**



02 ZVITO Označite kvadratek pred **Display the link to the Windows Update Catalog** pod **See Also**. Sedaj kliknite na **Scan for updates**, da si ogledate vse nekritične nadgradnje, ki so na voljo, da se odločite, katere boste vključili v Update Catalog.



03 KATALOGIZIRANJE Po pregledu so vse nadgradnje in gonilniki prikazani v desnem oknu – če ne želite, da bi bili na voljo, odstranite kljukice iz kvadratkov, s čimer jih odstranite iz Update Cataloga. Kliknite na **Save Settings.**



Alternativa snemanju nadgradenj na trdi disk je izdelava slike diska po namestitvi nadgradenj.

zaženete računalnik, a boste verjetno lahko namestili dve ali tri datoteke pred ponovnim zagonom. Če menite, da boste imeli na ta način preveč dela in če imate kak program za izdelavo slik diska, kot sta *Norton Ghost* ali *Acronic Truelmage*, obstaja še en način. Ko naslednjič na sveže namestite Windows, takoj snemite potrebne nadgradnje in izdelajte sliko sistemskega diska – če ste zviti, boste pred tem namestili še najpomembnejše aplikacije in ustvarili popolno sliko Windows, tako da bo naslednjič sistem pripravljen za delo v le nekaj minutah.

PCF

>>MINUS IN PLUS

Kako varno sneti nadgradnje za vaš PC, ki so na voljo.

01 **PREGLED** Odprite Windows Update in kliknite na **Windows Update Catalog under See Also**. Začnite s klikom na **Find updates for Microsoft Windows operating systems**. V prvem koraku izberite različico Windows, ki jo uporabljate in jezik.

02 **FILTER** Kliknite na **Advanced search options**, s čimer boste rezultate iskanja filtrirali po datumu, ključnih besedah ali vrsti nadgradnje (priporočamo vam, da jih tako tudi pustite). Nato kliknite na gumb **Search Now**.

03 **IZBIRA** Izberite kategorijo iskanja – prikazani bodo vsi rezultati v določeni kategoriji. Če imate klicni dostop, snemite vsako nadgradnjo posebej, s klikom na **Add** in nato na **Go to Download Basket**. Če imate hiter dostop, dodajte kar vse.

04 **SNEMANJE** Kliknite na **Browse** in izberite mapo na disku, v katero želite shraniti nadgradnje. Ko je mapa izbrana, kliknite na gumb **Download now** in nato še **Accept**, da pričnete s snemanjem. Na isti način snemite vse datoteke, ki jih želite.

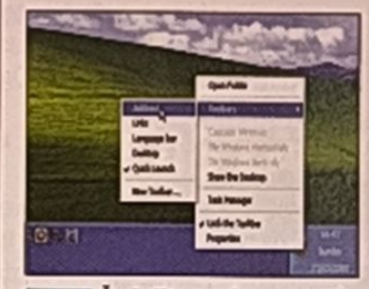
↘ HITRI VODIČI

WIN NAMIGI

Pospešite sistem.

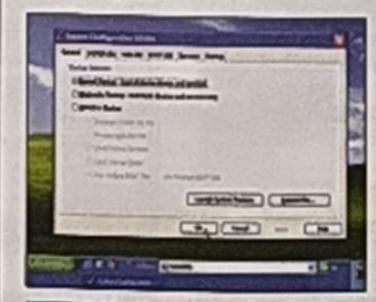
BLIŽNJICA DO SPLETA

Postavite naslovno vrstico v opravilno vrstico.



01 **Če želite naslovno vrstico postaviti v orodno vrstico, z desnim gumbom kliknite na orodno vrstico in izberite Toolbars⇒Address, da pred izbiro postavite kljukico. Postavite naslovno vrstico na želeno mesto (uporabniki XP boste verjetno morali izključiti še možnost Lock the Taskbar).**

02 **V naslovno vrstico lahko vnašate spletne naslove – vtipkajte naslov strani, ki jo želite obiskati, pritisnite [Enter] ali kliknite na gumb Go. Sletni brskalnik se bo samodejno odprl in prikazal želeno spletno stran.**

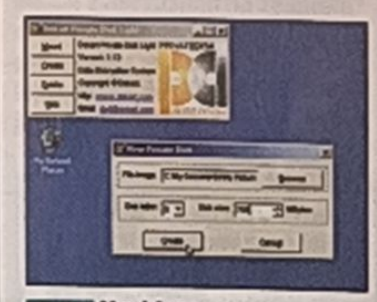


03 **Naslovno vrstico lahko uporabite celo namesto možnosti Start⇒Run – vnesite le ime mape, ki jo želite odpreti ali ime sistemskega orodja (na primer msconfig). Gumb Start bo naenkrat izgubil del privlačnosti...**

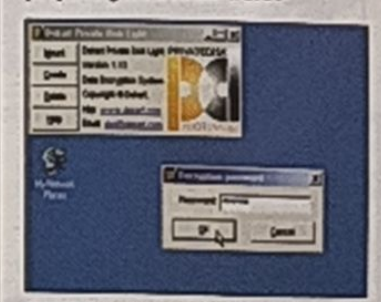
ZASEBNI DOSKOVNI POGON

Naj bodo vaše datoteke varne.

01 **Namestite *Dekart Private Disk Light* s priloženega diska in zaženite program. Kliknite na gumb Create in nato še na Browse: izberite lokacijo za vaš navidezni pogon, mu dodelite kar se da nedolžno ime (na primer image.bmp) in kliknite na Save.**



02 **Navideznemu pogonu dodelite črko in velikost. Kliknite na OK. Pogonu dodelite še geslo in ga potrdite – datoteka je sedaj ustvarjena. Za konec še formatirajte pogon kot vsakega drugega in pripravljeni ste za delo.**



03 **V sistemskem pladnju se bo pojavila zelena luč in pogon lahko iz mape My Computer uporabljate kot vsakega drugega. Če bi radi skrili in zaščitili pogon, odprite *Dekarta* in kliknite na Dismount. Če ga želite ponovno odpreti, kliknite na Mount in vnesite geslo.**

↘ OGG VORBIS

VEČGLASNA ZABAVA

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 30 MINUT

Med žalovanjem za staro afero z MP3, se zagledamo v slajše zvenečo lepotičko, Ogg Vorbis..

NA DISKU

TRIKI & NASVETI

>>PREDVAJANJE

NE GRE Ker na vašem disku počiva cela serija odličnih skladb v formatu OGG, bi bilo neumno, ko jih ne bi tudi poslušali. Poskusite jih predvajati v katerem od programskih predvajalnikov, ki se bahajo s kaj vem kakšnimi možnostmi, pa boste razočarani.

PA GRE! Preden pa nas užaljeno povprašate, zakaj smo vam sploh zatežili s pretvarjanjem, pa nam dovolite, da vam predstavimo alternativo. Namestite *Ashampoo Media Player* (**www.ashampoo.com**) s tokratnega diska. Gre za hudičevo dober predvajalnik, ki bo z veseljem predvajal vaše OGG-e v vsej njihovi akustični slavi.

Ljubezen je resnično muhasta stvar. Še tako močne strasti sčasoma ovenijo in zamrejo, kot rože, ki jih prekrije zgodnja zmrzal.

Prepričani smo bili, da bomo MP3 ljubili za večno, zdaj pa smo prisiljeni priznati, da je nova avdio ljubezen vzplamtela v naših srcih. Sedaj torej začenjamo z novo avanturo z Ogg Vorbis – novim formatom za kompresiranje zvočnih datotek, ki ponuja višjo kvaliteto zvoka kot datoteke MP3 iste velikosti. Zavedamo se, da bo ločitev od naše stare ljubezni težka, a istočasno verjamemo, da smo našli pravi način, da pozabimo na bolečino ob ločitvi. Našli smo programsko opremo za pretvorbo zvočnih datotek.

Hitra pretvorba

Na srečo obstaja cela vrsta programov, s pomočjo katerih lahko skladbe s CD-ja pretvorite neposredno v OGG, če si seveda želite vseh naštetih prednosti tega formata. Eden najboljših tovrstnih programov je *Mystik Media AudioEdit Deluxe*, ki ga lahko za dobrih osem tisočakov kupite preko spletne strani www.webattack.com – demonstracijsko različico pa vam prinašamo tudi na naših diskih. To enostavno orodje za pretvorbo je točno tisto, kar potrebujemo.

Izberite File – Convert CD Tracks in v novem oknu boste dobili takojšen dostop do vseh dobrot, ki so vam na razpolago. S spustnega menija lahko izberete pravi pogon, nato pa le označite skladbe, ki jih želite pretvoriti. Vse, kar še morate storiti, je izbira hitrosti prenosa in frekvence, ki ju pač nastavite po lastnih željah in potrebah. Višje vrednosti seveda pomenijo višjo kvaliteto nove datoteke, a tudi večjo datoteko v novem formatu. Po našem

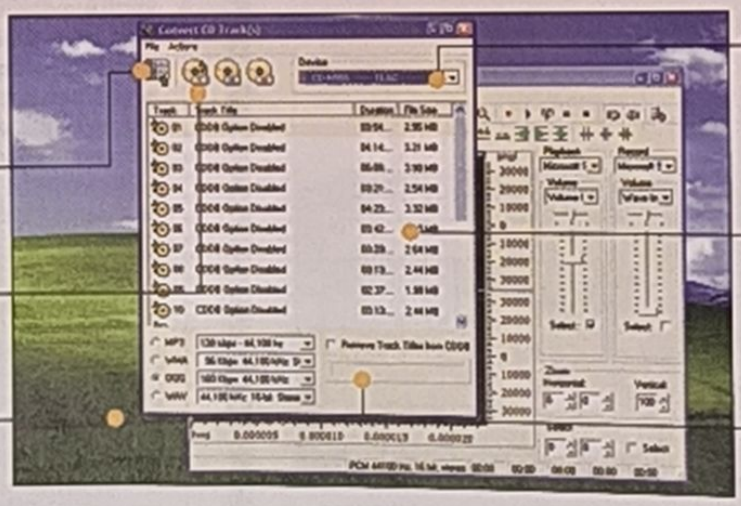
OGG, OGG, OGG

Znotraj pretvornika *AudioEdit Deluxe*.

GUMB CONVERSION
Kliknite nanj, da pričnete potovanje v OGG.

KRMILJENJE
Predvajanje, pavza in stop. Človek bi kar zaplesal.

IZBIRA OBLIKE
Izberite OGG ali pa sploh ne berite tega vodiča.

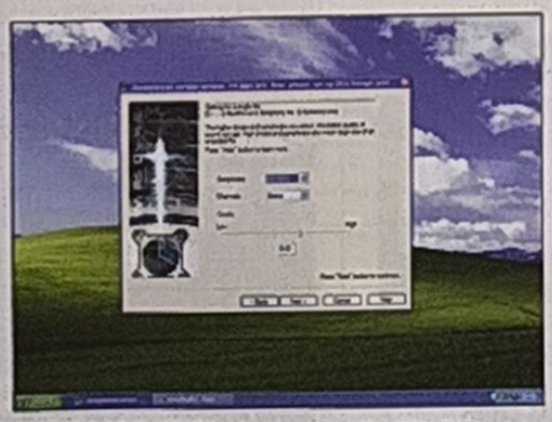


MENI Z NAPRAVAMI
Poskrbite, da boste izbrali pravi pogon CD-RW, drugače ne bo nič.

SEZNAM SKLADB
Označite skladbe, ki jih želite in spreglejte tiste, ki vam niso všeč.

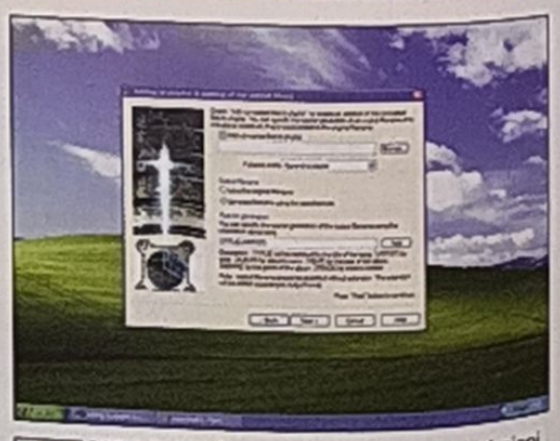
CDDB
Prijavite se lahko v CDDB, če želite online informacije o CD-jih.

>>PRETVORBA CD ZAPISA V OGG Delo z *Audio Conversion Wizardom*.

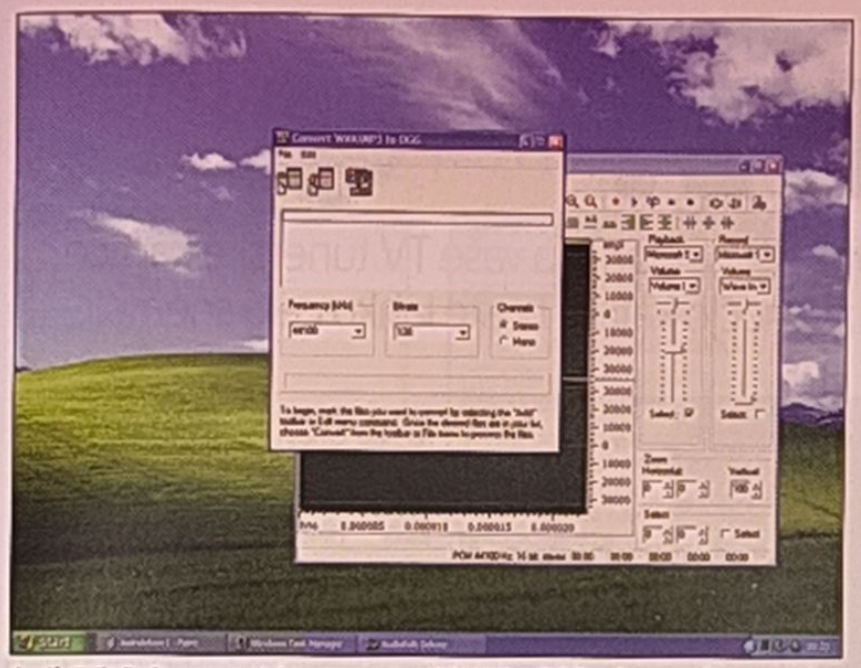


01 **PRETVORBA** Izberite datoteko, ki jo želite pretvoriti, in izberite **OGG**. Začetniki pričnite pri frekvenci vzorčenja 44.100 kHz, stereo načinu in kakovostni vrednosti šest, kasneje pa se poigravajte z različnimi vrednostmi po želji.

02 **SANJAVE SKLADBE** Tudi OGG ponuja možnost, da podatke o skladbi ugnezdite znotraj zvočne datoteke. S pomočjo *ACW* lahko te podatke naložite iz izvirne datoteke, iz samega imena skladbe, lahko pa podatke vnesete tudi ročno.



03 **IGRA IMEN** Če uporabljate sezname predvajanj, lahko z *ACW* nove skladbe dodate že obstoječim seznamom. V tem oknu lahko določite, kako se bodo vaše datoteke imenovale. **Izberite Add** Title in skladbe v formatu OGG bodo poimenovane po lastnih naslovih.



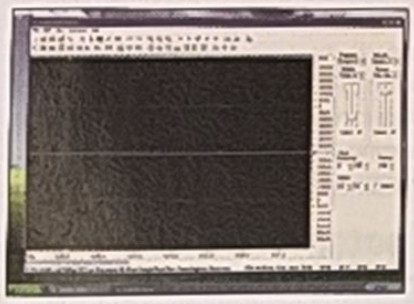
***AudioEdit Deluxe* prav tako zna pretvoriti MP3 v OGG, a je po našem mnenju *Audio Conversion Wizard* pri tem opravilu boljši. Tako.**

mnenju boste najbolj optimalne rezultate dosegli, če izberete frekvenco 44.100 kHz pri 160 kbps.

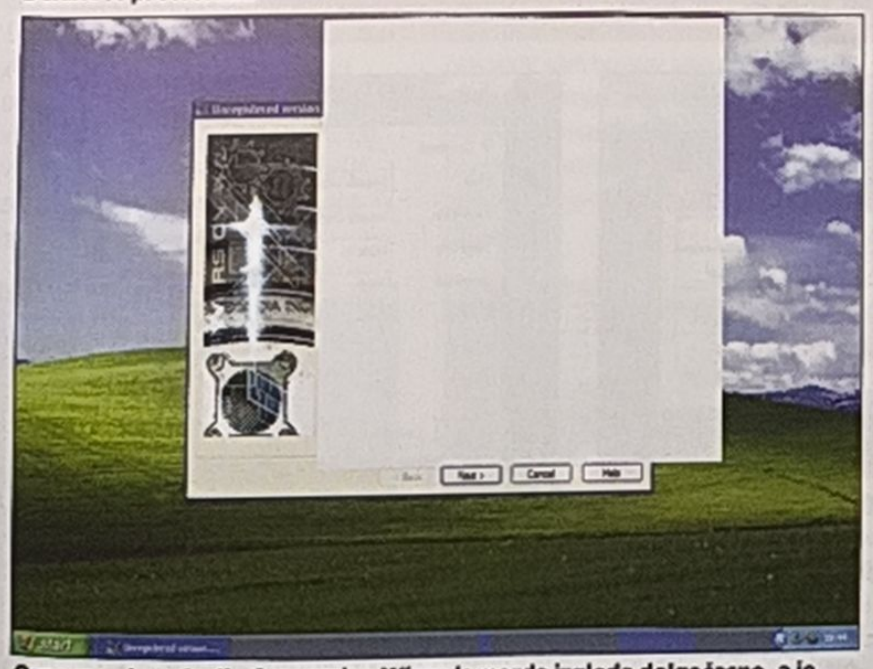
Naj glasba zaigra

Ko boste vse najnovejše CD-je shranili v formatu Ogg Vorbis, si boste verjetno zaželeli pretvoriti še zbirko, ki jo imate v formatu MP3. Vedeti morate, da s tem ne boste pridobili na kvaliteti, ker je prišlo pri kompresiji v MP3 že do določenih izgub. Če pa želite imeti celotno glasbeno zbirko v enem samem formatu, pa je na voljo dovolj orodij, ki omogočajo pretvorbo datotek MP3 v OGG. Predlagamo vam, da si ogledate *Audio Conversion Wizard*, ki ga lahko za dobrih pet tisočakov snamete na naslovu **www.globalshareware.com**. Demonstracijska različica pa je na našem disku.

S programčkom *Audio Conversion Wizard* lahko pretvarjate posamične datoteke ali celotno zbirko naenkrat. Obeh metod se lotite na skorajda identičen način – pri skupinski pretvorbi boste seveda morali vnesti podatke za vsako posamično datoteko. Kot pri *AudioEdit Deluxe* sta najpomembnejši izbiri frekvence in hitrosti prenosa – tukaj sta skupno poimenovani "Quality". Lestvica od 0 do 10 predstavlja stopnje med 64 in 400 kbps, tako da bo primerna vrednost nekje med 6 in 7. **PCF**



Če vam je vaš obraz všeč, vam ne priporočamo, da bi poskusili *Mystik Medii* povedati, da je *AutoEdit Deluxe* le pretvornik.



Osnovno okno *Audio Conversion Wizarda* morda izgleda dolgočasno, a je čista čarovnija.

↘ PAKET MS PLUS!

FOTO ZGODBA

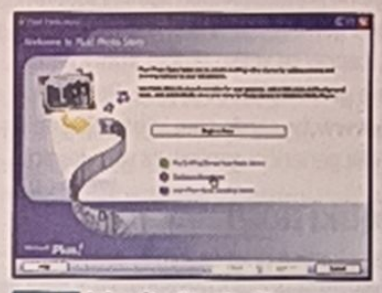
DRUGI DEL Izdelajte multimedijsko veselje za vse s paketom MS Plus!.

Ta mesec vam bomo razkrili, kako lahko s pomočjo orodja *Photo Story*, ki je del paketa *MS Plus!*, enostavno izdelate multimedijsko diaprojekcijo. Za več informacij o paketu *Plus!* se odpravite na spletno stran **www.microsoft.com/windows/plus/dme/dmehome.asp**. V času, ko to pišemo, je paket preko interneta na voljo le za lastnike ameriških kreditnih kartic, v trgovini pa boste zanj odšteli dobrih pet tisočakov.

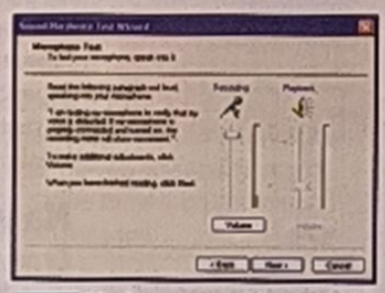
S pomočjo *Photo Story* lahko fotografije predstavite na visoko profesionalen način z enostavnim dodajanjem glasbe in različnih grafičnih učinkov. V le nekaj minutah boste dobili rezultate, ki bodo izgledali, kot da ste zanje porabili cele ure. Vse kar potrebujete, je mapa s slikami, nekaj spremljevalne glasbe in zgodbo. **PCF**

>>ČAS ZA PRAVLJICO

Ustvarite ganljivo zgodbo z besedo in sliko.



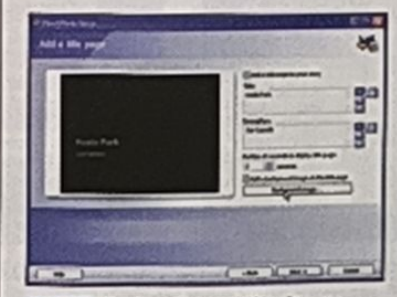
01 Izberite **Start⇒Programs⇒Microsoft Plus! Digital Media Edition⇒Photo Story.** Preverite, če je vaš mikrofon priklopljen in kliknite na **Configure Microphone.**



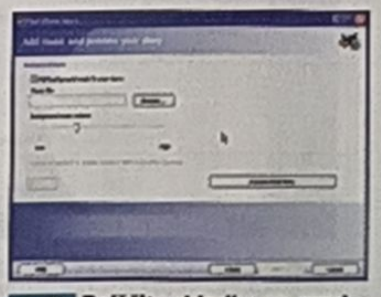
02 Med govorom bi moral biti zvok zaznan na zelenem delu spektra. Primerno prilagodite jakost. Kliknite na **Next** in ponovite postopek z jakostjo predvajanja.

03 Kliknite na **Begin a Story** in nato na **Import Pictures.** Poiščite mapo z želenimi fotografijami, jih označite in kliknite na **Open.**

04 Povlecite fotografije na filmski trak. Kliknite na **Next, Record** ter pričnite s komentiranjem. Kliknite na modro puščico, da se premaknete naprej.



05 Ko končate, kliknite na **Next.** Vnesite naslove za osnovno stran in določite, koliko časa naj bo ta prikazana. Dodajte sliko za ozadje.



06 Poiščite skladbo za ozadje. Kliknite na **Next** in izberite **Medium Quality** za video in avdio, če nameravate izdelek pošiljati po e-pošti.

↘DSCALER

BREZ PREKINITEV

NA DISKU

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 20 MINUT

Ste ugotovili, da Windows XP ne podpira vaše TV tunerske kartice? Tokrat imamo rešitev, s pomočjo katere boste lahko celo snemali...

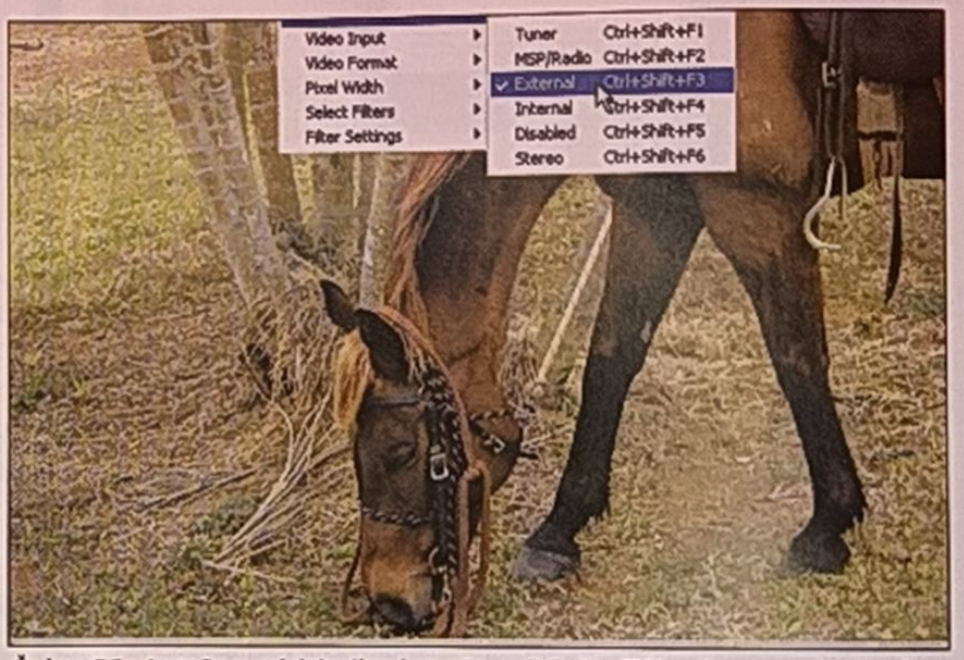
TRIKI & NASVETI

>>NAJNOVEJŠA RAZLIČICA

ALPHA PROGRAMJE Če se bojite nestabilnih programov, namestite *DScaler* različico 4. Snamete ga lahko s spletne strani **www.dscaler.com**. Čeprav gre za alpha različico, ki je še vedno v testni fazi, je program neverjetno stabilen. Še vedno ima težave z zvokom, zato je pa kvaliteta slike močno izboljšana. Ponuja podporo za Teletext, PVR in zajemanje zaslonskih slik v formatu JPEG. Vključuje pa tudi izboljšane filtre in pošten namestitveni program.

Windows XP ponuja podporo za obsežno paleto novejše in starejše strojne opreme, a so v tej paleti TV kartice izjema. Če ste kupili svojo kartico, da bi jo uporabljali v Windows 98, kasneje pa ste sistem nadgradili na Windows XP, ste sedaj verjetno ponosen lastnik neuporabnega kosa tiskanega vezja. V tem primeru je za to kriv proizvajalec vaše kartice in ne Microsoft, čeprav nikoli ne škodi potarnati na račun fantov iz Redmonda...

Problem je v bistvu dejstvo, da za TV kartice ni nikakršnega standarda, tako da se vsak proizvajalec odloči za čisto lasten izdelek, ti si pa na koncu niso niti najmanj podobni. Splošne gonilnike je tako skoraj nemogoče napisati, čeprav se veliko skupin trudi izdati generične gonilnike za TV kartice. Pokukajte na stran **www.tv-cards.com** in poglejte, če obstaja kak generični gonilnik za vašo kartico.



Če ima *DScaler* težave pri dekodiranju zvoka, priključite TV kartico na zvočno kartico in izberite External input.

Na veliki nogi

Če pa vaša kartica pred časom ni bila res popularna, pa je le malo možnosti, da boste zanjo našli gonilnik za Windows XP. Vse pa še ni izgubljeno, saj je tukaj *DScaler*, program, ki neposredno dostopa do vaše strojne opreme in ne potrebuje gonilnika. Obiščite spletno stran **www.dscaler.com** in preberite kaj več o tem projektu z odprto kodo ter snemite zadnjo alpha različico.

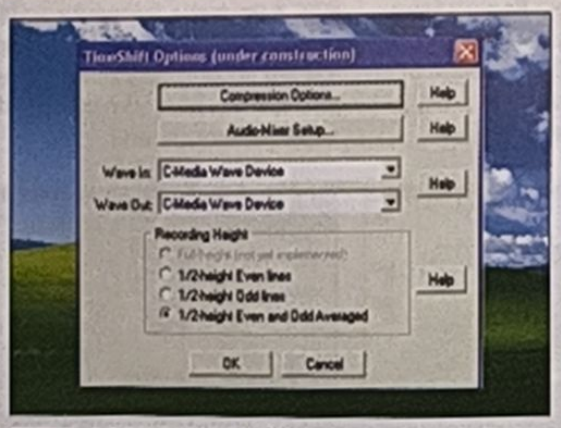
Zadnjo stabilno različico *DScalerja* boste našli tudi na naših diskih. Raztegnite arhiv ZIP v novo ustvarjeno mapo in zaženite izvršno datoteko. Potem ko boste vnesli nekaj strojnih podatkov o vaši TV kartici in le-to priključili na vir TV signala, boste kmalu videli tudi sliko. Za strojne informacije poiščite dokumentacijo, ki ste jo prejeli skupaj s kartico, ali pa vrzite oko na kartico samo. Če nikakor ne najdete pravih podatkov, se boste skozi nastavitve prisiljeni prebiti s poskusi in napakami. Po namestitvi kartice je potrebno poiskati in nastaviti tudi kanale, kar pa je tako enostavno, kot nastavljanje modernega televizijskega sprejemnika.

"*DScaler* neposredno dostopa do vaše strojne opreme in zato ne potrebuje gonilnika"

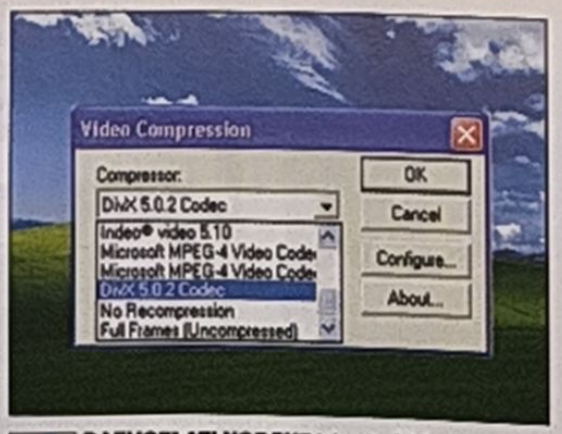
In potem vse tiho je bilo

Tisto, kar bo po vsej verjetnosti manjkalo, bo

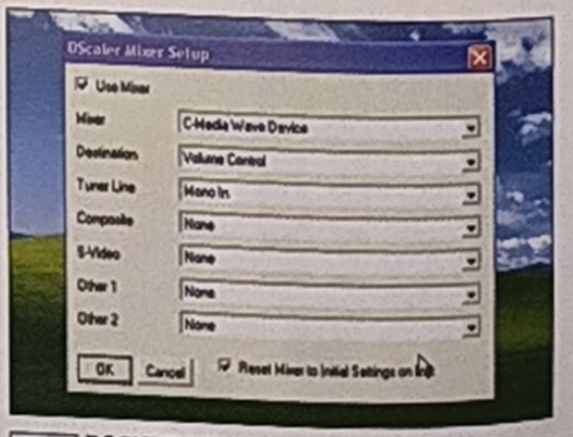
>>ČASOVNI PREMIK Usposobite snemanje videa.



01 **POTOVANJE PO ČASU** Izberite **View➡Time Shift (under construction)➡Options**. Vnesite podatke o vaši zvočni kartici kot napravi za zvok. Ker celozaslonsko snemanje še ni podprto, se odločite za možnost **1/2 height Even and Odd Averaged**. Kliknite na **Compression Options**.



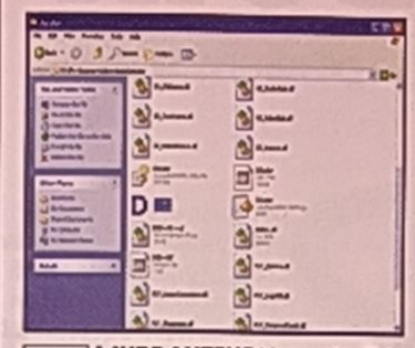
02 **RAZVOZLATI KODEKE** Izberite **Video** in **Options**. Izberite kodek za kompresijo videa, ki ste ga namestili na vaš PC. **DivX** ponuja najboljšo kompresijo. Kliknite na OK in izberite avdio. Izberite kvaliteto in format avdio zapisa, spet odvisno od kodekov. Dvakrat kliknite na **OK**.



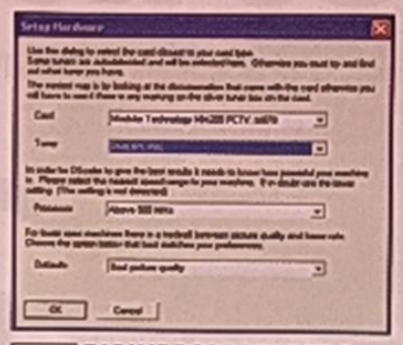
03 **POSNETI VSE** Kliknite na nastavitve **Audio Mixer** in izberite vhodni avdio signal, ki je na voljo. Za tega bo verjetno odgovorna vaša zvočna kartica, preko vhoda Line-in. Dvakrat kliknite na **OK**. Pritisnite [Shift]+[R] za začetek snemanja in [Shift]+[S], da snemanje ustavite. S [Shift]+[P] posneto predvajate.

>>NASTAVITE IN POLOŠČITE

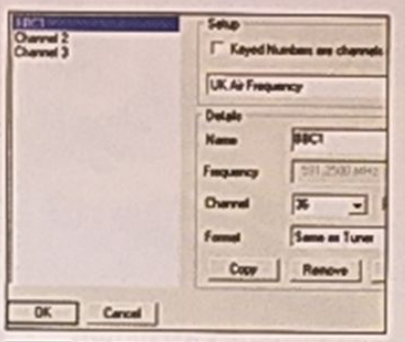
Pripravite *DScaler* za delo z vašo TV kartico.



01 LJUBE ANTENE Namestite TV kartico in priklopite anteno. Skopirajte in raztegnite datoteko z *DScalerjem* v mapo na disku, preden zaženete datoteko **dscaler.exe**. Če ste pravilno raztegnili vse datoteke iz arhiva, se bo program brez težav zagnal.



02 ZADNJE PODROBNOSTI Potrebno je vnesti podrobnosti o TV kartici. Izberite možnost, ki je najbolj podobna strojnim lastnostnim kartice. S poskušanjem izberite najboljšo nastavitev. Izberite nastavitev kvalitete slike, primerno vaši procesorski moči.



03 NASTAVITVE IN POSTAVITVE Pojdite na **Channels-Channel Setup**. Pod **Setup** iz spustnega seznama izberite **PAL**. Kliknite na **Scan**, da poiščete kanale. Poimenujte kanal in kliknite na **OK**. Ponovite za vsako postajo.

04 NIČTI KANAL Izberite kanal iz menija **Channels**. Za prilagajanje prikaza izberite **Settings➡Video Adjustments**. Poigrajte se z drsniki, dokler ne boste zadovoljni s sliko. Če se želite vrniti na privzete vrednosti, kliknite na **Default**. Kliknite na **OK**.

zvok. Obstaja toliko različnih načinov za kodiranje zvoka pri TV karticah, kolikor je TV kartic. Kar poigrajte se z avdio vhodi in drugimi nastavitvami, a boste imeli pasjo srečo, če vam bo uspelo zvok uvoziti preko TV tunerja. Zato pa *DScaler* omogoča izbiro zunanjega vira zvoka. Omislite si priključni kabel za povezavo izhoda za slušalke s stereo vhodom in neposredno povežite izhod VCR/digibox/TiVo na vhod Line-in na zvočni kartici. S tem boste enostavno rešili ta problem.

Gledanje televizije na vašem PC-ju je manj zabavno kot zajemanje posamičnih slik in videa. Če želite zajeti eno samo zaslonsko sliko, pritisnite [L] na tipkovnici. S tem boste sliko shranili v mapo *DScaler*, od koder jo lahko kasneje premaknete in jo preimenujete. Naš vodič vam bo prav tako pomagal vzpostaviti omejene možnosti snemanja signala. Če imate starejšo TV kartico, ki brezdelno poležava naokoli, obrišite prah z nje in jo usposobite s pomočjo *DScalerja*. **PCF**

Pritisnite [L] za zajem zaslonske slike videa. Slikovna datoteka TIFF se shrani v mapo *DScaler*.

Izbirate lahko med različnimi filtri, vključno s tistim, ki poskuša s TV slike odstraniti logotipe.

↘ IE IN OUTLOOK EXPRESS

OZNAČITE SVOJ BRSKALNIK

Znebite se nadležnih logotipov vašega ponudnika interneta v svojem brskalniku.

Pogosta nadlega pri nameščanju vmesnika za dostop s CD-ja vašega ponudnika je ta, da boste deležni ponudnikovih logotipov v *Internet Explorerju* in *Outlook Expressu*. Na internetu se že tako ali tako odpira vse preveč reklamnih oken in zadnja stvar, ki bi si je želeli, je ta, da bi bila še naslovna vrstica našega brskalnika uporabljena za poceni oglaševanje. Oznak v brskalniku se je torej potrebno znebiti.

Ali pač? Kaj pa če bi lahko oznako spremenili in s tem dali naslovni vrstici osebno noto? Izgledalo bo krasno in prijatelje boste vsekakor navdušili, deluje pa lahko tudi za odvračanje tatov. Na srečo je to zelo enostavno doseči. Urediti je potrebno le nekaj ključev v registru.

Zaženite urejevalnik registra tako, da izberete **Start➡Run** in v vnosno polje vpišete regedit. Z izbiro **File➡Export** izdelajte varnostno kopijo registra in jo shranite. Sedaj poiščite in odprite ključ **HKEY_CURRENT_USER** ter poiščite vnos **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main** za spremembe *v Internet Explorerju* in **HKEY_CURRENT_USER\Identities\šuporabniška kodač\Software\Microsoft\Outlook Express\5.0** za spremembe v *Outlook Expressu*. Uporabniška koda je heksadecimalni niz (po eden za vsako identiteto v *OE*).

Če vaš program že ima prirejeno naslovno vrstico, boste našli vnos **Window Title**, ki ga lahko priredite. Če pa je bil vaš brskalnik še deviški, kar zadeva oznake, pa boste morali niz ustvariti sami. **PCF**

>>OZNAČITE IE

Dajte svoj pečat *IE* in *Outlook Expressu*.

01 Zaženite *Regedit*. Po zgoraj opisanem postopku izdelajte varnostno kopijo registra. Razširite HKEY_CURRENT_USER, da boste videli ključ HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main.

02 Če niz Window Title ne obstaja, v oknu kliknite z desnim gumbom miške, izberite New➡String Value in ga ustvarite. V niz vnesite izbrano besedilo.

03 Vaše besedilo je v naslovni vrstici *IE*. V urejevalniku registra poiščite HKEY_CURRENT_USER\Identities\{uporabniška koda}\Software\Microsoft\Outlook Express\5.0.

04 Uporabniška koda je heksadecimalni niz. Vsaka identiteta v *OE* ima svojega. Ustvarite ali spremenite vrednost Window Title na že opisan način.

↘USTVARJANJE ROBOTOV

SESTAVITE LEGO ROBOTA

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 2 URI

Ali ste vedeli, da lahko z LEGO kockami sestavite programirljivega robota? Z veseljem smo se vrnili v otroštvo.

TRIKI & NASVETI

>>PROGRAMSKE NASTAVITVE

KO JE VROČE Če imate dodatne module za uravnavanje temperature ali rotacijske senzorje za vašega robota, jih morate vključiti v programskih nastavitvah. Odprite okno **Settings** z glavne strani in kliknite na **Advanced**. Tukaj so še različni gumbi za zakleparje programov v pomnilnik RCX-a.

IZGUBA SPOMINA Če se zgodi, da vam manjkajo deli vmesnika ali se pojavijo napake v pomnilniku, poiščite rešitev v programu switch.exe na CD-ROM-u, v direktoriju **Troubleshooting**. Zaženite ga in preklopite prikaz na 32.

Metoda programiranja vašega robota deluje po preprostem, a kljub temu prebrisanem sistemu ukaznih vrstic. Verjemite, oboževali ga boste.

Roboti niso rezervirani le za znanstveno fantastiko. Ne samo, da v številnih industrijskih okoljih rešujejo praktične težave, temveč so tudi odlične igrače. Komplet LEGO *Mindstorms Robotics Invention Set* je zelo podoben tistim želvam, s katerimi so se pametni otroci nekoč igrali v naši šoli. LEGOV robot namreč omogoča programiranje robota preko PC-ja. Komplet poskusite poiskati v bolje založenih trgovinah z igračami (mi smo ga našli v trgovini XXX za ceno xx.xxx SIT), če vam bo ob nakupu nerodno, pa se vedno lahko prodajalki zlažete v obraz in zatrdite, da ga kupujete za nečaka. Ker pa gre za LEGO, vam seveda nič ne more preprečiti, da ne bi uporabili kock iz drugih kompletov ali celo kombinirali dva ali več robotskih kompletov.

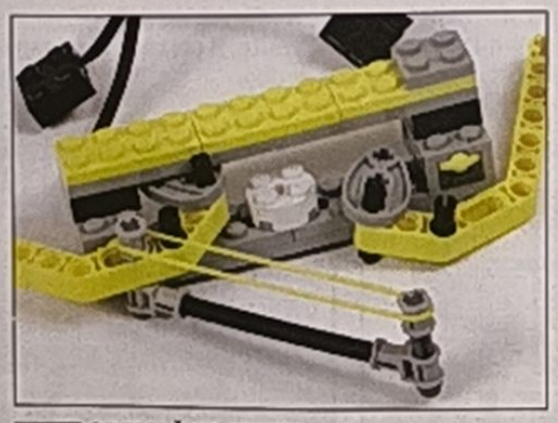
Če ste še prihranili nekaj LEGO kock, lahko svojemu robotu dodate podstavek za pločevinko piva, ki vam jo bo Roverbot pripeljal na vaš ukaz.

Kocka

Standardni model Roverbot bo dober za začetek. Seveda je zaželeno, da pri sestavljanju uporabite lastne ideje, vendar se za začetek ne oddaljite preveč od osnovne ideje štirih koles, odbijača in kabine. Kljub temu vedite, da je mogoče povezati več žičnih terminalov, če potrebujete močnejši motor.

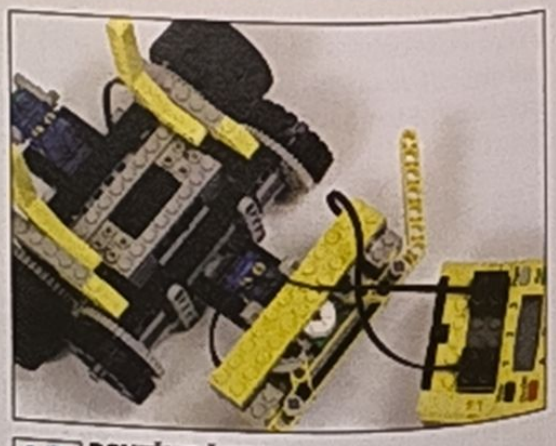
Po dveh urah in nekoliko bolečih prstih bi morali imeti nekaj podobnega modelu z zgornje fotografije –če se seveda niste odločili za obliko robota, ki je nekoliko manj konvencionalna. Ko boste enkrat prišli do te točke, je najtežje delo za vami. Programiranje Roverbota, ki bo počel neverjetne stvari, je zelo preprosto. Ko poženete programsko opremo, izberite **Roverbota** v začetnem meniju. Program je sedaj nastavljen tako, da so vsi ključni ukazi za to vrsto robota postavljeni v koš **Big Blocks**. Če boste želeli uporabiti druge ukaze, ki so

>>SESTAVLJANJE ROVERBOTA Prihranite čas in ohranite nizek pritisk.



01 ODBIJAČ NA MESTU
Prepričajte se, da je odbijač pritrjen na elastiko in dobro sestavljen. Če ni trdno pritrjen na robota, ne bo stika s senzorji, ko se bo vaš Roverbot zaletel v kakšen predmet.

02 VRHUNSKE PNEVMATIKE
Zaradi posebnega načina obračanja ob zavijanju potrebuje vaš Roverbot debelušne gume. Nima nikakršnih osi, temveč se obrača tako, da vklopi le enega od obeh motorjev.

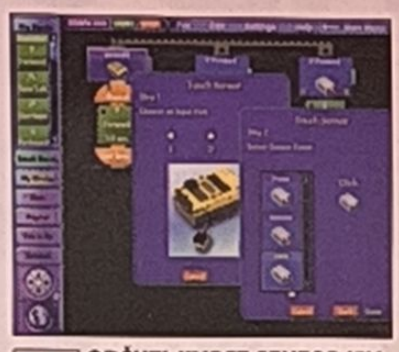


03 POVEŽITE ŠTIRI
RCX (programirljiva kocka) ima šest mest, na katera pritrdite žice. Povežite senzorje odbijača na priklopa 1 in 3, motor pa na A in C. Če kable povežete napačno, bo vaš robot vozil vzvratno ali v krogih.

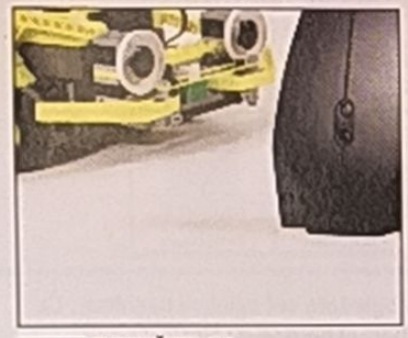
>>ROBOT OŽIVI

Ustvarite, prenesite in poženite robotski program.

01 SAMO POTEGNI
V delu **Program** aplikacije Mindstorms povežite module, da ustvarite program za svojega robota. Za akcijo ali premikanje preprosto potegnite komponento iz orodjarne s kockami v ukazni vrstici.



02 OBČUTLJIVOST SENZORJEV
Najbolj kritičen del Roverbotovega programa je odzivanje ob aktivaciji senzorjev na sprednjem odbijaču. Izberite kocko **Sensor** in jo postavite ob glavno programsko vrstico. Izberite možnost **If Clicked.**



03 POVEŽITE GA
Ko ste končali program, ga shranite in pritisnite gumb **Download** v glavnem meniju, da ga preizkusite. Prepričajte se, da je robot dovolj blizu delu USB, da bo sprejel prenos.

04 POŽENITE
Ko je program prenesen na RCX, pritisnite gumb **Run,** da poženete Roverbota. Robota lahko poženete tudi z računalnika tako, da kliknete na gumb **Run** v ukazni vrstici programa.

na voljo, izberite možnost **Freestyle** iz menija **Settings**. Če želite dodati gumb, se premaknite po zaslonu, dokler ne pridete do tistega, kar želite, nato pa potegnite kocko iz koša na stran in jo tam spustite. Tako kot pri LEGO kockah, lahko tudi tukaj sestavite dve ali več kock in tako dobite zaporedje ukazov za posamične akcije, ki jih bo vaš robot izvajal.

Za začetek bo dovolj dobro, če Roverbota programirate tako, da se vozi naokrog in se obrne, ko zadane ob oviro. Uporabite kocko **Repeat** in jo povežite s kocko **Forward**. Ker ne želite, da bi se robot brez postanka premikaj, boste morda dodali še časovno kocko – omejite ga, recimo, na 30 sekund. Sedaj svojemu programu dodajte še kocko **Touch Sensor**, kateremu nastavite pogoj **Press**. Kocke **Touch Sensor** ne postavimo v klasično ukazno vrsto kock, temveč jih uporabimo posebej, v slogu ukazov "if-then-else". Dodajte še ukaz za vzvratno premikanje ali levo desno, tako da se vaš robot izogne oviri. Ko ste sestavili nekaj, kar mislite da bi lahko delovalo, naložite svoj program v robota in pritisnite na **Run**... Uživajte!

PCF

Če želite napredovati v svoji karieri LEGO robotskega inženirja, si oglejte uradno stran Mindstorms za še več nasvetov: www.lego.com/mindstorms.

↘ VZDRŽEVANJE

UREJANJE REGISTRA

NA DISKU

Če vas fraza urejanje Registra prestraši, dovolite *EasyCleanerju*, da to opravi

Če je od vaše namestitve Windows minilo že nekaj časa, potem je vaš sistem najbrž poln nepotrebnih datotek in podatkov, ki le upočasnjujejo delovanje vašega PC-ja. Vsakih toliko se lotite brisanja nepotrebnih datotek, da ohranite svoj PC v dobri formi. Vendar žal ni vedno preprosto ugotoviti, česa bi se naj znebili. Tudi register je poln nepotrebnih vnosov, ampak zagon *RegEdita* je za večino uporabnikov precej grozljiva zadeva.

Če se ne želite preizkusiti ob ročnem urejanju registra, uporabite programe, kot so *Norton Utilities*, *Reg Clean* ali *EasyCleaner*. Ti preiščejo register in nepotrebne vnose predlagajo za brisanje. Včasih boste morali disk preiskati dvakrat ali uporabiti dve različni orodji, saj ta še vedno niso popolna. Vseeno pa bodo najbrž našla več vnosov, kot bi jih lahko sami.

EasyCleaner (**www.toniarts.com/dwnloads.htm**) je odlično orodje za čiščenje Registra, saj je preprosto za uporabo, nahaja pa se tudi na tokratnem disku. Uporabniki XP in ME namestite popravka XPFixHelp in MEFixHelp. Brez popravkov bo *EasyCleaner* brez opozorila zbrisal datoteke za pomoč.

Ko ste preiskali Register, lahko *EasyCleaner* preišče tudi vaš disk in odstrani podvojene datoteke. **PCF**

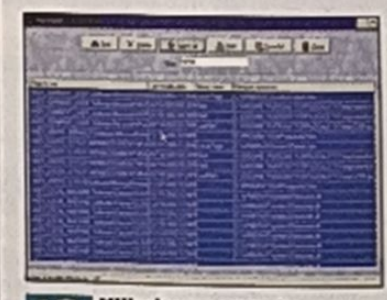
Rokavice na roke, ob tem bi se znali umazati...

>>ČIŠČENJE

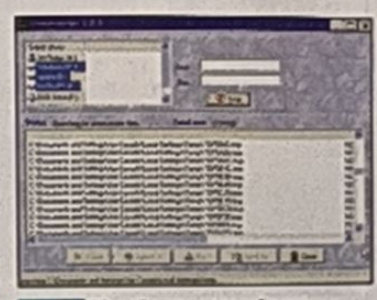
Čas je za temeljito čiščenje vašega PC-ja.

01 Namestite *EasyCleaner* in popravka XPFixHelp ali MEFixHelp z našega diska. Poženite program, izberite angleški jezik in kliknite na Clean Registry.

02 Na naslednjem zaslonu kliknite na Find. *EasyCleaner* bo v registru poiskal nepotrebne vnose. Presenečeni boste nad številom datotek na seznamu.



03 Kliknite na vnos in izberite Delete, če ga želite odstraniti. Kliknite Select All, če ste prepričani, da želite izbrisati vse vnose na seznamu.



04 Na glavnem zaslonu *EasyCleanerja* izberite Duplicate Files. Kliknite Find, da poiščete kopije enakih datotek. Izberite brisanje, kot je opisano v točki 3.

↘ OBDELAVA FOTOGRAFIJ

PAINT SHOP PRO 8

NA DISKU

TEŽAVNOST

POTREBEN ČAS 50 MINUT

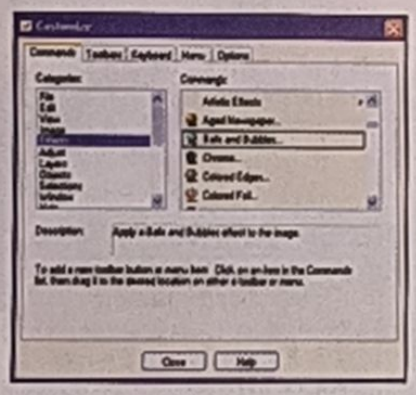
Prišel je *Paint Shop Pro 8* in mi vam bomo razkrili, kako izkoristiti moč tega programa.

TRIKI & NASVETI

>>PRIHRANITE ČAS

SCRIPT Ste že naveličani vsakič znova izvajati iste spremembe na slikah? Sedaj lahko uporabite orodno vrstico Script in posnamete zaporedje sprememb v serijo korakov, ki jih lahko znova uporabite z nekaj kliki z miško.

AUTOTUBER Še boljša pa je možnost izvajanja skript na več slikah naenkrat. Na voljo je celo nekaj vnaprej pripravljenih skript. Na primer: s pomočjo orodja AutoTuber lahko dve odprti sliki pretvorite v barvno tubo, da lahko slikate z njima.

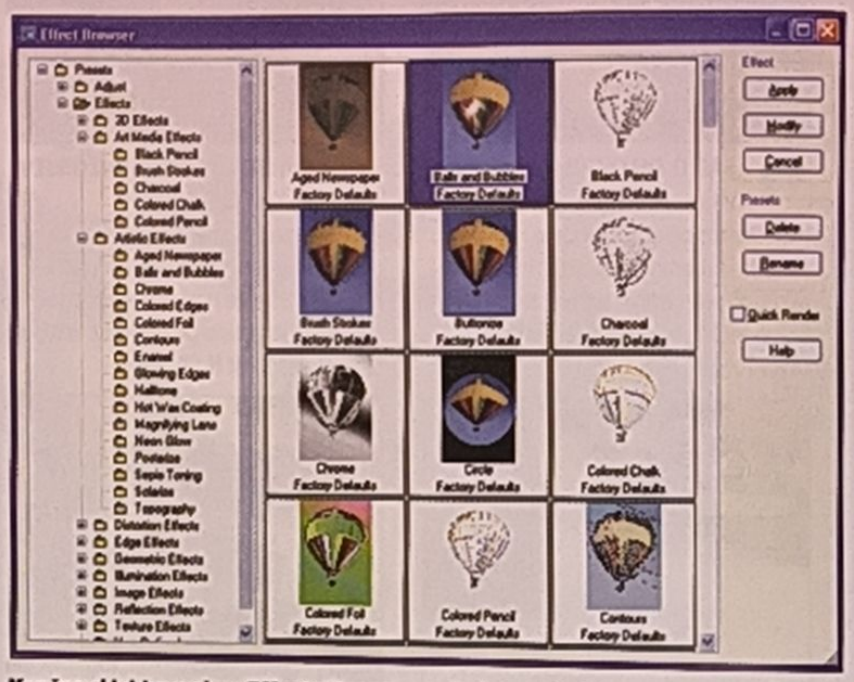


Orodja lahko povlečete praktično kamor koli na zaslonu, lahko pa ustvarite celo lastne orodne vrstice in orodjem dodelite nove bližnjice.

Dolgo smo čakali, a sedaj je *Paint Shop Pro 8* končno izšel. V bistvu se je bolj ali manj kar pritihotapil, kar je, vsaj po našem mnenju, škoda, saj gre za nedvomno največjo predelavo, kar jih je ta program kdaj doživel v enem kosu. To je bil verjetno tudi glavni razlog za zamudo – ko ima določen kos programske opreme kakšnih milijon vrstic kode, se ne čudimo, da traja nekaj časa, preden ga ugledamo.

Na našo srečo pa se je čakanje splačalo. Novih možnosti je na tone, če pa *Paint Shop Pro* aktivno uporabljate, bodo na vaše delo najbolj vplivali popravki in nadgradnje obstoječih možnosti. Praktično vse spremembe privzetih vrednosti je sedaj mogoče shraniti kot prednastavitve. Če torej nanašate poseben učinek ali spreminjate videz besedila, lahko rezultat shranite kot prednastavljeno vrednost. Isto lahko storite pri delu s plastmi ali dokumenti posebnih dimenzij, z različnimi ozadji, barvno globino... Skoraj vsa orodja sedaj podpirajo to možnost.

Druga vrsta pomoči pri deli pa je uporaba skript. Sedaj lahko kakršno koli zaporedje dejanj pri obdelavi shranite kot zaporedje korakov. Skripte so datoteke ASCII, tako da si jih lahko izmenjujete z drugimi uporabniki *Paint Shop Pro* ali jih ročno urejate.



Končno si lahko v oknu Effects Browser ogledate več učinkov naenkrat. Če želite enega od njih prirediti, le kliknite nanj in nato še na Modify.

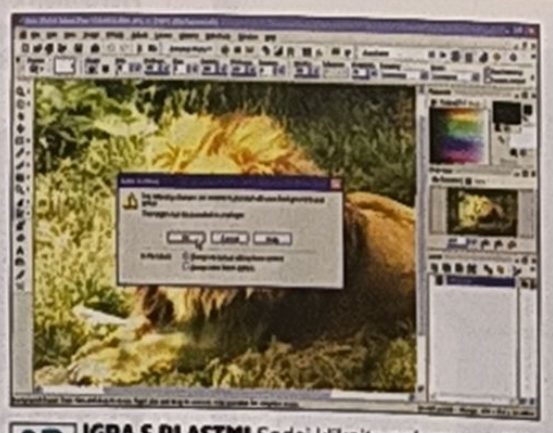
Prilagojen

Paint Shop Pro je sedaj popolnoma prilagodljiv. Orodja ali ukaze lahko sedaj postavite v kateri koli meni ali orodno vrstico. Če vam privzeta razporeditev orodnih vrstic in menijev ne odgovarja, lahko ustvarite lastne. Prav tako je v programu tudi več palet, ki jih lahko prilagajate in zasidrate kje ob strani okna. Po želji lahko spreminjate tudi vse bližnjice na tipkovnici. Na kratko: sedaj lahko *Paint Shop Pro* pripravite do tega, da bo izgledal in deloval, kot želite.

Kar je pa še boljše, pa je dejstvo, da ponuja *Paint Shop Pro 8* celo vrsto novih možnosti za digitalne fotografije, vključno z nekaj odličnimi novimi učinki. Če vaše fotografije niso take, kot bi morale biti, jih lahko popravite na različne načine. Če so slike popačene zaradi kota, s katerega so bile posnete,

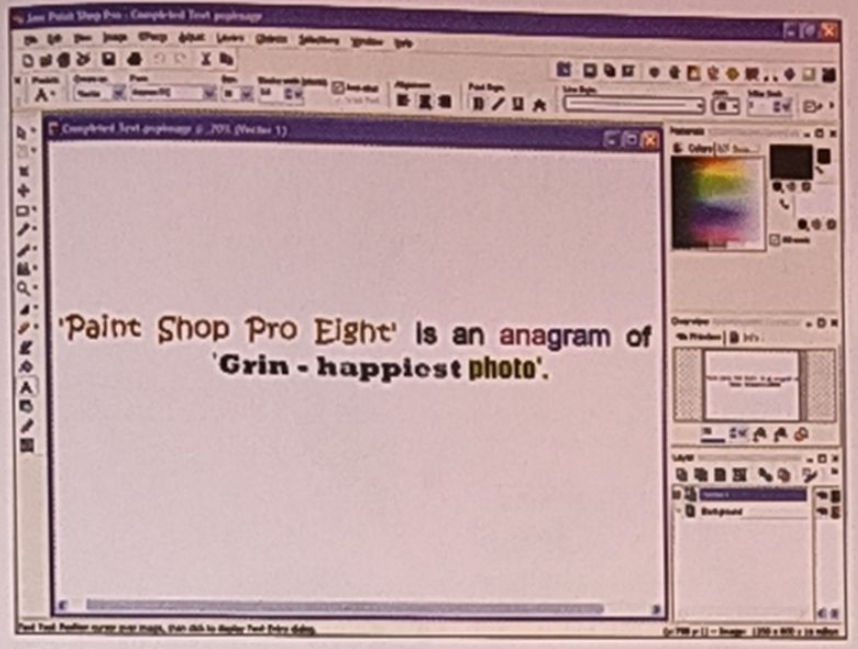
>>NE BELITE SI LAS Hitro in enostavno očistite fotografije.

01 RADIRANJE Z digitalnih fotografij je pogosto potrebno odstraniti odvečne dele ozadja. Sedaj lahko to storite veliko bolj natančno. Odprite fotografijo, približajte pogled in izberite **Eraser** iz orodne vrstice na levi. Izberite orodje **Background Eraser**.



02 IGRA S PLASTMI Sedaj kliknite nekam na sliki. *Paint Shop Pro 8* vas bo opozoril, da spremenite fotografijo v plast. Kliknite na OK. V paleti **Layer** lahko vidite novo plast, ki je zasidrana na desni strani zaslona.

03 OBROBNE ZADEVE Poigrajte se z nastavitvami v novi paleti **Tool Options** na vrhu zaslona, dokler vam rezultat ne odgovarja, nato pa povlecite po robu slike. Vse tiste težavne delce, kot so dlake in lasje, bo orodje zaznalo in ohranilo.



Obliko besedila lahko sedaj prirejate za vsak znak posebej.

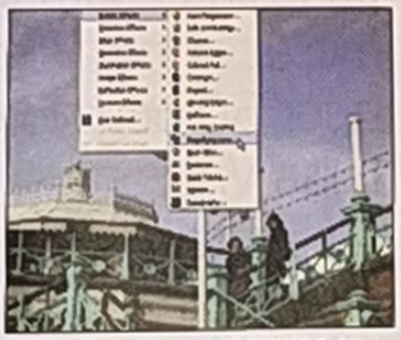
lahko uporabite orodje **Perspective Correction** in to spremenite. Ste poskenirali fotografijo, pa je krivo postavljena? Uporabite orodje **Straighten** in jo naravnajte. Bi radi izrezali ozadje? Z orodjem **Background Eraser** boste to naredili s kar najmanj truda.

Zagotavljamo vam, da gre za najboljšo nadgradnjo leta. Beta različico lahko snamete z naslova **www.jasc.com/pbeta/psp** in preizkusite sami.

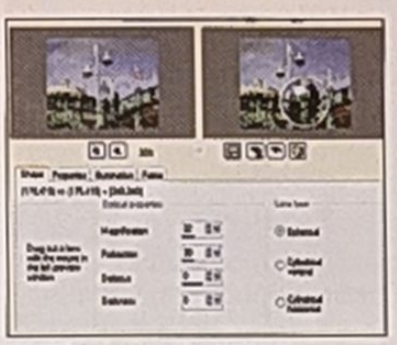
PCF

>>OSNOVNO, WATSON

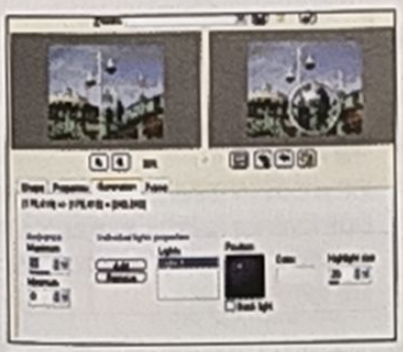
Ustvarite lastno digitalno lupo.



01 ŽIVLJENJE SKOZI LUPO Ali ne bi bilo fantastično, ko bi podrobnosti na sliki lahko povečali? Do sedaj ste morali za kaj takega uporabljati zahtevne programe, sedaj pa imamo *Paint Shop Pro 8*. Kliknite na **Effects-Artistic Effects-Magnifying Lens**.



02 OZNAKA PO MERI Poigrajte se z nastavitvami v oknu na levi, dokler leča ne bo tam, kjer jo želite. Prav tako določite njeno velikost in priredite še ostale nastavitve. Spremembe si lahko ogledate v oknu za predogled na desni.



03 LESTVICA LASTNOSTI Preizkušajte različne nastavitve. V razdelku **Properties** lahko nastavite, kako jasna ali zamegljena naj bo lupa. Kliknite na **Illumination**, če želite spremeniti obstoječi vir svetlobe, dodati nove vire ali spremeniti osvetljenosti okolice.

04 V OKVIRIH Kliknite na **Frame** in prilagodite okvir lupe. Izbirate lahko med različnimi oblikami in debelinami. Prav tako lahko določite material in barvo okvirja ali pa okvir čisto izklopite. Ko boste izživeli svojo umetniško žilico, kliknite na OK.

NA DISKU

PAINT SHOP PRO

PHOTO ALBUM 4

Organizirajte vaše fotografije, da vam ne bodo več ubežale.

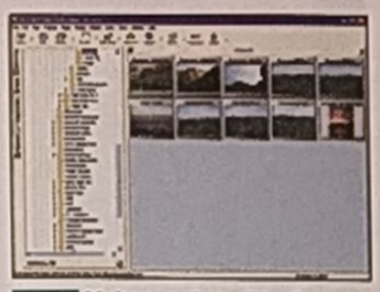
Imate več fotografij, kot ste si predstavljali, preden ste pogledali na disk? Potem potrebujete *Photo Album 4*. Na vašo srečo smo demonstracijsko različico varno spravili na priložene diske. *Photo Album 4* ima to prednost, da vključuje celo serijo najrazličnejših možnosti, kot so fotografije, shranjene na disk. Nanašate lahko učinke (čisto posebne ali standardne, kot na primer odstranjevanje rdečih oči in učinek sepia), ali pa s kombinacijo tipk [Ctrl]+[J] odprete fotografijo v *Paint Shop Pro 8* in jo bolj intenzivno obdelate. Razen tega lahko izdelujete tudi diaprojekcije, izdelujete panoramske slike in pretvarjate albume v video CD-je, ki jih lahko predvajate v vseh novejših predvajalnikih DVD-jev. Fotografije lahko pošljete po e-pošti v formatu, ki je samodejno prilagojen pošiljanju, prav tako pa lahko fotografije objavite na spletni strani Shutterfly (ali lastni), da si jih lahko ogleda cel svet. Fotografije lahko spremenite celo v ohranjevalnike zaslona.

PCF

>>TO JE DOBRA IDEJA

Združite dve ali več fotografij v eno.

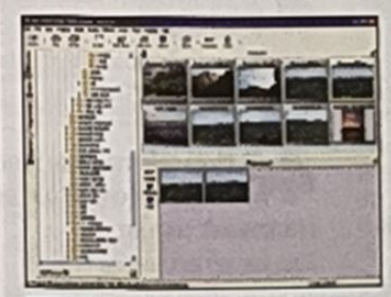
01 Preberite priročnik (da, prav ste prebrali), še posebej nasvete za ustvarjanje panoram. Nato zaženite *Photo Album 4* in kliknite na **Browse**.



02 V drevesni strukturi na levi kliknite na album, v katerem se skrivajo fotografije, iz katerih želite ustvariti panoramo. Album se prikaže na desni.

03 Kliknite na gumb **Panorama** v orodni vrstici, da zaženete poseben okvir **Panorama** (ki je trenutno prazen) v spodnjem desnem delu zaslona.

04 Kliknite na **Settings** in nato na **Perspective Projection** za navpične scene oziroma **Cylindrical Projection** za krajine.



05 Povlecite želene fotografije iz albuma v okvir **Panorama**. Zložite jih vodoravno ali navpično, nato pa kliknite na **Create**.

06 Ko je panorama ustvarjena, robovi verjetno ne bodo ravni. Kliknite na **Crop** v orodni vrstici, da jih poravnate, nato pa shranite sliko.

50 LEGENDARNIH VPRAŠANJ

Za spremembo in popestritev vam ta mesec prinašamo izbor 50 odgovorov Luisa Villazona, guruja za vprašanja bralcev angleškega PCFormata.

50-23

Gostje so prispeli in čas je za kramljanje – Luis je popoln gostitelj.

50 Kako naj preprečim odpiranje reklamnih oken v Internet Explorerju?
Izklopite Javascript, poženite program za preprečevanje reklam in izogibajte se porno strani.

49 Kakšna je razlika med DRAM-om in SIMM-i?
Prvo je vsebina, drugo pa je pakiranje.

48 Scandisk se mi kar naprej ponovno zaganja.
Zaženite ga v varnem načinu.

47 Na pomoč! Pozabil sem geslo za BIOS.
Večina osnovnih plošč ima mostiček za ponastavljanje BIOS-a.

46 Moja spletna stran je na voljo že več kot eno leto in edini obiskovalec sem jaz.
Zato ker je nepotrebna in grda.

45 Z zadnje strani mojega monitorja se vije dim. Ali je zadeva resna?
Resna je.

44 Ali priporočate kompresiranje diska?
Ne. Preveč vpliva na hitrost delovanja, vaši podatki bodo bolj ranljivi, trdi diski pa so dandanes precej poceni.

43 Kako lahko ustvarim rezervno kopijo registra?
Skopirajte skriti datoteki system.dat in user.dat iz c:\windows.

42 Lučka na disketnem pogonu je stalno prižgana.
Kabel za priklop je narobe obrnjen ali pa zanič.

41 Kakšna je razlika med IDE in EIDE?
IDE je diskovni standard, medtem ko je EIDE končnica za BIOS, ki omogoča, da do velikih IDE pogonov dostopate kot do ene same particije.

40 Kako pogosto naj defragmentiram trdi disk?
Med šestimi meseci in nikoli.

39 Moj PC izusti šest piskov in se noče zagnati.
Pokvarjena tipkovnica preprečuje zagon vratom A20.

38 Ko je PC hladen, ga moram včasih nekajkrat prižgati, da se zažene.
V BIOS-u zvišajte "IDE boot delay", da bo imel disk več časa, da se zažene.

37 VČASIH, KO UGASNEM RAČUNALNIK, SE MI DATOTEKE IZBRIŠEJO.
Računalniki niso kot mikrovalovne pečice – ne morete jih kar ugasniti, ko so sredi delovnega procesa. Če to storite, tvegate izgubo datotek.

36 Potem, ko sem namestil Win 95, sem dobil sporočilo o napaki "memory parity error". V BIOS-u sem izklopil to sporočilo, vendar se mi računalnik še vedno sesuje.
To je tako, kot da bi iz dimnega alarma vzeli baterijo – hiša bi vam še vedno gorela. Zamenjajte pokvarjen modul SIMM.

35 Verjetno me sovražite, ker imam Maca, ki se nikoli ne sesuje in je preprost za uporabo. Kljub temu trenutno kupujem PC, ker ima večji izbor programske opreme...
Aha!

34 Ali je varno imeti notesnik v bližini televizorja?
Varno za TV, notesnik ali za vas? Seveda je varno – o čem sploh govorite? Namesto tega bi lahko tudi vprašali, ali je varno postaviti opekač blizu mikrovalovne pečice.

33 Računalnik poženem z zagonske diskete, ki sem jo ustvaril ob namestitvi Windows, vendar nimam dostopa do trdega diska.
Z zagonske diskete poženite Scandisk, če pa tudi to ne pomaga, poskusite formatirati disk. V kolikor še vedno ne morete do diska C:, ga boste najbrž morali zamenjati.

32 Kako na spletni strani naredim, da se MIDI glasba ponavlja?
<EMBED SRC="datoteka.mid" HIDDEN=TRUE AUTOSTART="TRUE">.
Sedaj pa mi obljubite, da tega ne boste nikoli storili.

31 Moja telefonska tajnica na PC-ju se obesi vsakih nekaj tednov, tudi če me takrat nihče ne kliče.
Ali ste prepričani, da potrebujete telefonsko tajnico?

30 Ali moj Pentium III beleži, kje brskam po spletu?
Processor ID je bil uveden z idejo, da naredi e-prodajo bolj varno, saj bi trgovcem omogočil preveriti identiteto kupca. Vgrajevali so ga samo v starejše procesorje Celeron in prve PIII, saj se spletnim trgovcem ideja ni zdela uporabna. Lahko ga izklopite – http://developer.intel.com/design/PentiumIII/psover.htm.

29 Svoje diske ponavadi razdelim v dva logična pogona ter na drug pogon shranim pomembne datoteke, v primeru da pride do sesutja diska.
To je obupna tehnika za ustvarjanje rezervnih kopij, saj bo vaše podatke rešil samo pred redkimi logičnimi napakami. Večino teh pa je mogoče odpraviti tudi brez ponovne namestitve sistema.

28 Moj PC se ne zbudi iz načina "standby".
Advanced Power Management deluje le, če ga podpirata BIOS in vsa druga strojna oprema. Poskusite namestiti nove gonilnike.

27 Ponavadi sem za vstop v BIOS pritisnil na [Del], vendar na mojem Compaq Presariu to ni mogoče.
Presario uporablja tipko "F10".

26 Kako se znebim tistega nadležnega zvoka modema?
V okno nastavitev modema pod Extra Settings vpišite "atm0".

25 Moj računalnik se noče preklopiti v način "sleep".
Pri sistemih z več kot 192Mb pomnilnika, Windows 9x napačno izračunajo, koliko pomnilnika bo potrebnega, da preidejo v mirovanje. Microsoft ponuja popravek, vendar bi lahko že tudi nadgradili na Windows XP.

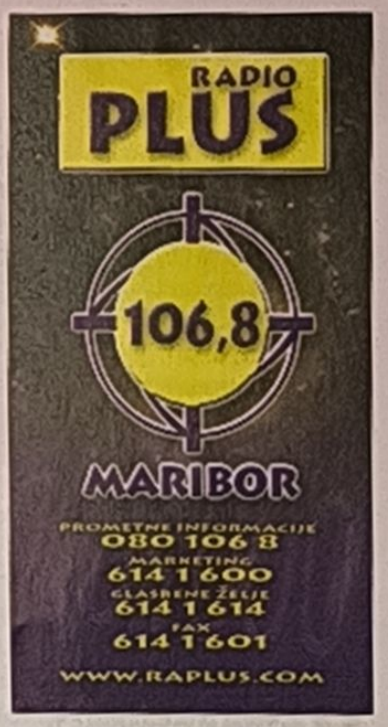
24 Kako odstranim programe, za katere Dodaj/Odstrani programe še vedno misli, da so nameščeni?
S pomočjo Regedita izbrišite nepotrebne vnose. Poiščite HKEY_LOCAL MACHINE/SOFTWARE/Microsoft/Windows/CurrentVersion/Uninstall.

23 Ali imate kakšno idejo o tem, kako pospešiti internet?
Morda smrtna kazen za vse, ki pošiljajo e-pošto, naslovljeno z "Fotografije nage J-Lo"?

KAKO SAM NAJTI ODGOVOR?

>>KJE POISKATI REŠITEV ZA PROBLEM?

NA SPLETU
Microsoft Knowledge Base
http://support.microsoft.com
Tom's Hardware Guide
www.tomshardware.com
Hardware Overclockers Page
www.hardocp.com
Ars Technica
www.arstechnica.com
PC Formatov forum
www.pcformat.si.net/forum/
Skupine Google
http://groups.google.com



OKIPAGE 14ex
OKIPAGE 14ex
črnobeli digitalni tiskalnik
14 str./min
razred 1200 dpi
4-36 MB spomina
kapaciteta papirja do 850 listov
USB in paralelni vmesnik
samo 7,5 sec za prvi izpis
3x Zlati Monitor
Maj 2002 do April 2003

OKIPAGE C5000
OKIPAGE C5100n / C5300n
najcenejši tiskalnik v svojem razredu
nizka cena barvnega in črnobelega izpisa
vse barve natisne v enem prehodu
12 str./min v barvah - 20 str./min č/b
1200*600 dpi
do 400 MHz processor
32 do 320 MB spomina, opc. HD
opc. Adobe PostScript 3
kapaciteta papirja do 930 listov
10/100 Base TX Ethernet in USB vmesnik

THE COLOUR OF BUSINESS
LIGHTS COLOUR ACTION!
Oki Network Solutions for a Global Society
OKI
Single Pass Colour
MIKROING trade d.o.o.
UVOZNIK IN DISTRIBUTER:
MIKROING *trade* d.o.o.
Tržaška 393, **LJUBLJANA,**
Tel.: 01 42 36 131, Fax: 01 25 71 133,
E-mail: mikroing@mikroing.si
www.mikroing.si

NOVO!!!
OKIPAGE C9000/C7000
Barvni digitalni tiskalnik
format do A3+
do 30 str./min v barvah - do 37 str./min v č/b
do 1200 x1200 dpi
originalni Adobe PostScript 3
kapaciteta papirja do 2850 listov
do 600 MHz Power PC 750 procesor
do 1024 MB spomina / hdd / duplex
Marec 2003 do April 2003

22-1

Kljub temu, da ni božič, si Luis privošči karaoke...

22 V Mojem računalniku se nahajata dve ikoni za pogon A:. Uporabljam zunanji disketni pogon.
Imate težave s prepoznavanjem strojne opreme. Pogon priklopite šele takrat, ko se Windows v celoti naložijo.

20 Želim možnost dvojnega zagona računalnika – v Windows XP in 95.
Najprej namestite 95, XP pa postavite na drug pogon. XP bodo samodejno ustvarili zagonski meni.

19 Moj notesnik se preklopi v stanje mirovanja po samo nekaj minutah.
Windows XP bodo to naredili, če po petih minutah po zagonu ni aktivnosti računalnika.

21 ALI BOM OD INFRARDEČE POVEZAVE NA NOTESNIKU DOBIL LEVKEMIJO?
Infrardeči signali so strokovni izraz za toploto in če smo že pri tem, najbrž absorbirate več teh signalov od popečenega kruhka s šunko in sirom, kakor od enega priklopa IrDA. risk corrupting files risk corrupting files.

18 Kako naredim bližnjico za zagon dveh programov?
Namesto bližnjice izdelajte datoteko batch.

17 Svoj PC sem nadgradil z 2,4GHz procesorjem P4, vendar urejanje videa še vedno poteka počasi.
Potrebovali boste tudi trdi disk s hitrejšim prenosom podatkov.

16 Kratek stik je skuril moj PC, čeprav sem imel nameščeno prenapetostno zaščito.
Najbrž je prejšnji kratki stik uničil zaščito. Uporabljajte samo take naprave z lučko.

15 Imam datoteko ZIP na več disketah. Ena od teh je uničena. Kako naj rešim datoteko?
Skoraj nemogoče, tudi s programom za urejanje sektorjev diska – pri kompresirani datoteki, ki se razteza na več disket, vsebuje vsaka gruča vitalne informacije.

14 Imam tri diske in enoto CD-ROM. Ko so vse štiri enote povezane, se PC ne zažene. Če eno izklopim, vse deluje normalno.
Potrebujete močnejši napajalnik.

13 Kako je mogoče nadgraditi BIOS, če se ta nahaja v pomnilniku, dostopnem samo za branje (ROM).
BIOS se nahaja na Flash RAM-u, ki ni samo za branje.

12 Pazite se možnosti "System Restore". Če dobite virus, se bo le-ta posnel v arhiv...
Ja, nekako tako kot pri vseh vrstah varnostnih kopij.

11 Nekoč si trdil, da je ponovno formatiranje trdega diska izguba časa, medtem ko drugi trdijo, da je koristno. Kdo ima prav?
Jaz.

10 Ali obstajajo osnovne plošče z več kot petimi vtiči PCI?
Za uporabo več kot štirih vtičev PCI je potreben premostitveni čip, ki pa je predrag, zato ga proizvajalci ne vgrajujejo na osnovne plošče.

09 Kje se nahaja seznam vseh uporabniških računov na mojem PC-ju?
Poglejte v C:\Windows\Profiles na vašem disku (ali HKEY_USERS v Registru) in tam preštejte število imenikov.

No longer need to burn servants to power your screen. Bless.

08 Ko zaženem IE, dobim sporočilo "This option is not available in this country."
Spremenite HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{871C5380-42A0-1069-A2EA-08002B30309D}\shell\OpenHomePage\Command\Default in HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID\... tako, da kažeta na C:\Prograč1\INTERNč1\Iexplore.

07 Preden nadgrajujem PC se ozemljim – ali zadostuje, če se dotaknem radiatorja samo enkrat, ali pa moram to početi večkrat? Prosim vas, da ste pri pojasnilu čim bolj natančni.
Ozemljiti se morate natanko vsakih 28,7 sekund pri pobarvanem radiatorju (ali vsaki 49,4 sekunde pri nepobarvani ozemljeni kovini) in še enkrat na vsakih 17cm, ki jih naredite čez preprogo iz umetnih vlaken, 106cm pri linoleju in 270cm pri lakiranem parketu. Če je relativna vlažnost zraka nižja kot 15%, te številke prepolovite, če pa je vaša priljubljena lepotica Carmen Electra, boste morali kupiti tudi zaščitno zapestnico.

06 Sinoči sem se dolgočasil in sem vzel 32Mb pomnilniški čip iz PC-ja ter z njim premešal kavo. Ko sem ga vtaknil nazaj, je računalnik na moje začudenje sporočil, da imam 16Mb pomnilnika več, kot sem ga imel prej.
Če osnovna plošča ne more prepoznati količine pomnilnika v vaših modulih SIMM, očitno več ne dela tako, kot je treba. In kdo bi jo krivil?

05 Če nadgradim PC, ali bom še vedno lahko uporabil zasilni CD za ponovno namestitev, ki sem ga prejel ob nakupu računalnika?
Ker najbrž gre le za namestitev dodatnega gonilnika, ga lahko namestite tudi potem, ko ste s pomočjo zasilnega CD-ja namestili vse ostalo.

04 V preteklosti ste trdili, da so ohišja za PC izdelana tako, da bo notranjost najbolje hlajena, če je ohišje zaprto. Sedaj nam svetujete, da smamerno ohišje in tako izboljšamo kroženje zraka. Kaj torej?
Premislil sem si. Notranjost PC-ja je polna ovir, številne kartice in pomnilniški moduli pa so nameščeni pod pravimi koti, kar ustvarja žepe toplega zraka. Če ohišja ne zaprete, se bo v računalniku sicer zbiralo več prahu, vendar boste hitreje prepoznali morebitne težave, pa

>>NAPAKE V WINDOWS

Napake Windows se delijo v pet glavnih razredov. Tukaj je njihov pomen.

INVALID PAGE FAULT

"Page Fault" niti ni napaka – gre za termin za opis situacije, ko sistem navideznega pomnilnika potrebuje naslov v pomnilniku, ki je prestavljena iz fizičnega RAM-a na trdi disk. Invalid Page Fault je napaka in ponavadi pomeni, da želi nek program dostopati do podatkovnega mesta, ki ga že zaseda drugi (drugače povedano – gre za napako v tem programu).

FATAL EXCEPTION ERRORS

Do zapleta pride, ko Windows ujame nek program pri poredrem opravilu – recimo ko poskuša dostopati do pomnilnika, ki je izven njegovega naslova ali poskuša izpeljati nepravilen proces. Do te kritične napake pride, ko Windows kornajda najde čas, da vas opozori – takoj za tem se ponavadi sesuje kot grad iz kart. Fatal Exception OD se nanaša na video sistem in do njega ponavadi pride zaradi napačnih grafičnih gonilnikov.

WINDOWS PROTECTION ERRORS

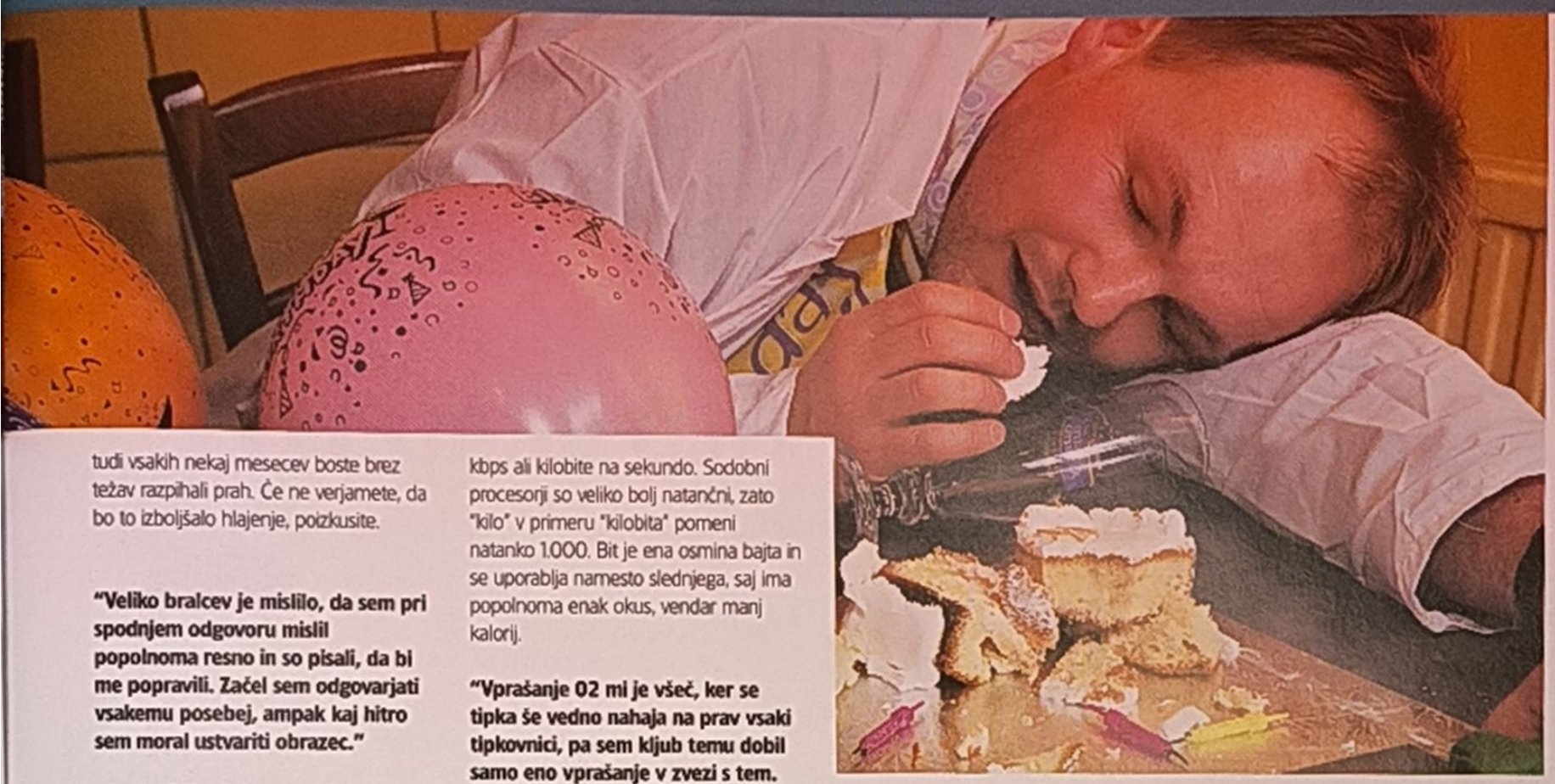
Do te napake pride, ko poskuša Windows naložiti gonilnik za neko napravo, vendar ne more. Sporočilo o napaki vam pove, zaradi katerega VxD je prišlo do napake, vendar vam to ne bo vedno v pomoč, saj lahko napako povzroči popolnoma drug gonilnik.

KERNEL32.DLL ERROR

Kernel32.dll upravlja s pomnilnikom, vhodno/izhodnimi operacijami in prekinitvami v Win9x. Pri zagonu se naloži v določen del pomnilnika in če želi kateri koli drug program ali gonilnik dostopati do tega prostora, se Kernel32 pritoži. Do napake lahko pride zaradi napak v registru, napačnih nastavitev BIOS-a in pregretega procesorja.

GENERAL PROTECTION FAULT

Katera koli napaka, kjer program poskuša dostopati do varovanih delov pomnilnika, in je ni mogoče drugače opredeliti, ponavadi sproži napako GPF. Najpogostejši krštelj je hroščata programska oprema, vendar lahko včasih do napake GPF pride tudi zaradi napačnih nastavitev strojne opreme.



tudi vsakih nekaj mesecev boste brez težav razpihali prah. Če ne verjamete, da bo to izboljšalo hlajenje, poizkusite.

"Veliko bralcev je mislilo, da sem pri spodnjem odgovoru mislil popolnoma resno in so pisali, da bi me popravili. Začel sem odgovarjati vsakemu posebej, ampak kaj hitro sem moral ustvariti obrazec."

03 Koliko bajtov ima kilobajt in zakaj je vse drugače, ko se pogovarjamo o modemih?

Poglejte, ni mi jasno, čemu takšna panika okrog tega – vse je popolnoma jasno. Termin kilobajt prihaja iz grške besede "kilo", kar pomeni tisoč. Tako je kilovat enak tisoč vatom, kilometer je tisoč metrov in gora Kilimanjaro je visoka točno tisoč manjarov (kar je tanzanijska merska enota, ki znaša 5,9 metra). Kilobajt bi moral imeti tisoč bajtov, vendar je zaradi napak pri zaokrožanju, ki so nastale pri zgodnjih procesorjih, ta številka postala 1.024, pozneje pa je bilo vse skupaj že preveč zapleteno, da bi jo spreminjali. Tako je megabajt velik 1.024 kilobajtov, torej 1,048.576 bajtov, razen pri McDonald'su, kjer ga dobite v sezamovem hlebčku, skupaj z veliko pijačo in srednjim krompirčkom.

Seveda pri modemih nič od tega ne pride v poštev, ker krompirčka ni mogoče prenašati preko standardnih analognih linij, sezamovi hlebčki pa bi hitro zamašili luknjice v vašem serijskem priklopu. Da bi se temu zoperstavili, proizvajalci strojne opreme uporabljajo kbps ali kilobite na sekundo. Sodobni procesorji so veliko bolj natančni, zato "kilo" v primeru "kilobita" pomeni natanko 1.000. Bit je ena osmina bajta in se uporablja namesto slednjega, saj ima popolnoma enak okus, vendar manj kalorij.

"Vprašanje 02 mi je všeč, ker se tipka še vedno nahaja na prav vsaki tipkovnici, pa sem kljub temu dobil samo eno vprašanje v zvezi s tem. Vprašanje se je pojavilo pred šestimi leti, dandanes pa je tipka še vedno na moji novi tipkovnici, enako neuporabna kot zmeraj."

02 Kaj počne tipka "SysRq"

Da bi odgovorili na to mikavno vprašanje, sem moral opraviti veliko število telefonskih klicev na podjetja za tehnično podporo, nadlegoval pa sem tudi spletne novičarske skupine in druge guruje računalništva. Vsi so se strinjali, da je vprašanje zanimivo, vendar nihče ni poznal odgovora. Nekateri možje, s katerimi sem se pogovarjal pri IBM-u, celo niso niti našli omenjene tipke (če jo tudi vi iščete, poglejte na zgornji desni del tipkovnice, na enaki tipki se nahaja tudi [PrintScreen]).

Kakorkoli videti je, da tipka (do nje dostopate tako, da držite [Alt] in pritisnete [PrintScreen]) ne počne ničesar, razen na IBM AT, PS/1, PS/2 in nekaterih drugih računalnikih, ki so danes vredni le še svoje teže v železu. Tudi na teh računalnikih je posledica pritiska te tipke tako neopazna, da bi lahko tudi rekli, da ne naredi ničesar. Preprosto ustvari signal na nizki programski stopnji in vnese vrednost (85 hex) v procesorjev register AX ter tako sporoči, da je tipka pritisnjena. In to je to. Teoretično gledano, bi se lahko ta tipka uporabila za to, da bi uporabnik prekinil program s prioritetno zahtevo, v praksi pa ne poznam nobenega programa, ki je to tudi uporabil. SysRq pomeni System Request, kar nam da vedeti, da so tipko pred davnimi časi morda celo uporabljali za prikaz diagnostičnih informacij o stanju sistema.

>>ULTIMATIVNO VPRAŠANJE

Zaradi takšnih vprašanj se Luis z veseljem prebuja...

"Izbor najboljšega vprašanja vseh časov bi bila v vsakem primeru polemična odločitev. Po dolgem premlevanju sem se odločil za to, saj ta bralec odlično prikaže naš odnos do PC-jev. Preprosto želimo, da bi delali in da bi delali zanesljivo. Manj informacij kot bralci prispevajo, daljša je pot po diagramu. V tem primeru smo morali pričeti od samega začetka."

01 Včasih ne morem prižgati računalnika.

Resnično ste se potrudili, da bi mi prispevali diagnostične informacije, kajne? In to je tudi zagotovo dokaz (če ste dokaz kadar koli potrebovali), da si teh pisem ne izmišljam – kdo neki bi si drznil izmisliti tako imbecilno preprošćino? Vaš problem je tako splošno naveden, da bi ga lahko povzročilo kar koli. Dovolite mi, da naštejem nekaj možnih vzrokov.

>> Pokvarjen napajalnik.
>> Težave s trdim diskom.
>> Nekaj je povzročilo kratki stik na plošči.
>>Izguba spomina (uporabnika) in občasni napadi paraliziranosti.
>> Zrahljani kontakti na stikalu za vklop.
>> Nepravilno nameščeni pomnilniški moduli ali grafična kartica.

Z veseljem bi vam pomagal, da bi našli lažjo pot do odgovora, vendar mi najprej morate pomagati in mi pojasniti, kaj mislite z naslednjimi izrazi:

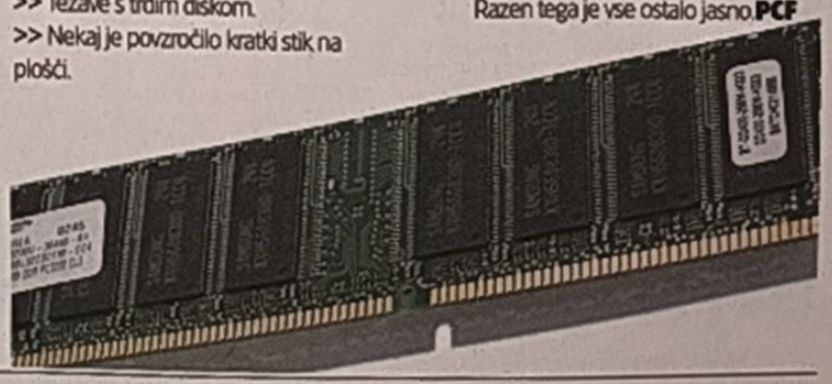
a) "Ne morem". Fizično ne morete? Poskusili ste in se nič ne zgodi? Poskusili ste in dobite sporočilo o napaki?

b) "prižgati". Ali se napajalnik zažene? Ali se monitor prižge? Ali se z osnovne plošče zasliši pisk? Ali se na zaslonu pojavi kakšno sporočilo?

c) "računalnik". Kateri procesor, osnovna plošča, koliko pomnilnika, kateri trdi disk, grafična kartica in operacijski sistem? Ali je procesor navit?

d) "včasih". Enkrat v treh poskusih? Ko je računalnik pregret? Ko je dalj časa ugasnjen? Ko ga polijete s kavo?

Razen tega je vse ostalo jasno. **PCF**



NAJBOLJŠI RAČUNALNIŠKI TABLOID

PC dezin Format.or

Št. 6

BIZARNEŽ: Andrej "Grajski" Belina

OPRAVIČILO BRALCEM

Ura tuli, kot bi ji kdo kaj hudega storil. Za silo odpiram oči in poskušam določiti geografsko lego kopalnice in določam njeno razdaljo od postelje. Po vojaško skočim na noge in po grozljivem navalu pritiska v glavi se raje ponovno usedem in razmišljam, če bo mi v glavo kapnila še kakšna podobno briljantna ideja. Ampak ta salamenska ura se ne da. Po petih minutah neznosnega enoličnega tuljenja popusti centralni živčni sistem ki vklopi samodejne sisteme za ohranjevanje in me prisili, da oddrsam in izklopim ta prekleti alarm.

Naslednja postaja: kopalnica. Ignoriram podobo fizično uničenega osebka na drugi strani ogledala in spustim hladen curek vode, da ohladi pregreto in bolečo betico.

Jutranji prihod v kuhinjo je zmeraj nekoliko bolj radostno opravilo, saj me ta kratek obisk navadno razveseli s skodelico pasje močne kave, kar pomeni nekakšen štartni vžig v post-jutranje življenje. Kofein – njam.

In medtem ko se elektronska aktivnost na možganski skorji postopoma povečuje in postanejo male sive celice vse bolj odzivne, postaja vse bolj jasno, da bo treba nekaj napisati. Seveda se bom zadeve lotil kot pisec-veteran. Snov: katera koli (razen seveda tista o Mareličnih cmokih"). Težavnostna stopnja: 0. Predviden čas za opravljanje naloge: deset do petnajst minut.

Za spoznanje bolj zbujen (a nič manj omotičen) vklopim računalnik. Tiho brnenje napajalnika in branje pošte. Kot adrenalinski šok se na disk zvali kakšnih dvajset, trideset reklamnih e-sporočil. Pokazali vam bomo pot do uspeha. Potujte z našo agencijo. Naročite se na novice o naši prodajni liniji. Kupujte v naši trgovini. Sezonske ugodnosti. Naši programi so najboljši. Včasih mi je, da bi se najraje zjokal.

Takoj za tem preklikam pol interneta, visim na desetih forumih hkrati in še preden se zavem, je ura pol dvanajst. Ampak to staremu piscu ne prezebe kosti. En majhen članek, pa še poldne ni... In glej, pravkar sem se spomnil na eno fino igro izpred nekaj let. *Fallout 2*, če komu spomin še sploh nese tako daleč. Interplayeva mojstrovina ima še zmeraj poseben prostor na disku; le kje sem ostal, ko sem jo nazadnje zagnal?

Nekaj opravkov v Denu, taktični manevri v Navarru, prepričevanje Lynette, da sem pravi material za "državljana" in ura je pravkar odbila tri. Krasno. Kosilo in koščki potice, ki so se hitro poskrili nekam v tipkovnico. Tipka Enter, ki je vsa mehka in lepljiva.

Končno zaženem urejevalnik besedil, ki pa vztrajno izvaja neveljavne operacije in bo zato prekinjen. Po uri in pol diagnostike se predam in ga ponovno namestim. Kakšnih deset minut bolščim v prazen zaslon in se nenadoma spomnim hudega glavobola. Revizija *Fallout 2*, tako – "eno na hitro, potem pa gremo kruh služit". In kot to deluje v fizičnem svetu, se vse "na hitro" razvleče v eno, dve, tri ure. Psa odpeljem na sprehod, še prej ponovno zaženem urejevalnik. Toliko, da imam vsaj občutek, da bom koristen.

Vrnitev s sprehoda. Ura kaže devet in skrajni rok za oddajo članka je globoko presežen. Minuta molka. Dobro bi bilo začeti pisati opravičilo bralcem.

In poglej naključje: univerzalno, elegantno in spoštljivo opravičilo sem napisal v manj kot minuti.

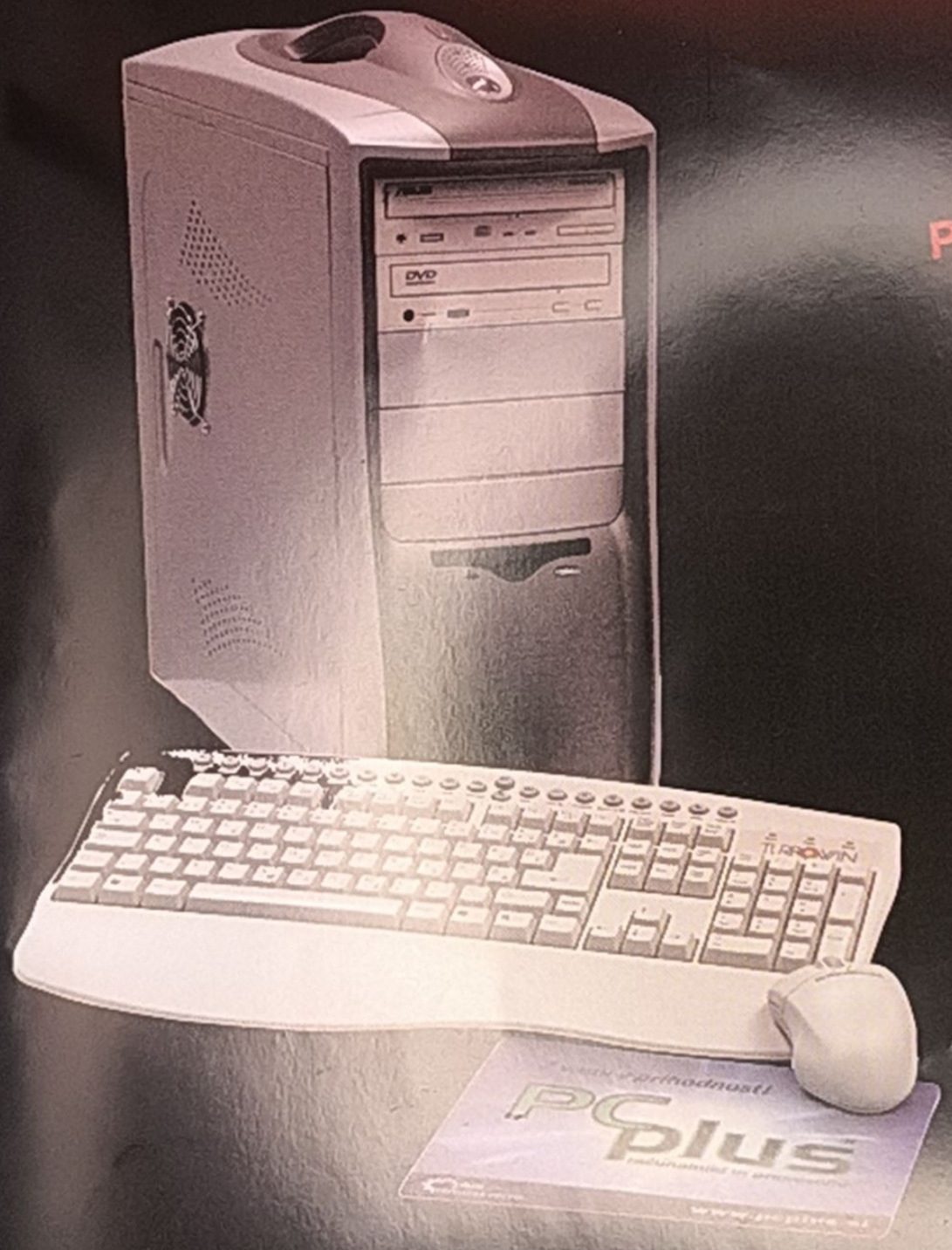
OPRAVIČILO

Bralcem se globoko opravičujem, saj zaradi višje sile ni bilo mogoče napisati članka za PC Dezinformator.

Kar mene zadeva, je zadeva zaključena. Ne vem za njiju.

NASLEDNJI MESEC IZ KREATIVNIH PCF LABORATORIJEV >> Vse o nadgradnjah >> Sestavite sistem za vodno hlajenje >> Opis Tomb Rider AOD >> Pričetek šole modificiranja >> Poletno presenečenje!

Harvey Norman



POSEBNA PONUDBA!

RAČUNALNIK "BOMBASTIC"

Procesor Intel Pentium4 2.4 GHz
Pomnilnik 512MB DDR RAM
Trdi disk 120 Gb
CD-RW enota
DVD enota
Grafična kartica ATI Radeon 9100
128 MB TV-OUT
Modem v.90
Omrežna kartica
Tipkovnica
Miška

MALOPRODAJNA CENA:
179.990,00 SIT

Največja izbira računalniške in druge večpredstavnostne opreme na enem mestu.

Doživetje vredno ogleda!

ODPRTO SEDEM DNI V TEDNU

Računalniki in prenosniki

V primeru upravičene garancijske reklamacije Vam računalnik brezplačno prevzamemo in dostavimo.

PCplus PRIVILEGE servis

TEHNIČNA PODPORA 090 71 70 (klic je plačljiv)

PCplus

OSEBNI RAČUNALNIKI

	i-f@mily NOVO	i-net NOVO	e-office	g@mer TV TUNER NOVO	e-m@chine AKCIJA	m@gic TV TUNER NOVO	Dream m@chine TV TUNER NOVO
Procesor:	Intel® Celeron® 2.0 GHz	AMD Athlon 1700+	Intel® Celeron® 2.4 GHz	AMD Athlon XP2000+	Intel® Pentium® 4 2.4 GHz	AMD Athlon XP 2400+	Intel® Pentium® 4 2.6 GHz
Osnovna plošča:	Asus P4S533-MX	Asus A7N266-VM	Asus P4S533-MX	Asus A7V8X/LAN	Asus P4S533-MX	Asus A7V8X/LAN	Asus P4PE/L/GD
Pomnilnik:	128 MB DDR	128 MB DDR	256 MB DDR	256 MB DDR	256MB DDR	512 MB DDR (PC2700)	512 MB DDR (PC2700)
Trdi disk:	40 GB 7.200 obr	40 GB 7.200 obr	60 GB 7.200 obr	60 GB 7.200 obr	40 GB 7.200 obr	120 GB 7.200 obr.	120 GB 7.200 obr.
CD/CD-RW pogon:	CD-ROM 54x	CD-RW 52x/24x/52x	CD-RW 52x/24x/52x	CD-RW 52x/24x/52x	CD-RW 52x/24x/52x	CD-RW 52x/24x/52x	CD-RW 52x/24x/52x
DVD pogon	---	---	---	DVD 16x/40x	---	DVD 16x/40x	DVD 16x/40x
Grafika:	integrirana grafika	integr. GeForce2 MX200	integrirana grafika	Radeon 9000 64MB DDR TVO	integrirana grafika	Asus GF4 64MB DDR TVO AGP8x	Radeon 9000Pro 128MB DDR TVO
Zvok:	integriran AC97 audio	integriran AC97 audio	integriran AC97 audio	integriran 6 kanalni	integriran AC97 audio	integriran 6 kanalni	integriran 6 kanalni
Tipkovnica:	PcPlus tipkovnica	PcPlus tipkovnica	multimedijska tipkovnica	multimedijska tipkovnica	multimedijska tipkovnica	multimedijska tipkovnica	multimedijska tipkovnica
Miška:	miška 3 tipke, s koleščkom	miška 3 tipke, s koleščkom	miška 5 tipk, s koleščkom	miška 3 tipke, s koleščkom	miška 3 tipke, s koleščkom	optična miška, s koleščkom	optična miška, s koleščkom
Zvočniki:	zvočniki 180W	zvočniki 180W	zvočniki 180W	zvočniki 180W	zvočniki 180W	---	---
Modem:	---	56K, interni	---	---	---	---	---
Mrežna kartica:	LAN 10/100	---	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100	LAN 10/100
TV tuner:	---	---	---	Pinnacle STUDIO PCTV Rave	---	Pinnacle STUDIO PCTV Rave	Pinnacle STUDIO PCTV Rave
	89.900,-	**93.900,-**	**119.900,-**	**144.900,-**	**139.900,-**	**179.900,-**	**234.900,-**

Ob nakupu kateregakoli računalnika PCplus vam podarimo CD Amis.net - 30 dni brezplačne uporabe interneta, računalniške revije s CD-ji in podlogo za miško PCplus.

PINNACLE SYSTEMS NOVO

PROFESIONALNA IN DOMAČA OBDELAVA VIDEA in TV KARTICE

STUDIO PCTV Sat

35.900

PCI kartica za sprejem digitalnih SAT postaj direktno s satelita, z daljinskim upravljalcem.

STUDIO PCTV PRO

28.900,-

PCI stereo TV / Radio sprejema kartica, z daljinskim upravljalcem, teletext.

STUDIO DV version 8

29.900,-

Kartica in program za digitalno video obdelavo, DV in/DV out - Firewire, 3 DV vhodi - 2 ext., 1 int.

Pinnacle Instant CD & DVD 7.0

Presnemavanje DVD na CD!

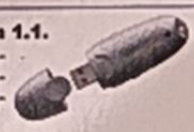
11.900,-

Program za ustvarjanje in kopiranje CD-jev in DVD-jev.

Apacer

USB Memory pen 1.1.

64MB	6.300,-
128MB	7.900,-
256MB	16.900,-



Memory Stick

64MB	10.900,-
128MB	15.900,-

CompactFlash

64MB	5.900,-
128MB	7.900,-
256MB	14.900,-

Security Digital

32MB	4.900,-
64MB	7.900,-
128MB	13.400,-
256MB	23.900,-

MultiMediaCard

32MB	5.400,-
64MB	9.900,-
128MB	12.400,-

SmartMedia

64MB	4.400,-
128MB	7.900,-

Hansol

UGODNO

H750 LCD 17"
Svetilnost:250cd/m²
Kontrast: 400:1
99.900,-

720E/730E
Ločljivost:1024x768/85Hz
Velikost pike: 0.27mm
29.900,-

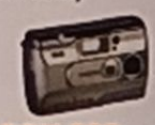
720D
Ločljivost:1024x768/85Hz
Velikost pike: 0.25mm
39.900,-

SUPER CENA

920P
Ločljivost:1280x1024/85Hz
Velikost pike: 0.26mm
44.900,-

WAITEC Moving Generation

DVD HT60
DVD HOME THEATRE
DVD, CD/MP3, SCVD, DVCS, RDS radio, 4x sateliti + center 18W + Subwoofer 30W, 5.1 AC3, Dolby Surround 120W, Daljinec
49.900,-



CADDY 238
Digitalni fotoaparat, 2MPix 1600x1200, 3MPix 2024x1563 (HW. interp.)
1,5" LCD zaslon, USB, Flesh, 4x dig. zoom, 16Mb Flash spomin + ext slot za SD
34.900,-

NEC

MobilePro 300E
QVGA zaslon 3,5"
StrongARM SA-1100 proces.
64MB spomin, IR, teža 146g
Microsoft Pocket PC 2002 (Word, Excel, internet Expl.)
79.900,-

3 leta garancije

VERSA M300
LCD zaslon 15"
Intel Mobile Pentium 4 2.4 GHz
256MB DDR, 40GB disk
DVD/CDRW, modem, RS232
LAN, 3xUSB, Firewire
439.900,-

iiyama

BX3814UT
Svetilnost:320cd/m²
Kontrast: 350:1
74.900,-

AKCIJA

AS4314UTBK
Svetilnost:250cd/m²
Kontrast: 500:1
134.900,-

NOVO

ProLite E430S
Ločljivost: 1280×1024/75Hz
Velikost pike: 0.264 mm
zvočniki
129.900,-

NEC/MITSUBISHI ELECTRONICS DISPLAY

LCD1501
Svetilnost:250cd/m²
Kontrast: 350:1
Odzivni čas: 30 ms
77.900,-

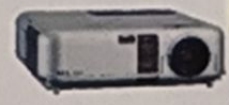
SWP PRIPOROČA

LCD1701
Svetilnost:260cd/m²
Kontrast: 450:1
Odzivni čas: 16 ms
119.900,-

LCD1860NX
Svetilnost:200cd/m²
Kontrast: 350:1
DVI-Dsub
159.900,-

NEC Empowered by Innovation

MAJ 2003



NEC VT 460
LCD tehnologija
Ločljivost: 800x600 (do 1600x1200),
Svetilnost: 1500 ANSI lumnov,
Kontrastno razmerje: 400:1,
Daljinski upravljalec, Torbica,
Teža: 2.9 kg
389.900,-

NOVO

17" LCD TV

Hansol HW1710
TV tuner, Stereo zvočniki, Teletext, Daljinski upravljalec, AV-in, S-video in, SCART, PC-IN/D-sub
Svetilnost: 450 cd/qm, Kontrast: 350:1
~~299.900,-~~ **249.900,-**

PRODAJA:

BIG BANG
KOPER: 05/630 65 00
KRANJ: 04/202 66 80
LJ. - BTC: 01/587 35 73
LJ. - RUDNIK: 01/420 25 60
MARIBOR: 02/320 39 36
JESENICE: 04/583 68 00
PTUJ: 02/771 05 96

POWER PLUS
CELJE: 03/428 20 38
LJUBLJANA: 01/511 27 27
MARIBOR: 02/252 60 06
Internetna trgovina:
www.powerplus.si

KCI
LJUBLJANA: 01/421 23 70

HARVEY NORMAN
LJUBLJANA: 01/585 50 00

Janus Trade d.o.o.
LESCE: 04/532 01 55
CELJE: 03/425 50 80

BOF
LJUBLJANA: 01/548 44 60

MENTIS
DRAVOGRAD: 02/630 65 00
MARIBOR: 02/228 17 20
SL. BISTRICA: 02/843 08 30
VELENJE: 03/897 68 50

MEDIA DOM
M. SOBOTA: 02/53 48 335

Tech-Trade Center d.o.o.
LJUBLJANA: 01/434 01 08

Meler Rač. Inženiring
PIVKA: 05/757 11 50

Mprint d.o.o.
CELJE: 03/490 40 10

Avto-izziv
VRHNIKA: 01/750 21 13

Melom d.o.o.
TRŽIČ: 04/592 50 10

Conrad Electronic
LJUBLJANA: 01/585 25 51
KRŠKO: 07/488 04 08

www.pcplus.si

Vse cene so s DDV in veljajo do spremembe. Slike so lahko ilustrativne, za morebitne napake ne odgovarjamo. Pridržujemo si pravico do spremembe in sprememb cen in konfiguracij. Accord-92 d.o.o. Stegne 13, Ljubljana. Vse znamke podjetja Advanced Micro Devices. Vse pravice pridržane.